.... キリトリ線

郵便はがき

1 2 5 8 7 0 1

料金受取人払

葛飾新宿局承認

2285

差出有効期間 平成17年6月 30日まで有効 (切手不要)

東京都葛飾区4-19-16 株式会社タカラ 広報室IR担当 行

- իլիիլիկիկիկիսիորեցեցեցեցեցեցեցեցեցեցեցե<u>լ</u>ի

	フリガナ
ご氏名	
	満 歳 男・女
	市 都道府県
ご住所	市区郡
お電話番号	()
株式投資歷	1. 1年未満 2. 1年以上5年未満 3. 5年以上10年未満 4. 10年以上
当社株式保有数	1.100株 2.100株~300株 3.300株~500株 4.500株~1000株 5.1000株以上
当社株式保有歴	1. 上場来 2. 平成 年 月より

株主メモ

決算期

3月31日(年1回)

利益配当金受領株主確定日

3月31日

中間配当金受領株主確定日

9月30日

定時株主総会

毎年6月

基準日

定時株主総会については3月31日 (その他必要があるときは、あらかじめ公告して定めます。)

名義書換代理,

東京都中央区八重洲一丁目2番1号 みずほ信託銀行株式会社

同事務取扱場所

東京都中央区八重洲一丁目2番1号 みずほ信託銀行株式会社 本店証券代行部

郵便物送付先

〒135-8722 東京都江東区佐賀一丁目17番7号 みずほ信託銀行株式会社 証券代行部

電話お問合せ先

TEL(03)5213-5213(代表)

同取次所

みずほ信託銀行株式会社 全国各支店 みずほインベスターズ証券株式会社 本店および全国各支店

公告掲載新聞

日本経済新聞

ホームページアドレス

http://www.takaratoys.co.jp/







TAKARA®

第50期 事業報告書 2003年4月1日~2004年3月31日

>> Contents

株主の皆さまへ

当期の概況と次期の見通し/主力商品紹介/ おもちゃ四方山話

第2次中期経営計画

中期経営計画の主な取組み

連結主要財務データ

事業セグメント別概況

連結財務諸表

単体財務諸表/TOPICS

株式の状況/会社概要/株主メモ

株主の皆さまへ

私たちタカラグループは、価値観の多様化や大人と子どものボーダレス化などにより、夢や感動を消費者に届ける手段が多様化している環境の下、着実な成長に向け、玩具を中核とした「ライフエンタテインメント企業」を目指し、中期経営計画に取り組んでまいりました。

第2次中期経営計画初年度の2004年3月期は、連結で前期比25%増の1,072億円と、過去最高の売上高を達成することができました。

さらに中期ビジョン達成に向けた戦略を展開する上で不可欠な、「体制づくり」という点でも大きな成果を出すことができました。2004年4月には、グループ会社間の管理、シナジーの追求といった横軸機能を強化するため、組織整備を行い、これにより、玩具と玩具を超えた幅広い分野へ、強い力を持って展開することが可能となりました。

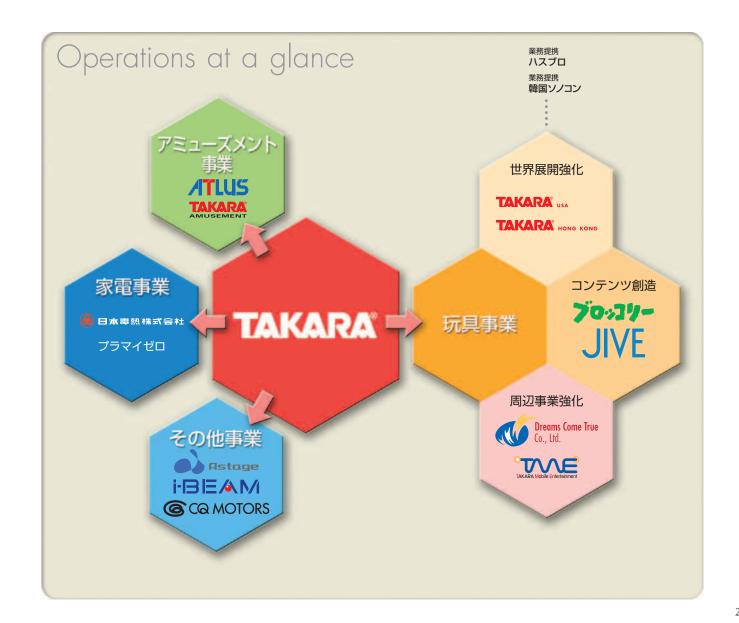
2005年9月、私たちタカラグループは創業50周年を迎えます。

そういった意味でも2005年3月期、私たちタカラグループは、中期経営計画の達成に向けて「新たなステージ」への第一歩を踏み出します。玩具・周辺市場とライフエンタテインメント市場での収益向上、つまり「トップラインを伸ばす」こと、および他社との連携によるSCM*導入などによる高収益体質の実現、つまり「ボトムラインを伸ばす」こと、この二点を推進しながら、強いメーカーであり続けるためのビジネス構造の変革を模索してまいります。

