



対象年齢6才以上 2人～6人用

©Nintendo・Creatures・GAME FREAK・TV Tokyo・ShoPro・JRI Kikaku ©Pokémon

取り扱い説明書

保護者の方と一緒に読んでください。

この度は、タカラトミー「ジム戦突破! ポケモンバトルゲーム」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。



くちにいない

注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

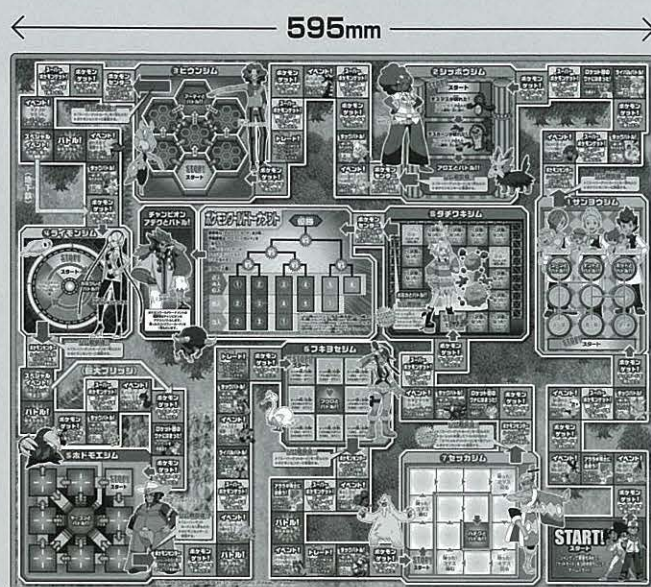
お願い

- ご使用前に取り扱い説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。
- カード、コマ用シートはきれいに切り取り、切り取った後のクズは捨ててください。
- プラスチック袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

もくじ

●セット内容	2	【ポケモンと大冒険ゲーム(裏面)】	
【ジム戦突破! ポケモンバトルゲーム(表面)】		●ゲームの目的	9
●ゲームの目的	3	●ゲームを始める前に	9
●ゲームを始める前に	3	●ゲームの進め方	9
●ゲームの進め方	3	●各マスでの行動	10・11
●各マスでの行動	4・5	●各コース突破のポイント	12
●ジム戦	5～8	●ラストバトル	12
●ポケモンワールドトーナメント	8	●ゴール	12
●チャンピオンアデクとバトル!	8	●ゲームの勝敗の決め方	12
●ゲームの勝敗の決め方	8		

●セット内容



●ゲームボード…1枚



●スーパーゲットカード…138枚



●スペシャルゲットカード…12枚



●ジムリーダーカード…10枚



●トロフィーカード…5枚



●チャンピオンカード…1枚



●ラストバトルカード…5枚



●コマ用シート…13枚

●予備カード…4枚

●予備コマ用シート…1枚

●収納用チャック袋…1枚

●取り扱い説明書(本書)…1冊

※各種カードやコマ用シートはシート状になっていますので、そこから取り外してください。

※遊んだ後は収納袋に入れ、パッケージにしまってください。



●バトルルーレット…1個



●ゲットカード…150枚



ジム戦突破！ポケモンバトルゲーム

プレイ人数：2人～6人用

●ゲームの目的

人気のポケモン、300匹が登場するスゴロク形式のゲームです。ゲット&バトルを繰り返しながらゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)を集めます。途中には8つのジムがあり、それぞれのジムにしかけられたコースを抜けてジムリーダーとのバトルに挑みます。最後に、ポケモンワールドトーナメントに全員で挑戦！優勝者は、チャンピオン アデクとバトルすることができます。

●ゲームを始める前に

下の①～④を参考に、ゲームを始める前に準備をします。

- ①「ゲットカード」「スーパーゲットカード」「スペシャルゲットカード」をそれぞれよくシャッフルしてゲームボードの横に山にして裏返して置きます。
- ②「ジムリーダーカード」「チャンピオンカード」「トロフィーカード」は、ゲームボードの横に表にして置きます。
- ③「バトルルーレット」は、ゲームボードの横に置きます。
- ④各プレイヤーは、好きなコマ用シートをコマの台に差し込み、「スタート」マスに置きます。



