

じん せい あそ  
人生を、遊べ！

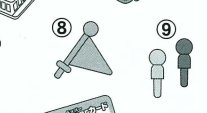
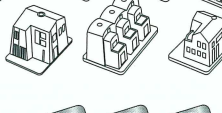
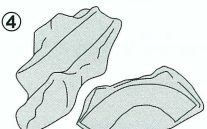
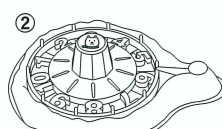
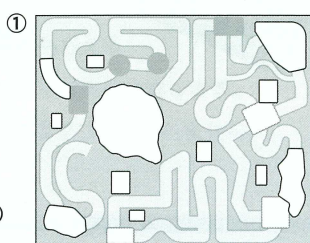
Hasbro the Game LIFE

# お父さん& ギガちゃん 人生ゲーム

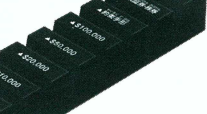
あそ かた せつ めい しょう  
遊び方説明書 2人～6人用 対象年齢6才以上

## ●このゲームにはいるもの●

- ①ゲーム盤…1枚
- ②ルーレット…1個
- ③ビル群パーツ…1個
- ④山パーツ…2個
- ⑤橋…1個
- ⑥家…7個
- ⑦自動車コマ…6個 (6色 各1個)
- ⑧旗…6本 (6色 各1本)
- ⑨人物ピン…72本 (水色36本・ピンク36本)



- ⑩職業カード…14枚 (ビジネスマン×6枚、教師、政治家、医師)  
赤 (ソフトバンククルー、ホークス選手、タレント、デザイナー、予備カード)
- ⑪お父さんグッズカード…8枚 (お父さんBIGストラップ、  
お父さんロボット掃除機、お父さんダルマ、お父さん危機一発、  
お父さんライト、お父さん扇風機、OTOUSAN BIKE、お父さん土鍋)
- ⑫Pepperカード…1枚 ⑬株券…30枚
- ⑭保険証券…24枚 (自動車保険、生命保険、火災保険…各8枚)
- ⑮お金 (ドル紙幣)…1セット (\$1,000・\$5,000・\$10,000・  
\$20,000・\$50,000・\$100,000・約束手形)
- ⑯お札立て…1個
- 遊び方説明書 (本書) …1冊



しやう まえ あそ かたせつめいしや よ  
ご使用の前に、この遊び方説明書をよくお読みください。  
また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

TAKARA  
TOMY

## 警告 (けいこく)

ほ ころ しゃ かた かなら よ  
保護者の方へ、必ずお読みください。

●家・自動車コマ・旗・ピン類など小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

## 注意 (ちゅうい)

- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

＜使用上の注意＞ ○遊ぶ前に「遊び方説明書 (本書)」をよく読んでから使用してください。  
○部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。  
○仕切り、部品が入っていた袋は包装材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

## ゲームの流れ

1 ジャンケンで銀行家を1人決めます。銀行からのお金の出し入れは銀行家が行います。  
銀行家は各プレイヤーに\$5,000ずつ配ります。  
銀行家になったプレイヤーから時計まわりの順番で、自分の自動車コマを決め、スタートに置き、ゲームを進めます。

2 自分の番になったら、ルーレットをまわします。

3 出た数だけ自動車コマを進めます。

4 止まったマスの指示に従います。(※ 2 3 4 を繰り返します。)

### 就職/出世/転職のマス

P.45 職業・出世・転職 参照

就職できるマスに止まったら、そのマスの職業が気に入れば、職業カードを取ります。  
すでに職業カードを持っている場合は、職業カードを交換し、転職できます。  
出世ができるマスに止まったら、ルーレットを回し、出世に挑戦できます。

### 赤いマス

P.3 3 自動車コマを進めるときのルール 1 赤いマス 参照

止まったときだけでなく、通りすぎたときもその指示に従います。

### ストップ!と書いてあるマス

P.3 3 自動車コマを進めるときのルール 2 ストップマス 参照

このマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、指示に従います。

### Pepperカード P マークのあるマス

P.5 7 Pepperカード 参照

Pepperカードをもらう事ができます。※Pepperカードをもらうのはそのマスの指示に従ってからです。  
※Pepperカードを使わずに遊ぶこともできます。

### ギャンブルマス

P.6 13 株チャレンジ・お父さんグッズチャレンジ 参照

「株チャレンジ」と「お父さんグッズチャレンジ」に挑戦します。

5 「決算日」で、それぞれの清算をします。

P.7 14 決算日・開拓地 1 決算日 参照

6 全員が「ゴール」か「開拓地」に着いたらゲーム終了です。  
先に「ゴール」に着いたプレイヤーは、全員がゴールするまで自分の番が  
来るたびにルーレットをまわし、7が出たら\$20,000もらいます。

