



## ビーグルモードへの変形の仕方

\*ロボットモードから変形を始めます。



6 図のパーツを90°開きます。

7 図のパーツを180°回します。

8 図のパーツを180°回します。

9 図のパーツを180°回します。

10 図のパーツを前方に回します。

11 図のパーツを回して閉じます。



12 両脚を下げます。

13 両脚を後方に回します。

14 図のパーツを開いて固定します。

15 ショルダーアーマーを後方に回して固定します。

## ビーグルモード完成

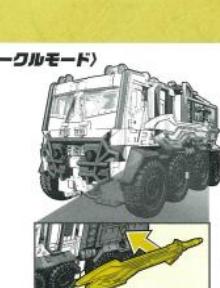
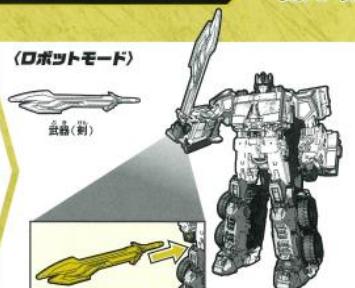
図を参考に各部を調節して、  
ビーグルモードの完成です。



ロボットモードに戻す場合は番号を逆に戻ってください。

## 武器の持たせ方、取り付け方

武器(剣)は、ロボットモードとビーストパワーモードの手に持たせることができます。  
また、ビーグルモードの側面に取り付けることができます。



## ライト&サウンドの遊び方

ロボットモード、ビーストパワーモードの腹部や、ビーグルモードの前面にあるボタンを押すたびに、ランダムに音が鳴って光ります。

## 音声/効果音

### 音声

- 「I am Optimus Prime」
- 「Beast Mode Activated」
- 「Mission Accomplished」

### 効果音

- ビーストの叫び声
- 車のエンジン音
- 攻撃音

\*上記は音声、効果音の例です。  
上記以外の音声や効果音が鳴る場合があります。