ゲットカード



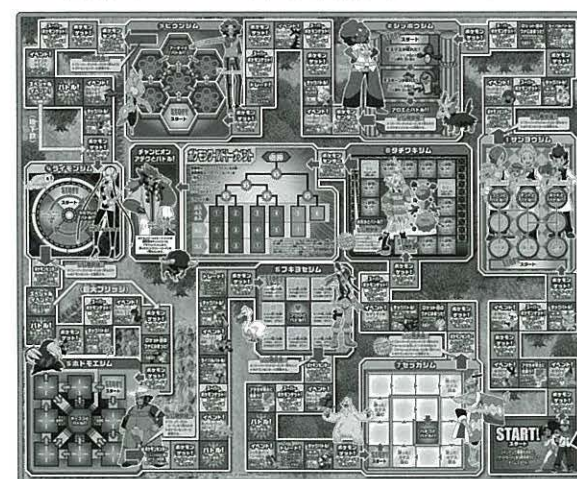
スーパーゲットカード



スペシャルゲットカード



ジムリーダーカード



チャンピオンカード



トロフィーカード

ゲットカード(スーパーゲットカード・スペシャルゲットカード)について



バトルポイント
バトルのときに
使用します。

タイプアイコン
このゲームでは
使用しません。

ポケモンの名前



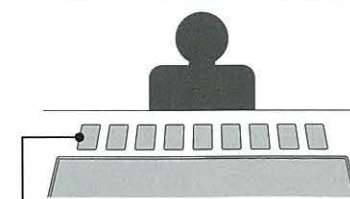
コマは「スタート」マスに置きます。



バトルルーレット

●ゲームの進め方

ゲットカードの山の上から1人3枚ずつ引き、自分の手持ちにします。じゃんけんをして、勝ったプレイヤーから時計回りの順番でゲームを始めます。ルーレットを回し、出た数だけコマを進め、止まったマスの指示に従います。ゲットしたゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)は、他のプレイヤーにも見えるように表向きに自分の前に並べます。



手持ちのゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)

各マスでの行動

**ポケモン
ゲット!**
ゲットカードを
1枚もらふ。

■ポケモンゲット!

無条件に、ゲットカードを1枚ゲットできます。ゲットカードの山(一番上)から1枚引くことができます。

**アララギ博士に
出会う!**
ルーレットの
出た数だけ
ゲットカードを
もらふ。

■アララギ博士に出会う!

ルーレットを回し、出た数だけゲットカードをゲットできます。ゲットカードの山(一番上)から引きます。

**スペシャル
イベント!**
地下鉄に乗る。

■スペシャルイベント!

このマスに止まると、矢印の先のマスに移動することができます。また、移動したマスの指示に従います。

トレード!
ゲットカードまたは、
スーパーゲット
カードを
1枚かきかえる。

■トレード!

他のプレイヤーの手持ちのポケモンが欲しいとき、ゲットカードどうし、スーパーゲットカードどうしなら、自分の手持ちのカードと交換することができます。

※スペシャルゲットカードは、交換できません。

バトル!
お互いに
相手の
ポケモンを
倒す。

■バトル!

プレイヤーを1人指名し、バトルします。お互いに手持ちのゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)から1枚選び、バトルルーレットにセットします。「バトル!」マスに止まったプレイヤーがルーレットを回します。バトルポイントが上回ったプレイヤーの勝ちです。負けたプレイヤーからバトルに出したカードをもらいます。同バトルポイントの場合は、勝敗がつくまでバトルルーレットを回します。

**スーパー
ポケモン
ゲット!**
スーパー
ゲットカードを
1枚もらふ。

■スーパーポケモンゲット!

