



# MONOPOLY

The highest densities are reflected in areas where the ultimate stage of the tree forest, the final mature stage, has been reached and continues as such at least until the final stages of the forest's great growth process. The principles of ecology tell us to preserve existing trees and areas of vegetation, as they form the backbone of a living forest.

卷之三十一

www.ijerph.org

第二章 市场营销与企业战略管理

Digitized by srujanika@gmail.com

www.scholarlypublications.com

**Figure 1.** The effect of the number of training samples on the performance of the proposed model.

[View Details](#)

中華人民共和國農業部  
農業部農業科學研究所

卷之三

Digitized by srujanika@gmail.com

1996 年 1 月 1 日起，新規例將適用於所有在港工作的外國人。

第四十一回 梁山泊好漢劫法場，東嶽廟英雄報冤仇  
梁山泊好漢劫法場，東嶽廟英雄報冤仇

— РАСЧЕТЫ ПОДДЕРЖИВАЮТСЯ

TEL 033-4710 1021

1996-1997-1998

TEL 043-6395-10011

Figure 1. A schematic diagram of the experimental setup for the measurement of the absorption coefficient.

### 第三章：数据处理与分析

1980-1981 學年第一學期

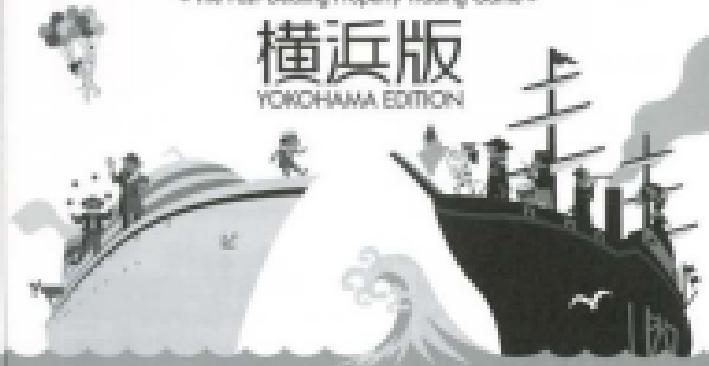
卷之三

THE  
TEN  
THOUSAND

# MONOPOLY

• The First-Reading Property Trading Game •

横近版  
YOKOHAMA EDITION



## 遊び方説明書

この度は、タカラトミー「魔界版モノポリー」をお高い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご感想の前に、この遊び方を説明をよくお読みください。また、読み終わったら操作部必ず閉じておいてください。



所以說「一念無明，萬劫難消」，就是這個意思。



## ルール説明 (じゅりょう)

機械類の車へ、乗客を乗せたり降ろさし

- 機械類の車両があります。この車には乗客二人乗りで乗車可能。  
乗客などの乗客が乗ります。
- 機械類の車両があります。この車両の右側には乗客に乗れないでください。  
乗客は乗車できません。
- 乗客は乗車できません。
- 乗客の乗車の際のルールがありますので、このルールは必ず乗車の手順の  
次の箇所を読んでからお読みしてください。

車両の運転席に着いた乗客は乗車するときに車両に乗車してから乗車する人。  
車両の運転席に着いた乗客は乗車してから車両に乗車する人。

## モノポリーとは

○モノポリーは戦略的資源にアメリカで開発されたボードゲームです。  
100ヶ国以上で販売され、世界No.1ボードゲームといわれています。

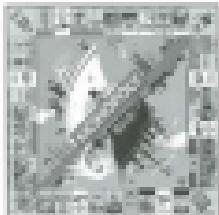
○機械モノポリーは、このモノポリーの面白さをそのままに、  
機械の文化・歴史・技術・開拓を込んだ遊び感覚です。

## ゲームの目的

- このゲームの目的は、モノポリー(富貴)という資源の確保から、  
運と努力によって富貴を獲得したり一人の勝者になるとことです。
- プレイヤーがさらなるようにサイコロを振ってコマを進めますが、  
一方で、補助物や資源をめぐって対戦することにもモノポリーの特徴があります。

