

# MONOPOLY®

モノポリー・ジャパン

designer's edition

## 取り扱い説明書

2人～8人用 対象年齢8才以上

この度は、タカラトミー「モノポリー・ジャパン」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。  
ご使用前に、この取扱説明書をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。

TAKARA  
TOMY

▲ 注意 (ちゅうい)



保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな幼児がいます。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 凶刃の危険がありますので、3才未満のお子さまには絶対に与えないでください。
- コマはデザイン上、尖っていますので危険です。取り扱った際はご注意ください。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。
- プラスチック袋を破かずにつぶさず、顔を近づけないでください。窒息する恐れがあります。

● 注意 ● プラスチック袋は網包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

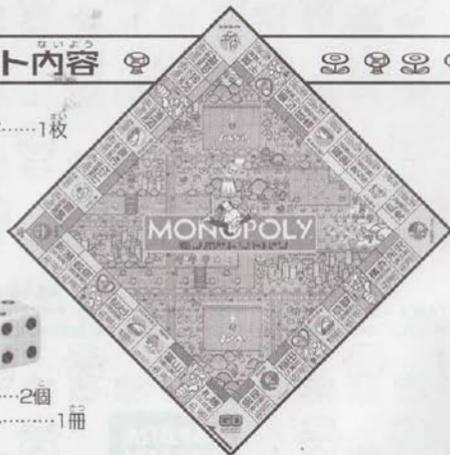
目 的

これは運と知力で財産を独占(モノポリー)して他のプレイヤーを破産に追い込むゲームです。基本的には「すごろく」のようにサイコロを順番に振り、出た目の数だけコマを進めます。コマが止まったマス(場所)の指示に従って土地・建物・会社の売買や通行料の取り立てなどいろいろな不動産取り引きを行う事ができます。

権利書や紙幣がプレイヤーや銀行間で行き交うスリルを味わいながら、様々な作戦を駆使してお金持ちをめざしましょう。

セ ッ ト 内 容

■ゲームボード……1枚



■サイコロ……2個

■スコアシート……1冊



■金属製のコマ……8個

(このコマのうち8個が入っています。予備が入っている場合があります。)



■チャンスカード(ピンク)……16枚



■チャレンジカード(水色)……16枚

地 利 圖

**那覇(沖縄県)**

■土地価格 2800万円

■土地通行料

- ・土地のみ 250万円
- ・建物なしで通行料なし(土地と建物両方ある)
- ・家1軒 建てたとき 1100万円
- ・家2軒 建てたとき 3300万円
- ・家3軒 建てたとき 5500万円
- ・家4軒 建てたとき 7700万円
- ・家5軒 建てたとき 1億 5000万円

■建物費用

- ・家1軒 0.5倍費用 1500万円
- ・家2軒 1.0倍費用

※建てている家は4軒と1500万円

00131-H0029

■権利書……28枚



■家(緑)……32個



■ホテル(赤)……12個



■紙幣

10・50・100万円……各40枚

200万円……50枚

500万円……30枚

1000・5000万円……各20枚

(合計/240枚)

※紙幣の枚数が多少異なる場合があります。ゲームには支障はございませんのでご了承ください。



## 公共会社と鉄道

●公共会社は電気会社と水道会社の2ヶ所があり、鉄道は4ヶ所あります。このマスに止まった時も、土地の場合とまったく同じですが、権利書の内容が多少異なりますのでよく読んでプレーしてください。

※40万円、100万円という表示の時はサイコロの目×40（又は100）×10万円というように計算してください。



## チャンスとチャレンジ

●チャンスのマスに止まったプレイヤーは、チャンスのカードの山の一番上のカードをめくり、その指示に従います。そのあとそのカードは裏にして元の山の一番下に戻しておきます。

●チャレンジのマスに止まったプレイヤーは、チャレンジのカードの山の一番上のカードをめくり、その指示に従います。そのあとそのカードは裏にして元の山の一番下に戻しておきます。



※それぞれのカードの中に【刑務所から釈放】というカードがありますが、このカードは使う時まで持つておくことが出来ます。（使い方は【刑務所】の項目にあります。）使ったら元の山の一番下に戻します。もしこのカードを引いても、引かないと思ったら、いつでも他のプレイヤーに好きな価格で売ることが出来ます。

## 物品税と相続税

●物品税のマスは、ボードに印刷されている750万円を銀行に支払います。  
●相続税のマスに止まった場合は、2000万円を銀行に支払うか又は、そのプレイヤーの全資産の評価額の10%を支払うかを選択します。

