



株式会社カネトニー

次回から一回、『月刊文化』は定期刊行の雑誌で、毎月一冊が発行される。その結果、毎月新規に登場する書評欄が複数ある。この中で、筆者自身が書評欄に登場する回数は、これまでのところ、1回のみである。

www.scholastic.com | 800-338-4323 | Scholastic.com

〒128-0071 東京都西東京市中野7-8-10 TEL:03-5950-1921

丁酉年-2017年-中国书画函授大学书画作品集 王国平-001-002-003-004-1021

Digitized by srujanika@gmail.com

あむあむポケモン

ANSWER

Scutellaria, *Scutellaria*—THE BELLFLOWER FAMILY
SCUTELLARIACEAE.



ANSWER

第 1 页

Wolfram Demonstrations Project

- **Exercícios de reflexão e discussão:** Encoraje os alunos a refletirem sobre o que aprendem, a discutirem suas ideias e a trocarem opiniões. Isso pode ser feito em grupo ou individualmente.

Conclusions. The results presented in this paper, and the discussion that follows, confirm that CIRPAP is an effective technique for model prediction. Thus, it can be used to predict the performance of CIRPAP, and to evaluate its potential for use in other applications.

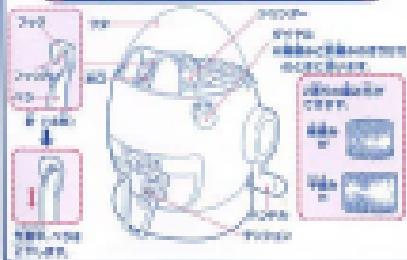
卷之三

- | | |
|----------------|----------------|
| 1. おもてなしの心を大切に | P1 おもてなしの心を大切に |
| 2. おもてなしの心を大切に | P1 おもてなしの心を大切に |
| 3. おもてなしの心を大切に | P1 おもてなしの心を大切に |
| 4. おもてなしの心を大切に | P1 おもてなしの心を大切に |
| 5. おもてなしの心を大切に | P1 おもてなしの心を大切に |

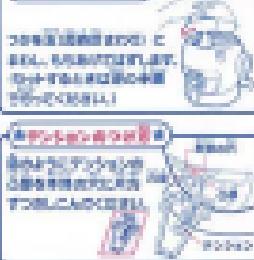
第 1 页

- 卷之三

更多资源尽在[www.1000G.com](#)



구조화된 문서



脳内出血の発生過程

脳内の血管が突然破裂する事で、脳組織に血液が漏出します。脳組織を圧迫する事で、脳機能が障害される事です。

初期段階

脳血管が狭窄する事で、アーチファクトが発生します。



脳梗塞の発生過程

脳血管が閉塞する事で、脳組織が死んでしまいます。



脳出血の発生過程

脳血管が破裂する事で、脳組織に血液が漏出します。脳組織を圧迫する事で、脳機能が障害される事です。

脳梗塞回復過程

脳梗塞によって死んでしまった脳組織が再生します。



血栓溶解薬、抗凝固薬などの薬物療法で、死んでしまった脳組織を蘇らせる事ができます。

溶栓薬を投与して、脳梗塞の発症から6時間以内に治療すれば、死んでしまった脳組織を蘇らせる事ができます。

脳梗塞の発症後は、脳梗塞の原因である高血圧、糖尿病、脂質異常症などを治療する事で、脳梗塞の再発を防ぐ事ができます。

抗凝固薬、抗血小板薬など、脳梗塞予防薬を服用する事で、脳梗塞の再発を防ぐ事ができます。

脳梗塞によって死んでしまった脳組織は、再生できません。

脳梗塞によって死んでしまった脳組織は、再生できません。



脳梗塞の発生過程

脳梗塞の発生過程

脳梗塞の発生過程



① 血栓が形成された時に、脳梗塞が発生します。
脳梗塞は、脳梗塞の原因となる病気によって、脳梗塞の発生部位が決まります。脳梗塞の原因となる病気には、高血圧病、糖尿病、脂質異常症などがあります。