株主の皆さまにおかれましては、この「新たなステージ」へと踏み出す タカラグループにご期待いただくとともに、今後とも格別のご支援を賜り ますようお願い申し上げます。

代表取締役社長 佐藤慶太

***SCM: Supply Chain Management**



当期の概況と次期の見通し

第50期(2003年4月~2004年3月)を振り返って

オリジナルコンテンツの充実を目指し、 玩具周辺事業の拡充を推進

2003年度のタカラグループは、主力である玩具分野に加え、オ リジナルコンテンツを創造するフィールドであるゲーム・出版・映像 分野への進出を図るとともに、キャラクターコンテンツと融合する事業 チャンネルである菓子・カード・アパレル・コンテンツ配信などの玩具 周辺事業の拡充に努めてまいりました。

タカラの代表的な、「リカちゃん | 「チョロQ | 「人生ゲーム | などの ロングセラーコンテンツに加え、「ベイブレード | 「トランスフォー マー|「ビーダマン|などの優良ヒットコンテンツを加えた定番ライ ンが確実に厚みを増してまいりました。

また、オリジナルコンテンツの創造については、各グループ会社 がそれぞれに強みを発揮し、新たな事業分野に強みを持つ会社を 傘下に収めるなど、オリジナルコンテンツの湧き出る仕組みづくり が、構築されつつあります。

一方、海外市場においては、米国HASBRO社との業務提携の成 果として、「ベイブレード | 「トランスフォーマー | が世界的なヒット商品と なり、海外市場における売上を大幅に増加させることができました。

第51期(2004年4月~2005年3月)の展望

経営体質を強化し、業績回復に向けて邁進

2004年度のタカラグループの取組みとしては、まず国内事業の立て 直しを最重要課題と位置づけ、国内事業統括本部組織の改編と、 グループ事業計画の達成に向けた企業再編と管理強化に努めます。

そして玩具事業については、男児玩具では基盤の継続的な拡大 に取り組み、女児玩具ではヒットアイテムづくりへのてこ入れを図り ます。また、オリジナルコンテンツの創造十定番化の仕組みづくり に取り組むほか、ライフエンタテインメント分野で話題商品を継続 投入してまいります。

グループ企業については、(株)タカラアミューズメント施設事業 の売却を含め、(株)ドリームズ・カム・トゥルー事業のタカラへの統 合などを検討し、収益事業の有効活用と赤字子会社の抜本的な経 営の見直しを行います。さらに、当期連結会計年度に連結に取り込 んだ、(株)アトラス、(株)ブロッコリー、(株)ワコーをはじめ、日本電 熱(株)、アステージ(株)の企業業績の回復に注力します。

以上を踏まえて、第51期の連結業績の見通しは、売上高1.200億 円、経常利益50億円、当期純利益22億円を見込んでおります。

主力商品紹介/おもちゃ四方山話



©TAKARA CO.,LTD,2004



TM and ©2004.wizards of the Coast/shogakukan,Mitsui/kids,shoPro



トランスフォーマー ©2004 TAKARA・テレビ東京・NAS・ウィーブ





©犬木栄治/小学館・タカラ・ディーライツ・テレビ東京 ©TAKARA CO.,LTD.2004







©TAKARA CO.,LTD,2004 ©2004 SSD CO.,LTD. *本製品にはXavix®テクノロジーが使われています。



©TAKARA CO.,LTD.2004

"チョロチョロ走るキュートなクルマ"をキャッ 「動力源」は、当時、時代遅れのメカニズムとさ えます。

「今までに見たこともないクルマのおもちゃを ルバック・ゼンマイ | の誕生でした。 作ろう! |。精巧でも動かないミニカーより、もっ 発売後わずか1年余りで販売数1,000万台を と動的で遊びの広がるクルマ玩具を作りたい、 突破し、現在まで2.500種類以上、累計1億 そんな開発スタッフの熱い思いからプロジェクト 3.600万台の売上を誇る「チョロQ」は、親子2世

チコピーに、1979年に誕生、1980年に発売さ れていた手巻きゼンマイを超小型化することで対 れた「チョロQ」は、2004年で生誕25周年を迎 応。ほんの少し後ろにバックさせるだけで、自動 的にゼンマイが巻かれる、画期的なエンジン「プ

はスタートしました。開発の一番の難問だった 代で愛されるロングセラー商品となっています。



©TAKARA CO.,LTD.2004

第2次中期経営計画

現在、私たちタカラグループは、「玩具を中核としたライフエンタテインメント企業」の実現を経営の基本方針に定め、グループとしての強い経営基盤づくりと、成長のための事業基盤づくりを目的とした「第2次中期経営計画(2004年3月期~2006年3月期)」に取り組んでおります。

タカラグループ

TAKARA®

企画·開発、製造·販売部門

株式会社アトラス 日本電熱株式会社 プラマイゼロ株式会社 株式会社ブロッコリー 株式会社ドリームズ・カム・トゥルー アステージ株式会社 株式会社アイビーム チョロキューモーターズ株式会社 株式会社ワコー タカラインデックスラボ株式会社 TAKARA U.S.A. Corporation

生産部門

株式会社タカラいわき工業 TAKARA (HONG KONG) CO.,LTD.