※全資産の評価額とは、手持ちの現金、権利書の価格、所有するすべての建物の価格を合計したものです。

●プレイヤーは、自分の全資産の評価額を計算する前に、どちらを選択するかを決めなければなりません。ということは、いつも自分の頭の中をコンピュータのように作動させて、現状を把握しておかなければならないということです。即座に判断できないと、思わぬ損をしてしまうこともあります。



## 刑務所

●本来のコースを通過してここに止まった場合は、「見学中」ということで何の罰もありませんし、次に順番が回ってきたら普通にサイコロを振ってゲームができます。

●【刑務所】に入らなければならない場合。

- ①【刑務所へ入れ】のマスに止まった時。
- ②【刑務所へ行く】のカードを引いた時。
- ③連続して3度ソロ目を出した時。

※刑務所へ送られる時は、どの位置からでも直接刑務所へ入り、2000万円の給料は受け取る事はできません。

●【刑務所】から出るには…

- ①順番が回ってきたらサイコロを振る前に500万円を支払う。
- ②順番が3回まわってくる間にソロ目を出す。

※ソロ目を出せた時は、ただちにそのサイコロの目の数だけ進みます。（ただし、もう一度振れる権利はありません。）3回其ソロ目が出なかった時は、500万円支払って出なければなりません。

③次の順番になった時、【刑務所から釈放】のカードを提出する。

※このカードを使用した場合、サイコロの振り出した目の数にしたがって進めます。カードは裏がえしてカードの山の一番下に戻しておきます。

※他のプレイヤーからこのカードを購入して使用する事も出来ます。

※刑務所に入っている時も土地通行料や乗車料などの徴収や所有物の売買は、いつでも行えます。



無料駐車場

- このマスは、ただ止まるだけで何もありません。  
※止まっている時も土地通行料や車中料などの徴収や所有物の売買は、通常どおり行えます。



土地を購入したら、次は家・ホテルを  
どんどん建ててお金もうけをしよう!

## 家の建て方

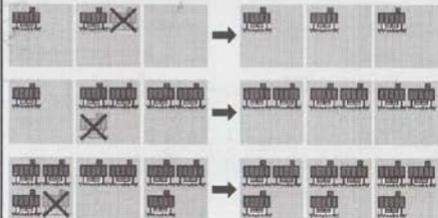


- 同色の土地を独占したらいつでも(自分の番でなくても)いつでも銀行に建設費を支払って家を建てる事が出来ます。家がたくさん建てば、家賃収入が得られるので、まず家を建てる事に専念しましょう。ただし、家を建てるにはルールがあります。

札幌(北海道)	
■土地価格	600万円
■土地通行料	200万円
■土地のみ	200万円
■1軒建てると	100万円
■2軒建てると	300万円
■3軒建てると	600万円
■4軒建てると	1800万円
■5軒建てると	2800万円
■建設費	500万円
■1軒 4層建て	500万円
■ホテル 4層建て	500万円
■建てている家4軒と500万円	6000万円

### 建て方のルール

1つの土地に4軒まで家を建てる事ができますが、同色の土地に平均して建てていかななくてはなりません。まず1つだけ建てる時はどの土地に建ててもかまいませんが2つ目からは、家の建っていない所に建てなければなりません。



- ※この原則は、家を売る時や貸しに入れていく場合にも適用されます。
- ※1軒ずつ建てていくこともできますが、上記のルールにばいっぺんに3軒でも4軒でも建てることもできます。

## ホテルの建て方



- プレイヤーが同色の土地全てに4つずつ家を建てている場合、銀行に建設費を支払ってホテルを建てる事が出来ます。その際4つの家は銀行にかえします。1つの土地には1つのホテルしか建てられません。



※ホテルにするとさらに収入が増えます。

### 札幌(北海道)

■土地価格	600万円
■土地通行料	200万円
■土地のみ	200万円
■1軒建てると	100万円
■2軒建てると	300万円
■3軒建てると	600万円
■4軒建てると	1800万円
■5軒建てると	2800万円
■建設費	500万円
■1軒 4層建て	500万円
■ホテル 4層建て	500万円
■建てている家4軒と500万円	6000万円

## 家・ホテルの不足

- 家の数は32軒・ホテルは12軒しかないの銀行に家やホテルがなくなったら、他のプレイヤーが建て物を銀行に戻すまで家やホテルを建てる事ができません。
- 2人以上のプレイヤーが銀行が持っている数以上の建物を欲しがった場合は、オークションとなり、より高い建設費を提示したプレイヤーが、建物を建てる事ができます。