P.7 15 ゴール・勝ち負け 1 ゴール 参照

7 ゲームが終了したら、持っているお父さんグッズカード、家、株券を計算します。最後にプレイヤー毎にお金を  
計算して、一番金額の大きい人の優勝です。2位以下も金額で決まります。

P.7 16 ゴール・勝ち負け 2 勝ち負け 参照

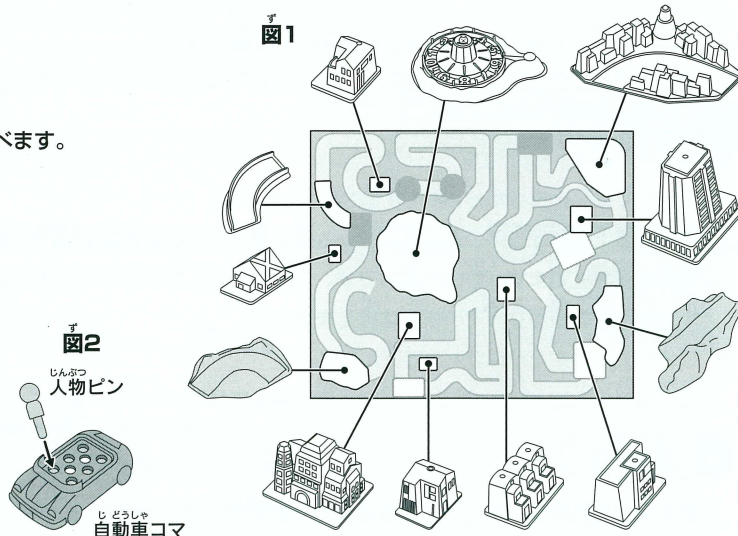
※説明書の中で「場」という表現が出てきますが、それは「人の手持ちではなくゲーム盤の横にある共有の場所」を指します。



# ゲームの遊び方

## 1 ゲームの準備

- (1) ルーレット1個、山2個、橋1個、ビル群1個、家7個をゲーム盤に置きます。(図1)
- (2) カード類を丁寧に切り離します。  
職業カード、お父さんグッズカードを種類別に並べます。  
※職業カードは、「職業カード」と書いてある出世前の職業の面を上にして、場に並べます。
- (3) お札立てにお金と保険証券、株券を並べ、これを銀行としてゲームを始めます。
- (4) プレイヤーは、好きな色の自動車コマ1個と、同じ色の旗を1本選んで持ちます。
- (5) 人物ピンは、図のように自動車コマにさします。  
スタートでは好きな色の人物ピンを1本さして出発します。(図2)



## 2 ゲームのスタート

- ・プレイヤーは銀行から\$5,000ずつもらい、「専門職コース」か「ビジネスコース」のどちらに進むかを決めます。
- ・自動車保険に入る場合は\$1,000を銀行にはらい、自動車保険証券を1枚受け取ります。
- ・ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りの順番でスタートします。
- ・自分の番になったらルーレットを回し、出た数だけ自動車コマを進めます。

## 3 自動車コマを進めるときのルール

### 1 赤いマス

- ・「ビジネスマンになれる。」や「給料日」、「生命保険満期」などの赤いマスは、止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。
- ・赤いマスを通り過ぎたときは、止まったマスの指示よりも先に赤いマスの指示に従います。

### 2 ストップマス

「ストップ!」と書いてある、「結婚」や「引越」、「出世・給料日」や「決算日」のマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。

## 4 お金(ドル紙幣)と借金・約束手形

- ・マスの指示に従うときに特別な指示が無い限り、お金のやり取りは銀行と行います。
- ・途中ではらうお金が足りなくなったら、銀行から借金ができます。
- ・借金\$20,000につき、約束手形1枚を借金の証として、銀行から受け取ります。  
例) \$60,000借りるときは、お金を\$60,000と約束手形3枚を受け取ります。
- ・借金は自分の番にいつでも返すことができます。返すお金\$20,000につき、約束手形1枚を銀行に返します。

