



MPG-15 CYBERTRON RATTLE

サイバトロン/諜報員 サイバトンラトル

「取扱説明書」

この度は、タカラトミー「トランスフォーマー MPG-15 サイバトン/諜報員 サイバトンラトル」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

※写真及びイラストは、商品と異なる場合があります。

注意(ちゅうい)

●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●不測の事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用前に、「取扱説明書(本書)」をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○本体を上から押し付けしないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。○本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いポーズでディスプレイしないでください。○本体を持ち運ぶ際は取り付けられた部品等を持たず、本体をしっかりと持って運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色部が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。○本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。○包装材は開封後すぐに捨ててください。

対象年齢15才以上

大人向け商品です。玩具ではありません。
Model for adult collectors. This is not a toy.

TAKARA TOMY

※セット内容以外は別売りです。

株式会社 タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えており、そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございます。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お買付の点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
0570-041031 電話受付時間: 10時~17時
月曜~金曜 日曜・祝日 受付不可
本製品のお客サポは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限り、
(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)
●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp ©TOMY

サイバトンラトル キャラクター説明

お喋りでユーモアに溢れ、戦いの最中でも常に軽口を忘れない憎めないヤツ——それがラトルである。口は悪いが、仲間の危機を見逃ごせない心優しい人情派。臆病に見える言動は、慎重な性格の裏返しでもある。ただ相手を信用するのも慎重なのか、コンボイのことも当初はあまり信頼していなかった様子。元デストロンのダイノボットに至ってはなかなか打ち解けず、友情を築くまでは常に口喧嘩を繰り返していた。チームのなかでも特にライノックスやチータスは親友であり、「ベレベレブラザー」とも謳われる(?)チータスとのコンビでの活躍や、ときに自らをライノックスにボールのように投げ飛ばしてもらう連携プレイも披露。穴掘りが得意で、エネルギー探しの名人を自称したこともある。好物はネズミらしくチーズと、あとはしりとり。一説にはアーシーという名のお婆さんがいるとかいないとか?諜報員としての腕前は超一流。小柄ゆえに力は劣るが、そのボディを活かした潜入や脱出、破壊工作、情報収集といったスパイ活動こそがラトルの十八番である。ガジェット・ハンドと呼ばれる前腕部には、小型爆弾やミサイル誘導装置、様々な侵入用ツールなどを収納。デストロンに寝返ったと見せかけ内側から破壊活動を仕掛けたり、ダイノボットとの口論が原因で宇宙船アクサロンのサイバガードが暴走した際には、幾重もの翼をかくぐりコントロールを回復させたり、ラトルでなければ成し得ない単身での危険な任務を数多くこなしている。不真面目にみえるラトルを普段は叱る立場のコンボイも彼の実力は高く評価しており、自身が謎の遺跡に囚われて不在となった際には、ラトルにサイバトロンの指揮を委任している。こう見えて年齢も高く経験も豊富なようで、チームのサブリーダーとして仲間からも深く信頼されているのだ。

STRENGTH 体力	INTELLIGENCE 知力	SPEED 速度	ENDURANCE 耐久力	RANK 地位	COURAGE 勇気	FIREBLAST 火力	SKILL 技能
6.0	7.0	8.0	5.0	5.0	8.0	6.0	7.0

※データ・説明等は設定上のものです。

BEAST
MODE

ROBOT
MODE

CONTENTS



サイバトンラトル本体



ビースト用交換フェイス

※ラット・ビームガンと小型爆弾はサイバトンラトル本体に収納されています。



ロボット用交換フェイス(笑い)



ロボット用交換フェイス(驚き)



ラット・ビームガン



小型爆弾



ビースト用ジョイント



ロボット用ジョイント



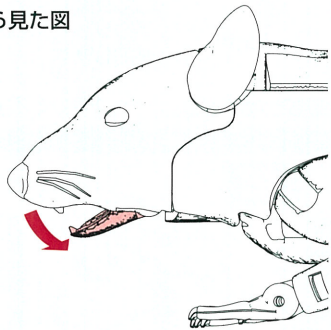
取扱説明書(本書)