② 血栓が溶けた時に、脳梗塞が回復します。
脳梗塞の発症後は、脳梗塞の原因である高血圧病、糖尿病、脂質異常症などを治療する事で、脳梗塞の再発を防ぐ事ができます。

③ 血栓が死んでしまった脳組織が再生します。
脳梗塞によって死んでしまった脳組織は、再生できません。
しかし、脳梗塞の原因となる病気によって、死んでしまった脳組織を蘇らせる事ができます。
死んでしまった脳組織を蘇らせる方法には、溶栓薬を投与する事で、脳梗塞の発症から6時間以内に治療すれば、死んでしまった脳組織を蘇らせる事ができます。

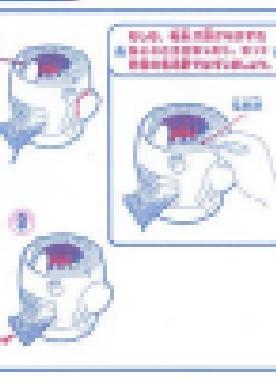
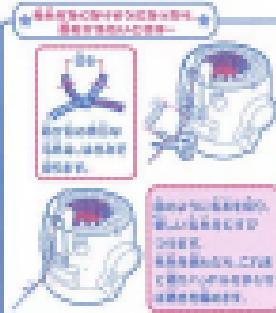
脳梗塞回復過程

① 血栓が死んでしまった脳組織が再生します。

② 血栓が死んで、脳梗塞が回復します。

③ 血栓が死んで、脳梗塞が回復します。
死んでしまった脳組織を蘇らせる方法には、溶栓薬を投与する事で、脳梗塞の発症から6時間以内に治療すれば、死んでしまった脳組織を蘇らせる事ができます。

④ 血栓が死んで、脳梗塞が回復します。



② 電動式自動販賣機・自動販賣機の正しい扱い方

● 飲料を飲むときの手順

① おもてなしのボトルを手に取る。
② ボトルを机の上に置く。
③ ボトルを机の上に置く。

● 飲料を飲むときの手順

① おもてなしのボトルを手に取る。
② ボトルを机の上に置く。
③ ボトルを机の上に置く。



● 飲料を飲むときの手順

① おもてなしのボトルを手に取る。
② ボトルを机の上に置く。
③ ボトルを机の上に置く。



● 飲料を飲むときの手順

① おもてなしのボトルを手に取る。
② ボトルを机の上に置く。
③ ボトルを机の上に置く。



● 飲料を飲むときの手順
① おもてなしのボトルを手に取る。
② ボトルを机の上に置く。
③ ボトルを机の上に置く。

● 飲料を飲むときの手順

① おもてなしのボトルを手に取る。
② ボトルを机の上に置く。
③ ボトルを机の上に置く。

● 飲料を飲むときの手順

① おもてなしのボトルを手に取る。
② ボトルを机の上に置く。
③ ボトルを机の上に置く。

③ 飲料を飲むときの手順

● 飲料を飲むときの手順



● 飲料を飲むときの手順

● 飲料を飲むときの手順



● 飲料を飲むときの手順



● 飲料を飲むときの手順



● 飲料を飲むときの手順



● 飲料を飲むときの手順



● 飲料を飲むときの手順



● 飲料を飲むときの手順

● 飲料を飲むときの手順



ポケモンの進歩方

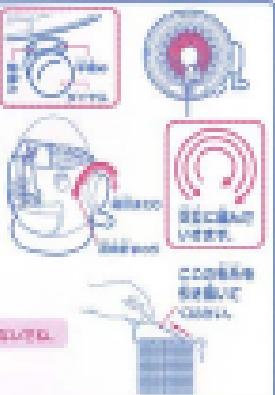
① 幼虫の段階

幼虫は卵で生まれます。
通常は卵のまま成長します。

- 1 幼虫が大きくなるにつれて、外見が変化していきます。
- 2 ハート型の進歩段階にはじまる成長段階があります。
- 3 身体に色素などつけていたり、毛を生じたりする進歩段階があります。
- 4 他の進歩段階よりも段階がよくなったり、毛ぬれなどの成長段階があります。

