

目指せ!
トップクリエイター!!

スフィアーズ 人生ゲーム



遊び方説明書 2人~6人用 対象年齢6才以上

ご使用の前に、この遊び方説明書をよくお読みください。
また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

本製品のマス内の文章やカード類は、フィッシャーズの動画内容や人生のストーリーから
作製しており、実施やマネを推奨するものではありません。



警告 (けいこく)

保護者の方へ、必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

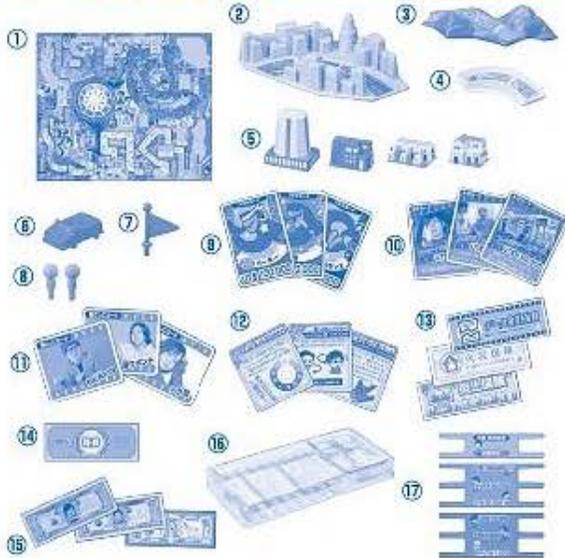
注意 (ちゅうい)

- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

- 〈使用上の注意〉
- 遊ぶ前に「遊び方説明書」(本書)をよく読んでから使用してください。
 - 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
 - 仕切り、部品が入っている袋は色紙袋ですので開封後すぐに捨ててください。

●このゲームにはいているもの●

- ①ルーレット付きゲーム盤…1枚
- ②ビル群パーツ…1個
- ③山パーツ…1個(ゲーム盤についているもの以外に)
- ④橋パーツ…1個
- ⑤建物…4個(ゲーム盤についているもの以外に)
- ⑥自動車コマ…6個(6色 各1個)
- ⑦旗…6本(6色 各1本)
- ⑧人物ピン…72本(水色36本・ピンク36本)
- ⑨スキルカード…9枚(リーダー、撮影・編集、アスリート、歌、大食い、ゲーム、ブレイクダンス、天然、盛感)
- ⑩ネタカード…20枚
- ⑪鬼ごっこカード…15枚(手番カード1枚含む)
- ⑫チャレンジカード…12枚
- ⑬保険証券…24枚(火災保険、火災保険…各6枚、データ復旧保険…12枚)
- ⑭株券…12枚
- ⑮ウオタミドル(UT\$)…1セット(UT\$ 1,000・UT\$ 5,000・UT\$ 10,000・UT\$ 20,000・UT\$ 50,000・UT\$ 100,000・約束字形)
- ⑯お札立てトレイ…1個
- ⑰お札立て用シート…3枚



●遊び方説明書(本書)…1冊

※写真やイラストはイメージです。
実際の商品とは多少異なる場合があります。

© UJUM
© 1998, 2020 Hasbro. All Rights Reserved.
© TOMY

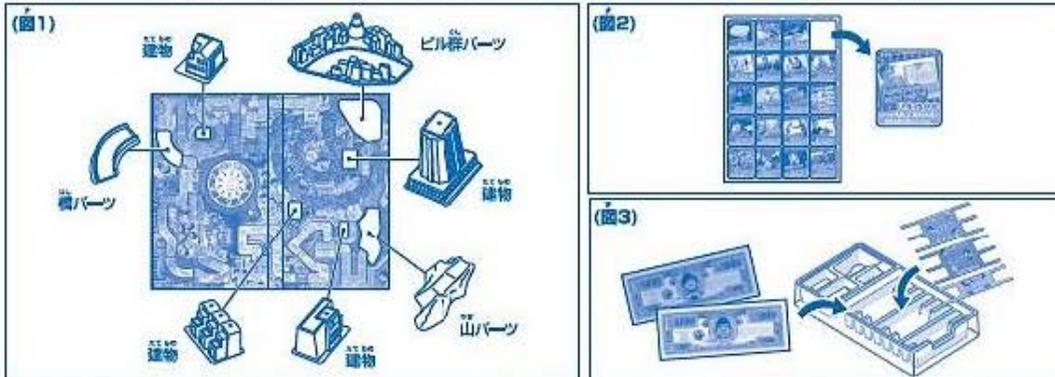


ゲームの準備

- ゲームを始める前に部品を組み立てるなどの準備が必要となります。小さい部品など、小さなお子様のいるご家庭ではお家の方が手伝ってあげてください。
- チャレンジカードで一部スマートフォンを使用するゲームがあります。お手元にスマートフォンを準備してください。(ない場合はチャレンジカードをもう1枚取ってください。)