アミューズメント部門

株式会社タカラアミューズメント

出版部門

ジャイブ株式会社

放送ネットワーク部門

タカラモバイルエンタテインメント株式会社

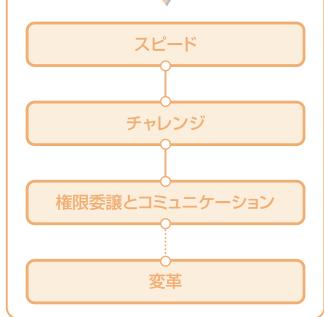
その他部門

株式会社タカラ総合サービス フューチャー・リスク・コンサルティング株式会社

タカラグループが 目指すもの 玩具を中核とした ライフエンタテインメント企業



タカラグループが掲げる スローガン



中期経営計画達成のための4つの戦略と1つの模索

戦略 1

オリジナルコンテンツを創造し、世界戦略を強化

コンテンツ創造のフィールドとして、玩具・ゲーム・出版・映像の各事業を 推進し、コンテンツの創造から、定番化十海外展開への戦略を推進してまいります。

戦略 2

玩具と、玩具と相乗効果の高い周辺事業の充実

カード・玩菓・雑貨・コンテンツ配信・バストイレタリー・アパレル・ベンダー・模型等の周辺事業の充実をとおして、コンテンツの育成と収益力の向上を図ってまいります。

戦略 3

ライフエンタテインメント企業としての新事業の 成功と収益貢献の拡大

大人の遊び心に触れる商材の開発に向けて、家電事業・ホームセンター事業・IT事業・雑貨事業の成功と収益貢献の拡大を図っております。さらに、クルマ事業・映像事業・出版事業を戦略事業として推進しております。

戦略 4

グループシナジー効果の最大化(売上高経常利益率10%を目指して) 企画開発機能・製造機能における情報の共有化とリスクの分散化を図り、 財務機能・人事機能・間接専門機能におけるコスト削減体制の構築を検 討してまいります。

模索

ビジネス構造の変革

企画開発から製造・販売までのプロセスの多様化、最適化をキーワードに、 さまざまな角度からビジネス構造の見直しを図ってまいります。

中期経営計画 数値目標

2006年3月期

連結売上高 1,500億円 売上高経常利益率 7.5%



オリジナルコンテンツを創造し、世界戦略を強化

オリジナルコンテンツ創造の仕組み づくりを推進

当社は、ゲーム・出版分野への進出、およ びキャラクターコンテンツ事業の強化を図り、 ゲーム分野では(株)アトラス、キャラクター コンテンツ事業では(株)ブロッコリーについ て第三者割当による新株式の引受けを行い、 両社を子会社化しました。2004年1月に、当 社コンシューマーソフトウェア事業を(株)アト ラスに事業譲渡し、これによりゲームソフト およびアミューズメント事業の拡充が見込ま

れるほか、「ベイブレード | 「デ・ジ・キャラット にょ などにおいてもビジネスパートナーだっ た(株)ブロッコリーとの関係強化により、世界 に通用する優良なキャラクターコンテンツの 開発にも効果が期待されます。

また、出版分野ではジャイブ(株)を設立し、 キャラクターコンテンツを中心とした雑誌や 書籍、グッズなどの製作販売を開始しており ます。

来期も引き続き、コンテンツの企画・開発 力の強化に努めるとともに、収益力の拡大に ©2004 TAKARA・テレビ東京・NAS 取り組みます。



トランスフォーマー製作委員会 ©JIVE Ltd. All rights reserved

アートのように楽しめる家電を! 深澤直人氏との共同プロジェクト

「±OIがスタート

「大人の遊び心に触れる商品開発を」。 このスローガンの下、当社は(株)ダイヤモン ドと、今最も目が離せないプロダクトデザイ ナー・深澤直人氏による共同プロジェクト「土0 (プラスマイナスゼロ) | をスタートしました。 企画・デザイン・製造・販売・コミュニケーシ ョンについて資源を共有・共用しながら、深 澤氏がデザインディレクションを、当社とグル ープ子会社の日本電熱(株)が製造を、そし て新設のプラマイゼロ(株)が販売を担当し ています。コレクションの第1弾として、プロ ダクトアートをテーマに2003年12月より家電、 AV機器、インテリア、雑貨などの製品を、主 にホームページをとおして販売しております。

今後も引き続き、家電・電熱事業の企画・ 開発・生産力をさらに強化するとともに、新しい テーマに沿った第2弾、第3弾のコレクションを 随時発表しながら、収益力の向上に努めます。

