

株式会社 タカラトミー

タカラトミーでは、「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。
タカラトミーお客様相談室 おか付随添えのないようご注意ください

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

製品や修理については下記お客様相談室までお問合せください
電話受付時間 月曜日～金曜日（祝日・祭日を除く）10～17時
PHS、IP電話等からのお問合せは 03-5650-1031

0570-041031 タカラトミーサポート 検索

<http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html>

●たいのしいタカラトミーの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>



とりあつかいせつ めい しよ
取扱説明書

TAKARA TOMY

しよ はん
初版

いつでもオレカンバトル

オレカンパキデバイス

©2013 Konami Digital Entertainment

©TOMY

単4形アルカリ乾電池4本使用（電池は別売りです。）

REQUIRES 4 LR03 ("AAA" SIZE) BATTERIES (NOT INCLUDED).

たいしよう ねんれい
対象年齢6才以上

モンスター烈伝オレカンバトルは株式会社コナミデジタルエンタテインメントのアーケード用

カードバトルゲームです。※詳しくはP8をお読みください。

※写真はイメージです。実際の商品とは異なる場合があります。※この商品にオレカは付属しません。



じよしよ
**序章モンスター
90種類収録**

※液晶画面はハメコミ画像です。

この度は、タカラトミー「オレカンパキデバイス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前にこの取扱説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。



くちにいけない

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●長時間続けての使用は避けて、適度に休憩をお取ください。
●暗いところで遊ばないでください。●歩きながらのご使用はおやめください。思わぬ事故の危険があります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの原因となります。下記に注意してください。・二次電池（充電池）は、絶対に使用しないでください。・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。・⊕⊖（プラス・マイナス）を正しくセッティングしてください。・遊んだ後は必ず電源を切り電池をはずしてください。・ショートさせたり充電、分解、加熱、火のなかに入れたりしないでください。・万一、電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに大量の水で洗い医師に相談してください。皮膚や服についた時は水で洗ってください。・廃棄する時は、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお様の手の届かないところに保管してください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。●タッチパネルは必ず指で操作してください。タッチペン等は使用しないでください。●タッチパネルにガラスを使用しております。強く押ししたり、たたくなど乱暴な遊びをしないでください。●安全のため、タッチパネルが割れた場合は使用しないでください。

〈使用上のお願ひ〉○梱包材は、開封後にすぐに捨ててください。○落としたり、ぶつたりしないでください。本体を分解、変形、改造したり、ご自身で修理しないでください。故障の原因になります。○本製品は非防水のため、絶対に濡らさないでください。故障の原因になります。○故障の原因になりますので、直接日光の当たる場所、炎天下の車内、暖房器具の近くなど高温になるところや、湿度が低すぎるところには放置しないでください。○本体に水や異物などを入れたり、極端に多湿、ほこりの多い場所での使用、放置、保管はさけてください。火災、感電などの原因になります。またオレカクチョウスロットにも異物を入れないように注意してください。○消失したデータについては保証できません。ご了承ください。○シンナーやベンジン、アルコール類などで絶対にふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。○長時間遊ばないときは必ず電池を抜いてください。

セット内容

オレカエパネル

オレカエシート

オレカンベキデバイス本体



オレカクチョウカード(ダミー)

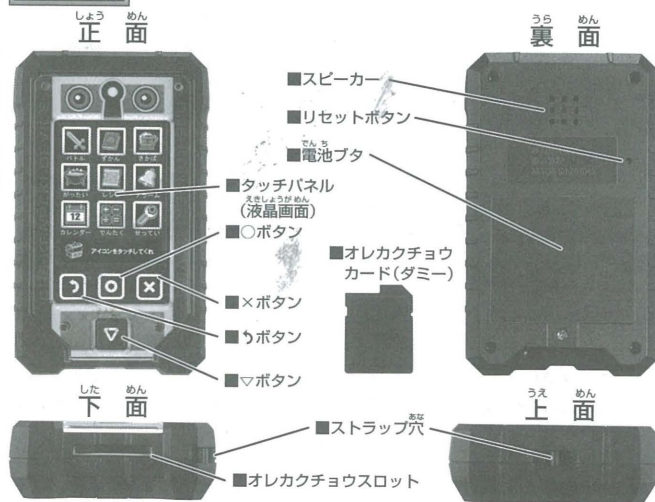
- オレカエパネル×1枚
- オレカエシート×1枚
- オレカクチョウカード(ダミー)×1枚
- 取扱説明書(本書)×1冊
- オレカンベキデバイス本体×1個

目次

目次	2	バトルアイコン	16
各部の名称		EX技	17~18
オレカクチョウスロット	3	レベルアップ	19
オレカンベキデバイス		カードゲット	20
オレカエシステム	4	モンスターずかん	21~22
タッチパネルの操作方法	5	アイテムずかん	23~24
遊ぶ前に		PUB PANDORA	
電池の入れ方	6	モンスターの入れ替え	25
リセットの操作	7	魂コード表示	26
電源の入れ方・切り方		アーケード版で使う	27~28
オレカバトルとは	8	合体の館	
ボタンの役割		モンスターの合体	29
初期設定		アイテムの合体	30
名前を入力	9	ヒミツの情報	
日付の入力・時間の入力	10	合体レシビを見る	31
遊び方		アラーム・カレンダー・電卓	32
オープニング・メニュー	11	設定	
待ち受け画面		メニューの選択・日づけ・じかん	33
アプリ	12	おんりょう・あかるさ	34
バトル		スリープ・データさくじょ	
バトルの相手	13	パスワード	35
バトル画面の説明	14	電池が切れたら	36
バトル	15	こんな時は	37~38

