



B-191 [セット]オーバードライブSPスターターセット

対象年齢 6才以上
TAKARA TOMY

※写真やイラストはイメージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。※光や陰影はイメージです。
※セット内容物以外はすべて別売りです。正しい遊び方説明書

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●ご使用前に、正しい遊び方説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。●ベイルードは高速で回転しますので危険です。回っているときには、絶対に顔を近づけたり、手で触れたりしないでください。思わぬケガの恐れがあります。●ベイルードで遊ぶときは周りに注意して、腕やウィンター(別売り)が人に当たらないようにしてください。●ベイルードで遊ぶときは周りに人や動物、家具やテレビ等の家電製品、ガラス等がないことを確認してください。●ベイルードは必ずベイルード専用スタジアム(別売り)で遊んでください。また、遊ぶ際には必ず足もと(床・地面)においてください。●ランチャーは正しく持ってください。●ランチャーのヒモを指などに巻きつけたりしないでください。血が通わなくなり危険です。●安全のため、破損変形したおもちゃは遊ばないでください。●遊ばないときは必ずランチャーからベイルードを外してください。●ぶつかけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●ベイルード専用スタジアム(別売り)を使用するときは火気や暖房器具の近くで遊ばないでください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。●ベイルードバーストで遊ぶときは、ベイルードバースト同士で遊んでください。違うシリーズ(メタルファイトシリーズ等)のベイルードと遊ぶことはおやめください。●回転しているコマの上や横方向からコマをシュートしないでください。はじかれて飛んだり、破損などの恐れがあります。●本ランチャーは高回転のため、稀にギアの微細粉が出る場合があります。粉状を吸い込まないように注意してください。また、粉状が自に入ったときは、すぐに大量の水で洗い流してください。

(使用上の注意)○各パーツは無理に曲げたり引っ張ったりしないでください。○袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

タカラトミー
ベイルード事務局
お問い合わせはこちらからご確認ください

0570-041031
電話受付時間 10~17時 月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)
タカラトミーサポート 検索 日本国内から5分以内の対応が可能なサービスです。
(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

発売元：株式会社タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10
©Hiro Morita, BBBProject
©TOMY
MADE IN VIETNAM

セット内容

・ステッカー・・・1
・正しい遊び方説明書(本書)・・・1

01 デンジャラスベリアル,AI-2	02 プロミネンスフェニックス,Tp.MUN-10
DBコア×1 ブレード×1 アーマー×1 ディスク×1 ドライバー×1	DBコア×1 ブレード×1 アーマー×1 ディスク×1 ドライバー×1
03 セイバーベルセウス,Gg.Br-3	フルカスタムベイルンチャー-LR
DBコア×1 ブレード×1 アーマー×1 ディスク×1 ドライバー×1	ロングコアユニット×1 ベイルンシング スピニングユニット×1

ベイルード専用スタジアム(別売り)で遊ぶ前に必ずお読みください。

●ベイルード専用スタジアム(別売り)で遊ぶ際は必ずしも(床・地面)において立て置き状態で遊んでください。(右図参照)高い位置にベイルード専用スタジアム(別売り)をおいて遊ばないでください。ベイルードが思わぬ方向にはじけ飛ぶ等の恐れがあります。
●ベイルードを発射させる際は必ずベイルード専用スタジアム(別売り)中央より20cm以下(※ビッグベイルード専用スタジアム(別売り)ではフェンスステッカーから10cm以内)の高さより発射させてください。(右図参照)高い位置から発射させるとはじけ飛ぶ恐れがあります。
※必ずベイルードを下に向けて遊んでください。

ベイルードで遊ぶときの注意

腕やウィンターが顔や身体等に当たるとケガをする恐れがありますので、シュートする前に周りに人がいないことを確認してください。また、自分自身にも当たらないように注意してください。

ステッカーの貼り方

01 デンジャラスベリアル,AI-2
02 プロミネンスフェニックス,Tp.MUN-10
03 セイバーベルセウス,Gg.Br-3

※⑦~⑨はアーマーに貼るステッカーです。
※⑩~⑪はアーマーに貼るステッカーです。
※⑫はアーマーに貼るステッカーです。

友達のベイルードと見分けがつくようにステッカーを貼ろう!

貼ったステッカーをそれぞれのパーツに貼って自分のベイルードの印にしよう!

レイヤー	ディスク	ドライバー
表面のガイド穴以外の位置に貼ろう!	ディスク裏側の外側部分に貼ろう!	中心部分に貼ろう! ※中心以外の位置に貼らなくていい!

