

対象年齢5才以上

TAKARA  
TOMY



- 入っている物
- ヒショウマル本体×1
  - カブト(ヒショウマル用)×1
  - カード×1
  - カード×3
  - 正しい遊び方説明書(本番)×1

# 参乗合体 トランフォーマー G10 忍チーム2号 ヒショウマル

G10  
忍チーム2号 ヒショウマル

タクニカルポイント 1 2 3 4 5

■「正しい遊び方説明書」  
お読みに、お手本通り遊び方をよく読みてください。

●なぜ、この「正しい遊び方説明書」は、読んで楽しむ大切に特徴してください。  
●遊び方リストは、商品と多少異なる場合があります。

## 警 告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3歳未溝のお子様には絶対に与えないでください。

## 注 意 (ちゅうい)

- 尖った部品があります。取り扱いには注意してください。
- 車の部品などで人をつづく、たたく等の危険な遊びをしないでください。
- 車両の開閉などに指をささないようご注意ください。
- ドアの取扱は少しきりたり、曲り曲りなどの危険な遊びをしないでください。
- の輪のススキには指など入れないでください。はさまれやすくなる恐れがあります。
- プラスチック袋等を頭から被ったり、頭を殴ったりしないでください。脳震する恐れがあります。
- 刃物や駄菓子の包装紙等を口に入れないでください。

## ビーストモードへの変形の仕方 図を参考に変形させてください。



ヒショウマル  
(ロボットモード)

リバーシーから始めたら、図を参考に各部を調整して、ロボットモードの完成です。



(変形前の状態)



腕を広げます。



首をたたみ、翼を動かします。



(変形前の状態)



頭(ビースト)を上げ、回します。



(変形前の状態)



脚を開じ、ジョイントを合わせます。



脚のパネルを開きます。



かかと(手)を収納します。



ハサスは抜いたままになります。



(変形前の状態)



首を頭からたたみ、ジョイントを合わせます。



つま先を下げます。



脚のバーツを回します。



脚を頭からたたみ、ジョイントを合わせます。



ビーストモード完成



首を上げます。



しっぽ



しっぽ(武器)を取り付けます。



くちばしを開きます。



翼を動かします。



自ら拳銃を装着して、ビーストモードの完成です。

## 武器の遊び方



ビーストモードでのカブトの付け方  
(変形前の状態)  
カブト(ヒショウマル用)  
カブト(ヒショウマル用)を変形します。



カブト(ヒショウマル用)を回り付け事ができます。



カブト(ヒショウマル用)を変形します。



ロボットモードでのカブトの付け方  
カブト(ヒショウマル用)を回り付け事ができます。



武器を持たせる事ができます。



カブト(ヒショウマル用)を回り付け事ができます。

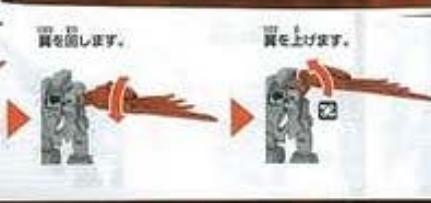
発売元: 株式会社 タカラトミー

タカラトミーお客様相談室: 0570-041031  
TEL: 0570-041031 (平日午前9時~午後5時)  
FAX: 0570-041031 (平日午前9時~午後5時)  
E-mail: support@takaratomy.co.jp  
http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html

## ゴウヒショウへの変形合体の仕方

図を参考に変形させてください。

「G05 ゲキソウマル(前突り)」「G10 ヒューロウマル」「G20 センスイマル(前突り)」の3種類の中から、「ゴウヒショウ」に変形することができます。

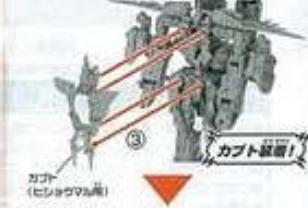


## ゴウヒショウへの 3体合体の仕方

合体させる時は、ジョイントをしっかりとはめてください。



①脚部に脚部を取り付けます。  
②腰部に脚部・肩部を取り付けます。



③カプト(ヒューロウマル用)を取り付けます。  
ライトが点灯し、サウンドが鳴ります。



各ボタンを押すとライトが点灯し、サウンドが鳴ります。  
図を参考に各部を組み立てて、ゴウヒショウの完成です。

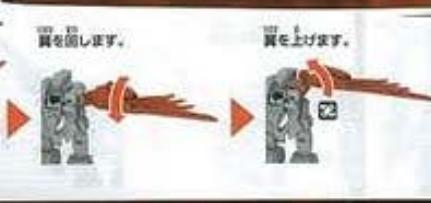
**ゴウヒショウ完成**



各カプト・武器を合併して、持たせる事ができます。  
各部ははさみやクリップと同時に合体させてください。

### ヒューロウマル (ロボットモード)

※ロボットモードにしてから変形を始めます。



### センスイマル (ロボットモード)

※前突り  
※ロボットモードにしてから変形を始めます。



### ゲキソウマル (ロボットモード)

※前突り  
※ロボットモードにしてから変形を始めます。



各カプト・武器を合併して、持たせる事ができます。  
各部ははさみやクリップと同時に合体させてください。

三つのゲキソウマルを合体すればG05 ゲキソウマル(前突り)、  
センスイマルへの変形合体はG20 センスイマル(前突り)の正しく組み方を明確にすることができます。

新アニメ **トランسفォーマー** GO!

情報はWEBで!  
<http://mt.takaratomy.co.jp/tfb/pk>

TOMY