例) \$40,000返すときは、お金を\$40,000と約束手形2枚を銀行に返します。

※ただし、決算日まで約束手形を持っていると、利息がついて1枚につき

\$25,000をはらわなければいけません。決算日まででできるだけ返しておくとよいでしょう。

※決算日を過ぎて億万長者の土地に着くまでに借金をした場合、ゲーム終了後の清算時に約束手形1枚につき

\$20,000を銀行にはらってください。

## 5 職業・出世・転職

### 1 職業カード

- ・職業カードは表と裏に違う職業が書かれています。「職業カード」と書いてある面が出世前、「出世!」と書いてある面が出世後の職業です。
- ・就職や転職で職業カードをもらうときは、必ず出世前の職業を表にして手元に置いてください。
- ・職業カードは「赤」と「青」の2種類があり、その色毎に得するマスと損するマスがあります。

### 2 ビジネスコース

- ・ビジネスコースは必ずビジネスマンになれるコースです。
- ・そのかわり、ビジネスマン以外の職業につくことはできません。
- ・「ビジネスマンになれる。」の赤いマスに止まるか通ったとき、ビジネスマンの職業カードを取り、出世前の面を上にして手元に置きます。
- ※ビジネスマンから出世した職業は「社長」と「部長」の2通りありますが、自分がどちらになるかは、プレイ中に出世するまでのお楽しみです。
- それまでは、カードの出世後の面を見ないで楽しみましょう。

### 3 専門職コース

- ・専門職コースはビジネスマン以外の職業につけるチャンスがあります。そのかわり、フリーターになってしまう可能性もあります。
- ・オレンジ色のマスに止まった場合、そのマスの職業につくかどうか決めます。気に入れば、その職業カードを取り、出世前の面を上にして手元に置き、次の給料日マスに自動車コマを進めて給料をもらいます。
- ・その職業が気に入らないときや、すでに誰かがその職業カードを持っているときは、次の番にルーレットを回してそのまま進みます。
- ・職業が決まらないうちに専門職コースを通り過ぎると自動的にフリーターになります。
- ※フリーターには職業カードはありません。

### 4 給料

- ・給料日の赤いマスに止まるか通り過ぎたら、そのたびに給料をもらいます。
- ・タレントはルーレットを回して給料を決めます。
- ・フリーターの給料はルーレットを回して出た数×\$1,000です。

### 5 出世

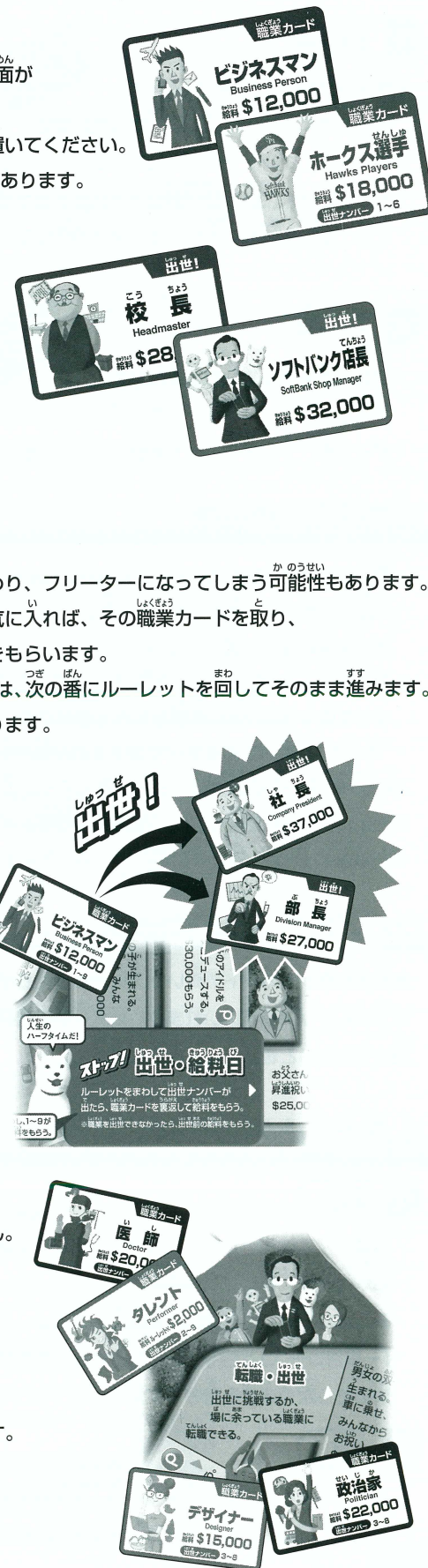
- ・「出世・給料日」か「転職・出世」マスに止まったら、出世のチャンスです。
- ・ルーレットを回し、自分の職業カードに書いてある「出世ナンバー」の数が出たら、出世ができます。
- ・出世すると給料が増えます。職業カードを裏返し、次の給料日から、その面に書いてある給料がもらえます。