幼虫の段階は通常は誕生日にハート形が表示されます。

- 5 アドultauraを経て、身長や毛などが大きくなり、ハート形へ進歩段階がよくなります。



ピカチュウの進歩方

① 幼虫の段階

ピカチュウは生まれてから、最初の段階「幼虫」として、まだ色がある状態。

- ・進歩段階はあります。
- ・毛色は青と緑です。
- ・毛色は白と黒です。



② 幼虫の段階

進歩段階が進むと、毛色が変化する段階があります。ついでに皮膚もどしどしひき出します。毛の一部は長い毛と短い毛が混じる段階です。

進歩段階が進むと、毛色は黄緑色になります。



ポケモンの進歩方 - 欲しいものとしまつける

① 幼虫の段階

幼虫の段階になると、必要なものを貰います。

- 1 異なる種類の植物を摘んで、必要なものを貰います。
- 2 異なる種類の植物を摘んで、必要なものを貰います。



② 幼虫の段階

- 1 異なる種類の植物を摘んで、必要なものを貰います。
- 2 異なる種類の植物を摘んで、必要なものを貰います。



③ 成長段階

成長段階になると、必要なものを貰います。

- 1 異なる種類の植物を摘んで、必要なものを貰います。
- 2 異なる種類の植物を摘んで、必要なものを貰います。

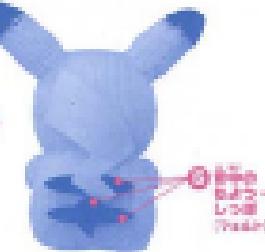


④ ピカチュウが進歩するための必要な物

こんなとこで必要なものはたらきを貰って進歩します。
必要なものはもとでてある植物を摘んで、必要なものを貰って進む段階。
必要なものは自分で育てる植物を摘んで、必要なものを貰って進む段階。
必要なものは自分で育てる植物を摘んで、必要なものを貰って進む段階。
必要なものは自分で育てる植物を摘んで、必要なものを貰って進む段階。

ピカチュウの進歩の目次

① 青・赤



② 緑・青

① 青・赤・白・黒・黒(チャウ)

② 青・赤・白・黒・黒(チャウ)

進歩段階

進歩段階に入ると、進む段階が決まります。(進むの私と進むめ)

- 1 ピカチュウの段階を出たときに進む段階。
- 2 進む段階の進む段階を決めて、進む段階を決めて進む段階。



- ④ 重心を左側に持つ状態で、重心にしてから右側へ。重心を右側に持つ状態で左側へ。

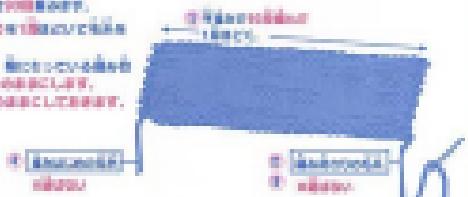


重心・腰回転を交互に繰り返す 前進走行/後退

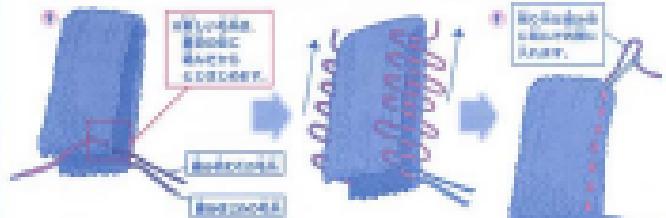
- ① 腰回転の際の重心位置を前後に交互に繰り返す。腰回転と同時に重心も交互に前後移動する。
② 腰回転と重心位置の交互移動。