キャラクターカード

顎の開閉

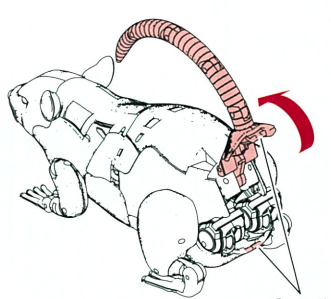
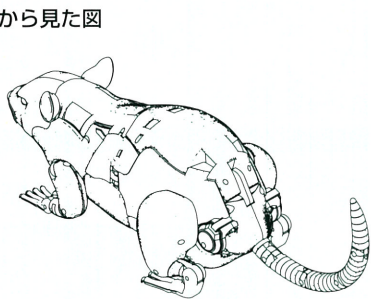
横から見た図



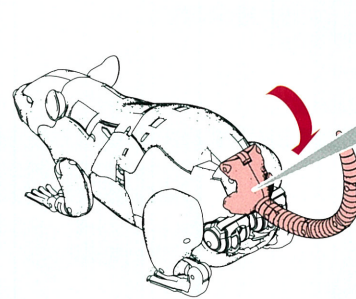
顎を動かすことができます。

直立ポーズ

後ろから見た図

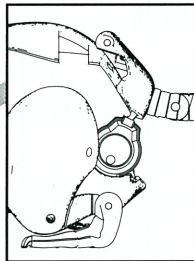


ジョイントを外し、尻尾を上げます。

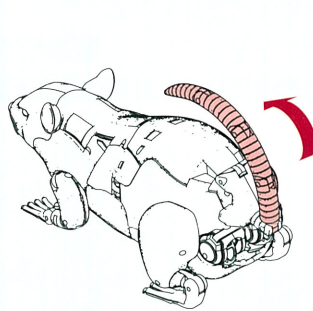


尻尾を図の位置で固定します。

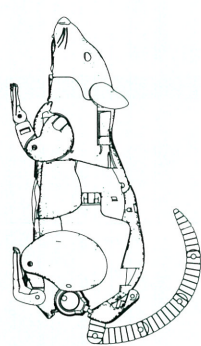
横から見た図



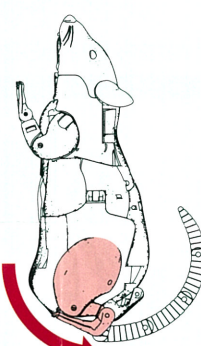
立たせた図



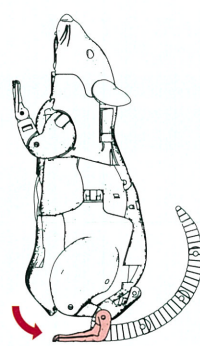
尻尾を上げます。



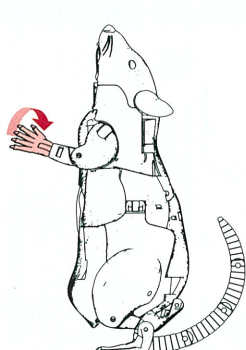
図のパーツを90°回転させます。



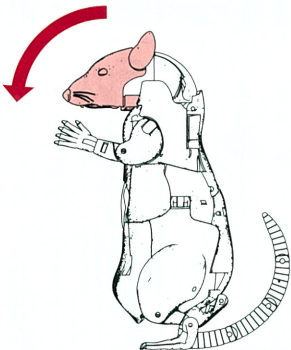
図のパーツを下げます。



図のパーツを下げます。



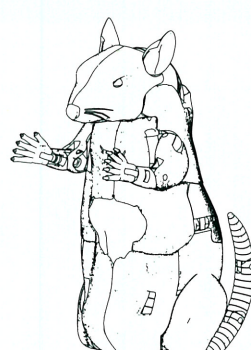
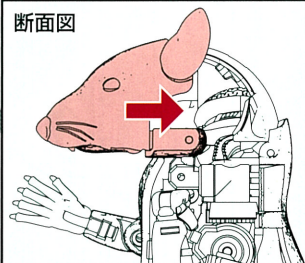
手を90°回転させます。