オレカンペキデバイス

各部の名称



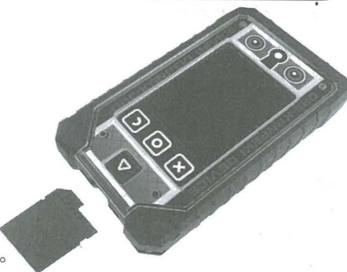
オレカチョウスロット

オレカチョウスロットはオレカチョウカード (2014年発売予定・別売り) 専用の差込口です。ゴミ等が入らないようにオレカチョウカード (ダミー) を図のような向きでカチッと音がするまで押しつけて装着しておいてください。

※オレカチョウカード、オレカチョウカード (ダミー) 以外のものを入れると故障する恐れがあるのでおやめください。

※オレカチョウカード以外のSDカードは使用できません。

※オレカチョウカード (2014年発売予定) で新カードが追加できます。



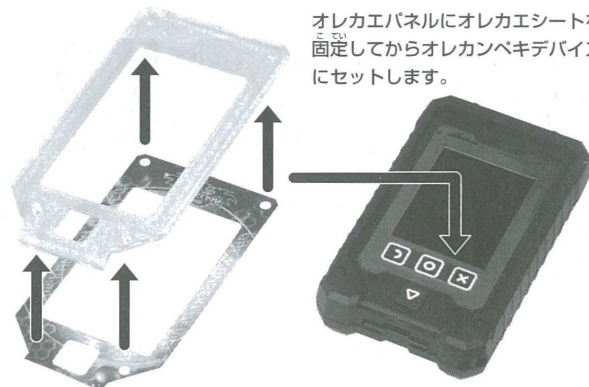
オレカンペキデバイス

オレカエシステム

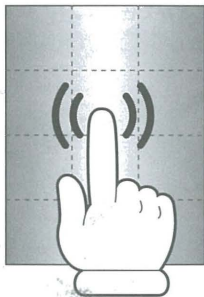
オレカンペキデバイスはオレカエシステムにより、自分の好きなデザインにデザインチェンジすることができます。



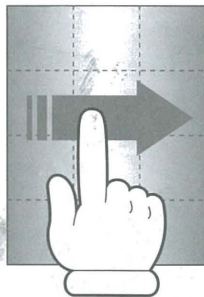
オレカエパネルにオレカエシートを固定してからオレカンペキデバイスにセットします。



タッチパネルの操作方法



タッチパネルを指先で触れる操作を「タッチ」とよびます。

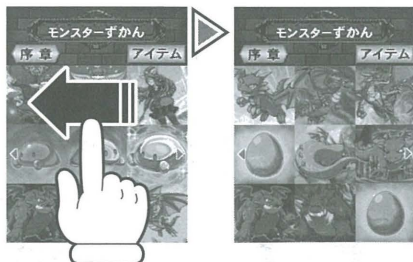


タッチパネルを指先で触れながら移動する操作を「スライド」とよびます。

スライド操作は、少し画面を強めに触れながら移動するか爪の先を使うと上手く操作できます。



アイコンをタッチするとアプリを選択することができます。



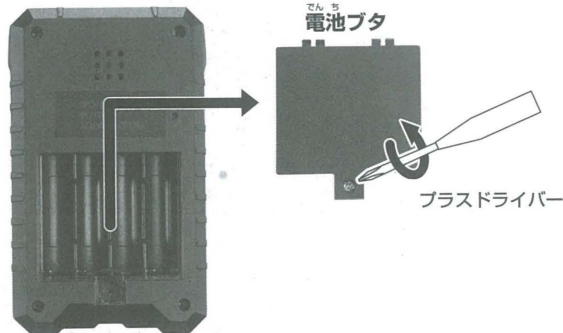
◀▶表示のある画面では指をスライドすることで次の画面を見ることができます。

電池の入れ方

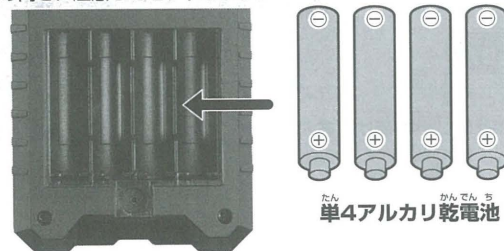
※電池の交換は液晶画面が消えている状態にしてから行ってください。
※電池の交換は保護者の方が行ってください。

