Hasbro Gaming The Game of LIFE

TAKARA TOMY

鬼滅の刃 ポケット人生ゲーム

遊び方説明書 2人～4人用 対象年齢6才以上

この度は、タカラトミー「鬼滅の刃ポケット人生ゲーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この遊び方説明書をよくお読みください。
また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。
※写真やイラストは実際の商品と多少異なる場合があります。

⚠警 告(けいこく)

保護者の方へ　必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

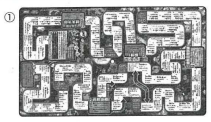
⚠注 意(ちゅうい)

●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

〈使用上の注意〉○遊ぶ前に「遊び方説明書(本紙)」をよく読んでから使用してください。○部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。○部品が入っていた袋は包装材ですので開封後すぐに捨ててください。

©吾峠呼世晴／集英社・アニプレックス・ufotable
© 1968, 2023 Hasbro. All Rights Reserved. © TOMY

このゲームにはいっているもの



①ゲーム盤…1枚
②ルーレット…1個
③キャラクターコマ台紙…6枚(竈門炭治郎、竈門禰豆子、我妻善逸、嘴平伊之助、栗花落カナヲ、甘露寺蜜璃　各1枚)
④コマ用台座…4個
⑤キャラクターカード…6枚(竈門炭治郎、竈門禰豆子、我妻善逸、嘴平伊之助、栗花落カナヲ、甘露寺蜜璃　各1枚)
⑥お宝カード…10枚(判断が遅い、絶対に、助けてくれよ 炭治郎、頑張れ炭治郎、ヒノカミ神楽 円舞、心のままに、うまい!うまい!、心を燃やせ、祭りの神、ムームー　各1枚)
⑦ポイント(PT)…1セット
(1,000PT・5,000PT・10,000PT・20,000PT・50,000PT・100,000PT・-20,000PT)
⑧ポイント立て…1個
●遊び方説明書(本紙)…1枚

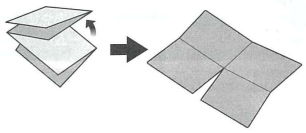
ゲームの準備

ゲームを始める前に部品を組み立てるなどの準備が必要となります。小さい部品の準備など、小さなお子様のいるご家庭ではお家の方が手伝ってあげてください。

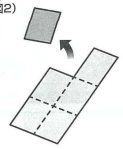
1.ゲーム部品の用意

1 ゲーム盤を開きます。(図1)
2 カード類を丁寧に切り離します。(図2)
キャラクターカードは青い面を、お宝カードはイラストの面を表にして場に並べて置きます。
3 ポイント(PT)を丁寧に切り離し、ポイント立てを組み立てそこに並べます。
4 キャラクターコマ台紙をシートから丁寧に切り離し、点線部分を図のように山折りにしてコマ用台座に差し込みます。(図3)

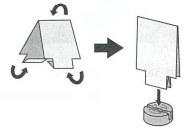
(図1)



(図2)

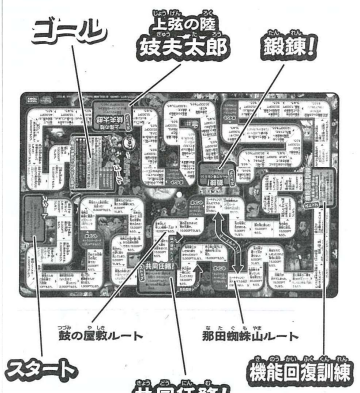


(図3)



※説明書の中で「場」という表現が出てきますが、それはプレイヤーの手持ちではなく「ゲーム盤の横にある共有の場所」を指します。

2.ゲーム盤の各名称



ゲームの目的

ポイントを集めてゴールをめざそう!

