☆ハローキティ☆

Hello Kitty 人生ゲーム

対象年齢　6才以上

一般社団法人 タカラ

● 遊び方説明書 ●

※使用前に注意事項や遊び方をよく読んでください。なお、この「遊び方説明書」は遊んだ後も大切に保管してください。
※無理に曲げたり、ひっぱったりしないでください。
※イラスト及び写真と、商品は多少異なることがあります。

お買い上げのお客さまへ
お客様にご満足の商品を提供するために、お客様のご意見・ご要望をお聞かせください。
アンケートハガキ作成・ご記入・ご投函などにご協力をお願いします。
アンケートハガキ作成・ご記入・ご投函により、抽選で毎月1回、お客様のご意見・ご要望をいただいた中から、抽選により、第一商品のプレゼントをお送りいたします。お買い上げの商品により、第一商品のかわりにもなかの品をお送りさせていただくことがあります。

株式会社タカラ
タカラお客さまサービスセンター
〒167-0053 東京都杉並区西荻北3-6-11
(03)3392-3030
〒564-0044 大阪府吹田市芝目町1-1
(06)6339-6873

▲ 注　意（ちゅうい）

保護者の方へ、必ずお読みください。

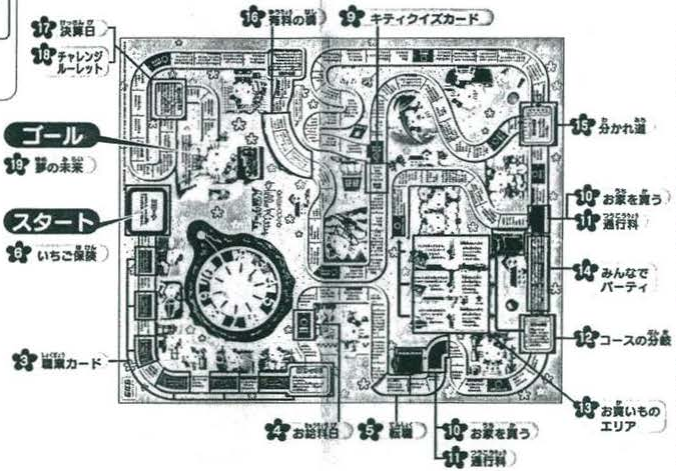
●キティ人形コマ等、小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
●誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
●プラスチック袋を顔から被ったり、頭を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

<使用上の注意>
○部品が入っていた袋は梱包材ですので、開封後すぐに捨ててください。
○遊ぶ前に遊び方説明書をよく読んでから使用してください。

★★★はじめに★★★

このゲームは2人から6人まで遊べます。
●おとなと一緒に遊ぶなら・・・・6才以上
●こどもどうしで遊ぶなら・・・・9才以上

★ ゲーム盤の全体図 ★

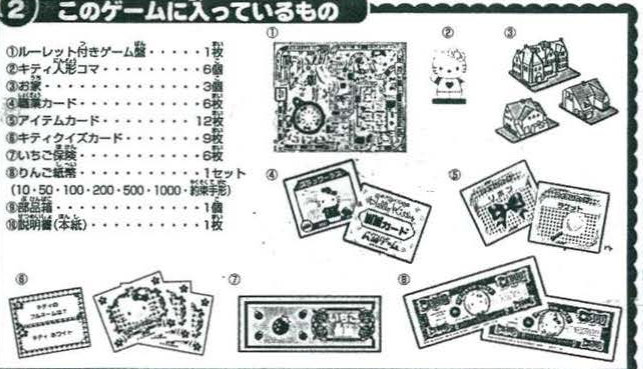


1 このゲームは・・・

みんなもキティになってプレイしよう。
コースの中にはさまざまなイベントが待っているよ。
あこがれの仕事についたり、お料理コンテストや
クリスマスパーティ、ショッピングにピクニック。
がんばって、かわいいお家や、アイテムを集めよう。
さあ、ルーレットを回してキティの世界に出発しよう！

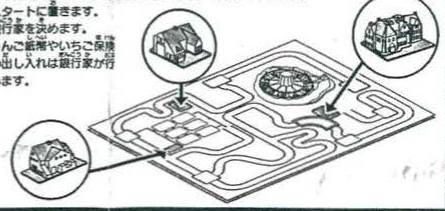
2 このゲームに入っているもの

①ルーレット付きゲーム盤・・・・・1枚
②キティ人形コマ・・・・・・・・・6個
③お家・・・・・・・・・・・・・・3個
④職業カード・・・・・・・・・・・6枚
⑤アイテムカード・・・・・・・・・12枚
⑥キティクイズカード・・・・・・・9枚
⑦いちご保険・・・・・・・・・・・6枚
⑧りんご紙幣・・・・・・・・・・・1セット
（10・50・100・200・500・1000・給料手形）
⑨部品箱・・・・・・・・・・・・・1個
⑩説明書(本紙)・・・・・・・・・・1枚