無条件に、スーパーゲットカードを1枚ゲットできます。スーパーゲットカードの山(一番上)から1枚引くことができます。

イベント!
二輪に乗る
イベントに
参加した
プレイヤーは
ゲットカードを
2枚もらふ。

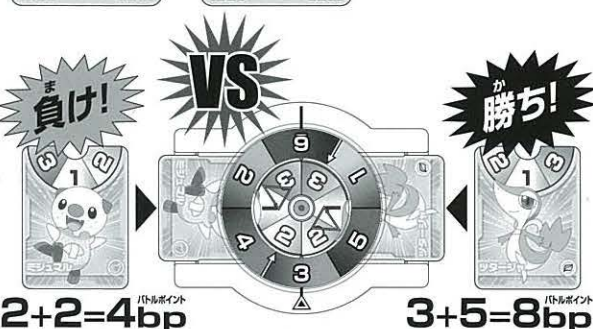
■イベント!

アニメのストーリーにちなんだイベントなど、さまざまなポケモンが登場します。マスに書かれた指示に従います。

**ロケット団の
ワナにはまった!**
ゲットカードを
1枚裏返す。

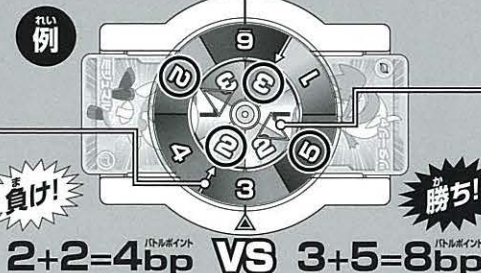
■ロケット団のワナにはまった!

手持ちのゲットカードを1枚裏返します。
※裏返したゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)は、ポケモンセンターなどで回復(カードを表に)するまで、バトルに出すことはできません。



バトルポイントの見方

外側のルーレットの○で囲んだ矢印の部分でお互いのバトルポイントを決めます。



内側の小ルーレットの矢印はお互いのバトルポイントにプラスする数を決めます。



タッグバトル!
二輪に乗る
相手の
ポケモンを
倒す。

■タッグバトル!

プレイヤーを1人指名し、力を合わせて戦うバトルです。お互いに手持ちのゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)から1枚選び、バトルルーレットにセットします。「タッグバトル!」マスに止まったプレイヤーがルーレットを回します。2枚のゲットカードの合計したバトルポイントが「タッグバトル!」マスのバトルポイントを上回れば、それぞれのプレイヤーがスーパーゲットカードとゲットカードを山から1枚ずつもらえます。同バトルポイントの場合は、勝敗がつくまでバトルルーレットを回します。負けるとバトルに出したゲットカードは手元に返し、裏返します。

ライバルバトル!
自分の
スーパー
ゲットカード
と相手の
スーパー
ゲットカード
を
1枚ずつ
もらう。

■ライバルバトル!

手持ちのゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)から1枚選び、バトルルーレットにセットします。自分のゲットカードのバトルポイントが「ライバルバトル!」マスのバトルポイントを上回れば、スーパーゲットカードとゲットカードを山から1枚ずつもらえます。同バトルポイントの場合は、勝敗がつくまでバトルルーレットを回します。負けるとバトルに出したゲットカードは手元に返し、裏返します。

※裏返したゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)は、ポケモンセンターなどで回復(カードを表に)するまで、バトルに出すことはできません。



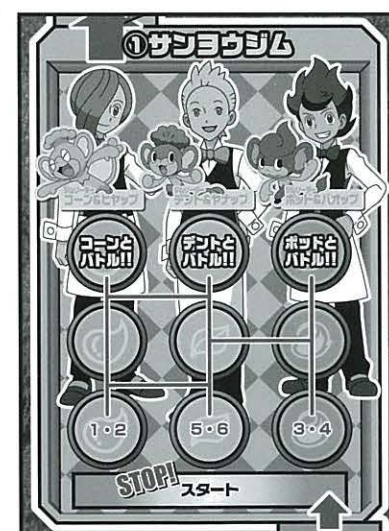
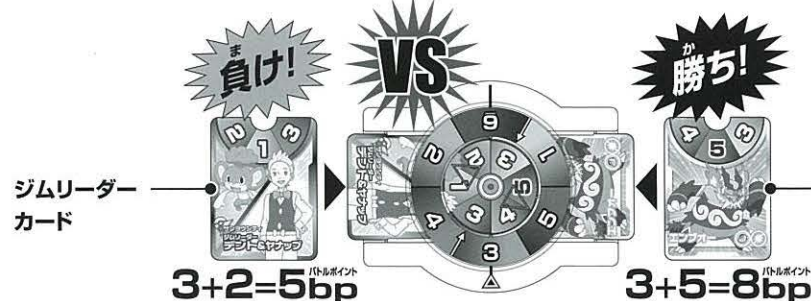
ジム戦