1.ゲーム部品の用意

- ①ビル群パーツ1個、山パーツ1個、橋パーツ1個、建物4個をゲーム盤に置きます。(図1)
- ②カード類をシートから丁寧に切り離します。(図2)
 - スキルカードは青い色の面、鬼ごっこカードはクリエイターの画像の面を上にして、それぞれゲーム盤の横に並べて置きます。
 - ネタカード、チャレンジカードは、それぞれよく混ぜ、山にして伏せて置きます。
- ③お札立てトレイにお札立て用シートを敷き、UT\$と保険証券、株券を種類別に並べます。これを銀行としてゲームを始めます。(図3)



※説明書の中で「場」という説明が出てきますが、それはプレイヤーの手持ちではなく「ゲーム盤の横にある共有の場所」を指します。

2.ゲーム盤の各名称





8人自のメンバーになって、目指せトップクリエイター!

このゲームでプレイヤーは8人自のフィッシャーズメンバーとしての人生を歩みます。クリエイターとして活かせるスキルを身につけ、動画のネタを集めながらUT\$を稼いでいきます。全員がゴールしたときに、一番UT\$を多く持っているプレイヤーがトップクリエイターとなります。

ゲームの大まかな流れ



1 最初にジャンケンで銀行役を決めます。UT\$の出し入れは銀行役が行い、ゲームにも参加できます。各プレイヤーはUT\$ 5,000ずつ受け取ります。自分の自動車ゴマを決め、「スタート」に着いたら全員でルーレットをまわし、一番大きな数を出したプレイヤーから時計まわりの順にゲームを始めます。

2 自分の番でルーレットをまわし、出た数だけ矢印の方向に自動車ゴマを進めます。

3 止まったマスの指示に従います。(※①②を繰り返します。)

赤いマス(給料日) <P4 3-1.赤いマス 参照>

止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。

ストップと書かれているマス <P4 3-2.ストップマス 参照>

このマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、指示に従います。

ネタカードマス <P5 4.ネタカード 参照>

「ネタカードを1枚取り」と書かれたマスに止まったら、ネタカードを1枚取ります。

スキルを手に入れるマス <P5 5.スキルカード 参照>

スキルを手に入れるマスに止まったらそのスキルカードを取ります。

鬼ごっこカードマス <P5 6.鬼ごっこカード 参照>

鬼ごっこカードアイコンのあるマスに止まったら、マスに書かれているクリエイターの鬼ごっこカードを取ります。

チャレンジカードマス <P6 7.チャレンジカード 参照>

チャレンジカードアイコンのあるマスに止まったら、チャレンジカードを1枚取り、カードの指示に従います。

ランクアップマス <P5 5-3.ランクアップ 参照>

「ランクアップ」と書かれたマスに止まったら、スキルカードを裏返しランクアップします。

炎上保険のマス <P7 8.保険証券と株券 参照>

炎上保険に入っていれば、「炎上保険を使わなければ」と書かれたマスで使うことができます。

火災保険のマス <P7 8.保険証券と株券 参照>

火災保険に入っていれば、「火災保険を使わなければ」と書かれたマスで使うことができます。

データ復旧保険のマス <P7 8.保険証券と株券 参照>

データ復旧保険に入っていれば、「データ復旧保険を使わなければ」と書かれたマスで使うことができます。

人物ピンマス <P7 9.人物ピン 参照>

「1人乗せ」か「1匹乗せ」と書かれたマスに止まったら、自動車ゴマに人物ピンを1本乗せます。

4 **清算** <P8 13.清算(ストップマス) 参照>

プレイヤーごとに清算をします。借金が残るプレイヤーは、このマスで自分の番が来るたびにルーレットをまわします。

5 **ゴール** <P8 14.ゲームの勝敗 参照>

最後のプレイヤーが「ゴール」に着いた段階でゲーム終了です。持っているカード、家、株券を計算します。プレイヤーごとにUT\$を計算して、一番UT\$が多いプレイヤーがトップクリエイターになります。2位以下もUT\$で決まります。



1.ゲームのスタート

- 最初にジャンケンで銀行役を決めます。銀行役は各プレイヤーに銀行からUT\$ 5,000ずつ配ります。自身もゲームに参加できます。
- 各プレイヤーは自分の自動車ゴマを決め、人物ピンを1本さし、「スタート」に置きます。
- スタートの順番を決めるため全員でルーレットをまわし、一番大きな数を出したプレイヤーから時計まわりの順にスタートします。
- 自分の番になったらルーレットをまわし、出た数だけ矢印の方向に自動車ゴマを進めます。