ライフエンタテインメント企業としての新事業の成功と収益貢献の拡大

世の中をもっと楽しくする乗り物を! ヤマハと「B PLUS」を共同開発、 新日石にメンテナンスと販売を委託

おもちゃメーカーならではの"遊び心"満載 の乗り物を提供している当社は、ヤマハ発動 機(株)(以下、ヤマハ)、新日本石油(株)(以 下、新日石)と共同で、それぞれ新事業をス タートしました。

ヤマハと共同開発した電動ハイブリッド自 転車「B PLUS は、ヤマハの電動・制御技 術のノウハウを活用して同社が開発・製造を 行い、当社が企画・販売を担当。2004年3月 の発売に先立ち、2003年11月には、ヤマハ のオフロードモデル DT200R をモチーフに した限定モデル100台が予約販売されました。

また、2003年5月に折畳み式電動スクー ター「tu | を発売。それに続いて2004年5月 に新モデル「POPED tu |を発売するにあた り、当社は、新日石のサービスステーション・

ブランド Dr.Drive にメ ンテナンスと販売を委託 するため、新日石と業務 提携契約を締結しまし た。タカラの商品開発力 と新日石のメンテナンス 技術の融合により、高品 質の商品およびサービ スの提供が可能に。こ れを契機に来期以降も、 電気自動車事業のさら



なる発展を目指します。 ®TAKARA CO..LTD.2004

玩具と、玩具と相乗効果の高い周辺事業(カード・玩菓・雑貨・コンテンツ配信・バストイレタリー・アパレル・ベンダー・模型)の充実

玩菓事業TOPICS

夢のコラボレーションが実現 「村上降のSUPERFLATMUSEUM」を販売

当社は、玩具とシナジー効果の高い周辺 事業の充実を図るとともに、新しいライフエ ンタテインメント企業としての基盤づくりを進 めています。その取組みの一環として玩菓事 業では、2003年10月に(株)海洋堂、(株)ド リームズ・カム・トゥルー、(有)カイカイキキ 当社の4社共同で、日本を代表する現代美 術アーティスト村上降氏の作品を玩具菓子

にした、世界初のアート玩具「村上隆の SUPERFLATMUSEUM を販売しました。こ の商品は、村上氏の美術作品が、高い技術 力で現在の"食玩ブーム"を引き起こした海 洋堂により精巧なフィギュアとなり、さらにそ れが350円の玩具付菓子の"おまけ"になっ たことで大きく注目されました。また、企画段 階から"アート"としての価値観にこだわり、認 定証やシリアルナンバーを発行するなど、業 界初の試みも行われました。お陰様で大変ご 好評いただき、全商品が発売直後に完売とな りました。



©Takashi Murakami/kaikai kiki. All Rights Reserved

グループシナジー効果の最大化

経営管理体制の見直しで、シナジー効果を拡大

「シナジー効果の最大化」を実現するため、売上高経常利益率 10%プロジェクトをスタートしたほか、事業関係会社の再編を含め、 各社の経営管理の強化を行っています。また、コーポレートガバナン スに関しては、経営機関による監督機能の強化、コンプライアンス 風土の醸成、内部情報管理の徹底、市場へのアカウンタビリティの 向上、CSR*への取組み強化に努めてまいります。今期は、グルー プ経営の視点から、業務執行と経営監督を分離し、業務執行の責 任強化とスピード化を図り、取締役会の構成を変更しました。

※CSR: Corporate Social Responsibility/企業の社会的責任

ビジネス構造の変革



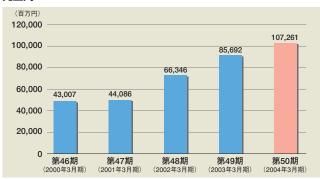
2004年3月30日、東京・日本橋の商業 施設「COREDO(コレド)日本橋 | 内に、 当社初の大型直営店「GARAGE(ガレー ジ) | をオープンいたしました。

「COREDO日本橋 | は、日本橋の商業 の伝統を活かしつつ、これを現代的スタ イルに解釈して、衣・食・住・遊の生活シ ーン全般に渡り、個性的かつ魅力溢れる テナントにより構成されております。

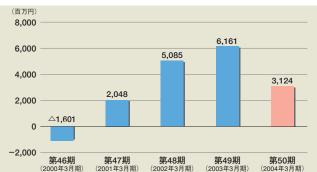
「COREDO | の名前の由来は、英語で「核 | を意味する"CORE" と「江戸」"EDO"をつなげた造語です。