①サンヨウジム

ジムの入口の「スタート」マスには必ず止まり、次の順番でジムに挑戦します。ルーレットを回し、出た数(1・2 5・6 3・4)のところから、あみだをスタートさせます。たどりついたジムリーダー(ボッド、デントもしくはコーン)とそのままバトルします。

【ジムリーダーバトルの方法】

ジムリーダーカードをバトルルーレットに差し込みます。自分の手持ちのゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)を反対側に差し込み、ルーレットを回します。自分のゲットカードのバトルポイントが、ジムリーダーカードのバトルポイントを上回れば、勝ちです。スーパーゲットカードを1枚もらって、ポケモンセンターに進みます。同バトルポイントの場合は、勝敗がつくまでバトルルーレットを回します。負けるとバトルに出したゲットカードは手元に返し、裏返します。次の順番で、違うゲットカードで挑戦します。



プレイヤーのゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)

【ジムリーダーバトルに勝利後、ポケモンセンターへ】

ジムリーダーにバトルで勝利すると、スーパーゲットカードを1枚（もしくは2枚）もらい、そのまま「ポケモンセンター」のマスに移動します。次の順番でポケモンの回復か、コマを進めるかを選択します。

ポケモンの回復…1回休みにする代わりに、ルーレットを回し、出た数分、裏返しになっているゲットカード(スーパー
ゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)を元に戻せます。※裏返しのままだと、ゴール後、ポイントに集計されません。
コマを進める…ポケモンを回復させない場合は、そのままルーレットを回し、出た数だけコマを進めます。

【手持ちの全てのカードが裏返しになったら】

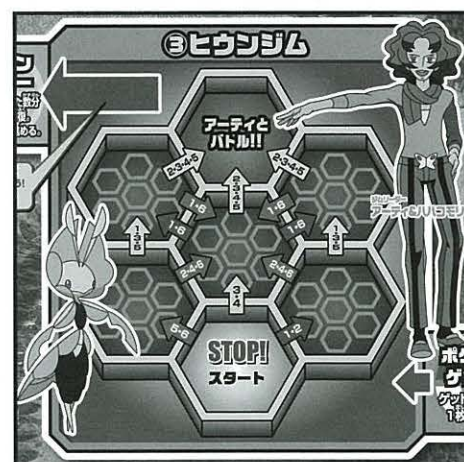
手持ちの全てのゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)が裏返しになってバトルが続けられなくなったら、次の順番で1回休みます。その代わりにルーレットを回し、出た数分、裏返しになっているカードを元に戻します。



② シツポウジム

ジムの入口の「スタート」マスには必ず止まり、次の順番でジムに挑戦します。

ルーレットを回し、2・3・4・5・6が出たらデスマスとのバトルに勝利、次のマスに進みます。次の順番で、ルーレットを回し、1・2・3・4・5が出たらデスカーンとのバトルに勝利、そのまま「アロエとバトル!!」のマスに進み、ジムリーダー アロエとのバトルに挑戦します。ジムリーダーバトルの方法は、①サンヨウジムと同じです。



③ ヒウンジム

ジムの入口の「スタート」マスには必ず止まり、次の順番でジムに挑戦します。

ルーレットを回し、出た数の矢印が示すマスに1マス進みます。また、次の順番でルーレットを回し、出た数の矢印のマスに1マス進みます。そうして「アーティとバトル!!」のマスにたどりついたら、そのままジムリーダー アーティとのバトルに挑戦します。ジムリーダーバトルの方法は、①サンヨウジムと同じです。