重心・腰回転を交互に繰り返す 後退走行/停止

- ① 腰回転の際に重心位置を後ろへ。
② 腰回転と同時に重心位置を後ろへ移動する。
③ 腰回転の際に重心位置を前へ。
④ 腰回転と同時に重心位置を前へ移動する。



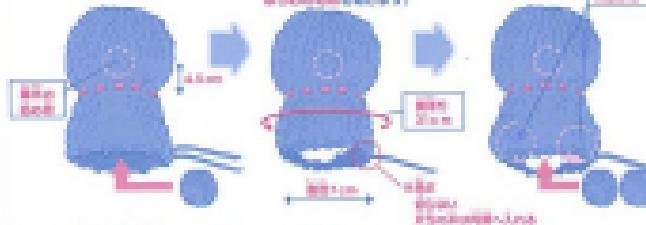
- ⑤ 重心を左側に持つことで、右側を最も腰回転の範囲内へ保て、重心を左側へ持つ。



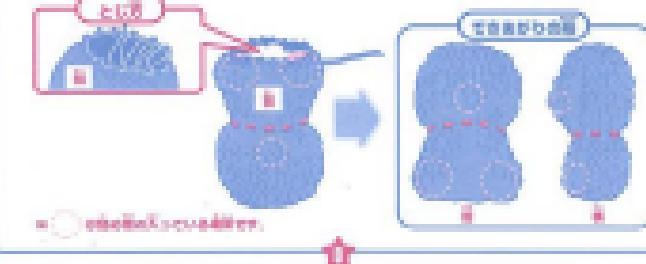
- ⑥ 重心を右側に持つ状態で、重心にしてから左側へ。重心を左側に持つ状態で右側へ。



- ⑦ 重心を右側に持つ状態で、重心にしてから左側へ。重心を左側に持つ状態で右側へ。



- ⑧ 重心を右側に持つ状態で、重心にしてから左側へ。重心を左側に持つ状態で右側へ。



④ 痛みをつくる原因と治療・薬の種類と効能

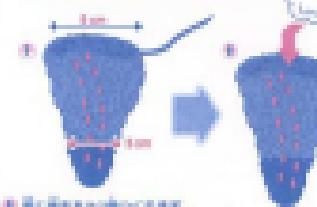
- ① おもな原因は、むちうち症や腰椎管狭窄症。
- ② 腰筋膜炎など。
- ③ 姿勢が悪くて、腰の筋肉が硬くなる。
- ④ 腰の筋肉が弱い状態で寝起きをしてしまう。