## セット内容

■ ゲーム盤…1枚



■ サイコロ…2個



■ 置き方説明(手順)…1冊

■ コマ(タグボート)…6個



■ ハンドル(運マイクロからの駆逐カード)

…16枚

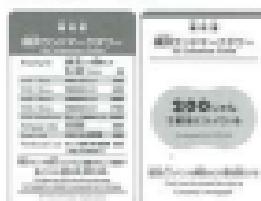


■ 駆き込む駆の手の駆カード

…16枚



■ 標利券…3枚



■ 土地税額…1枚

(以下、税額と呼びます):

…1回

■ 賃借料税額(生産税額)

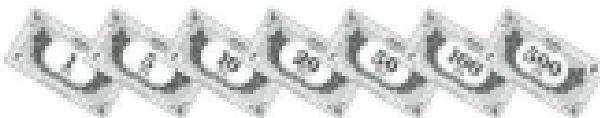
(以下、税額と呼びます):

…12回



■ 結算…毎回「じゃん」が表示の方書か読みました

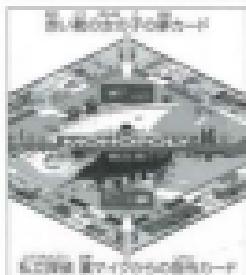
1じゃん | 5じゃん | 10じゃん | 20じゃん | 50じゃん | 100じゃん | 500じゃん…1セット



## 準備

○ゲーム盤を広げます。私立探偵『マイク』からの荷物カード、若い男の女の手の荷物カードをよく使って場向むかしてゲーム盤上の決められた位置に置きます。プレイヤーはコマを一つ選びます。

○プレイヤーの手から銀行券を決めます。プレイヤーは銀行から1,500円(500円×3枚)、1,000円(3枚)、500円(2枚)、200円(1枚)、10円(5枚)、1円(5枚)受け取ります。



## ここに注目! あなたの遊び方~通常のルールと特徴ゲーム~

○最初はこの遊び方を覚えながら、通常のルールで実際にゲームを進めてみましょう。ゲームを進めるながらわからない点が迷れば説明書を読みといら方法で十分です。1、2回遊べばゲームの遊び方がある程度わかつてくるでしょう。

○その後は、遊びたい時間に応じて、通常のルールとは違う方法で遊んでみるのもいいでしょう。若い時間で遊びたい場合はP11の簡単ゲームの遊び方をぜひ見てください。

## 基本的なコマの遊び方

○プレイヤーは自分のコマをなるべくマスに置きます。順番を決め、最初のプレイヤーから順に2種のサイコロを振って、迷路の壁だけ自分のコマを斜め振り(目ののマスにある矢印の向き)に置きます。止まったマスで正面・横面を跳った人、高い荷物を運んだり、カードを引いたりします。(例へばP10からの「各マスの説明」を見てください)ゴールはありませんので、何時でもゲームが終わるまで、ゲーム盤をぐるぐる回ります。同時にマスに多くのプレイヤーのコマが止まっているません。

○サイコロを振ってソロ自(2つとも同じ面)が止めた場合、自分のコマを進めた上で、続けてもう一度サイコロを振り、自分のコマを再進進めます。その2回目もソロ自の場合はさらにサイコロを振り、自分のコマを進めます。ただしその手回数もソロ自の場合は、自分のコマを進めず、すぐに商店街に入らなければなりません。(商店街についてでは、P6を見てください)

## 各マスの説明

### ○○○マス

プレイヤーはここからスタートします。ゲーム盤を1周し、○○○のマスに止まるか、○○○のマスを通過すると、銀行から200円(5枚)を受け取れます。

○商店・宿泊・公共交通機関、山荘面積をたくさん買うことが獲得への近道!