連結主要財務データ

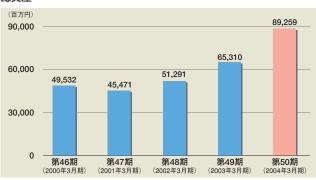
売上高



経常利益



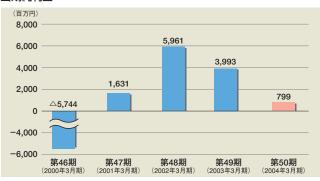
総資産



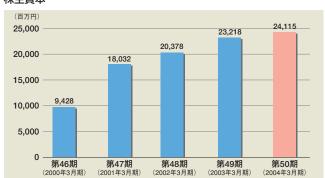
営業利益



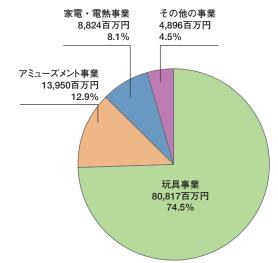
当期純利益



株主資本



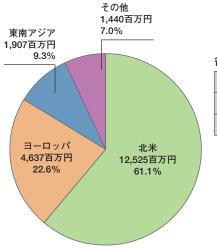
事業別売上高構成比



各区分に属する主要な製品

事業区分	主要製品
玩具事業	女児玩具、男児玩具、各種ゲーム、一般玩具、その他
アミューズメント事業	アミューズメント施設の運営、アミューズメント機器
家電·電熱事業	コンシュマー電化製品、家庭用暖房機器、産業用電熱機器
その他の事業	ホームセンター向け家庭用品、電気自動車、その他

海外売上高構成比



各区分に属する主な国又は地域

化米	米国・カナダ
ヨーロッパ	イギリス・フランス
東南アジア	中国・香港・タイ・韓国

10

9

玩具事業

定番商品が好調で売上伸長

男児玩具では、平成14年に発売したカー ドゲーム「デュエル・マスターズ | の売 | が好 調に推移したほか、「ベイブレード | 「トランス フォーマー | が海外で大きく売上を伸ばしまし た。女児玩具では、定番商品の「リカちゃん」 「ジェニー | 「女児ホビー | のほか、キャラクター 商品の「ぴちぴちピッチ」とファッションドー ル「ブラッツ」を投入しましたが、市場に浸透 する程には至りませんでした。また、生活遊 具では、テレビ番組「ぴちぴちピッチ」に連 動して「e-kara | を展開したほか、犬語翻訳機 「バウリンガル」に続けて猫語翻訳機「ミャウ リンガル | を発売しましたが、商品開発長期 化の影響もあり、目標数値には至りませんで した。そのほか一般玩具では、今期発売35 周年を迎えた「人生ゲーム」が、大幅に売上 を伸ばしました。

上記に、今期子会社化した(株)アトラスと (株)ブロッコリーの下半期業績を加えた結 果、今期の売上高は808億1千7百万円(前 期比16.1%増)となりましたが、海外売上の 占める比率が高くなったことになどにより、原 価率が上昇し、営業利益は47億6千8百万円 (前期比31.7%減)となりました。

■売上高





©TAKARA CO.,LTD,2004



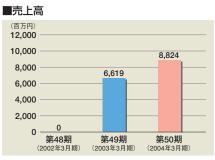
デュエル・マスターズ TM and @2004.wizards of the

その他の事業

家電・電熱事業 自社ブランド家電を展開、来期の収益確保を目指す

当社のグループ子会社、日本電熱(株)に よって運営されている家電・電熱事業。今期 は産業用電熱機器製品および家庭用暖房機 器製品などの販売を行うほか、プロダクトデ ザイナー・深澤直人氏との共同プロジェクト 「土0(プラスマイナスゼロ) | をスタートし、当 社オリジナルのブランド家電製品を企画・開 発・販売しました。しかし、生産の遅れなどが 影響したため、売上、利益とも目標数値には 達しませんでした。

その結果、今期の売上高は88億2千4百万 円(前期比33.3%増)となりましたが、営業損 失が1億6千1百万円(前期は2億1千3百万円 の営業利益)と、厳しい推移となりました。





日本電熱(株)事業

家電ブランド ±0(プラスマイナスゼロ)

新規事業を続々スタート、運営の安定化と収益化を推進

ホームセンター事業は、エコ事業商品など、 自社ブランド商品の企画販売および差別化 による市場創造戦略を展開しましたが、売上 が計画に届かず営業損失を計上しておりま す。また、電気自動車事業ではQ-CARの普 及を目的に、地域ネットワーク型エコロジー 活動としてTOKYO-Q-NETをスタートさせ、市 場の拡大を図っております。

その結果、今期の売上高は48億9千6百万 円(前期比19.4%増)となりましたが、営業損 失が5億4千8百万円(前期比219.1%増)とな りました。





TOKYO-Q-NET

アミューズメント事業 アミューズメント複合施設の拡充で、売上、利益が大幅増

当社のグループ子会社(株)タカラアミュー ズメントにおいて、キャッシュレス店舗運営 システム 「ATOシステム | の開発導入やつ り堀施設の運営を行うほか、入場者の年齢 層を広げるための施設の複合化などに取り 組みました。その効果もあり、今期は売上、 利益とも好調に推移することができました。

さらに(株)アトラスの業務用アミューズメ ント機器事業とアミューズメント施設事業の 下半期業績を加えた結果、今期の売上高は 139億5千万円(前期比125.3%增)、営業利 益は11億8千5百万円(前期比243.0%増)と、 売上、利益とも大幅に伸長しました。