※このマスに来る前に出世したプレイヤーはルーレットをまわす必要はありません。

### 6 転職

- ・「転職・出世」マスに止まったら、場に余っている職業カードから出世前の好きな職業を選んで転職することができます。
- ・好きな職業が無い場合は、次の番にそのまま進みます。
- ・転職する場合、新しい職業カードを取り、出世前の面を上にして手元に置きます。
- ・元の職業で出世していた場合も、転職すると出世前の職業から始めます。
- 今までの職業カードは場に戻します。

※フリーターは職業カードが無いので、好きな職業カードを取り、出世前の職業を上にして手元に置きます。





## 6 保険証券と株券

### 1 生命保険

- 使えば支払いが免除になるマスがあります。使った証券は銀行に戻します。
- ゲーム中、プレイヤーは1回ずつしか入れません。
- 使わないまま「生命保険満期」マスに止まるか通り過ぎたら、証券を銀行に戻し、\$100,000もらえます。



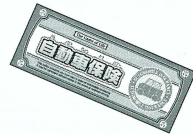
### 2 火災保険

- 使えば家を失ってもお金をもらえるマスがあります。使った証券は銀行に戻します。
- ゲーム中、プレイヤーは1回ずつしか入れません。



### 3 自動車保険

- 使えば支払いが免除になるマスがあります。使った証券は銀行に戻します。
- ゲーム中、プレイヤーは1回ずつしか入れません。



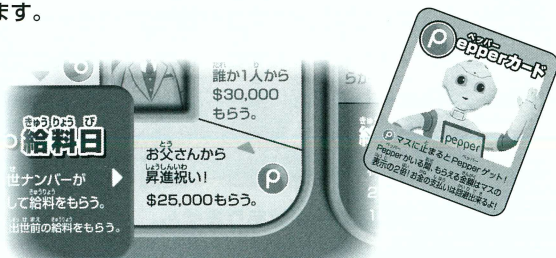
### 4 株券

- 1人につき、2枚まで買えるマスともらえるマスがあります。
- 途中で株価が上がったり、下がったり、高く売れるマスなどがあります。売った株券は銀行に戻します。
- 「億万長者の土地」まで持っているとき1枚につき\$10,000もらえます。



## 7 Pepperカード

- Pマークのあるマスに止まったらPepperカードをもらうことができます。
  - Pepperカードを場から取ったり他のプレイヤーからもらうのは、そのマスの指示に従ってからです。
  - Pepperカードを持っている間は、“もらう”と書いてあるすべてのマスの2倍の金額をもらう事ができ、“はらう”と書いてあるすべてのマスのお金の支払いを回避できます。
- ※Pepperカードの効力は、カードをもらった次の番から発生します。
- ※Pepperカードを持っても給料の金額は変わりません。
- ※Pepperカードを使わずに遊ぶこともできます。



## 8 お父さんグッズカード

お父さんグッズカードの青いマスに止まったら指示に従い、お父さんグッズを手に入れます。ただし早い者勝ちで、場に残っていないときは手に入られません。



## 9 結婚・子供

### 1 結婚

- 結婚のマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。
- 結婚相手の人物ピンを自動車コマにさし、ルーレットを回して、みんなからもらうお祝いの金額を決めます。
- 「一乗谷コース」と「宇宙コース」のどちらの新婚旅行に行くかを決めたなら次の順番を待ちます。



### 2 子供

- 子供が生まれるマスに止まったら、生まれた子供の数だけ人物ピンを自動車コマにさし、みんなからお祝い金をもらいます。
- 【ご注意】貫通した2つの穴は窒息事故防止のためのものです。自動車コマ中央の2つの穴は、人物ピンでふさがないでください。

## 10 引越・家

- 引越のマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。

### 1 引越

- 東京と福岡のどちらに引越するかを決め、次の番になったら、東京で暮らす場合は「東京コース」、福岡で暮らす場合は「福岡コース」に進みます。

### 2 家を買う

- 引越のマスに止まったら、家を買うことができます。
- ゲーム盤上の家から1つ選んで、ゲーム盤に書かれている金額を銀行にはらい、自分の旗を立てます。早い者勝ちです。(借金をして買うこともできます。)
- すでに誰かの旗が立っている家は買えませんが、\$30,000の家だけは3人まで買えます。
- ※億万長者の土地、開拓地に建っている家は買えません。