① 本体裏の電池ボタンを止めているネジを矢印の方向にプラスドライバーで回してゆるめ、電池ボタンを外します。

＜裏面＞



② 単4アルカリ乾電池4本（別売り）を図に従い＋と－の向きに注意してセットします。



単4アルカリ乾電池

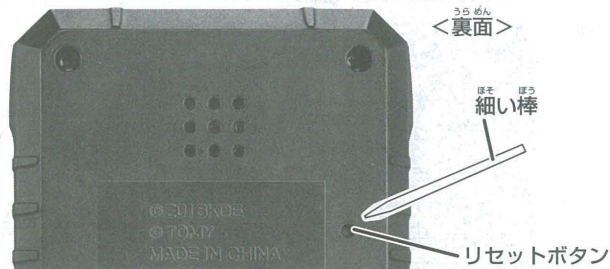
③ 電池ボタンを閉じ、ネジで電池ボタンを止めます。

※電池を入れた後に、必ずリセットボタンを押してください。

リセットの操作

- ①本体裏面にあるリセットボタンを先の細い棒などで押してください。
 ②リセットボタンを押すと、オレカンベキデバイスが起動します。

※リセットすると、白づけ、じかん、おんりょう、あかるさ、は
 設定しなおしになります。なまえ、ゲームのデータは残ります。



電源の入れ方

電源を入れるときは
 ▽ボタンを押します。

▽ボタン

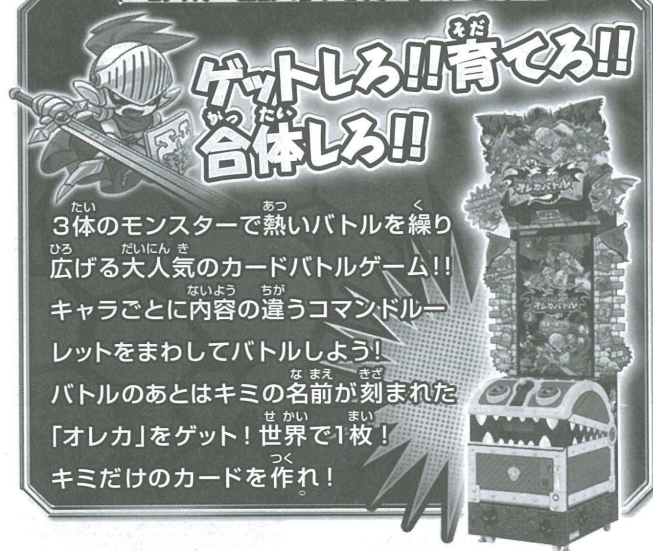
電源の切り方

電源を切るときは
 ▽ボタンを2秒以上押し続けます。

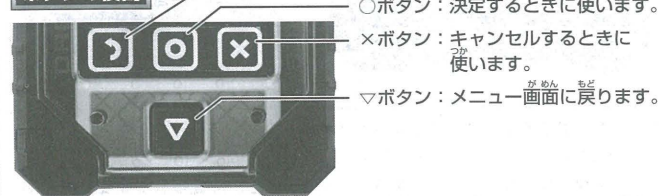
※遊んでいる途中で何も操作しないと、
 1分で画面が暗くなり、スリープで設定された
 時間 (P34) で電源が切れます。

・電源が切れた後も、時計やアラームが稼働しているため微量な電流を
 消費しています。長時間遊ばない時は必ず電池を抜いてください。

モンスター烈伝 オレカバトルとは



ボタンの役割



初期設定

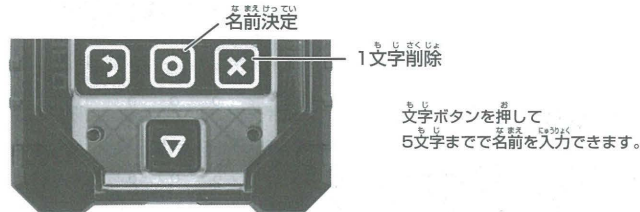
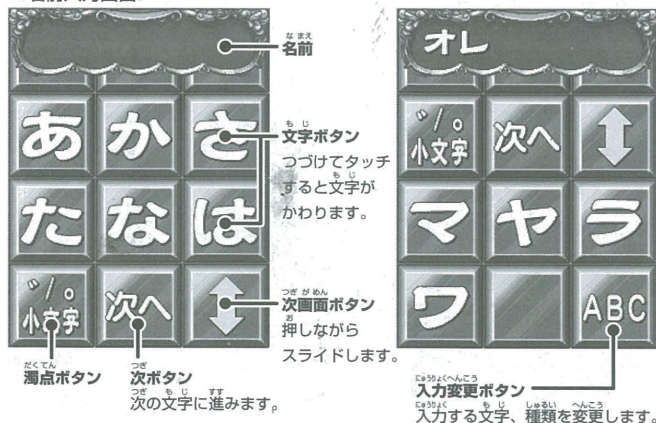
名前の入力

オレカに記載する名前を入力します。

※すでにオレカのカードを持っている場合は、

自分のオレカと同じ名前を入力してください。

<名前入力画面>



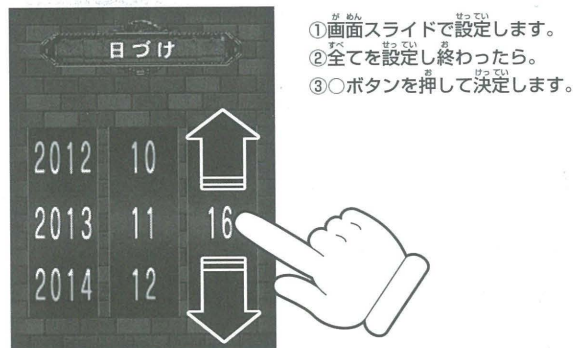
※アーケード版モンスター烈伝オレカバトルと連動する際にオレカとオレカンベキデバイスに入力した名前が違っていると召喚されるモンスターが「かりモン」になりプレイヤーの指示に従わなくなります。