ゲームパニック東京((株)アトラス)

貸借対照表(要旨)

(単位:	百万円)
------	------

科目	当期 (2004年3月31日現在)	前期 (2003年3月31日現在)	増減金額 (△は減)
●資産の部			
I 流動資産	54,962	42,603	12,359
現金及び預金	16,137	13,828	
たな卸資産	15,820	7,810	
その他	23,005	20,963	
Ⅱ固定資産	34,281	22,676	11,605
有形固定資産	18,029	13,064	4,964
建物及び構築物	7,706	5,708	
機械装置及び運搬具	617	631	
工具器具備品	5,129	2,819	
土地	4,520	3,735	
その他	55	170	
無形固定資産	1,389	1,038	351
投資その他の資産	14,862	8,573	6,288
Ⅲ繰延資産	15	31	△15
資産合計	89,259	65,310	23,949

【貸借対照表】

●資産の部概要

(株)アトラス、(株)ブロッコリー、(株)ワコー等の連結子会社が増えたことなどにより、 前連結会計年度より239億4千9百万円の増加となりました。

●負債、少数株主持分及び資本の部概要

資産同様に連結子会社の増加に伴い136億8千1百万円の増加となりました。資 本につきましては、当期純利益が7億9千9百万円あり、その他有価証券評価差額 金、配当金の支払等の結果、8億9千7百万円の増加となりました。

(単位:百万			(単位:百万円)
科目	当期 (2004年3月31日現在)	前期 (2003年3月31日現在)	増減金額 (△は減)
●負債の部			
I 流動負債	37,252	29,880	7,371
短期借入金	16,872	14,623	
その他	20,379	15,257	
Ⅱ固定負債	17,849	11,539	6,309
社債	7,620	7,100	
長期借入金	3,616	1,120	
その他	6,613	3,318	
負債合計	55,101	41,420	13,681
●少数株主持分			
少数株主持分	10,042	672	9,370
●資本の部			
資本金	18,121	18,121	
資本剰余金	5,595	5,595	-
利益剰余金	1,907	1,806	100
土地再評価差額金	△1,493	△1,189	△304
その他有価証券評価差額金	1,188	△217	1,406
為替換算調整勘定	△425	△121	△304
自己株式	△777	△777	△0
資本合計	24,115	23,218	897
負債、少数株主持分及び資本合計	89,259	65,310	23,949

損益計算書(要旨)

科目	当期 自2003年4月1日 至2004年3月31日	前期 自2002年4月1日 至2003年3月31日	増減金額 (△は減)
売上高	107,261	85,692	21,569
売上原価	76,501	58,964	17,536
売上総利益	30,759	26,727	4,032
販売費及び一般管理費	25,963	19,650	6,312
営業利益	4,796	7,077	△2,280
営業外収益	547	199	348
営業外費用	2,220	1,115	1,104
経常利益	3,124	6,161	△3,036
特別利益	2,243	684	1,558
特別損失	3,575	2,611	963
税金等調整前当期純利益	1,792	4,234	△2,441
法人税、住民税及び事業税	274	290	△16
法人税等調整額	358	△44	402
少数株主利益(減算)又は 少数株主損失(△)	360	△4	365
当期純利益	799	3,993	△3,193

【損益計算書】

●連結損益の概要

当連結会計年度の業績につきましては、(株)アトラス、(株)ブロッコリーの下半期 業績を加えたことにより、売上高は前期比25.2%増の1,072億6千1百万円となり ましたが、経常利益は31億2千4百万円(前期比49.3%減)となり、これに投資有 価証券売却益等の特別利益を加え、たな卸資産評価損等の特別損失を控除して、 当期純利益は7億9千9百万円(前期比80.0%減)となりました。

【キャッシュ・フロー計算書】

●連結キャッシュ・フロー計算書概要

当連結会計年度における現金及び現金同等物は、前連結会計年度末に対して19 億8千6百万円増加し、156億1千4百万円となりました。当連結会計年度の営業活 動によるキャッシュ・フローは、たな卸資産の増加および仕入債務の増加により、 30億2百万円の収入となりました。投資活動によるキャッシュ・フローは、投資有価 証券の売却による収入から建物、玩具製造用金型、アミューズメント設備等の固 定資産の取得および新規の関係会社株式の取得による支出を差し引き、29億2 千1百万円の支出となりました。財務活動によるキャッシュ・フローにつきましては、 長期および短期借入金による収入等から配当金の支払い、長期借入金の返済等 を差し引き21億7千3百万円の収入となりました。

キャッシュ・フロー計算書(要旨)

(単位:百万円)