3 ゲームの準備

①図のようにお家3個をゲーム盤にのせます。
②職業カードとアイテムカードは、イラストが入った面を上にし、それぞれの職業やアイテムがわかるようにゲーム盤の横に広げておきます。
③キティクイズカードはよくきり、伏せておきます。
（キティのイラストが入った面を上にしておきます）
④りんご紙幣、いちご保険もわかるようにそれぞれ分けて置いておきます。
⑤じゃんけんで勝った人から好きな色のキティ人形コマをとり、スタートに置きます。
⑥銀行家を決めます。
りんご紙幣やいちご保険の出し入れは銀行家が行います。



4 ゲームの流れ

まず、おおまかなゲームの流れを説明します。
詳しい説明はそれぞれの項目のところを読んでください。

★★★ゲームのスタート★★★

①銀行家は各プレイヤーに30アップルずつ配ります。
②銀行家になったプレイヤーから時計回りの順番でゲームを始めます。
③プレイヤーはキティ人形コマをスタートにおき、いちご保険に入るかどうかを決めます。入る場合は10アップルを銀行にはらい、いちご保険を受け取ります。（1人1回しか入れません。）
④ルーレットを回し、出た数だけキティ人形コマを進めます。

★★★プレイ★★★

①プレイヤーは自分の番が来たらルーレットを回しキティ人形コマを進めて、止まったマスの指示に従います。
②赤いマスは止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。
（詳しくは 5 キティ人形コマを進めるときのルール ★赤いマス を見てね。）

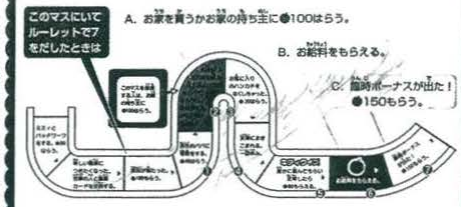
★★★ゲームの終了★★★

プレイを繰り返し、全員が夢の未来へゴールしたらゲーム終了です。

5 キティ人形コマを進めるときのルール

★赤いマス

「お給料日」、「お家を買う」などの赤いマスは、止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。赤いマスを通ったときは、止まったマスの指示より先にその指示に従います。
2つ以上通ったときは通過した順に指示を受けます。



このような場合、A、B、Cの順に指示に従います。

★ピンク色のマス

「ストップ」と書いてあるピンクのマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。

© 1975,1999 SANRIO CO.,LTD. TOKYO, JAPAN ©1960 LINK RESEARCH CORP. © 1990 MILTON BRADLEY COMPANY ©TAKARA CO.,LTD. 1999

6 ゲームのルール

◆[職業]

3 職業カード

●オレンジのマスに止まったとき、職業についていなければ、そのマスの職業につくかどうか決められます。気に入れば、その職業カードを取ります。
オレンジのマスに止まっても、すでに職業カードを持っているときは、さらに職業カードを取ったり、交換したりする事はできません。
●その職業が気に入らないときや、すでに誰かがその職業カードを取っているときは、次の番にルーレットを回してそのまま進みます。職業が決まらないうちにピンクのマスに着いてしまったら、残っている職業カードを裏返してよくきり、1枚引きその職業につきます。

4 お給料日

●「お給料日」のマスに止まるか通ったら、そのたびにお給料をもらいます。
●お給料は職業カードに書いてある金額です。

ここに書いてある金額をもらいます。

5 転職

●マスの指示で、となりの人と職業カードを交換することがあります。もし「お給料日」のマスを通っていたら、まずお給料をもらってから職業カードを交換します。
●となりの人がまだ職業についていないときは交換しません。となりの人が職業についていれば、その職業が気に入らなくても必ず交換します。

◆[保険]

6 いちご保険

●いちご保険を持っていればりんご紙幣をもらえるマスや、支払いが少なくてすむマスなどがあります。そのようなマスに止まったらいちご保険を銀行に返し、マスの指示に従います。
いちご保険を返したくない人は、マスに書いてある保険に入っていない場合の指示に従います。
●いちご保険にはゲーム中、1回しか入れません。

いちご保険に入れるのはスタートでだけよ。

◆[約束手形]

7 約束手形

●りんご紙幣がなくなったら、銀行から借ります。
●銀行から借りた200アップルにつき約束手形1枚を受け取ります。
例）銀行から600アップル借りるときは、りんご紙幣を600アップル分と約束手形3枚を受け取ります。
●約束手形は自分の番が来たらいつでも返せます。
●約束手形を返すときは、約束手形1枚につき、りんご紙幣200アップル分を銀行に返します。