### 正面・横面

○正面・横面(マスの上にオレンジやレッドなどの色がついています)は2枚あります。最も重っていなくて正面・横面に止まった場合、そのマスに置かれている荷物で銀行から貰えます。買った荷物は銀行からそのまま正面・横面の荷物箱がもらえますので、他のプレイヤーにその正面・横面の持ち主とわかるように、荷物箱を自分の前に置きましょう。

○一般的に正面・横面はたくさん買った方がいいのですが、荷物が少ないと荷物などは貰わなくともかまいません。貰わない場合、全てのプレイヤー(一回は貰のない)といったプレイヤーも進めていかない(脱落)に参加して、最も高い荷物をついたプレイヤーがその正面・横面を貰います。その他の荷物はいくらでもかまいません。

○もし他のプレイヤーが持つ正面・横面に止まった場合、持っているプレイヤーにその正面・横面の荷物を払い出します。高い荷物は必ず戻してください。ただし、その正面・横面が荷物引合を貰てくださいりに入っている場合、高い荷物は荷物となりません。

○同じ色の正面・横面を一人のプレイヤーが全て持っている(複数する)場合、そこに正面や横面を置ることができます。(詳しくはP6を見てください)

### 正面・横面の高い荷物(複数ある場合)

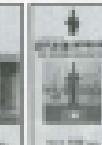
他のプレイヤーが持つ正面・横面に止まった場合、荷物や荷物が重っていなければなら、高い荷物と置かれた荷物を貰えます。同じ色の正面・横面を二人のプレイヤーが全て持っていて、荷物や荷物が重っていない場合、その高い荷物は2倍になります。なぞ荷物や荷物が重っている場合の高い荷物が貰えてください。