## 土地を売る

- 土地・鉄道・公共会社(電気・水道)は、個人的に適当な価格で他のプレイヤーに売ったり、所有地同士で交換ができます。
- 家やホテルはプレイヤー同士の売買は認められていません。家やホテルが建っている土地を売る時は同色の土地の全ての建物を銀行に売却してからにします。たとえば売りたい土地に建物がない場合、同色の他の土地に建物がある場合は、売ることができません。
- ※家・ホテルを売る時も、買った時と同様に平均的に売っていきます。(家の建て方のルール参照)
- ※家やホテルを銀行に売却する時は、建設費の半分の価格になります。



お金がなく、購入したい土地があるのに  
土地が買えない支払いも出来ない!!  
そんな時には…

## 抵 当

●**抵当とは**、土地・会社・鉄道などを保証にして銀行からお金を借りることです。

●**建物のない土地は**、いつでも抵当に入れてお金を借りることができます。抵当価格は、それぞれの権利書に印刷されています。

※家やホテルの建っている土地を抵当に入れるには、その前に同色の土地に建っている全ての建物を銀行へ売却します。

●**土地を抵当に入れたら権利書は裏がえしにして、自分の前に置きます。**

※土地を抵当に入れた場合、その土地の土地通行料は受け取れません。ただし同色でも抵当に入れてない土地ならば、土地通行料を徴収できます。

抵当は、他のプレイヤーに資産の総額を知られないようにしたり、現金が不足しているように見せかけたりする作戦にも使えるよ。



●**抵当を解除するには…**

銀行に抵当価格と10%の利息を加えて支払います。同色の土地を全て解除できたら、権利書を表にすることができます。

※権利書が裏向きの際は家を銀行から表示価格で買うことはできません。

●**抵当に入っている土地でも双方の合意のもとで売り渡すことはできます。**(価格は相談の上、決定します。)新しい所有者は、売り渡された時点で銀行に利息10%を支払わなければなりません。

※売り渡された時に一緒に抵当を解除する場合は、抵当価格+利息10%を銀行に支払います。

※後で解除する場合は、売り渡された時に10%の利息を支払い、解除時に抵当価格+利息10%を銀行に支払うので2度利息を支払う事になります。

※利息10%の金額は権利書の裏に表示してあります。

## 電力会社

抵当価格…750万円

(750万円で抵当に入っている)

利息価格…80万円

(毎月1%、1万円未満は1万円)

抵当に入っている場合は  
この表を参照する

## 破 産

●他のプレイヤーや銀行への支払いができなくなった時。

所有の土地や家などを売却したり、抵当に入れて現金を作っても支払いができなくなった時は、破産となりゲームからめくれます。

●他のプレイヤーへの土地通行料などが払えなくなった時。

全ての建物は購入時の半額で銀行に返却し現金にします。それらの現金+権利書(抵当に入れてずにそのまま)を土地通行料のかわりに渡します。請求しているプレイヤーは全額支払ってもらえませんが、あきらめてください。

※抵当に入っている土地を渡された時に、新しい所有者はすぐに抵当を解除してしまう場合、抵当価格+利息10%を銀行に支払います。後で解除する場合は、売り渡された時に10%の利息を支払い、解除時に抵当価格+利息10%を銀行に支払うので2度利息を支払う事になります。

●**罰金や税金など資産を処分しても銀行に支払えなかった時。**

破産となり、すべての資産を銀行へ引き渡します。この場合、ただちに土地(建物はそのく)・会社はオークションにかけられます。



破産したらプレイヤーは、ゲームからめくれます。最後まで残ったプレイヤーが勝ちとなります。

## 注 意

●プレイヤー同士のお金の貸借はできません。

●プレイヤー同士の交渉時や家・ホテルの売買時は、他のプレイヤーはゲームを一時ストップし、交渉が成立したのを確認してゲームを再開します。

## 銀行係の仕事を整理してみよう

- ◆ 紙幣、プレイヤーが購入する前の資産の権利書・家・ホテルを預かる。
  - ◆ 2000万円の給料とチャンスカード・チャレンジカードのボーナスを支払う。
  - ◆ 権利書・家・ホテルの販売、抵当をとって現金を貸し出す。
  - ◆ すべての税金・罰金・貸付金・利息及び、銀行が販売するすべての資産の代金を受け取る。
- ※ 決して破産しません。もし銀行にお金が無くなれば、普通の紙に金額を表示して発行してください。