DBコア「ベリアル」について

バーストロックが出現している状態だとランチャーにセットすることができません。必ずシュートをする前にバーストロックを解除してください。

バーストロックの解除方法

ディスクまたはディスク型ドライバーのストッパー部分で①の方向にバーストロックを押し込むことで、②のようにひっこみ、解除されます。ベイがバーストしていない場合は、一度ベイのロックを外しレイヤーを取り外すことで①のようにバーストロックが押し入れ解除されます。
※少し力が必要な場合があります。

ドライバー「オールマイティ」のディスク部分について

ドライバー「オールマイティ」のディスク部分はひっくり返して性能を切り替えることが可能です。組み立てる際は、ドライバー本体の白い凸とディスク部分の凹みが合わるようにしてください。

ローポジション
重心が下がり、安定性が増す。
ローモードにしたDBレイヤーを組み立てる場合は必ずこの状態にしてください。

ハイポジション
重心が高くなり、攻撃力が増す。
ローモードにしたDBレイヤーを組み立てることはできません。

ドライバー「オールマイティ」のギミックについて

ドライバー「オールマイティ」は強力なシュートによってオーバードライブシステムが発動!発動すると、軸先の性能が下図のように2カ所変化します。

発動前
軸先
ガードパーツ

発動後
変化1
変化2

軸先の先端がひっこむようになりより太いガードパーツ部分でスタジアムに接地!倒れにくくなり、攻撃時間が増加!

軸先周囲のフリー回転するガードパーツが固定されスタジアムへのグリップ力がアップ!より速く動き回る!

ギミックのリセット方法

ドライバー本体裏側のリセットスイッチを矢印の向きにスライドさせるとギミックをリセットすることができます。必ずバトルごとにリセットさせてください。

リセットスイッチ

DBレイヤーの組み立て方

ローモードの組み立て方
ハイモードの組み立て方

1 各パーツを重ねる
2 ロックする

ローモードにしたレイヤーは対応したディスク(DBディスク)のみ組み立てることができます。

ローモードの組み立て方
1 各パーツを重ねる
2 ロックする

レイヤーを裏返しロックパーツ2カ所を凹のようにロックしてください。

ハイモードの組み立て方
1 各パーツを重ねる
2 ロックする

レイヤーを裏返しロックパーツ2カ所を凹のようにロックしてください。

DBコアを外すときの注意

ブレードとアーマーからDBコアを外れにくい場合は2カ所のロックパーツを解除したあと、さらにロックパーツを指またはディスクまたはディスク型ドライバーのストッパーで引っ張りながら外すようにしてください。

ブレード「プロミネンス」を組むときの注意

プロミネンスシールド
ブレード本体

ブレード「プロミネンス」を組むときはプロミネンスシールドを引っ張って外しブレード本体のみの状態にしてからDBコア、アーマーを組み立ててください。

ベイルードの組み立て方

ディスク型ドライバーの場合
通常のディスクドライバーの場合

1 ドライバーのセット
2 ロックする
3 完成

レイヤーに、ディスク型ドライバーのストッパーが凹のようなガイド穴の位置になるように奥まで差し込んでください。

必ずベイルードが組み立てられた状態で遊んでください。正しくロックされていないとベイルードをシュートできません。材質の特性上、バトルでぶつかる部分が白くなることがありますが、製品にヒビや破損が無ければそのまま使用できます。

ベイルードの組み立て方

通常のディスクドライバーの場合
ディスクドライバーの場合

1 ドライバーのセット
2 ロックする
3 完成

レイヤーとディスクを重ねる
ディスクのストッパーが凹のレイヤーのガイド穴の位置になるようにしてください。

必ずベイルードが組み立てられた状態で遊んでください。正しくロックされていないとベイルードをシュートできません。材質の特性上、バトルでぶつかる部分が白くなることがありますが、製品にヒビや破損が無ければそのまま使用できます。

ブレード「プロミネンス」について

ブレード「プロミネンス」は、ブレード本体とプロミネンスシールドの2つのパーツでできています。組み立てるときは、ブレード本体、DBコア、アーマーをレイヤーとして組んだ後にプロミネンスシールドを上からカチッと音が鳴るようにはめ込んでください。

プロミネンスシールド
ブレード本体

取り付け方とモードチェンジについて

プロミネンスシールドの凹みとレイヤー本体の凸が合うように取り付けます。プロミネンスシールドは、下図のように組み立てる向きを変えることでバトル中のシールドの外れやすさを変えることができます。