約束手形は決算日のマスで1枚につき220アップルはらって返さないといけないの。なるべく早く返そうね。

◆[アイテム]

8 アイテムカード

●コースのいろいろなところで、かわいいアイテムを集めましょう。もらえるマスと貰うマスがあります。
●アイテムカードをもらったり貰ったりできるマスに止まってもすでにそのカードが誰かに取られているときは、もらう事はできません。
●アイテムカードは、決算日まで持っていると、どれでも1枚1000アップルの価値になります。

◆[キティクイズ]

9 キティクイズカード

●キティの秘密がわかるクイズカードです。カードの前半にQ(問題)、後半にA(答え)が書いてあります。
●「キティクイズ」のマスに止まったら、他のプレイヤーに、キティクイズカードを山から1枚ひいてもらい、問題を出してもらいます。
●クイズに正解すると指定の金額をもらえます。

問題はせんぶキティに関係している問題よ。

◆[お家]

10 お家を貰う

●「お家を貰う」の赤いマスに止まるか通ったとき、お家があれば、貰う事ができます。
その場合、代金を銀行にはらい、お家をもらいます。

11 通行料

●だれかがお家を貰った後、そのマスを通る人はお家の持ち主に指定の代金をはらいます。

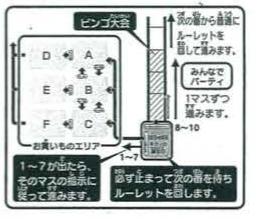
◆[キティの誕生日]

12 コースの分岐

●誕生日のストップまで来たら、ルーレットの数が余っても止まります。次に自分の番が来たら、ルーレットを回し、出た数のマスに進み、指示に従います。

13 お買いものエリア

●自分の番が来るたびにルーレットを回し、出た数のマスに移動して指示に従います。
●アイテムをもらえるマスに進んだら、そのアイテムカードが残っていればもらい、次のお給料日に進みます。もし、すでに誰かがそのアイテムカードをとっていたら、カードはもらえません。そのまま次のお給料日へ進みます。



14 みんなでパーティ

●このコースは3マスあります。ここでは自分の番が来たらルーレットを回さずに1マス進んでマスの指示に従います。ピンク大会のマスまで来たら、次の自分の番からは普通にルーレットを回して進みます。

◆[ショッピングコース・ピクニックコース]

15 分かれ道

●ショッピングコース、ピクニックコースの分岐マスまで来たら、ルーレットを回して進む方向を決めます。ルーレットで出た数が偶数ならショッピングコース、奇数ならピクニックコースへ1マス進み、指示に従い、次の番を待ちます。

それぞれのコースでしかもらえないアイテムカードがあるよ。慎重にルーレットを回してコースを決めてね。

◆[有料の橋]

16 有料の橋

●有料の橋を最初に渡りきったプレイヤーは、他のプレイヤーが橋を渡りきるたびに、通行料200アップルをもらいます。

◆[ゴール]

17 決算日

●決算日のマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、以下の(1)から(4)の手順で決算を行います。
(1) アイテムカード1枚につき1000アップルもらいます。
(2) 約束手形を持っている人は1枚につき220アップルはらって返します。
(3) 約束手形を返しきれないときは、お家を持っていれば1軒につき1000アップルで銀行に売ります。

約束手形を持っていない人は、お家を売ってはだめよ。

(4) それでも返しきれない人はチャレンジルーレットをします。

18 チャレンジルーレット

●約束手形を返しきれない人はチャレンジルーレットをします。

約束手形を持たない人でも逆転を目指してチャレンジできるよ。

●チャレンジルーレットをしない人は、決算日で自分の番を待ち、そのまま夢の未来を目指します。
●チャレンジルーレットをする人は、数字を1つだけ選び、宣言します。そしてルーレットを回し、その数字が出たらチャレンジ成功です。銀行から5000アップルもらいます。これで約束手形が全部返しきれれば、自分の番を待ち、夢の未来を目指します。
●選んだ数字と違う数が出たり、約束手形を返しきれない人は、すべてのカード、りんご紙幣を銀行に返し、約束手形だけ手元に残して、夢の未来を目指します。

19 夢の未来

●夢の未来にはルーレットの数が余ってもゴールできます。
●約束手形を持たずに、最初にゴールした人は、ゴールの豪邸をもらいます。
●約束手形を持たずにゴールした人にはその順番に着順ボーナスがもらえます。

1着……●5000	4着……●1000
2着……●3000	5着……● 500
3着……●2000	6着……なし

7 勝ち負け

20 勝ち負け

●最後のプレイヤーがゴールしたらゲーム終了です。
全員の金額を計算し、金額の大きい人が勝ちです。
お家や豪邸を持っていれば1軒につき2000アップルで計算します。
2位以下も金額の順に決まります。

1999年 5月 発行