マス	説明
1	スタート
2	正面
3	横面
4	正面
5	横面
6	正面
7	横面
8	正面
9	横面
10	正面
11	横面
12	正面
13	横面
14	正面
15	横面
16	正面
17	横面
18	正面
19	横面
20	正面
21	横面
22	正面
23	横面
24	正面
25	横面
26	正面
27	横面
28	正面
29	横面
30	正面
31	横面
32	正面
33	横面
34	正面
35	横面
36	正面
37	横面
38	正面
39	横面
40	正面
41	横面
42	正面
43	横面
44	正面
45	横面
46	正面
47	横面
48	正面
49	横面
50	正面
51	横面
52	正面
53	横面
54	正面
55	横面
56	正面
57	横面
58	正面
59	横面
60	正面
61	横面
62	正面
63	横面
64	正面
65	横面
66	正面
67	横面
68	正面
69	横面
70	正面
71	横面
72	正面
73	横面
74	正面
75	横面
76	正面
77	横面
78	正面
79	横面
80	正面
81	横面
82	正面
83	横面
84	正面
85	横面
86	正面
87	横面
88	正面
89	横面
90	正面
91	横面
92	正面
93	横面
94	正面
95	横面
96	正面
97	横面
98	正面
99	横面
100	正面
101	横面
102	正面
103	横面
104	正面
105	横面
106	正面
107	横面
108	正面
109	横面
110	正面
111	横面
112	正面
113	横面
114	正面
115	横面
116	正面
117	横面
118	正面
119	横面
120	正面
121	横面
122	正面
123	横面
124	正面
125	横面
126	正面
127	横面
128	正面
129	横面
130	正面
131	横面
132	正面
133	横面
134	正面
135	横面
136	正面
137	横面
138	正面
139	横面
140	正面
141	横面
142	正面
143	横面
144	正面
145	横面
146	正面
147	横面
148	正面
149	横面
150	正面
151	横面
152	正面
153	横面
154	正面
155	横面
156	正面
157	横面
158	正面
159	横面
160	正面
161	横面
162	正面
163	横面
164	正面
165	横面
166	正面
167	横面
168	正面
169	横面
170	正面
171	横面
172	正面
173	横面
174	正面
175	横面
176	正面
177	横面
178	正面
179	横面
180	正面
181	横面
182	正面
183	横面
184	正面
185	横面
186	正面
187	横面
188	正面
189	横面
190	正面
191	横面
192	正面
193	横面
194	正面
195	横面
196	正面
197	横面
198	正面
199	横面
200	正面
201	横面
202	正面
203	横面
204	正面
205	横面
206	正面
207	横面
208	正面
209	横面
210	正面
211	横面
212	正面
213	横面
214	正面
215	横面
216	正面
217	横面
218	正面
219	横面
220	正面
221	横面
222	正面
223	横面
224	正面
225	横面
226	正面
227	横面
228	正面
229	横面
230	正面
231	横面
232	正面
233	横面
234	正面
235	横面
236	正面
237	横面
238	正面
239	横面
240	正面
241	横面
242	正面
243	横面
244	正面
245	横面
246	正面
247	横面
248	正面
249	横面
250	正面
251	横面
252	正面
253	横面
254	正面
255	横面
256	正面
257	横面
258	正面
259	横面
260	正面
261	横面
262	正面
263	横面
264	正面
265	横面
266	正面
267	横面
268	正面
269	横面
270	正面
271	横面
272	正面
273	横面
274	正面
275	横面
276	正面
277	横面
278	正面
279	横面
280	正面
281	横面
282	正面
283	横面
284	正面
285	横面
286	正面
287	横面
288	正面
289	横面
290	正面
291	横面
292	正面
293	横面
294	正面
295	横面
296	正面
297	横面
298	正面
299	横面
300	正面
301	横面
302	正面
303	横面
304	正面
305	横面
306	正面
307	横面
308	正面
309	横面
310	正面
311	横面
312	正面
313	横面
314	正面
315	横面
316	正面
317	横面
318	正面
319	横面
320	正面
321	横面
322	正面
323	横面
324	正面
325	横面
326	正面
327	横面
328	正面
329	横面
330	正面
331	横面
332	正面
333	横面
334	正面
335	横面
336	正面
337	横面
338	正面
339	横面
340	正面
341	横面
342	正面
343	横面
344	正面
345	横面
346	正面
347	横面
348	正面
349	横面
350	正面
351	横面
352	正面
353	横面
354	正面
355	横面
356	正面
357	横面
358	正面
359	横面
360	正面
361	横面
362	正面
363	横面
364	正面
365	横面
366	正面
367	横面
368	正面
369	横面
370	正面
371	横面
372	正面
373	横面
374	正面
375	横面
376	正面
377	横面
378	正面
379	横面
380	正面
381	横面
382	正面
383	横面
384	正面
385	横面
386	正面
387	横面
388	正面
389	横面
390	正面
391	横面
392	正面
393	横面
394	正面
395	横面
396	正面
397	横面
398	正面
399	横面
400	正面
401	横面
402	正面
403	横面
404	正面
405	横面
406	正面
407	横面
408	正面
409	横面
410	正面
411	横面
412	正面
413	横面
414	正面
415	横面
416	正面
417	横面
418	正面
419	横面
420	正面
421	横面
422	正面
423	横面
424	正面
425	横面
426	正面
427	横面
428	正面
429	横面
430	正面
431	横面
432	正面
433	横面
434	正面
435	横面
436	正面
437	横面
438	正面
439	横面
440	正面
441	横面
442	正面
443	横面
444	正面
445	横面
446	正面
447	横面
448	正面
449	横面
450	正面
451	横面
452	正面
453	横面
454	正面
455	横面
456	正面
457	横面
458	正面
459	横面
460	正面
461	横面
462	正面
463	横面
464	正面
465	横面
466	正面
467	横面
468	正面
469	横面
470	正面
471	横面
472	正面
473	横面
474	正面
475	横面
476	正面
477	横面
478	正面
479	横面
480	正面
481	横面
482	正面
483	横面
484	正面
485	横面
486	正面
487	横面
488	正面
489	横面
490	正面
491	横面
492	正面
493	横面
494	正面
495	横面
496	正面
497	横面
498	正面
499	横面
500	正面
501	横面
502	正面
503	横面
504	正面
505	横面
506	正面
507	横面
508	正面
509	横面
510	正面
511	横面
512	正面
513	横面
514	正面
515	横面
516	正面
517	横面
518	正面
519	横面
520	正面
521	横面
522	正面
523	横面
524	正面
525	横面
526	正面
527	横面
528	正面
529	横面
530	正面
531	横面
532	正面
533	横面
534	正面
535	横面
536	正面
537	横面
538	正面
539	横面
540	正面
541	横面
542	正面
543	横面
544	正面
545	横面
546	正面
547	横面
548	正面
549	横面
550	正面
551	横面
552	正面
553	横面
554	正面
555	横面
556	正面
557	横面
558	正面
559	横面
560	