### 3 家を失う

- 家を失ったときは、家に立てた旗ははずします。



## 11 夢叶いマス

### 1 出世ができる

- 無条件で出世ができます。
  - 出世ナンバーを狙ってルーレットを回す必要がありません。
- ※フリーターも無条件でビジネスマンになることができます。

### 2 場に余っているお父さんグッズを1つもらえる

- 場に余っているお父さんグッズを1つだけ無料でもらえます。

## 12 おねだり

- おねだりのマスに止まったら、他のプレイヤーの中の1人から\$30,000をもらうことができます。
- ゴールしているプレイヤーからももらうこともできます。

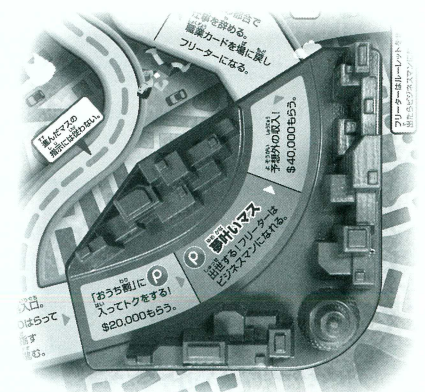
## 13 株チャレンジ・お父さんグッズチャレンジ

### 1 株チャレンジ

- このマスに止まったら、自分が持っている株の価値を上げるチャンスです。
  - 1回だけルーレットを回して1か8が出たら、銀行から株券×\$30,000をもらいます。
- ※株券を持っていない場合はマスの指示に従いません。
- 次の番になったら自動車コマを進めてください。

### 2 お父さんグッズチャレンジ

- このマスに止まったら、お父さんグッズをゲットするチャンスです。
  - プレイヤー全員でじゃんけん対決して、勝ち残ったプレイヤーが場に余っているお父さんグッズを1つだけ無料でもらえます。
- ※お父さんグッズが場に余っていない場合はマスの指示に従いません。次の番になったら自動車コマを進めてください。





# 14 決算日・開拓地

## 1 決算日

決算日のマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、マスに書かれている順に決算を行います。

- ・子供1人につき\$30,000もらいます。
- ・借金のあるプレイヤーは約束手形を1枚につき、\$25,000はらい銀行に返します。
- ・借金を返せない時は、家を2倍の金額で、お父さんグッズカードはカードに書いてある金額で売ります。
- ・それでも返せない場合、人生最大の賭けをします。



## 2 人生最大の賭け

- ・借金を返しきれない人は人生最大の賭けをします。
- ・人生最大の賭けをする人は、数字を1つだけ選んで宣言し、ルーレットを回します。宣言した数字と同じ数字が出れば、銀行から\$500,000もらえます。

このお金で借金が返せれば、自分の番を待ち、億万長者の土地をめざします。

- ・宣言した数字と違う数字が出たり、\$500,000もらっても借金を返しきれない場合、全財産（自動車コマ・人物ピン以外のすべて）を銀行に返し、自動車コマを開拓地に進めます。

※約束手形は決算日と同様に1枚につき\$25,000で返します。

## 3 開拓地

開拓地では、自分の番が来るたびにルーレットを回し、出た数×\$1,000の援助金を銀行からもらいます。

# 15 ゴール・勝ち負け

## 1 ゴール

- ・億万長者の土地はルーレットの数が余ってもゴールできます。
- ・億万長者の土地にゴールした順に賞金がもらえます。
- ・ゴールした人はプレイヤー全員がゴールするか、開拓地に行くまでの間、自分の番が来るたびにルーレットを回し、7が出たら\$20,000もらえます。

| 着順の賞金 |                  |
|-------|------------------|
| 1着    | ・ ・ ・ \$100,000  |
| 2着    | ・ ・ ・ ・ \$50,000 |
| 3着    | ・ ・ ・ ・ \$30,000 |
| 4着    | ・ ・ ・ ・ \$10,000 |
| 5着以下  | ・ ・ ・ ・ なし       |

## 2 勝ち負け

全員が億万長者の土地にゴールするか、開拓地に行ったらゲーム終了です。

最後に家、お父さんグッズカード、株券を計算してその金額を銀行からもらいます。

- ・家・・・購入した金額の3倍で計算します。
- ・お父さんグッズカード・・・カードに書いてある金額で計算します。
- ・株券・・・1枚につき\$10,000で計算します。

その他はゼロで、計算しません。 全員のお金を計算して、金額の大きい人の勝ちです。2位以下の順位も金額で決まります。



## 株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

### タカラトミーグループ お客様相談室

おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください



# 0570-041031

電話受付時間 10～17時 月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）

タカラトミーサポート

検索

<http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html>



●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで <http://www.takaratomy.co.jp>

© TOMY