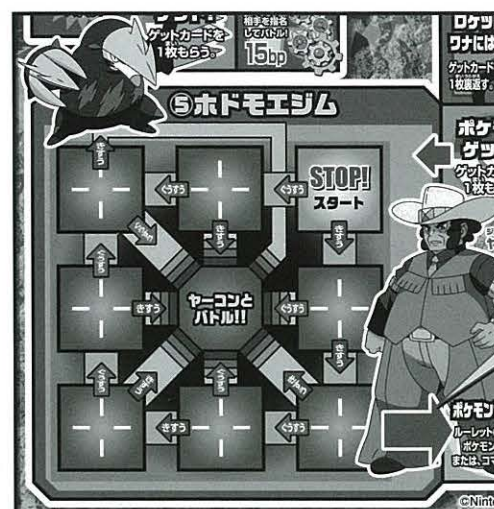


④ライモンジム

ジムの入口の「スタート」マスには必ず止まり、次の順番でジムに挑戦します。

ルーレットを回し、出た数だけ矢印の方向にマスを回ります。そうして「カミツレとバトル!!」のマスにたどりついたら、そのままジムリーダー カミツレとのバトルに挑戦します。

ジムリーダーバトルの方法は、①サンヨウジムと同じです。



⑥フキヨセジム

ジムの入口の「スタート」マスには必ず止まり、次の順番でジムに挑戦します。

ルーレットを回し、1・3・5なら♠のマークのマスに、2・4・6なら♣のマークのマスに移動します。次の順番で、またルーレットを回し、出た数が見すマークのマスに移動します。そうして「フウロとバトル!!」のマスにたどりついたら、そのままジムリーダー フウロとのバトルに挑戦します。ジムリーダーバトルの方法は、①サンヨウジムと同じです。



⑦セツカジム



ジムの入口の「スタート」マスには必ず止まり、次の順番でジムに挑戦します。
 ルーレットを回し、出た数だけコマを進め、止まったマスの指示に従います。「ハチ
 クとバトル!!」のマスには、ぴったりの数でなくても止まります。「ハチクとバト
 ル!!」のマスにたどりついたら、そのままジムリーダー ハチクとのバトルに挑戦し
 ます。ジムリーダーバトルの方法は、①サンヨウジムと同じです。

【スペシャルゲットカードチャレンジ!】

ハチクとのジムリーダーバトルで勝利すると、スベ
シャルゲットカードチャレンジにも挑戦できます。
ルーレットを回し、特定の数字(1・3・5)を出すとスベ
シャルゲットカードを1枚もらえます。



ポケモンと大冒険ゲーム

プレイ人数：2人～5人用

●ゲームの目的

ポケモンの力を借りて、5つのコースを突破するスゴロク形式のゲームです。5つのコースには、オススメのポケモンのタイプがあり、そのポケモンの力を借りることで、ゲームを有利に進めることができます。ロケット団の妨害をしのぎ、最後にキュレムとのラストバトルに挑戦します。

●ゲームを始める前に

下の①～④を参考に、ゲームを始める前に準備をします。

- ①「ゲットカード」「スーパーゲットカード」をそれぞれよくシャッフルしてゲームボードの横に山にして裏返して置きます。
- ②「ラストバトルカード」は、ゲームボードの指定のマスに山にして裏返して置きます。「トロフィーカード」と「バトルルーレット」は、ゲームボードの横に置きます。
- ③各プレイヤーは、好きなコマシートをコマの台に差し込み、「スタート」マスに置きます。
- ④ロケット団のコマシートをコマの台に差し込み、ゲームボードの「ロケット団コース」の指定のマスに置きます。