ノーマルモード
ヘビーモード

プロミネンスシールドの凹みとレイヤー本体の凸が合うように取り付けます。プロミネンスシールドは、下図のように組み立てる向きを変えることでバトル中のシールドの外れやすさを変えることができます。

ノーマルモード
ヘビーモード

プロミネンスシールドの凹みとレイヤー本体の凸が合うように取り付けます。プロミネンスシールドは、下図のように組み立てる向きを変えることでバトル中のシールドの外れやすさを変えることができます。

プロミネンスシールドについての注意

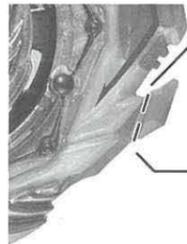
プロミネンスシールドの凹みにあるツメの凸部分が削れている・欠けているなど、異常がみられる場合は直ちに使用をおやめください。意図しないタイミングでプロミネンスシールドが外れ、はじけ飛ぶ危険です。

ツメの凸部分が摩耗等によりなくなっている場合は使用しないでください。

ブレード「セイバー」の覚醒について

ブレード「セイバー」のラバー攻撃力はバトルでの衝撃を繰り返し受けると細い部分に亀裂が入っていくぞ!亀裂が入ると、ラバー攻撃刃の先端を切り取れるようになるぞ!切り取ることで超アタック力が覚醒!

※亀裂が入るまでの時間やバトル回数はシュートの仕方や状況によって異なります。

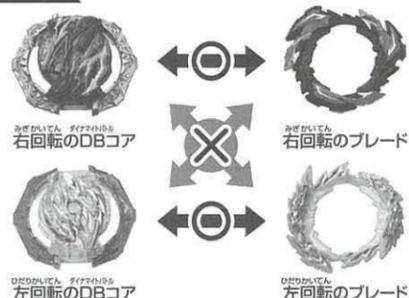


使い込むと亀裂が入る

各パーツの回転方向について

DBコア、ブレードにはそれぞれ回転方向が決まっています。違う回転方向のパーツとは組み立てることができないのでご注意ください。

アーマーはどちらの回転にも取り付けることができます。



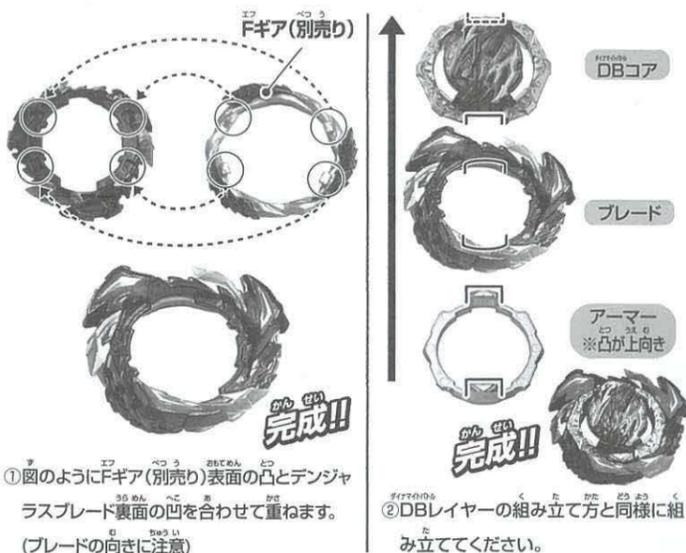
進化ギア(別売り)について

ブレード「デンジャラス」とドライバー「オールマイティ」には別商品に付属の進化ギア4種「Fギア」「Vギア」「Sギア」「Lギア」(すべて別売り)をそれぞれ取り付けることができます!すべて装着し「デンジャラスベリアル.AI(パーフェクトギア)」を目指せ!



