

セットエリア

ブロック
エリア

サイドブロッカー

センターブロッカー

サイドブロッカー

BLOCK

デッキエリア

勝利条件

3セット先取したプレイヤーの勝利。
(相手のセットエリアに
カードが無いときに、セットを取る)

ゲームの準備

- ①それぞれのデッキをシャッフルし、デッキエリアに置く。
- ②相手とジャンケンなどを行い、勝ったプレイヤーはサーブ権をどちらのプレイヤーが得るかを決定する。
- ③デッキの上からカードを6枚引き、手札とする。
- ④手札のカードを好きな枚数デッキに戻し、シャッフルした後、戻した枚数デッキの上からカードを引き直してもよい。
- ⑤デッキの上からカードを2枚裏向きでセットエリアに置く。
- ⑥サーブ権を持つプレイヤーのサーブフェイズからゲームを開始する。

インターバル (どちらかがセットを取った後)

- ①お互い手札が6枚になるまでカードを引く。
- ②前のセットを落としたプレイヤーは、セットエリアのカード1枚を手札に加える。
- ③前のセットを取ったプレイヤーは、サーブ権を得る。
- ④サーブ権を持つプレイヤーのサーブフェイズから次のセットを始める。

ガッツについて

キャラの下にあるカードを「ガッツ」と呼び、ガッツが溜まると強力なスキルを使用できる。

ゲームの流れ



SERVE

サーブ
エリア

EVENT

イベント
エリア

DROP

ドロップエリア

ハイキュー!!
VBOKA!!
BREAK

©古賀啓一/集英社・「ハイキュー!!」制作委員会 ©TOMY