初期設定

日付の入力

今日の日付を入力します。

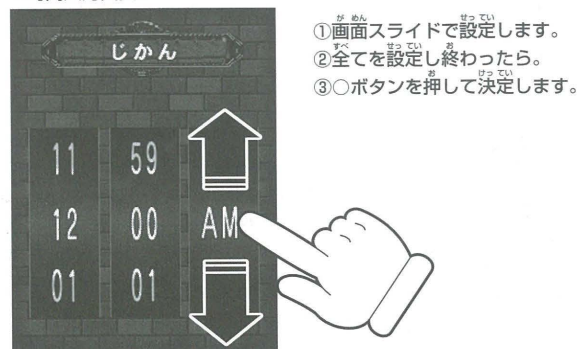
<日付入力画面>



時間の入力

現在の時間を入力します。

<時間入力画面>



オープニング

全ての設定を入力して○ボタンを押すと
オープニングが始まります。

タッチパネルをタッチすると
メニュー画面に移ります。

メニュー

<メニュー画面>



9種類のアプリアイコンが表示されます
自分が遊びたいアプリを選んで
アイコンをタッチするとアプリが始まります。
▽ボタンを押すと待ち受け画面に移ります。

待ち受け画面

<待ち受け画面>



アラーム設定時

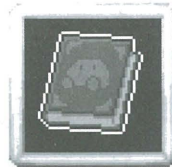
電源が切れている状態で▽ボタンを
押すと待ち受け画面になります。
待ち受け画面では
現在の日付と時間が表示されます。

▽ボタンを押すとメニュー画面に移ります。
※アラームが設定されている場合
マークが表示されます。

<オープニング画面>



バトル・・・P13～20
3対3のバトルが楽
しめるぞ。



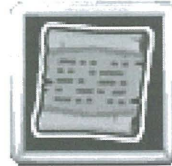
ずかん・・・P21～24
モンスターやアイテ
ムを見てみよう。



さかば・・・P25～28
バトルに参加するモ
ンスターを選べるぞ。



がったい・・・P29～30
モンスターやアイ
テムを合体しよう。



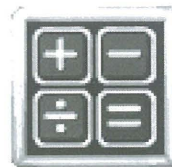
レシピ.....P31
ヒミツの情報を
見てみよう。



アラーム.....P32
時間を音で
知らせてくれるぞ。



カレンダー・・・P32
今日の日付を
確認だ。



でんたく.....P32
難しい計算もでき
ちゃうぞ。



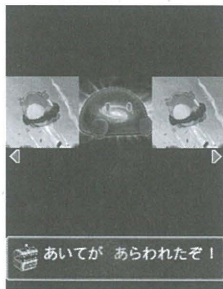
せってい・・・P33～35
いろいろな設定を
調整できるぞ。



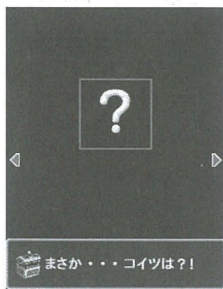
バトル

バトルの相手

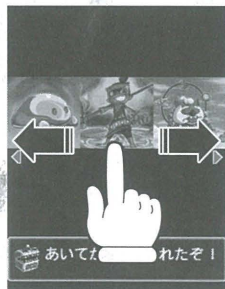
バトルは3対3のチーム戦、3体の組み合わせによって登場する相手も変わってきます。



バトルアイコンを押すとバトルの相手が登場します。



ボスモンスター登場！?



画面をスライドしてバトルの相手を選びます。
○ボタンを押すとバトルが始まります。



戦士タンタ



ロボ式



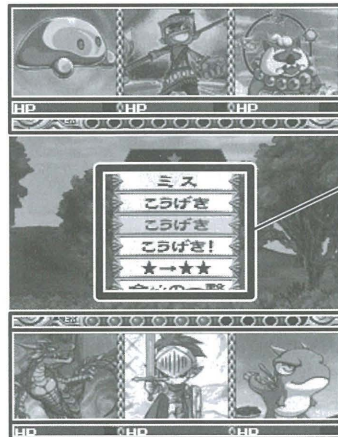
召喚士キク

ゲームを始めると、戦士タンタ、ロボ式、召喚士キクの3枚のカードを持っています。



バトル

バトル画面の説明



バトルの相手

相手のHP

相手のEXゲージ

コマンド
ルーレット

自分のEXゲージ

自分のモンスター

自分のHP



攻撃をしているモンスターは赤い枠で囲まれています。



バトル

バトル



技はコマンドルーレットをタッチして決定します。



コマンドルーレットは自分の攻撃時は緑相手の攻撃時は赤です。



技が決まったらダメージを与えるモンスターをタッチします。



ダメージを受けたモンスターはHPが減少します。



HPが0になったモンスターは表示されなくなります。

気をつけて!