頭部を90°倒します。

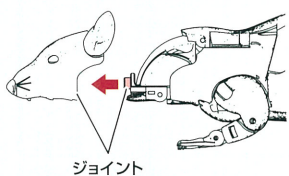


頭部を少し後退させます。

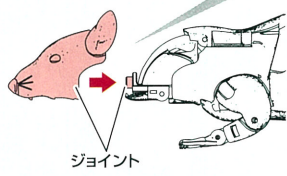


ビースト用交換フェイスの交換

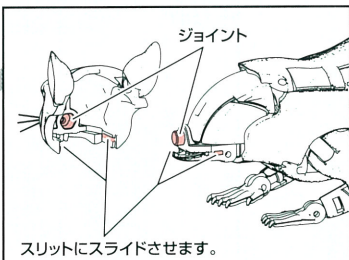
横から見た図



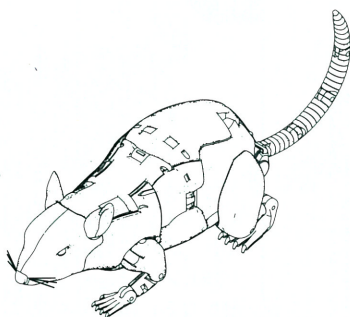
本体のフェイスパーツをジョイントからスライドして外します。



ビースト用交換フェイスをスライドしてジョイントします。

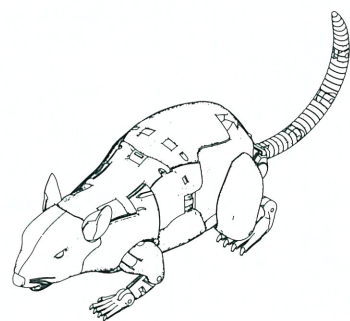


スリットにスライドさせます。



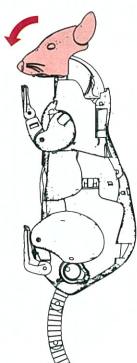
ロボットモードへトランスフォーム

横から見た図



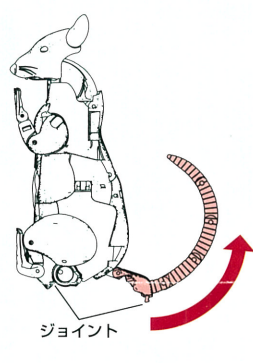
本体を起こします。

1



頭部を90°倒します。

2



ジョイントを外し、尻尾を曲げます。

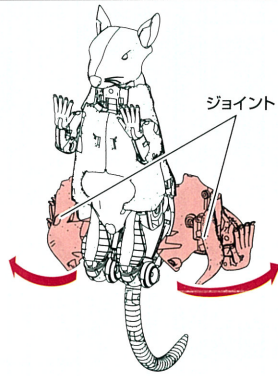
3



尻尾を曲げます。

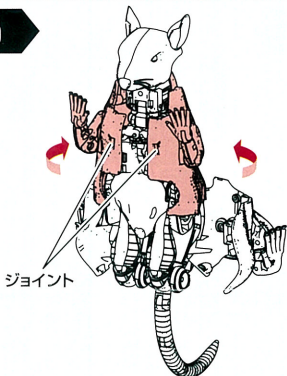
4

前から見た図



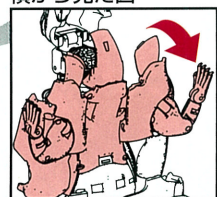
図のパーツを開きます。

5



胸のジョイントを外します。

△注意
横から見た図

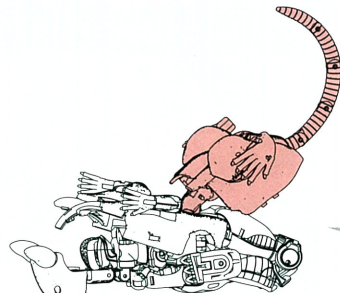
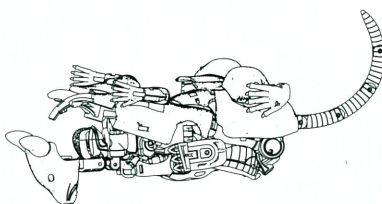