科目	当期 自2003年4月1日 至2004年3月31日	前期 自2002年4月1日 至2003年3月31日	増減金額 (△は減)
	± 2004-40/1011	12000-0/3010	
I 営業活動によるキャッ シュ・フロー	3,002	4,561	△1,559
I 投資活動によるキャッシュ・フロー	△2,921	△5,016	2,094
Ⅲ 財務活動によるキャッ シュ・フロー	2,173	4,873	△2,700
IV 現金及び現金同等物に 係る換算差額	△313	△314	1
V 現金及び現金同等物の 増加額	1,940	4,104	△2,164
VI 現金及び現金同等物の 期首残高	13,627	9,523	4,104
VII 現金及び現金同等物の 新規連結による増加	45	-	45
VII 現金及び現金同等物の 期末残高	15,614	13,627	1,986

剰余余計算書(要旨)

利小亚可并自(女日)		(単位:百万円)
科目	当期 自2003年4月1日 至2004年3月31日	前期 自2002年4月1日 至2003年3月31日
●資本剰余金の部 資本剰余金期首残高 資本剰余金期末残高 ●利益剰余金の部 利益剰余金の部 利益剰余金増加高 当期純利金減少高 1.配当金 2.土地評価差額金取崩額 利益剰余金期末残高	5,595 5,595 1,806 799 699 — 1,907	5,595 5,595 1,747 3,993 699 3,234 1,806

【剰余金計算書】

●配当金

少子高齢化の定着する市場環境下、既成概念にとらわれず市場と需要を創造して いくことをメーカーの使命と位置づけ、恒常的な業績向上と企業価値の最大化に 引き続き努力してまいります。その結果として内部留保の充実を図りつつ、継続的 かつ適正な利益配分を行っていきたいと考えております。

貸借対照表(要旨)

(単位:百万円)

損益語	†算	書(安	旨

(単位:百万円)

			(単位・日万円)
科目	当期 (2004年3月31日現在)	前期 (2003年3月31日現在)	増減金額 (△は減)
●資産の部			
I 流動資産	25,009	29,329	△4,319
現金及び預金	4,576	8,463	
たな卸資産	5,780	4,844	
その他	14,651	16,022	
Ⅱ 固定資産	27,241	19,851	7,389
有形固定資産	7,821	7,374	446
建物	3,058	3,046	
工具器具備品	2,122	1,846	
土地	2,458	2,157	
その他	181	323	
無形固定資産	740	199	540
投資その他の資産	18,679	12,277	6,402
Ⅲ 繰延資産	15	31	△15
資産合計	52,266	49,212	3,054
●負債の部			
I 流動負債	13,435	12,819	616
買掛金	2,723	2,856	
短期借入金	5,500	4,400	
その他	5,212	5,562	
Ⅱ 固定負債	8,932	8,905	26
社債	7,000	7,000	
長期借入金	190	570	
その他	1,742	1,335	
負債合計	22,368	21,725	642
●資本の部			
I 資本金	18,121	18,121	_
Ⅱ資本剰余金	5,595	5,595	_
Ⅲ利益剰余金	6,590	5,258	1,332
利益準備金	13	13	
任意積立金	4,500	3,500	
当期未処分利益	2,077	1,745	
IV 土地再評価差額金	△1,493	△1,189	△304
V その他有価証券評価差額金	1,169	△214	1,383
VI 自己株式	△84	△84	_
資本合計	29,898	27,487	2,411
負債、及び資本合計	52,266	49,212	3,054

科目	当期 自2003年4月1日 至2004年3月31日	前期 自2002年4月1日 至2003年3月31日	増減金額 (△は減)
売上高	68,287	63,002	5,285
売上原価	49,978	43,926	6,051
売上総利益	18,309	19,075	△766
販売費及び一般管理費	15,558	14,175	1,383
営業利益	2,750	4,900	△2,149
営業外収益	1,147	359	788
営業外費用	591	408	183
経常利益	3,306	4,850	△1,544
特別利益	1,694	606	1,087
特別損失	2,526	2,275	250
税引前当期純利益	2,474	3,182	△707
法人税、住民税及び事業税	20	14	6
法人税等調整額	399	△49	449
当期純利益	2,055	3,217	△1,162
前期繰越利益	293	2,033	△1,740
中間配当額	271	271	_
土地再評価差額金取崩額	_	△3,234	3,234
当期未処分利益	2,077	1,745	332

利益処分

(単位:百万円)

科目	当期 自2003年4月1日 至2004年3月31日	前期 自2002年4月1日 至2003年3月31日	増減金額 (△は減)
当期末処分利益	2,077	1,745	332
利益配当金	451 (1株につき普通配当5円)	451 (1株につき普通配当5円)	-
別途積立金	1,000	1,000	-
次期繰越利益	625	293	332

TOPICS

ターゲットは大人の男性。「COREDO日本橋」に、 当社初の大型直営店「GARAGE(ガレージ)」をオープン。





「GARAGE」は、「ライフエンタテインメント企業」を目指す当社 が、30歳~40歳代の男性をターゲットに設定、"親と子のコミュニ ケーション"をテーマに、独自の遊び心でセレクトした商品を展示、 販売するライフエンタテインメントショップです。店内は、1階 (384.5m²)と2階(644.8m²)のメゾネット形態で、「My Favorite(自