このゲームでプレイヤーは様々な経験をしながらポイント(PT)を集めます。全員がゴールした時に、一番PTの多いプレイヤーが勝ちとなります。

ゲームの大まかな流れ

1 ポイント(PT)を出し入れするPT係を1人決め、全員5,000PTずつ受け取ります。全員でジャンケンをして、勝ったプレイヤーから時計まわりの順に好きなキャラクターを選び、ゲームを始めます。

2 自分の番でルーレットをまわし、出た数だけ矢印の方向にコマを進めます。

3 止まったマスの指示に従います。(※2-3を繰り返します。)

お宝カードマス
<P7 3-1.お宝カードマス 参照>
マスに書かれた名前のお宝カードをもらいます。

ポイントマス
<P7 3-2.ポイントマス 参照>
キャラクターカードに従ってPTをもらいます。止まった時だけでなく、通り過ぎた時もその指示に従います。

「ストップ」と書かれたマス
<P8 3-3.ストップマス 参照>
このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、指示に従います。

「ルートチェンジ!」と書かれたマス
<P8 3-4.ルートチェンジ!マス 参照>
「ルートチェンジ!」と書かれたマスに止まったら、指示に従い指定されたマスに移動します。

「階級が上がる!」と書かれたマス
<P9 4.キャラクターカード・階級が上がる! 参照>
「階級が上がる!」と書かれたマスに止まったら、キャラクターカードを裏返し階級を上げます。

4 ゴール <P12 10.ゴール 参照>
「ゴール」に着いたプレイヤーは、着順ボーナスをもらいます。

5 ゲームの勝敗 <P12 ゲームの勝敗 参照>
最後のプレイヤーが「ゴール」に着いた段階でゲーム終了です。持っているお宝カードをPTに変えます。各自でPTを計算して、一番多く集めたプレイヤーが勝ち!2位以下もPTで決まります。

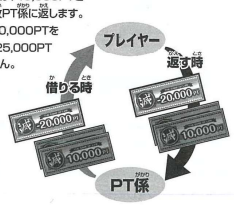
ゲームの進め方

1.ゲームのスタート

・ポイント(PT)を出し入れするPT係を1人決めます。PT係は全員に5,000PTずつ配ります。PT係もゲームに参加できます。
・全員でジャンケンをして、勝ったプレイヤーから時計まわりの順に好きなキャラクターカードとキャラクターコマを選んでゲームスタート。キャラクターカードは青い面を表にして手元に置き、キャラクターコマは「スタート」に置きます。
<P9 4.キャラクターカード 参照>
自分の番になったらルーレットをまわし、出た数だけ矢印の方向にコマを進めます。

2.ポイント(PT)のルール

・マスの指示に従う時に特別な指示がない限り、PTのやり取りはPT係と行います。
・途中でPTが足りなくなったら、PT係から借りることができます。20,000PTを借りるごとに-20,000PTを1枚、借りた印としてPT係から受け取ります。
例)60,000PT借りる時には、60,000PTと-20,000PTを3枚受け取ります。
・借りたPTは自分の番にいつでも返すことができます。返す時には20,000PTにつき、-20,000PTを1枚PT係に返します。
例)40,000PT返す時は、40,000PTと-20,000PTを2枚PT係に返します。
・ただし、「ゴール」まで-20,000PTを持っていると、1枚につき25,000PTを返さなければいけません。



3.コマを進める時のルール

1.お宝カードマス

「お宝カード「○○○」をもらう。」と書かれたマスに止まったら、マスに書かれた名前のお宝カードをもらいます。
<P10 5.お宝カード 参照>

2.ポイントマス

「ポイント」と書かれたマスは、**止まった時だけでなく通り過ぎた時にもその指示に従います。**
ポイントマスを通り過ぎた時は、止まったマスの指示よりも先にポイントマスの指示に従います。

3.ストップマス

「ストップ」と書かれた「共同任務!」や「機能回復訓練」、「鎹鴉!」、「上弦の陸 妓夫太郎」のマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、その指示に従います。

<P10 6.共同任務!(ストップマス)～P11 9.上弦の陸 妓夫太郎(ストップマス) 参照>

分かれ道
「ストップ 共同任務!」マスでは、次回から進むルートを選びます。
<P10 6.共同任務!(ストップマス) 参照>

4.ルートチェンジ!マス

「ルートチェンジ!」と書かれたマスに止まったら、ルートを変更し、コマを矢印で指定されたマスに移動して終了です。移動した先のマスの指示には従いません。
次回からルートをまわし進みます。