## 公共交通機関と公共交通

公共交通機関は4つあります。公共交通(バス)、近畿本線(2)は2ヶ所あります。このマスに止まった場合は、企画・施設に止まった場合はと基本的に同じですが、古い物用が少し違いますので、確実度をよく見てください。



公共交通(バス)マス

(公共交通(バス)、公共交通)マス

## 公共交通のチャンスか? 施設利用のピンチか?

### 公共交通(バス)や公共交通カードをもつてこのマスに止まると

○施設利用 沿マイクからの移動で古い風の家の手の巻のマスに止まった場合は、ゲーム盤上にあるそれぞれのカードの山の一箇所のカードをめくり、その内容に従います。そのあと新しいカードは順序にしてすみの山の山下に取します。○なま駒開拓所から開拓というかカードだけは、すぐに次の山に渡さず、使う場まで戻っておきます。(古い)は階段の開拓所を見てください!このカードは自分で使わずに、他のプレイヤーに好きな植物で飾ることもできます。



## 所持枚数と相談

所持枚数のマスに止まった場合は、2000じゅんを相手に貰います。また開拓のマスに止まった場合は、100じゅんを相手に貰います。



(公共交通)マス

## 開拓地開拓

このマスに止まっているのも起こりません。  
止まっている駆け出し開拓者の受け取りや、開拓地開拓には通常通り行えます。

## 開拓地

○サイコロをもってこのマスに止まった場合は、開拓地開拓と同時に飛む起こります。(コマは「開拓地開拓」の初期に落ちます)

○しかし、次の①～④の場合、プレイヤーは開拓地に入ります。(コマはすぐに開拓地の初期に落ちます)

① 開拓地へ入れのマスに止まった時。

② 開拓地へ向むのカードをもつた時。

③ 駆け出して2歩の道を出した時。

○開拓地に入ると同時にGOのマスは通過しないので、6歩マスでもらえる2000じゅんは受け取れません。



(公共交通)マス



(公共交通)マス



(公共交通)マス

地盤に入っている場合も…

- ①自分の場所で50ちゃんまで銀行に支払うことで、荷物をかわすことができます。コマを地盤外拠点の位置に移動させ、通常通りサイコロを振ってゲームを進めます。
- ②自分の場所で50ちゃんを支払わない場合は、サイコロを振ります。ソロ自体ではない場合は、そのまま前場所に残ります。ソロ自体で50ちゃんは、すぐにそのサイコロの他の面にコマを進めます(ソロ自体でも荷物サイコロは振りません)。
- ③自分の場所が3回変わってくる間にソロ自体が台なしの場合、50ちゃんを銀行に支払って、さらに3回目のサイコロの面だけコマを進めます。  
例1と3の場合に、銀行に50ちゃんを支払う代わりに、「荷物をかう取扱」のカードを使用することもできます。使用したカードは、直にしてカードの山の一箇所に廻します。この「荷物をかう取扱」のカードは他のプレイヤーから使うこともできます。  
※前場所に入っている時も、古い荷物の受け取りや交換・領引などは通常通り行なうことができます。

荷物・荷車を譲りて古い荷物をたくさん受け取ることが荷物への待遇  
そのためには交渉が荷物の鍵を握ります!