## 短縮ゲームのやり方

- ① 最初に権利書をよくきり、銀行係が各自2枚ずつ配ってしまいます。プレイヤーはもらった権利書の代金をすぐに銀行に支払います。つまり、最初から各プレイヤーは、2ヶ所の資産を持ってゲームを始めるわけです。
- ② 通常通りサイコロを振り土地を購入し、家を建てていきます。ここでは3つ家を建てたら、ホテルを建てることができます。
- ③ 2人目の破産者が出たらゲーム終了です。破産者はすべての資産を支払わなければならない相手に渡します。残ったプレイヤーは手持ちの資産を計算し、順位を決定します。

## 時間ゲームのやり方

あらかじめゲーム終了時間を合意の上で決めておき、その時点でもっとも金持ちのプレイヤーを勝ちとします。通常90分を1ゲームとしてゲームします。

★ 資産の計算方法は、手持ちのお金を計算し、権利書は土地価格そのままで計算します。家・ホテルも購入価格で計算します。抵当になっている土地は、半額で計算します。

おごがわも  
大金持ちになるには  
運だけじゃなく  
マネーテクニックも  
必要なんだ。  
すごいヒントをおしえちゃおう!!



## 購入のテクニック



- どんどん土地を手に入れよう!!  
運よく止まったところの土地が空いていたら、まずは出来るだけ買うようにしましょう。資産が増えるので他のプレイヤーと交渉ができた、いろいろな作戦を立てることができるよ。なるべく同色の土地をそろえるようにすれば、家やホテルを建ててお金ももうけられるし、他のプレイヤーに売ることもだってできる。1000万円の手に入れた土地を3000万円ですっ飛ばしてやることだってできるんだよ。

- かけひきで一発大逆転  
現金はかならず自分の前に置いておかなければならないが、プレイヤー一人一人の正確な金額をしっかりと覚えておいて、よっぽど記憶力がよくないと出来ない技だ。そこで「抵当貸し(土地を抵当に入れ、別のものを貸すこと)」で購入し、現金が少ないように見せかけて一気にしかける手もあるよ。



## 交渉のテクニック

モノポリーのおもしろさは、サイコロの目だけで勝負が決まる「運」だけのゲームではなく、他のプレイヤーの持っている土地と交換して有利に展開を計る「技」のゲームだということにある。

### ●資産活用して積極的な交渉

「同色の土地を全部独占している、通常の2倍の土地通行料が受け取れる」というルールから、同色の土地が3ヶ所あるところで、自分が2ヶ所所有し、他のプレイヤーが1ヶ所所有していたら、その土地を売ってもらおう。しかし、相手もみすみす自分が損をするような取り引きには、簡単には応じてはくれない。そんな時は相手の欲しがっている自分の土地との交換や、どうしても手に入れたければ相手の土地1ヶ所に対して、自分の土地2ヶ所あるいはプラス現金を渡して譲ってもらうなどの、交渉をしてみよう！

## オークションのテクニック

モノポリーの目的は「他のプレイヤーを破産に追い込み、自分が最も金持ちになること」これを絶対忘れてはいけない。

あるプレイヤーのコマが、誰も所有していない土地に止まり、その土地を「買わない」と宣言すると、ただちに「オークション」にかけられることになる。自分が欲しい土地でなければオークションに参加しなくてもよい。でも、オークションに参加する者が少ないと、比較的安い価格で誰かに手にいれてしまう。そこで、欲しい土地ではなくても、さも欲しいような素振りでおくションに参加して、どんどん価格をつりあげ、タイミングを見計らってサッと引き下がる。すると他のプレイヤーに正規の価格よりずいぶん高い値で買わせることになり、展開は自分に有利に進ぶことになるよ。



## 家の建て方のテクニック

### ●土地に止まる確率を見逃すな！

土地通行料は必ずしも同じではないことに気付いたかな？だから土地通行料の高い土地へ家を建てることは有利に違いない。でも他のプレイヤーが止まらなければ土地通行料は徴収できない…とすると、入る確率の高い土地を知っておいた方がもっと有利になるよ。

### ●ヒント●

- (1) チャンスカードの中に「長崎へ進む」「静岡へ進む」「銀座へ進む」の3枚がある。ということは、そこへ入る確率が高いということだよ。
- (2) その目のサイコロの目の出かたに注意を払おう。多少土地通行料の低い土地でも、他のプレイヤーがよく止まる場所なら、それだけ土地通行料を徴収できる。
- (3) 「GO」からスタートして、土地の価格は図のようにだんだん高くなっていくのに気がついたかな？

矢印の方向にしたがって、土地の価格は高くなっていきます。