ビースト側面のパネルを開く際、ビーストの背面のパネルが少し倒れます。背面のパネルを押さえないようにして側面のパネルを開いてください。

図のパーツを開きます。

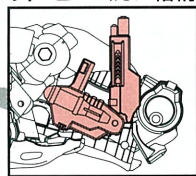
6

横から見た図



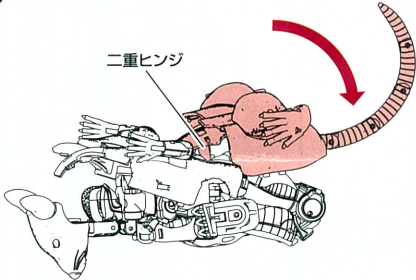
図のパーツを上げます。

ラット・ビームガン格納図



ラット・ビームガンの先端を擦らないよう注意してください。

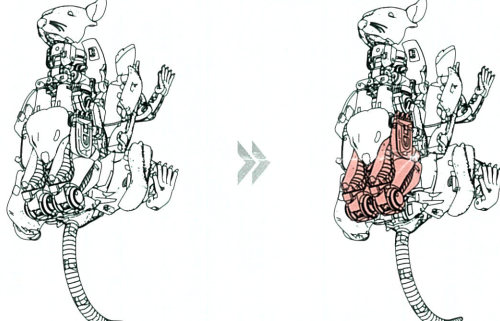
7



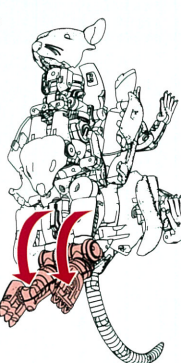
図のパーツを閉じます。

8

前から見た図



9

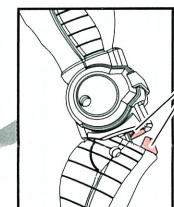


膝を下ろします。



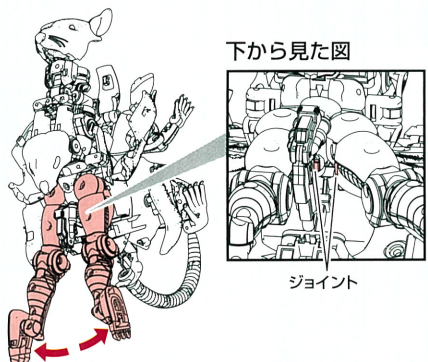
膝下をジョイントで固定します。

横から見た図



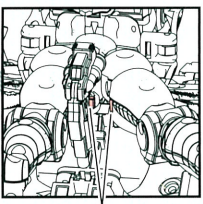
ジョイント

10



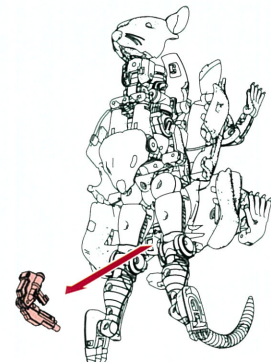
ジョイントを外し脚部を開きます。

下から見た図



ジョイント

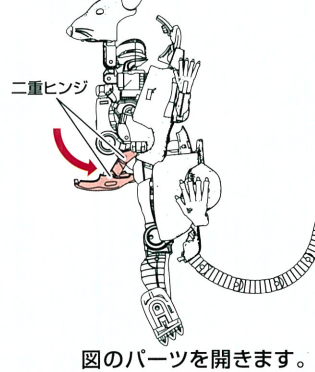
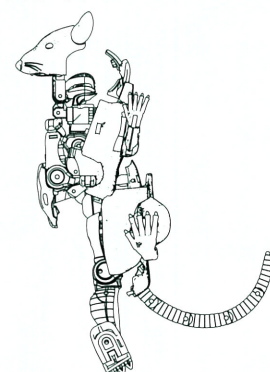
11