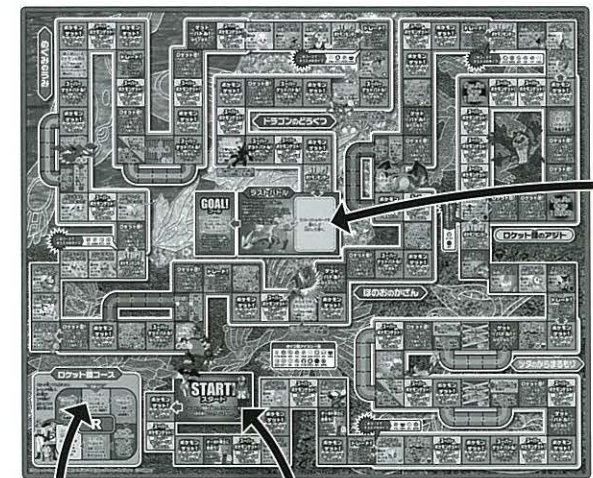


※スペシャルゲットカードは使用しません。

ゲットカード・スーパーゲットカードについて

バトルポイント
バトルのときに使用します。
ゲットバトル、スーパー
ゲットバトルのときは、
中央の数字でバトルします。
※ラストバトルのときは、カードの
3つの数字を使います。

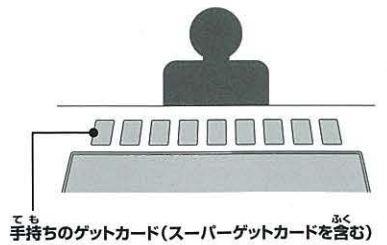
タイプアイコン
コースマスのイベントなどで使用します。



ロケット団のコマは「ロケット団コース」の「スタート」マスに置きます。
コマは「スタート」マスに置きます。

●ゲームの進め方

ゲットカードの山の上から1人5枚ずつ引き、自分の手持ちにします。ジャンケンをして、勝ったプレイヤーから時計回りの順番でゲームを始めます。ルーレットを回し、出た数だけコマを進め、止まったマスの指示に従います。ゲットしたゲットカード(スーパーゲットカードを含む)は、他のプレイヤーにも見えるように表向きに自分の前に並べます。



⑧タチワキジム

ジムの入口の「スタート」マスには必ず止まり、次の順番でジムに挑戦します。ルーレットを回し、出た数だけコマを進め、止まったマスの指示に従います。「ホミカとバトル!!」のマスには、ぴったりの数でなくても止まります。「ホミカとバトル!!」のマスにたどりついたら、そのままジムリーダー ホミカとのバトルに挑戦します。ジムリーダーバトルの方法は、①サンヨウジムと同じです。また、スペシャルゲットカードチャレンジにも挑戦できます。

例：4人でプレイし、1番に到着したらこのマスに移動。



●ポケモンワールドトーナメント

「ポケモンワールドトーナメント」のマスに到着したプレイヤーは、プレイ人数に応じた着順のマスに移動し、全員が到着するまで待ちます。全員が到着するまで、ゲットカード(スーパーゲットカードを含む)のゲットチャレンジに挑戦できます。

ゲットチャレンジ...自分の番でルーレットを回し、1・3・5が出たらゲットカードを1枚、6が出たらスーパーゲットカードを1枚もらいます。

全員が到着したら、全員でポケモンワールドトーナメントに挑戦します。赤→青→緑の順番で、そのマスにいるプレイヤーから始めます。

それぞれゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)をバトルルーレットに差し込み、先に到着したプレイヤーがルーレットを回します。バトルに勝ったプレイヤーは、トーナメント表に従い、次のバトルに挑戦します。負けたプレイヤーは、自分のゲットカードを手元に返し、裏返します。優勝者が決まるまでバトルします。優勝者は、トロフィーカードを2枚、準優勝者は、トロフィーカードを1枚もらいます。

●チャンピオンアデクとバトル!

優勝者のみ、チャンピオン アデクとのバトルに挑戦できます。

チャンピオンカードをバトルルーレットに差し込みます。自分のゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)を反対側に差し込みルーレットを回します。

バトルの方法は、①サンヨウジムと同じです。バトルに勝利すると、トロフィーカードを1枚もらいます。



●ゲームの勝敗の決め方

ポケモンワールドトーナメントの優勝者とチャンピオン アデクのバトルが終わると、ゲーム終了です。手持ちのゲットカード、スーパーゲットカード、スペシャルゲットカード、トロフィーカードのポイントを合計します。集計したポイントが一番高いプレイヤーの優勝です。

■各カードのポイント



※裏返っているゲットカード(スーパーゲットカード、スペシャルゲットカードを含む)は、ポイントに集計できません。

●各マスでの行動

ポケモン ゲット!