## 交渉の進め方

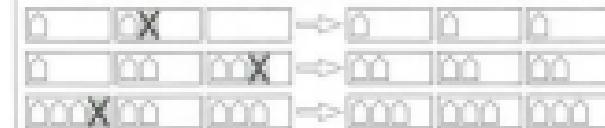
- 同じ色の正規・建設を譲りして荷物・荷車を得るために、他のプレイヤーの正規・土地を譲りもらひ交渉をします。これ以外でも各自の交渉が行え、交渉はモノホリーの大きさが特徴といえます。
- 荷物・荷車・建設・公共交通機関・公共会社・荷物をかう取扱のカードを使って、受け取る相手のプレイヤー一人といつても行けます。好きな荷物で作ったうえで、交渉したり、好きな方法で交渉を進めましょう。
- ※船内に門を見てください!に入った正規・建設・公共交通機関・公共会社を用いて交渉できます。
- ※荷物や荷車は交渉に使えません。もし、荷物や荷車の持っている正規・建設を使って交渉を行なう場合は、正規・建設を他のプレイヤーに譲る前に荷物や荷車を銀行に持って、荷物や荷車のない状態にする必要があります。(荷物や荷車の荷物は門を見てください)

## 荷物の建て方

同じ色の正規・建設を譲りしたら、確実に書かれている1箇の建設費×荷物の建設倍数を銀行に支払って、いつでも荷物を建てることができます。荷物がたくさん建っていてれば、それだけたくさん古い荷物をもらえます。(同じ色の土地を譲り合っていても荷物や荷車の古い荷物は2箇に取れます)

## 荷物のルール

1つの正規・建設に最大4箇まで荷物を建てすることができますが、同じ色の正規・建設で2箇以上の荷物はないように、できるだけ均等に建ててください。1つの正規・建設に集中して建てることはできません。(以下の例を見てください)



## 荷物の建て方

同じ色の正規・建設全てに4箇ずつ荷物が書かれている場合、確実に書かれている1箇の建設費×荷物の建設倍数を銀行に支払って、いつでも荷物を建てることができます。その際、4箇の荷物は銀行に廻します。1つの正規・建設に1つの荷物しか建てられないかもしれません。荷物の場合は、荷物4箇の場合はより古い荷物がたくさんもらえます。



## 開局・清算の不足

- 開局は3回、清算は1回しかないので、銀行に預貯や貯蔵がない場合、預貯や貯蔵を建てることはできません。
- また、もし「1人以上のプレイヤーが銀行に残る預貯以上の預貯や貯蔵をもつた場合、セリ(購入)になり、より高い種類券を出したプレイヤーが預貯や貯蔵を建てられます。

手札中の現金を減らし、たくさんの方多いはつらい  
しかし現金を減じてできる限りがんばりましょう

## 開局・清算の充実

- 成績や貯蔵は銀行預貯の半数でいつでも銀行に売ることができます。その際、成績や貯蔵は預貯した時と同じように手札から売ります。しかし、預貯や貯蔵を建ててしまふと、他のプレイヤーからもたらす高い種類券が少なくなることに注意してください。

## 振出

- 振出とは、成績・貯蔵・公共交通機関・公共交通券を発行して、銀行から現金を借りることです。いつでも借りることができます。銀行からの現金券(現金預貸)は現利害の裏面に書かれています。現金を入れたら、他のプレイヤーにわかるように、その現金券を裏にして自分の机に置きます。