ラット・ビームガンを外します。

12

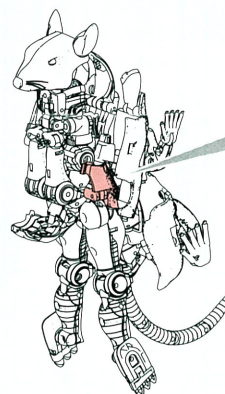
横から見た図



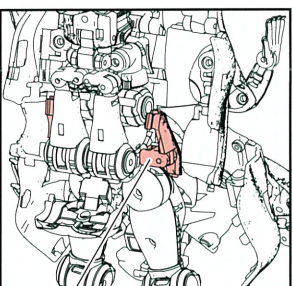
図のパーツを開きます。

13

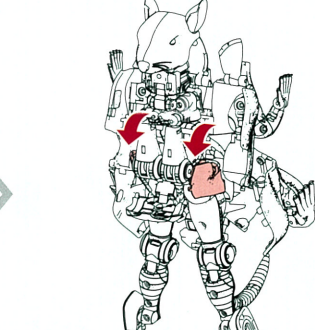
前から見た図



拡大図

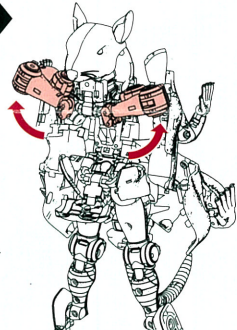


ヒンジ



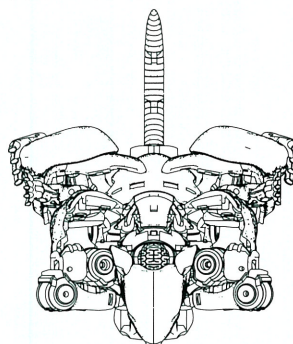
図のパーツをヒンジから下へ180°回転させます。

14



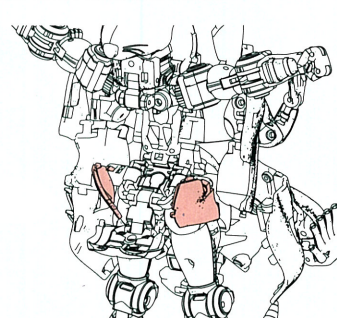
腕部を上へ90°回転させます。

真上から見た図

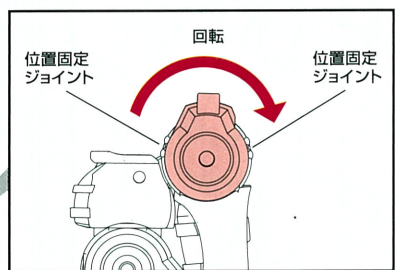


15

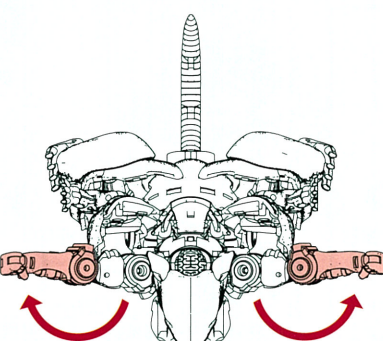
前から見た図(腹部拡大)



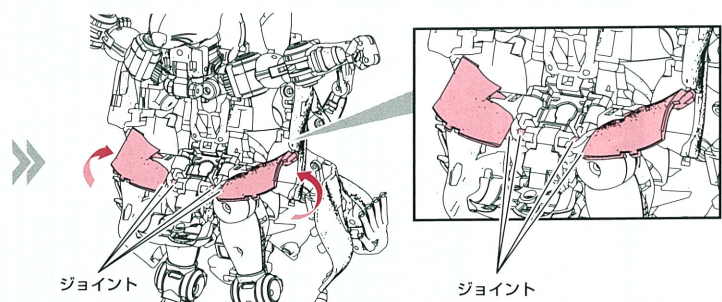
肘のパーツを回転させます。



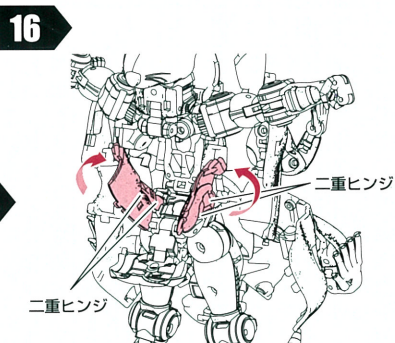
内部関節図(肘の内部)



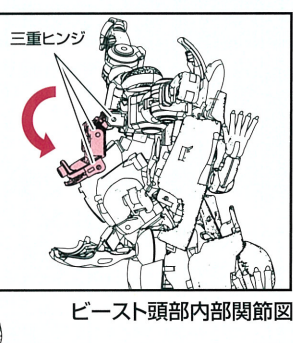
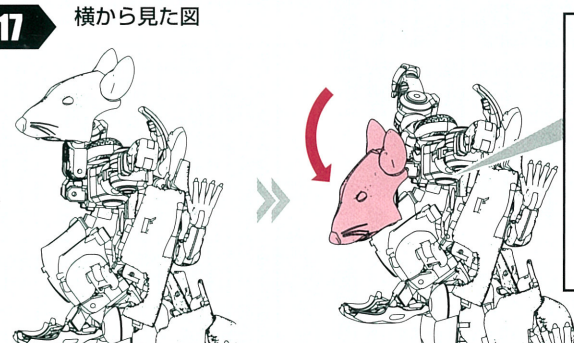
腕部を伸ばします。