バトルの途中でもしばらく何もしない状態が続くと電源が切れてバトルが中止になってしまうぞ。

先に相手を全滅させたプレイヤーの勝利です。

※電源が切れる時間はスリーブで設定できます。[スリーブ]P34



バトル

バトルアイコン

バトル中には色々なアイコンが表示されます。



【底】

相手の攻撃をひとりでうける。



【加護】

少しづつHPが回復。



【暗闇】

しばらく物理攻撃が使えない。



【沈黙】

しばらく魔法攻撃が使えない。



【風邪】

しばらくプレス攻撃が使えない。



【攻撃反射】

物理攻撃を相手に返す。



【魔法反射】

魔法攻撃を相手に返す。



【プレス反射】

プレス攻撃を相手に返す。



【石化】

ずっと何もできない。



【呪い】

時間がたつとダウンしてしまう。



【混乱】

何をするかかわからない。



【マヒ】

何もできない。



【毒】

少しずつダメージを受ける。



バトル

EX技

EXゲージが溜まると「ゴゴゴ」の文字が現れ、EX技を発動できるようになります。

相手の
EXゲージ自分の
EXゲージ

自分のEXゲージが溜まったときは緑色の「ゴゴゴ」文字
相手のEXゲージが溜まったときは赤色の「ゴゴゴ」文字が現れます。



フリックアイコン

フリックで
EX発動

フリックでEX発動の文字が出たら、自分のモンスターが攻撃を
するときにフリックアイコンをトレスライドしてEX技を発動します。



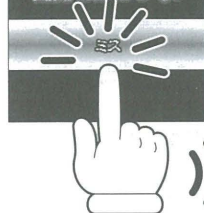
バトル

EX技の決定には大きく分けて3種類あります。

<連打>

トントントン...

画面を連打しろ!



画面を連打の指示が出たら画面を連続でタッチします。

<こする>

ススス...

画面をこすれ!



画面をこすれの指示が出たら画面を左右にスライドします。

<スロット>

ピタッ!

いのちのさげもの

きせきのさげもの

いのちのさげもの

きせきのさげもの

いのちのさげもの

スロットのコマンドを狙って画面をタッチします。



EX技が決まると攻撃画面に移ります。



レベルアップ

<経験値画面>



バトルの成績に応じて経験値ゲージがいっぱいになると、モンスターがレベルアップし、ステータスもあがります。

※相手を1体もおさずにバトルに負けると経験値はかくとくできません。



レベルアップするとコマンドも変化します。



カードゲット

<カードゲット画面>



条件を満たしているとカードをゲットすることができます。

ゲットしたいカードを選んでタッチします。

オレカゲット!