2.ウオタミドル(UT\$)と借金・約束手形のルール

- マスの指示に従うときに特別な指示がない限り、UT\$のやり取りは銀行と行います。途中ではらうUT\$が足りなくなったら、銀行から借金ができます。借金UT\$ 20,000につき、約束手形1枚を借金の印として銀行から受け取ります。
例)UT\$ 60,000借りるときは、UT\$ 60,000と約束手形3枚を受け取ります。

- 借金は自分の番にいつでも返すことができます。返すお金UT\$ 20,000につき、約束手形1枚を銀行に返します。
例)UT\$ 40,000返すときは、UT\$ 40,000と約束手形2枚を銀行に返します。

- ただし、「清算」まで約束手形を持っていると利息がついて、1枚につきUT\$ 25,000をはらわなければいけません。
- 「清算」を過ぎてゴールに着くまでの間に借金をした場合、ゲーム終了後約束手形1枚につきUT\$ 20,000を銀行に返します。



3.自動車ゴマを進めるときのルール

1.赤いマス

「給料日」などの赤い色のマスは、止まったときだけでなく通り過ぎたときもその指示に従います。赤い色のマスを通り過ぎたときは、止まったマスの指示よりも先に赤い色のマスの指示に従います。



2.ストップマス

「ストップ」と書かれた「ブランキングファイト」や「動画投稿レース!」、「結核」、「清算」のマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、その指示に従います。
<P7 10.ブランキングファイト(ストップマス) ~P8 13.清算(ストップマス) 参照>



3.分かれ道

「動画投稿レース!」マスでは、次から進むルートを決めます。
<P7 11.動画投稿レース!(ストップマス) 参照>



4. ネタカード

ネタカードは、フィッシャーズの動画のネタを集めたカードです。

- ・「ネタカードを1枚取り」と書かれたマスに止まったら、ネタカードの山から1枚取ります。
- ・ネタカードの山がなくなってしまう場合は、カードを取ることができません。



5. スキルカード

クリエイターとして活躍していくためのスキルです。

1. スキル選択ゾーンとスキルカード

- ・スキル選択ゾーンのオレンジ色のマスで、プレイヤーはスキルを手に入れます。このマスに止まったら、マスに書かれたスキルカードを取ることができます。カードに書かれた金額は給料です。スキルカードは青い色の面を表にして手元に置き、カードに書かれた給料をもらいます。
- ・すでに誰かがそのスキルカードを持っているときは取れません。次の番にルーレットをまわしてそのまま進みます。
- ・スキルを手に入れた後は、他のマスに止まってもスキルを交換することはできません。
- ・スキルが決まらないうちに、「動画投稿レース!」マスに進んだときには「見習い」になります。
- ・「編パーティー(給料日)」ではルーレット×UT\$ 1,000もらいます。
- ・スキルカードは表と裏があり、「ランクアップ」と書かれた面の金額はランクアップ後の給料です。



スキルの種類

- **リーダー** ……メンバーをまとめ、引っ張っていくスキル
- **撮影・編集** ……劇的な場面を撮影し、楽しく編集するスキル
- **アスリート** ……アクロバティックな動きで結ぶスキル
- **歌** ……みんなの心に響く歌を歌うスキル
- **大食い** ……食べ物を美味しく、大量に食べるスキル
- **ゲーム** ……どんなゲームも面白く遊び尽くすスキル
- **ブレイクダンス** ……パワフルに振りまくるスキル
- **天然** ……自然体で面白いことを言えるスキル
- **靈感** ……この世のものでないものを感じるスキル

2. 給料

「編パーティー(給料日)」マス(赤いマス)に止まるか通り過ぎたら、そのたびに給料として手元にあるスキルカードに書かれたUT\$をもらいます。

3. ランクアップ

「ランクアップ」と書かれたマスに止まったら、スキルカードを裏返し、「ランクアップ」と書かれた面を表にしてランクアップします。次の「編パーティー(給料日)」からその面に書かれた給料をもらいます。「見習い」だったときには、場に残っている好きなスキルカードを1枚取り、次の「編パーティー(給料日)」から青い面に書かれた給料をもらいます。

6. 鬼ごっこカード

鬼ごっこカードは、他のクリエイターとコラボレーションしたカードです。

- ・鬼ごっこカードアイコンのあるマスに止まったら確実! マスに書かれているクリエイターの鬼ごっこカードをもらいます。
- ・すでに誰かがその鬼ごっこカードを持っているときは、持っているプレイヤーから横取りすることができます。