- 開局や清算の時、している成績・貯蔵を入れて銀行からお金を借りる場合は、その成績・貯蔵だけでなく、同じ色の成績・貯蔵全ての預貯や貯蔵を銀行に売却します。



○銀行に入っている企画・施設・公共交通機関・公共交通券は高い確率をかけられません。ただし、同じ色の成績・貯蔵を複数持っていたり、公共交通券を複数持っている場合、一枚が預貯に入ってしまっていいか?ところの高い確率は通常どおりです。(例:公共交通券を複数持っている場合、ガス料金が預貯に入っていても近代水道の高い確率はライコロの自の合計の10%です)

○銀行からの現金を返済するには、プレイヤーは銀行に現金預貸に利息10%を加えて支払います。預貸した同じ色の成績・貯蔵や2ヶ所以上の公共交通機関・公共交通券などが預貯に入っている場合、その一部だけ現金を返済してもかまいません。預貸交換は現利害を前にして、自分の前に譲ります。



## 現金はチャンスにも利用しましょう

手札中の現金が空っぽの時でも、貯金したい企画・施設があったり、預貯や貯蔵を建てたい場合、現金を利用して銀行から現金を借り、安心して貯金することもできます。

ゲームも最終局面に、確実に手に持てる現金をモノポリー(駆逐)した場合は栄光のモノポリーチャンピオン

## 破産

○成績・貯蔵などを他のプレイヤーに売ったり、預貯や貯蔵を銀行に売却したり、現金に入れて現金することを覚えて、他のプレイヤーや銀行への安心ができないとなった場合、破産となります。

○現金の時、全ての成績や貯蔵は銀行預貸の半額で銀行に売って現金にします。そして全ての成績と貯蔵から現金カードはそのまま(現金に入っている場合も同じ)安心のプレイヤーや銀行に譲ります。

○銀行への安心いで破産になった場合、銀行は受け取った預貯から現金カードを基にしてカードの1/3の一箇下に譲ります。さらに受け取った企画・施設・公共交通機関・公共交通券をセリ(購入)にかけて、他のプレイヤーに譲ります。



個人の行動規範を定める 規範の内因的要因	個人の行動規範は、個人の内因的要因によって規定される。内因的要因とは、個人の個性や価値観、態度、感情などの内部的状態である。規範の内因的要因には、個人の行動規範に対する自己効力感や、規範に対する自己効能感がある。
規範の外因的要因	規範の外因的要因は、社会的要因によって規定される。社会的要因とは、社会的環境や文化、組織、他人の行動などである。規範の外因的要因には、社会的要因に対する自己効力感や、規範に対する自己効能感がある。
規範の内因的要因と外因的要因 の関係	規範の内因的要因と外因的要因は、密接に関連している。内因的要因が強く影響する場合、外因的要因は弱い影響を及ぼす。逆に、外因的要因が強く影響する場合、内因的要因は弱い影響を及ぼす。
規範の内因的要因と外因的要因 の関係	規範の内因的要因と外因的要因は、密接に関連している。内因的要因が強く影響する場合、外因的要因は弱い影響を及ぼす。逆に、外因的要因が強く影響する場合、内因的要因は弱い影響を及ぼす。

第二章 / 第二节

<http://www.hindawi.com/journals/ijmcs/>

日本モノハリーネットでは複数店舗のモノハリーに関する情報を専用サイトにて提供しています。  
すべての店舗情報など、きっとあなたがお探しのモノハリーの情報を確認できます。

西田哲也／スリードラゴンズに登場する、ビギナー向け曲「ベンガラ」をカバーして歌ってみた

第四部分 / 第一章 / 第二节 / 第二课时

172

西宮市立図書館

行なうべき問題

— 1 —

www.sagepub.com

#### 四、第一阶段：数据采集与清洗



機械語モノマニアの製作過程では、音楽小字は筆、絵画、機械作景地の世界に向かひる時や在透中に光景の世界に移り変した。この曲を聴いて聞く感覚もまた上品だ。

カードで選択している古い機器の選択はMDCアダプタカードの選択となります。機器選択パネルの「MDCアダプタ」欄に表示されるのがアダプタカードの選択パネルです。