ブランクカードがなくなるとモンスターをゲットできなくなります。そのときは手持ちのカードに上げるか、ボスモンスターをたおしてブランクカードをふやしてください。

ブランクカード



ブランクカードとはモンスターをカード化することができる空きカードのことです。ブランクカードの枚数はPUB PANDORAで確認することができます。

モンスターの絵が入ってない枠がブランクカードです。



モンスターずかん

モンスターずかんを見る

<モンスターずかん画面>



バトルで戦ったモンスターや合体で作ったモンスターが表示されます。

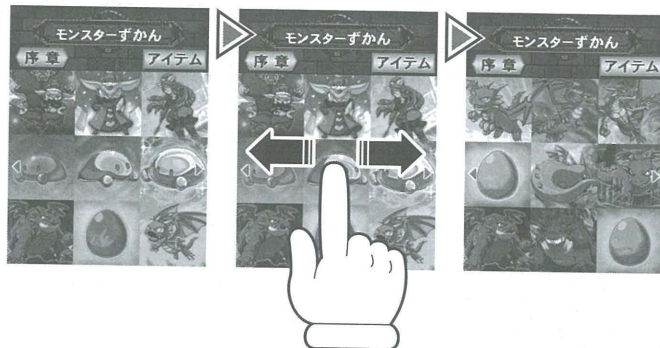
<カード化前>



<カード化後>



モンスターをカード化すると
モンスターの画像が鮮明になります。



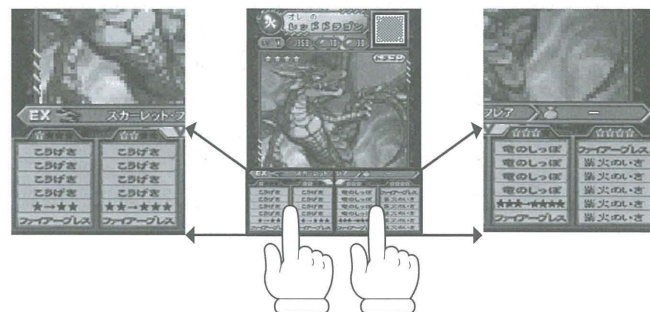
タッチパネルをスライドすると次の画面が表示されます。

モンスターずかん

モンスターの情報を見る



カード化したモンスターアイコンをタッチすると
モンスターの情報を確認できます。



コマンドをタッチすると拡大して見ることができます。

※作業が終了したら▽ボタンを押してメニュー画面に戻ります。

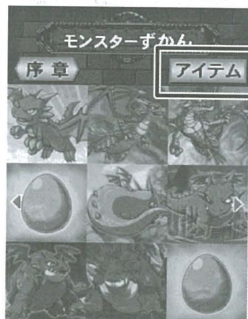


アイテムずかん

アイテムずかんを見る

ゲットしたアイテムや合体で
作ったアイテムが表示されます。

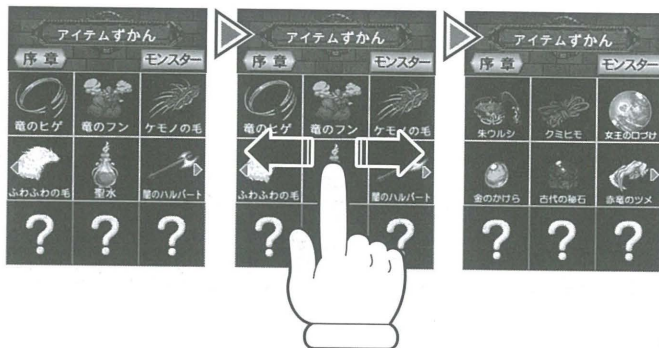
<モンスターずかん画面>



<アイテムずかん画面>



アイテムのアイコンを押すとアイテムずかに切り替わります。

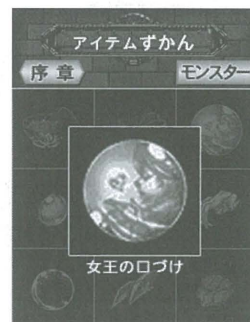


タッチパネルをスライドすると次の画面が表示されます。



アイテムずかん

アイテムを見る



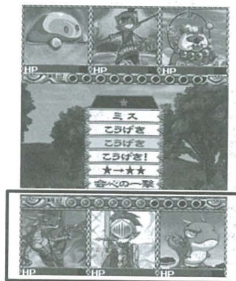
アイコンを押すとアイテムを拡大して見るができます。

※作業が終了したら▽ボタンを押してメニュー画面に戻ります。

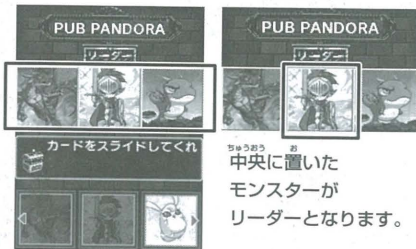


モンスターの入れ替え バトルで戦う3体のモンスターの入れ替えができます。

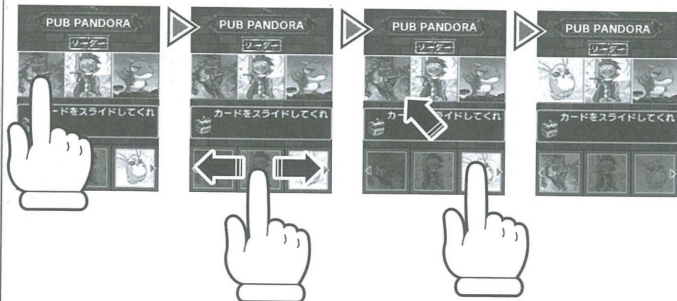
<バトル画面>



<PUB PANDORA 画面>



バトルで戦う3体のモンスターを選びます。



モンスターを
入れる枠を
選択します。

手持ちカードを
スライドして
モンスターを
選びます。

モンスターをタッチして選択した枠に
スライドすると枠内に移動します。

※作業が終了したら▽ボタンを押してメニュー画面に戻ります。



魂コード表示 自分の手持ちのカードのモンスターを魂コード化して
アーケード版のオレカバトルで使うことができます。



魂コード化するモンス
ターを選びます。

コード表示アイコン
を押します。

魂コードが
表示されます。



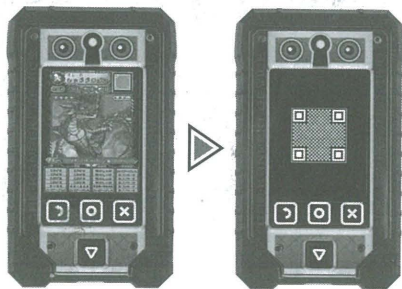
詳しくはP27を見てください。



アーケード版で使う

オレカンベキデバイスで手持ちにしたモンスターをアーケード版モンスター烈伝オレカバトルでリーダー以外のモンスターとして使うことができます。

①



オレカンベキデバイスのPUB PANDORAで
魂コードを表示します。

②



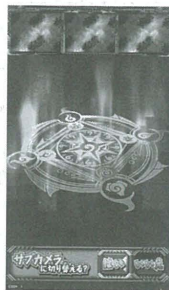
モンスター烈伝
オレカバトルを
プレイ!

③



カードスキャン画面の
ときにレバーを2秒間
下に長押しします。

④



サブカメラに
切り替えます。



⑤



オレカンベキデバイスを
サブカメラに向けて魂コードを
スキャンします。



⑥



サブカメラ

スキャンするときにレバーを
支えにして固定するとスキャン
しやすくなります。

スキャンに成功すると
オレカンベキデバイスの
モンスターが登場します。

オレカンベキデバイスのモンスターを使うときの注意

※オレカンベキデバイスのモンスターはカード化する事はできません。

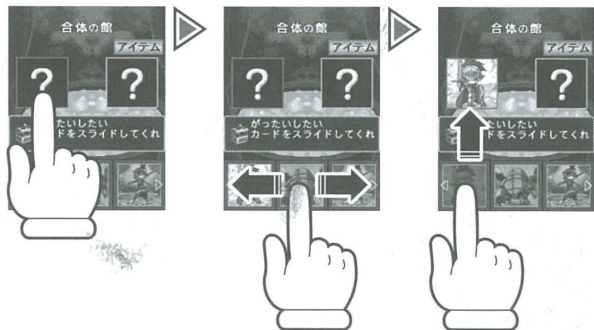
※オレカバトルのゲーム機で遊ぶには
別途1プレイ100円 (カード1枚払い出し) が必要です。

※アーケード版モンスター烈伝オレカバトルと連動する際に
オレカとオレカンベキデバイスに入力した名前が違っていると召喚される
モンスターが「かりモン」になりプレイヤーの指示に従わなくなります。



モンスターの合体

<モンスターの合体の画面>



モンスターを
入れる枠を
選択します。

手持ちカードを
スライドしてモンス
ターを選びます。

モンスターを選択した
枠にスライドすると
枠内に移動します。



合体するモンスター
を2体選びます。

ゲットできる
モンスターが現れます。

オレカゲット!