鬼クロード

「鬼クロード」のカードをもらった後、持っている鬼ごっこカードを全てうしないます。



出場クリエイター



7. チャレンジカード

フィッシャーズが選んだゲームを実際にチャレンジします。ゲームに勝ったり、チャレンジに成功するとUT\$など賞品をもらうことができます。

- ・チャレンジカードアイコンのあるマスに止まったらチャレンジカードの山から1枚取り、カードの指示に従ってチャレンジを行います。
- ・チャレンジが終了したら、チャレンジカードを場に捨てます。
- ・チャレンジカードの山がなくなったら、捨ててあるカードをよく混ぜ、再び山にして伏せて置きます。

モトネタ動画

チャレンジカードのゲーム内容は、以下の動画を参考にしています。
※「ネタ競とつかえ」「UT\$ 5,000ジャンケン」はオリジナルゲームです。



あっちむいてホイ あっちむいた? つぼい 新感覚ゲーム誕生!! 2019/05/19 (新作)「あっちむいた?つぼい」が新ゲームの手探してますよ、ええ。	UT\$ 10,000ガチャ 10000円ガチャ 2019/09/27 [10000円ガチャ]1回10000円のガチャガチャした5つに大当たりキタァァァァ!!	人の家で勝手に射的 勝手に射的 2018/08/19 [トキキリ]勝手にファミコンの射的コーナーを人の家で作ったら怒る?怒らない?	ジャストストップチャレンジ 132秒ヒスホリに挑戦!! 2020/05/27 [大賞]132秒ピッタリだけ美味しい、名物のワザビシチュークリームチャレンジやってみた結果...!?	コンマ0秒チャレンジ コンマ0秒チャレンジ 2018/05/21 [決行!?]コンマ0秒チャレンジで最速記録を出してやったぜ!!
ムキムキ料理音痴クッキング 料理音痴クッキング 2018/11/29 (料理音痴)「ラーpがいわからないけど何も見ずに作ってみた!!」	フリック王選手権 レスポンス王 決定戦 2019/12/13 [名勝負]フィッシャーズで最速の速さを競った結果外は結果が出ましたwww	フィッシャーズクイズ 前の5問まさかの敗北!! 2019/11/23 [敗北について!?]第2回フィッシャーズクイズでまさかの前題に全敗した?	おばあちゃん伝言ゲーム おばあちゃん伝言ゲーム 2019/05/05 [大爆笑]おばあちゃん伝言ゲームやってみたら爆笑するほど楽しかったwww	手を重ねて叩くゲーム 手を重ねて叩くゲーム 2019/05/06 みんなが知っているあの手遊びを大人が本気でやったら楽しかったwww

ボーナススキル

ゲームに勝ったり、チャレンジに成功したプレイヤーが、チャレンジカードに書かれたボーナススキルと同じスキルカードを持っているときは、賞品とは別にボーナスとしてUT\$ 20,000ももらいます。



8. 保険証券と株券

炎上保険 突然の炎上もしっかり対応して消火する。

・「炎上保険を使わなければ」と書かれたマスで使うことができます。
 ・使った炎上保険は、銀行に戻します。



火災保険 家・建物のトラブルを完全保証する。

・「火災保険を使わなければ」と書かれたマスで使うことができます。
 ・使った火災保険は、銀行に戻します。



データ復旧保険 動画データが破損しても完全復旧できる。

・「データ復旧保険を使わなければ」と書かれたマスで使うことができます。
 ・1人2枚まで持つことができます。
 ・使ったデータ復旧保険は、銀行に戻します。



株券

・1人2枚まで持つことができます。
 ・ゴールまで持っている1枚につきUT\$ 30,000もらえます。



9. 人物ピン

・「1人乗せ」か「1匹乗せ」と書かれたマスに止まったら、同乗者として自動車ゴマに人物ピンを1本さします。
 ・「雲が中に乗っていたら降ろす」と書かれたマスに止まると、雲のピンが乗っていたら外します。
 ・「清算」まで乗っていると同乗者1人あたりボーナスとしてUT\$ 30,000がもらえます。
 ・【ご注意】貫通した2つの穴は事故防止のためのものです。自動車ゴマ中央の2つの穴は、人物ピンでふさがないでください。



10. ブランキングファイト!(ストップマス)