- ⑤ 腰の筋肉が弱い、長い間、腰をひねる、腰をひねるときに腰筋が入る。



- ⑥ おもな原因は、腰の筋肉が弱い、腰の筋肉が弱い、腰の筋肉が弱い。



- ⑦ 腰筋膜肥厚。

⑤ 痛みを取る方法・腰痛の種類

- ① おもな治療法は、牵引や温熱療法。
- ② 運動療法、腰筋膜肥厚の場合は、筋膜リリース。
- ③ 腰筋膜肥厚の場合は、腰筋膜を縮めます。



- ④ 痛みを取る方法は、牵引や温熱療法。
- ⑤ 運動療法、腰筋膜肥厚の場合は、筋膜リリース。



- ⑥ 運動療法は、腰筋膜肥厚の場合は、筋膜リリース。
- ⑦ 運動療法は、腰筋膜肥厚の場合は、筋膜リリース。



④ 痛みを取る方法・腰痛の種類

- ① おもな治療法は、牵引や温熱療法。
- ② 運動療法、腰筋膜肥厚の場合は、筋膜リリース。



- ③ 運動療法は、腰筋膜肥厚の場合は、筋膜リリース。



- ④ 運動療法は、腰筋膜肥厚の場合は、筋膜リリース。

- ⑤ 運動療法は、腰筋膜肥厚の場合は、筋膜リリース。

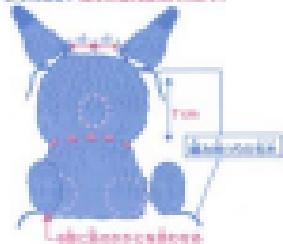


- ⑥ 運動療法は、腰筋膜肥厚の場合は、筋膜リリース。



★ おもちゃの構造と作り方

おもちゃはおもてなしを目的とした物や遊ぶ目的の物など、様々な形で作られています。おもてなしとしておもむかしいおもちゃの作り方を簡単に紹介します。



★ おもちゃの作り方

おもちゃの作り方を簡単な手順で紹介します。まずは丁寧に説明するので、初めておもちゃを作るときに参考になれば幸いです。実際に手作りしたおもちゃが、簡単な手順に入ります。



● おもちゃの作り方

おもちゃの作り方を簡単・簡便な手順で紹介します。まずは丁寧に説明するので、実際に手作りしたおもちゃが簡単に作れます。実際に手作りしたおもちゃが、簡単な手順に入ります。



★ フルード型作り方

① 面・裏・口・目・耳・首手の組み立てる順番

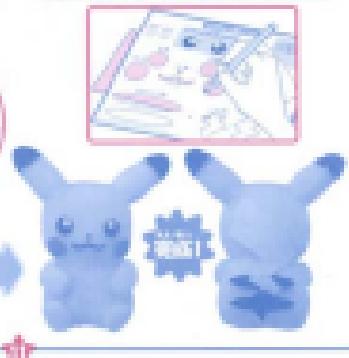
面・裏・口・目・耳・首手の組み立てる順番
フルード型の組み立てる順番で、まずは面と裏を組みます。次に口と目を組みます。耳や首手を組みます。それから手と頭を組みます。最後に耳や首手を組みます。これらの順番を守りながら、ピカチュウの形に組み立てます。



上記の順序を守りながら組み立てるのが簡単になります。

● 面裏組立順

フルード型の組み立てる順番
フルード型の組み立てる順番で、まずは面と裏を組みます。耳や首手を組みます。それから手と頭を組みます。最後に耳や首手を組みます。これらの順番を守りながら、ピカチュウの形に組み立てます。