分の中の"子供"に帰る)」「Silent Times(星空、科学、宇宙、未 来に想いを馳せる静かな時間)」といったテーマに基づく9つのゾ ーンに分かれ、タカラ以外のメーカー商品も含め約10,000アイテ ムの商品を展示、販売しております。



2F/Dad's Nest & Gift Box: 「お父さんの巣」をテーマにしたDad's Nest(写真左側)。 2F/Field Life:アウトドア用品などを展示、販売。





2F/Gift Box: 「子供への贈り物」をテーマに輸入玩具を展示、販売。

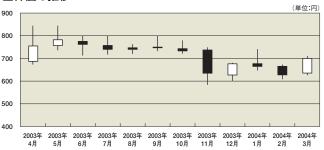
■株式の状況

会社が発行する株式の総数	170,000,000株
発行済株式総数 ······	·····90,462,244株
株主数 ······	······29,846名

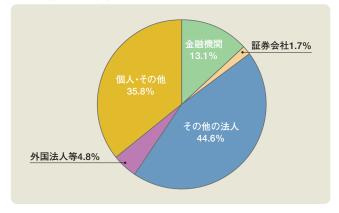
■大株主

株主名	当社への出資状況		
1小工:山	持株数(千株)	議決権比率(%)	
コナミ株式会社	20,104	23.0	
株式会社 ティーエイケイ	12,716	14.5	
株式会社タカラアミューズメント	3,000	-	
日本マスタートラスト 信託銀行株式会社(信託口)	2,717	3.1	
財団法人日本玩具文化財団	2,200	2.5	
株式会社みずほ銀行	1,889	2.2	
日本トラスティ・サービス 信託銀行株式会社(信託口)	1,858	2.1	

■株価の推移



■所有者別株式分布



■株主に対する特典

2004年3月期 株主に対する特典

2004年3月末現在100株以上をご所有の株主に対し、当社人気キャラクターの株主限定 オリジナル商品セット〈非売品〉を贈呈

- 1.000株以上所有 ●オリジナルリカちゃん (5.000万体販売記念デザイン仕様) 1体
 - ●オリジナルチョロQ(Q-CAR[U|スペシャル限定カラー仕様)1台
 - ●オリジナル人生ゲーム(発売35周年サンクス記念仕様)



100株以上1,000株未満 ●オリジナルチョロQ(Q-CAR[U]スペ シャル限定カラー仕様)1台



□本社所在地 〒125-8503 東京都葛飾区青戸4-19-16 TEL 03-3603-2131(代表)

□設立年月日 1955年9月17日

□資 本 金 181億2,169万5,096円(2004年3月31日現在)

□従業員数 494名(2004年3月31日現在)

代表取締役 執行役員社長 佐藤 慶太 奥出 信行 取締役

> 舘野 登志郎 取締役 執行役員副社長 取締役 眞下 修 取締役 木谷 高明 取締役 永田 昭彦

常勤監査役 野沢 武一 常勤監査役 竹内 昭司 水戸 重之 監査役 監査役 野上 順

監査役 大沼 昇 専務執行役員 水谷 英次 綿引 民雄 専務執行役員 常務執行役員 田中 紘一郎

常務執行役員 久保 亮三 執行役員 細屋 憲雄 執行役員 岩田 松雄 執行役員 須佐 謙一

執行役員 小林 弘志 執行役員 渡辺 洋子

> 黒木 健一 (2004年6月22日現在)

執行役員

株主の皆さまへ アンケートのお願い

当社は、今後も中間/事業報告書を、株主の皆さまとのコミュニケーションの場として充実させて まいりたいと考えております。お手数ですが、次のアンケートにご意見、ご感想をお寄せください。 (切手を貼らずにご投函ください。)

株主の皆さまへアンケートのお願い

■本年の事業報告書はいかがでしたか

1. 満足できた 2. 不満足 その理由をお聞かせください

■本年の事業報告書で興味をもたれた記事はどれでしょうか(複数可)

1. 事業コンセプト 2. おもちゃ四方山話 3. 中期経営計画

4. 財務情報 5. その他 それは具体的にどのような内容ですか

■今後掲載してほしい情報をお聞かせください

1. 新商品情報 2. イベント情報 3. GARAGE情報

4. グループ会社情報 5. その他 それは具体的にどのような内容ですか

■当社株式を購入された理由をお聞かせください(複数可)

1. 経営理念

2. 将来性 3. 収益性 4. 事業内容

5. 株主優待

6. タカラファンだから 7. 証券会社のすすめ

8. その他(

■今後、当社株式についてどのような方針をお持ちでしょうか

1. 買い 2. 売り 3. どちらでもない

■決定する際の判断材料をお聞かせください(複数可)

1. 株価 2. 配当 3. 将来性 4. 業績 5. 株主優待 6. その他(

■ご意見・ご感想があればお聞かせください。

ご協力ありがとうございました。