※ブランクカードが無い場合は手持ちのカードを上がきするか
ボスをたおしてブランクカードをふやしてください。

※作業が終了したら▽ボタンを押してメニュー画面に戻ります。

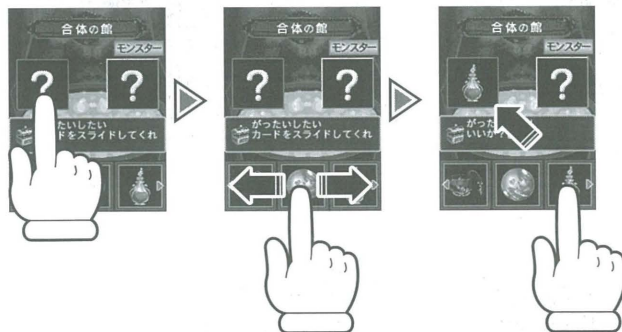


アイテムの合体

アイテムアイコン — 合体の館

アイテムアイコンをタッチして
アイテム合体画面に切り替えます。

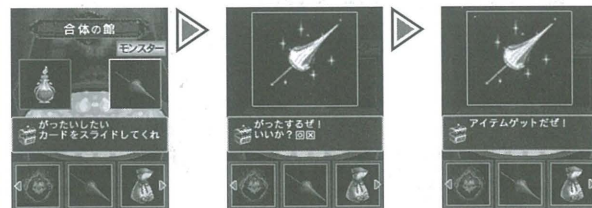
<合体の館画面>



アイテムを
入れる枠を
選択します。

アイテムを
スライドして選びます。

アイテムを選択した
枠にスライドすると
枠内に移動します。



合体する
アイテムを
2種類選びます。

ゲットできる
アイテムが現れます。

アイテムゲット!

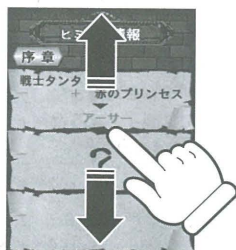
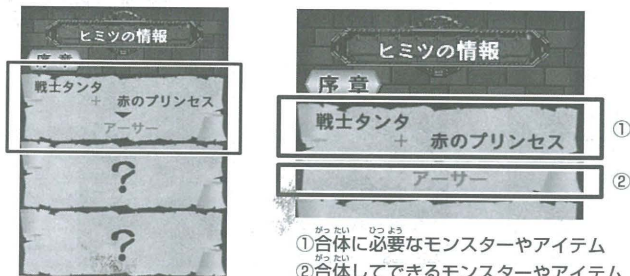
※作業が終了したら▽ボタンを押してメニュー画面に戻ります。

ヒミツの情報

合体レシピを見る

バトル後にゲットしたモンスターやアイテムの
合体レシピを見ることができます。

<ヒミツの情報画面>



スライドして
画面を切り替える
ことができます。

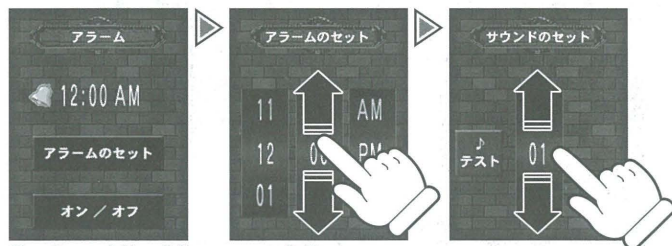
スゴイ情報が
いっぱいだな!!



※作業が終了したら▽ボタンを押してメニュー画面に戻ります。

アラーム

設定時間に音を鳴らします。



音を鳴らす時間を画面スライドで設定します。

設定した時間に音が鳴ります。(アラームがオンの設定の時は が表示されます)