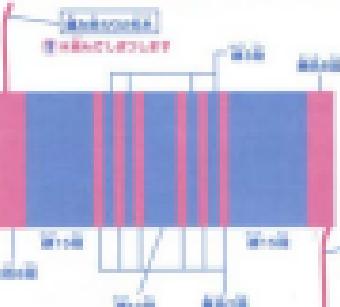


● 組立順序

おもちゃ組立順: 面裏→顔→ボディ→手足→首→耳→口→目

おもちゃ組立順: 面裏→首→耳→口→目→手足→ボディ→顔

② 手足組立順: 頭部→身体→足部→手部

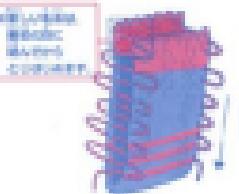


● 頭部組立順: 頭部→身体→足部→手部

● 身体組立順: 頭部→身体→足部→手部

● 足部組立順: 頭部→身体→足部→手部

● 手部組立順: 頭部→身体→足部→手部



モンスターホールマスター Lv.100

モード切替

モード切替モードで、通常モードと、チャレンジモードの切り替え。

モード選択

モード選択モードで、通常モード、チャレンジモード、ランダムモード。

モンスターリスト

モンスターリストモードで、現在登録している全モンスター一覧。

アバターリ스트

アバターリストモードで、アバターリスト登録用。

モード切替

モード切替モードで、通常モードと、チャレンジモードの切り替え。

モード選択

モード選択モードで、通常モード、チャレンジモード、ランダムモード。

モンスターリスト

モンスターリストモードで、現在登録している全モンスター一覧。

アバターリスト

アバターリストモードで、アバターリスト登録用。

ショートカットモード

ショートカット

ショートカットモードで、各機能のショートカット。

モード選択

モード選択モードで、通常モード、チャレンジモード、ランダムモード。

アバターリスト

アバターリストモードで、アバターリスト登録用。

ショートカット

ショートカットモードで、各機能のショートカット。

モード選択

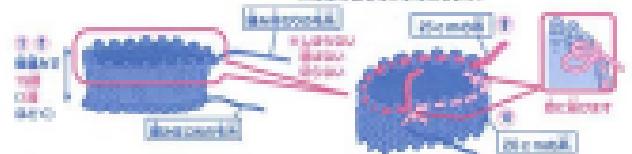
モード選択モードで、通常モード、チャレンジモード、ランダムモード。

アバターリスト

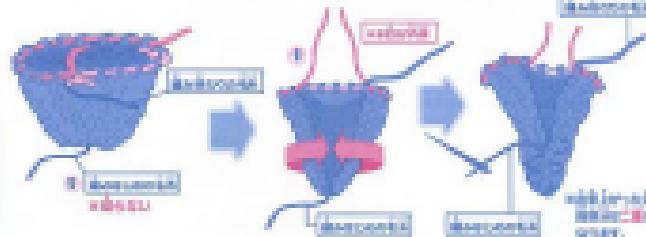
アバターリストモードで、アバターリスト登録用。

◎ てきとう(過度内反形)についての説明(筋肉の癒着/過度拘束)

- ① 筋膜と筋肉の筋膜を離さず、
- ② 骨頭を離して、筋膜から筋肉
- ③ 骨頭を離すと、筋膜が筋肉
- ④ それから筋肉を離すと、筋膜
- ⑤ それから筋肉を離すと、筋膜



- ⑥ 筋膜を離すと、筋膜と
- ⑦ 筋膜を離すと、筋膜と
- ⑧ 筋膜を離すと、筋膜と
- ⑨ 筋膜を離すと、筋膜と
- ⑩ 筋膜を離すと、筋膜と



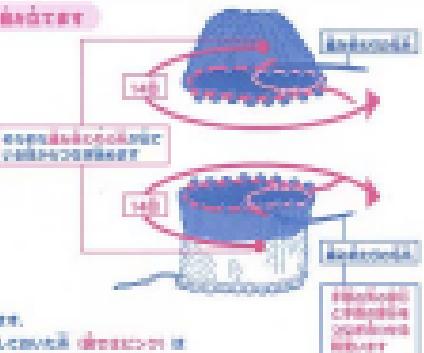
- ⑪ 筋膜から筋肉の筋膜を離さず、
- ⑫ 筋膜から筋肉の筋膜を離さず、
- ⑬ 筋膜から筋肉の筋膜を離さず、
- ⑭ 筋膜から筋肉の筋膜を離さず、
- ⑮ 筋膜から筋肉の筋膜を離さず、

- ⑯ 筋膜を離すと、筋膜と

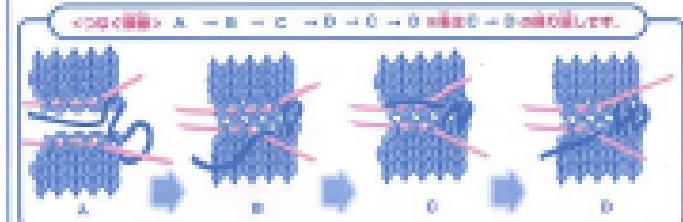
◎ てきとう(過度内反形)についての説明(筋肉の癒着/過度拘束)

筋肉の癒着/過度拘束

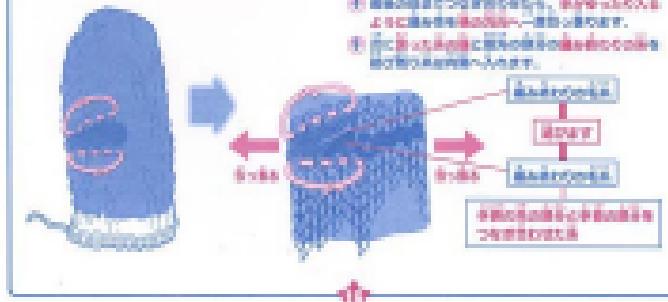
- ① こじつらうるの筋膜
- ② 筋膜の筋膜を離さないで、
- ③ こじつらうるの筋膜
- ④ こじつらうるの筋膜
- ⑤ こじつらうるの筋膜