・このマスはルーレットの数が赤であっても必ず止まり、マスの指示に従います。
 ・ルーレットをまわして、成功か失敗かを判定します。

- 1.2.3……アウト! もらえない
- 4.5.6.7……出た数×UT\$ 1,000もらす
- 8.9.10……アウト! もらえない

・UT\$ 5,000で火災保険に入ることができます。



11. 動画投稿レース!(ストップマス)

自分が投稿した動画企画が活躍するか挑戦します。
 ・このマスはルーレットの数が赤であっても必ず止まり、マスの指示に従います。
 ・ネタカードの山から1枚取ります。
 ・ルーレットをまわし、奇数が出たらUT\$ 20,000もらいます。
 ・1枚UT\$ 5,000で、2枚までデータ復旧保険に入ることができます。
 ・次に進むルートを決めます。

- 音楽コース…得意なことを活かして音楽活動に挑戦するコース
- 動画コース…好きなことをみんなで遊んで動画にするコース



12. 結婚(ストップマス)

・このマスはルーレットの数が赤であっても必ず止まり、マスの指示に従います。
 ・最近相手の人物ピンを自動車ゴマにさします。
 ・ルーレットをまわし、出た数×UT\$ 2,000をみんなからお祝いしてもらいます。
 ・建物を買うことができます。ゲーム盤上の建物から1つ選んで、ゲーム盤に書かれた金額を銀行にはらい、自分の旗を立てます。早いもの勝ちです。(借金をして買うこともできます。)
 ・すでに誰かの旗が立っている建物は買えませんが、UT\$ 40,000のアスレチックパークだけは3人まで買えます。
 ※清算(ストップマス)に達している家、トップクリエイター報酬は買えません。
 ※建物をうしなったときは、建物に立てた旗を外します。



13. 清算(ストップマス)

・このマスはルーレットの数が赤であっても必ず止まり、マスの指示に従います。
 ・ボーナスとして同乗者1人につきUT\$ 30,000もらい、同乗者の人物ピンを外します。
 ・借金があれば、約束手形1枚につきUT\$ 25,000はらい、銀行に返します。(約束手形を返せないときは、建物を2倍の金額で、ネタカードをカードに書かれた金額で売って返します。)
 ・それでも返せないときは、「人生最大の賭け」を行います。

※人生ゲームでの「清算」はお金の精算だけでなく、人生を清算かにする意味もあり「清算」としています。

人生最大の賭け 数字を1つ宣言しルーレットを1回まわして、その数が出たらUT\$ 500,000もらえます。チャンスは一度だけです。

・人生最大の賭けに失敗したプレイヤーは、ゲーム終了までここに留まり「1人ルーレット」を行います。
 ・人生最大の賭けに成功し、そのお金で約束手形が返せば、次の自分の番にルーレットをまわし先へ進みます。

1人ルーレット 自分の番が来たらルーレットをまわし、出た数×UT\$ 1,000をもらいます。

14. ゴール

・「ゴール」はルーレットの数が赤であってもゴールできます。
 ・ゴールした際に、「ゴール」に書かれた金額をもらいます。
 ※5層以下はもらえません。

- 1層…UT\$ 100,000
- 2層…UT\$ 50,000
- 3層…UT\$ 30,000
- 4層…UT\$ 10,000
- 5層以下…なし

・ゴールしたプレイヤーは、全員がゴールするまで自分の番が来るたびにルーレットを1回まわし、1が出たらUT\$ 20,000もらいます。



同乗者…1人につきUT\$ 30,000



ゲームの勝敗

全員がゴールしたらゲーム終了です。
 各プレイヤーは、右の表に従って計算します。「1人ルーレット」を行ったプレイヤーも受け取れます。
 全員のUT\$を計算して、金額が一番多いプレイヤーがトップクリエイターとなります。2位以下も金額で決まります。

一番UT\$の多いプレイヤーの勝ち!
トップクリエイターとして伝説になろう!

- ネタカード …… カードに書かれたUT\$で計算
- 鬼ごっこカード …… 1枚につきUT\$ 20,000で計算
- スキルカード …… 総額の2倍で計算
- 建物 …… 購入したUT\$の2倍で計算
- 株券 …… 1枚につきUT\$ 30,000で計算
- 約束手形 …… 1枚につきUT\$ 20,000で返す

株式会社 タカトミー
 〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一と考えております。そのため、常に最新に研究・改良を行っており、お買い上げの際によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合もございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お買付きの点がございますしたら下記までご連絡ください。

タカトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようにご注意ください
 電話の受付時間については下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031 電話受付時間: 10~19時
 月曜日~金曜日 (土・日・祭日休む)

本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限ります。
 (Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●お問い合わせはタカトミーのウェブサイト www.takaratomy.co.jp