ゲットカードを
1枚もらえ。

■ポケモンゲット!

無条件に、ゲットカードを1枚ゲットできます。
ゲットカードの山(一番上)から1枚引くことが
できます。

ヒトカゲと 仲間になった!

誰かの
の
カードを
もらう。

■仲間になった!

他のプレイヤーのゲットカード(スーパーゲッ
トカードを含む)の中からそのタイプのカード
をもらえます。誰もそのタイプのカードを持っ
ていない場合は、ゲットカードの山(一番上)か
ら1枚もらいます。

オーキド博士に 出会う!

ルーレットの
出た数だけ
カードを
もらう。

■オーキド博士に出会う!

ルーレットを回し、出た数だけゲットカードを
ゲットできます。ゲットカードの山(一番上)か
ら引きます。

トレード!

ゲットカードまたは、
スーパーゲッ
トカードを
交換できる。

■トレード!

他のプレイヤーの手持ちのポケモン
が欲しいとき、ゲットカードどうし、
スーパーゲットカードどうしなら、自分
の手持ちのカードと交換することがで
きます。

スーパー ポケモン ゲット!

スーパー
ゲットカードを
1枚もらえ。

■スーパーポケモンゲット!

無条件に、スーパーゲットカードを1枚ゲッ
トできます。スーパーゲットカードの山(一番上)か
ら1枚引くことができます。

ヒトカゲと 仲間になった!

誰かの
の
カードを
もらう。

例: 別のプレイヤーの
のタイプのカードをもらう。



ゲットカードどうして交換



スーパーゲットカードどうして交換



落とし穴から ポケモン救出!

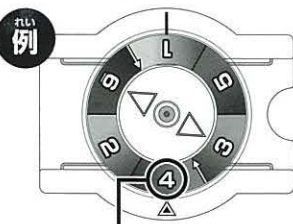
かーのカードを持って
いたら裏返してルーレットを
回して出た数だけゲットカード
をもらう。

■ポケモン救出!

そのマスに書いてあるタイプのゲットカード
(スーパーゲットカードを含む)を1枚裏返すこ
とにより、ポケモンを救出できます。マスの指
示に従ってゲットカード(スーパーゲットカード
を含む)をもらえます。

落とし穴から ポケモン救出!

かーのカードを持って
いたら裏返してルーレットを
回して出た数だけゲットカード
をもらう。



ルーレットを回して出た数分
ゲットカードをもらえ。



ゲット バトル!

相手を指名して
バトル!

■ゲットバトル!

プレイヤーを1人指名し、バトルします。ゲッ
トカードの山からカードをそれぞれ1枚引き、同
時に表に向けます。バトルポイント(中央の数
字)が高い方が勝ちです。勝ったプレイヤーが
バトルに使ったカードを2枚とももらいます。
同バトルポイントの場合は、引き分けです。そ
れぞれがバトルに使ったカードをもらいます。

スーパー ゲットバトル!

相手を指名して
バトル!

■スーパーゲットバトル!

プレイヤーを1人指名し、バトルします。スー
パーゲットカードの山からそれぞれカードを1
枚引き、同時に表に向けます。バトルポイント
(中央の数字)が高い方が勝ちです。勝ったプ
レイヤーがバトルに使ったカードを2枚ともら
います。同バトルポイントの場合は、引き分
けです。それぞれがバトルに使ったカードを
もらいます。

ツタが からまって 通れない!

■通れない!

コースの中には、通常では通れないマスがありま
す。そのマスに書いてあるタイプのポケモンのゲッ
トカード(スーパーゲットカードを含む)を裏返すこ
とで、そのマスを通ることができます。タイプのカード
がない場合は、迂回コースを通ったり、手持ちの
カードを3枚裏返したりすることで、先に進みます。