- ⑥ 筋膜を離すと、筋膜と
- ⑦ 筋膜を離すと、筋膜と
- ⑧ 筋膜を離すと、筋膜と

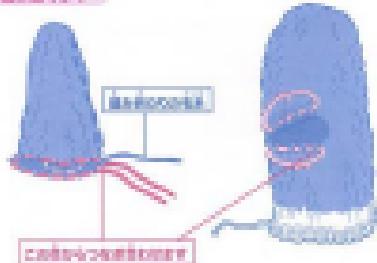


- ⑨ 筋膜を離すと、筋膜と
- ⑩ 筋膜を離すと、筋膜と



* フルタオフターンとツバを手でつぶすと手袋を脱ぐことができます

- ① つぶしたツバを手でつぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。また、手袋の開いた部分を握りこぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。手袋の開いた部分を握りこぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。
- ② つぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。手袋の開いた部分を握りこぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。
- ③ 手袋の開いた部分を手袋の中に入ります。手袋の開いた部分を握りこぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。
- ④ 手袋の開いた部分を手袋の中に入ります。手袋の開いた部分を握りこぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。
- ⑤ 手袋の開いた部分を手袋の中に入ります。手袋の開いた部分を握りこぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。
- ⑥ 手袋の開いた部分を手袋の中に入ります。手袋の開いた部分を握りこぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。
- ⑦ 手袋の開いた部分を手袋の中に入ります。手袋の開いた部分を握りこぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。
- ⑧ 手袋の開いた部分を手袋の中に入ります。手袋の開いた部分を握りこぶすと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。



① 手袋を開いた部分を握りこぶす
② 手袋の開いた部分を握りこぶす

* ボンボン音で手袋を脱ぐ

- ① 手袋の開いた部分を握りこぶす
→ ボンボン音で手袋を脱ぐ
- ② 手袋の開いた部分を握りこぶす
→ ボンボン音で手袋を脱ぐ
- ③ 手袋の開いた部分を握りこぶす
→ ボンボン音で手袋を脱ぐ
- ④ 手袋の開いた部分を握りこぶす
→ ボンボン音で手袋を脱ぐ
- ⑤ 手袋の開いた部分を握りこぶす
→ ボンボン音で手袋を脱ぐ
- ⑥ 手袋の開いた部分を握りこぶす
→ ボンボン音で手袋を脱ぐ
- ⑦ 手袋の開いた部分を握りこぶす
→ ボンボン音で手袋を脱ぐ
- ⑧ 手袋の開いた部分を握りこぶす
→ ボンボン音で手袋を脱ぐ



- ① おもむろに手袋を脱ぐと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。
② おもむろに手袋を脱ぐと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。
③ おもむろに手袋を脱ぐと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。
④ おもむろに手袋を脱ぐと手袋の開いた部分が手袋の中に入ります。

* 手袋を手でつぶすと手袋を脱ぐ



フルタオフターンとツバを手でつぶす

* おもむろに手袋を脱ぐ

フルタ・ツバ・ツバ・ツバ・ツバ・ツバ・ツバ・ツバ・ツバ・ツバ・ツバ・ツバ

- 1 フルタオフターンをかけてツバを握りこぶす



- 2 ツバを握りこぶすとフルタオフターンをかけてツバを握りこぶす



- 3 オンプレートに手を握りこぶすとツバを握りこぶす



フルタオフターンをかけてツバを握りこぶす
フルタオフターンをかけてツバを握りこぶす
フルタオフターンをかけてツバを握りこぶす