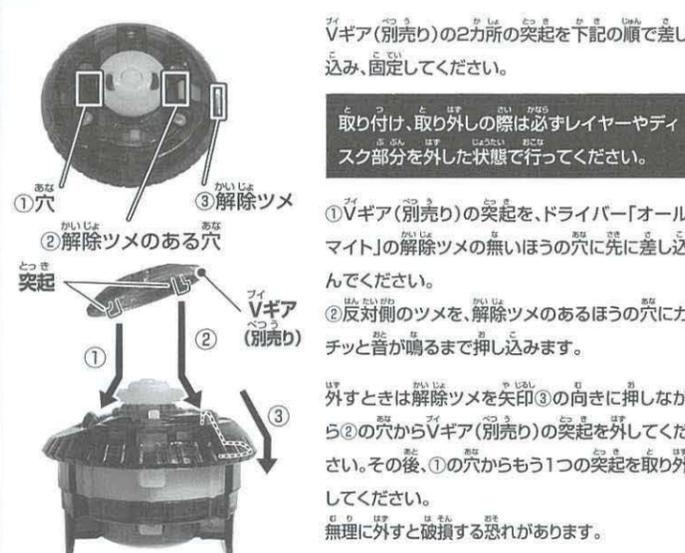
Fギア(別売り)の取り付け方

Fギア(別売り)とは
ブレード「デンジャラス」の下段にラバー刃を追加し、高反発攻撃をより強化できる進化ギアだ!



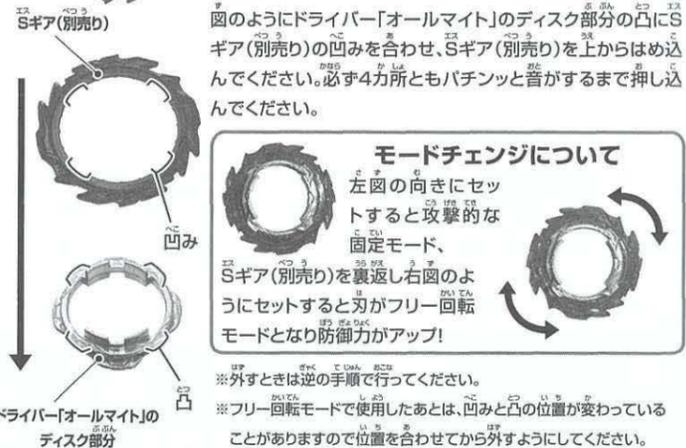
Vギア(別売り)の取り付け方

Vギア(別売り)とは
ドライバー「オールマイティ」に重さと機動力を追加し、より攻撃力を上げる進化ギアだ!



Sギア(別売り)の取り付け方

Sギア(別売り)とは
ドライバー「オールマイティ」のディスク部分に装着し、攻撃力・防御力を上げる2つのモードを持つ進化ギアだ!



Lギア(別売り)の取り付け方

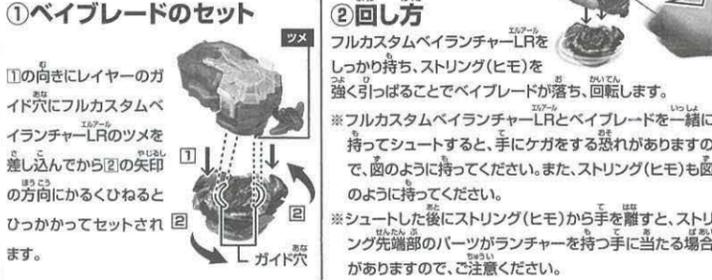
Lギア(別売り)とは
ブレード「デンジャラス」にアーマーの代わりに装着し、メタルドラゴンの重さで攻撃力を上げる進化ギアだ!



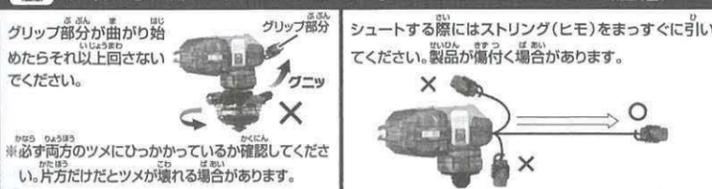
フルカスタムベイランチャーLRの組み立て方



遊び方 フルカスタムベイランチャーLRの準備



フルカスタムベイランチャーLRについての注意



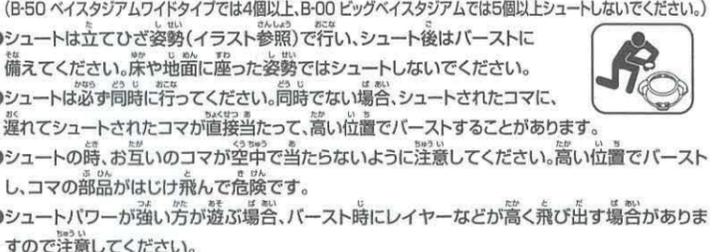
ベイブレードがランチャーから外れなくなった場合の注意



ベイバトルの仕方



ベイブレードの勝ち方



ベイブレードの勝ち方



ベイバトル後のベイブレードの再セットの仕方



商品アンケート実施中