STOP! ポケモン センター

ルーレットの出た数分
ポケモンを回復
または、コマを進める。

■ポケモンセンター

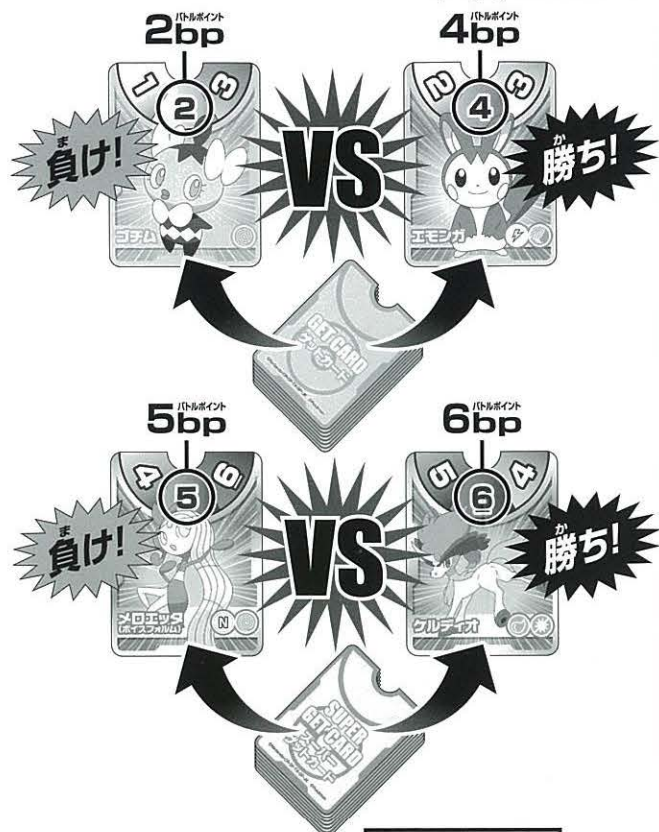
必ず止まり、次の順番でポケモンの回復か、コマを進めるかを選択します。
ポケモンの回復...1回休みにする代わりに、ルーレットを回し、出た数分、裏返し
になっているゲットカード(スーパーゲットカードを含む)を元に戻せます。
※裏返したままだと、ゴール後、ポイントに集計されません。
コマを進める...ポケモンを回復させない場合は、そのままルーレットを回し、
出た数だけコマを進めます。

ロケット団!

ルーレットを回して
ロケット団コースの
コマを進め、止まった
マスの指示に従う。

■ロケット団!

マスに止まると、そのままルーレットを回し、ロケット団コースのコマを出た数分
進め、止まったマスの指示に従います。



●各コース突破のポイント

各コースの最初に、「このコースでオススメのタイプ」の表示があります。トレードの際などの目安にすると、ゲームを有利に進められます。



●ラストバトル

「ラストバトル」のマスに到着したプレイヤーは、ラストバトルカードの山(一番上)から1枚引き、そのカードのポケモンとバトルします。手持ちのゲットカード(スーパーゲットカードを含む)から1枚選び、引いたカードとバトルルーレットにセットします。ルーレットを回し、バトルポイントが高い方が勝ちです。バトルに勝つとトロフィーカードを1枚もらい、ゴールに進みます。負けるとバトルに出したカードを手元に戻して裏返し、ゴールに進みます。

引いたラストバトルカードは、ゲームボードの外に捨てます。



●ゴール

ゴールに到着した順番でボーナスをもらいます。

1位...スーパーゲットカード：5枚 2位...スーパーゲットカード：3枚 3位...スーパーゲットカード：1枚

全員が到着するまで、ゲットカード(スーパーゲットカードを含む)のゲットチャレンジに挑戦できます。

ゲットチャレンジ...自分の順番でルーレットを回し、1・3・5が出たらゲットカードを1枚、6が出たら、スーパーゲットカードを1枚もらいます。

●ゲームの勝敗の決め方

全員がゴールするとゲーム終了です。手持ちのゲットカード、スーパーゲットカード、トロフィーカードのポイントを合計します。集計したポイントが一番高いプレイヤーの優勝です。

■各カードのポイント



※裏返っているゲットカード(スーパーゲットカードを含む)は、ポイントに集計できません。

タカラトミーでは、「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03-5650-1031
〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31
TEL 06-6395-1031
*電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時

発売元：株式会社 タカラトミー

© TOMY
MADE IN CHINA

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>