※アラームは電源が切れている状態のときに音が鳴ります。

ゲームで遊んでいたとき電源が入っているときは音が鳴りません。

12 カレンダー

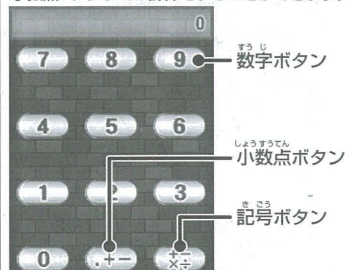


今日の日付をカレンダーで
確認することができます。

日付の設定はアプリの で
変更することができます。

電卓

小数点7ケタまでの計算をすることができます。



数字ボタンで数字を入力し、
小数点ボタンで小数点、+、-、×、÷
記号ボタンを押すと+、-、×、÷を
選ぶことができます。

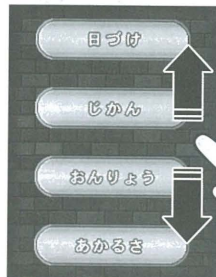
○ボタンを押すと計算結果が出ます。
×ボタンを押すと全てをクリアします。



設定

メニューの選択

上下のスライドで画面を切り替えることができます。



- ・日づけ
- ・じかん
- ・おんりょう
- ・あかるさ
- ・スリープ
- ・データさくじょ
- ・パスワード

のメニューを選ぶことができます。

日づけ



今日の日付を画面スライドで設定します。

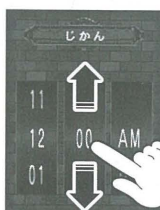


設定し終わったら
○ボタンを押して決定します。

じかん



今の時間を画面スライドで設定します。



設定し終わったら
○ボタンを押して決定します。

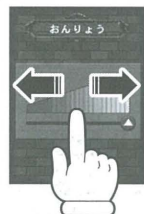


設定

おんりょう

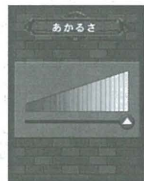


音の大きさを画面スライドで設定します。

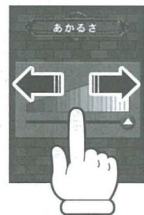


設定し終わったら
○ボタンを押して決定します。

あかるさ



画面の明るさを画面スライドで設定します。

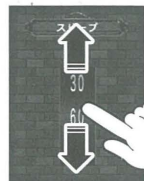


設定し終わったら
○ボタンを押して決定します。

スリープ



画面が暗くなったら電源が切れるまでの時間を設定できます。



設定し終わったら
○ボタンを押して決定します。

データさくじょ



名前やカード化したモンスターなど全てのデータがさくじょされますので気をつけてください。



設定し終わったら
○ボタンを押して決定します。



設定

パスワード

特別なパスワードを入力することで、新たなモンスターが出現したり、アイテムが入手できます。

※パスワードは今後発表される予定です。

(例1)



P9のなまえの入力と同じ方法で5つの文字やマークを入力します。

(例2)



パスワードが合っているとイベントが発生します。



パスワードが間違っているとイベントは発生しません。

※???や○○○は入力例です。

モンスターをゲット出来るパスワードではありません。

いろいろなイベントが隠されているみたいだぜ~!

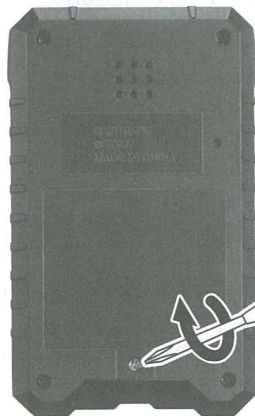


電池が切れたら



「でんちを こうかんしてくれ!」…の画面が出たら3秒後に電源が切れますので[電池の入れ方]P6の手順で電池を交換してください。

<裏面>



プラスドライバー

電池を交換したら、電池ボタンを図のように閉めて、ネジをプラスドライバーで矢印の方向に締めます。

電池を交換する時はすべて新しい電池と交換してください。

※電池を入れた後に、必ずリセットボタンを押してください。

[リセットの操作] P7

Q 電源が入らない。

A ・リセットしてください。
[リセットの操作] P7の手順でリセットしてください。
・遊んでいなくても電池を消耗している場合があります。
新しい電池と交換してください。

Q 画面が映らない。

A ▽ボタンをおして電源を入れてください。
それでも映らない時は、リセットをしてください。
[リセットの操作] P7の手順でリセットしてください。

Q タッチ・スライドしても反応しない。

A すこし強めにタッチ・スライドしてください。
爪の先を使うとうまく操作できます。

Q 音がきこえない。

A 本体裏のスピーカーがふさがっていると音が聞こえにくくなります。
スピーカーをふさがないように気をつけてください。
の[おんりょう] P34の手順でおんりょうをかえてみてください。

Q 入力した“なまえ”をかえたい。

A の[データさくじょ] P34をすると“なまえ”のデータをさくじょして新しい“なまえ”を入力できますが、遊んできた全てのデータが消えてしまいますので気をつけてください。

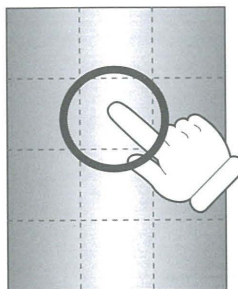
Q アラームが鳴らない。

A アラームは電源が切れている状態のときに音が鳴ります。
ゲームで遊んでいたり電源が入っているときは鳴りません。
AM(午前)、PM(午後)が間違っていないか確認してみてください。
[アラームの設定] P32

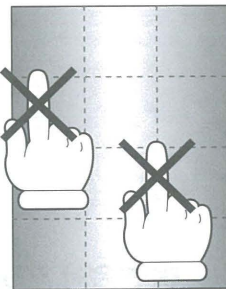
Q EX技の連打・こするがうまくできない。

A 連打やスライドする場所がずれている場合があります。
下記図を参考にしてみてください。

タッチパネルの画面は12マスに分けられています。



マスの真ん中を
連打すると
反応が良くなります。



マスの境目部分は
反応が悪いので、連打したり
こすったりしても、うまくいきません。