5.階級が上がる!マス

「階級が上がる!」と書かれたマスに止まったら、キャラクターカードを裏返し、階級を上げます。
<P9 4.キャラクターカード・階級が上がる! 参照>

4.キャラクターカード

・ゲームスタート前に選ぶカードです。カードに描かれたキャラクターになりきりゲームを進めます。
・スタートでキャラクターカードを選んだら、青い面を表にして手元に置きます。
・キャラクターカードの青い面とカラー面では、もらえるPTが異なります。
・表にした面に書かれているPTは、ポイントマスに止まるか通り過ぎた時にもらいます。

階級が上がる!
「階級が上がる!」と書かれたマスに止まったら、キャラクターカードを裏返し、カラー面を表にして階級を上げます。
すでに階級が上がっている(カラー面が表)なら何もしません。次回のポイントマスからカラー面に書かれたPTをもらいます。

キャラクターカードの種類
- 竈門炭治郎
- 竈門禰豆子
- 我妻善逸
- 嘴平伊之助
- 栗花落カナヲ
- 甘露寺蜜璃

5.お宝カード

・「ゴール」でPTをもらえるカードです。
・「お宝カード「○○○」をもらう。」と書かれたマスに止まった時や、指示があった時にもらいます。
・お宝カードの名前が書かれている時は、マスに書かれた名前のお宝カードをもらいます。場にない時は、もらえません。
・「若隊のプレイヤーから」と指示があった時には、指定されたプレイヤーからもらいます。
・「ゴール」まで持っていたら、お宝カードに書かれているPTをもらいます。

お宝カードの種類
- 判断が遅い
- 絶対に
- 助けてくれよ 炭治郎
- 頑張れ炭治郎
- ヒノカミ神楽 円舞
- 心のままに
- うまい!うまい!
- 心を燃やせ
- 祭りの神
- ムームー

6.共同任務!(ストップマス)

・このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。

ルーレットを1回まわし、奇数(1・3・5)が出たら10,000PTもらう。

・次回から進むルートを選びます。

7.機能回復訓練(ストップマス)

・このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。

ルーレットを1回まわし、1か6が出たら階級が上がります。キャラクターカードを裏返し、カラー面を表にして次回のポイントマスから書かれているPTをもらいます。

8.鎹鴉!(ストップマス)

・このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。

場にある好きなお宝カードを1枚もらいます。
※場になくなったらもらえません。

9.上弦の陸 妓夫太郎(ストップマス)

・このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。

プレイヤー全員でジャンケンをして、勝ったプレイヤーは全員から10,000PTずつもらいます。

10.ゴール

・「ゴール」はルーレットの数が余っていてもゴールできます。
・ゴールした順に、「ゴール」に書かれたPTをもらいます。
※4着はもらえません。
・ゴールしたプレイヤーは、ラッキーナンバーを1つ決めます。全員がゴールするまで自分の番が来るたびにルーレットを1回まわし、最初に決めたラッキーナンバーが出たら10,000PTもらいます。

ゲームの勝敗

全員がゴールしたらゲーム終了です。最後に「ゴール」のマスに書かれている通り、下記の計算をします。

全員のPTを計算して、PTが一番多いプレイヤーの勝ちです。2位以下もPTで決まります。

●階級が上がった状態…20,000PTもらいます。
●お宝カード…カードに書かれているPTをもらいます。
●-20,000PT…1枚につき25,000PTで返します。

一番PTを集めたプレイヤーの勝ち!

株式会社 タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しい おもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますのでご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違えのないようご注意ください
製品の使用法については下記お客様相談室までお問い合わせください
0570-041031 電話受付時間 10～17時 月曜日～土曜日(土日・祝日を除く)
タカラトミーサポート 検索
本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入分のみ国内からのお問い合わせに限ります。
(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

鬼滅の刃 ポケット 人生ゲーム