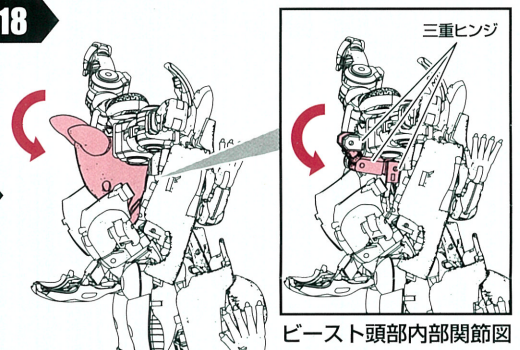
図のパーツを上げます。



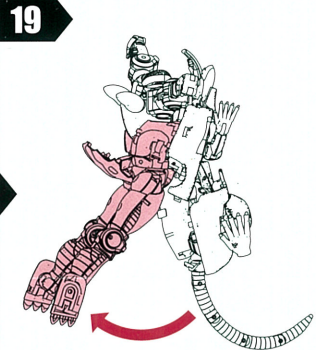
ジョイントを合わせます。



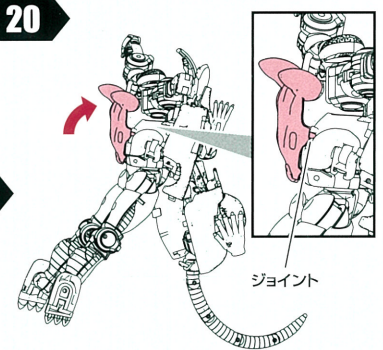
頭部をヒンジで下げます。



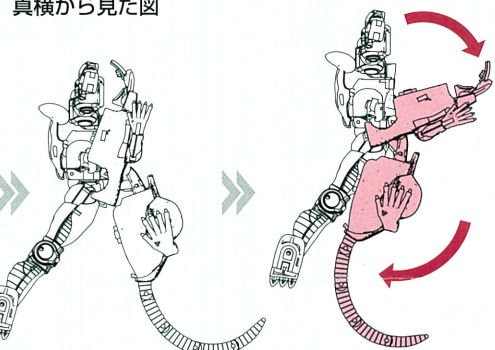
頭部をヒンジから回転させます。



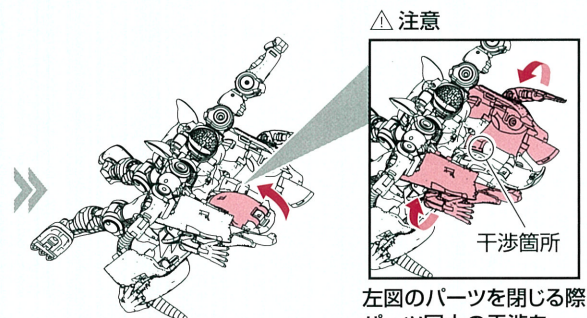
図のパーツを上げます。



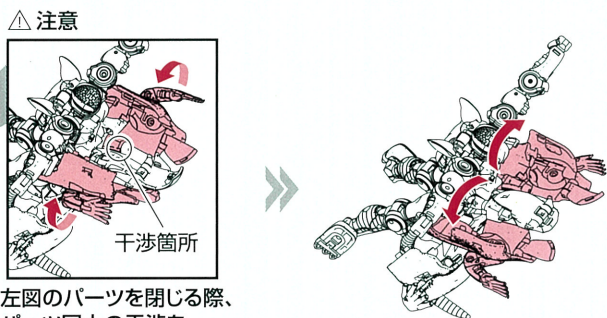
頭部をジョイントで固定します。



図のパーツを下げます。

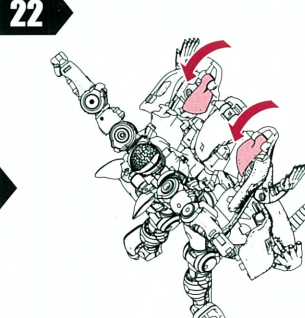


図のパーツを閉じます。

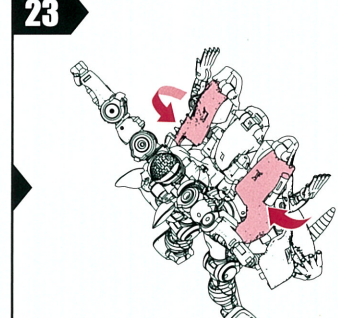


左図のパーツを閉じる際、
パーツ同士の干渉を
避けるためにビースト側面の
パネルを少し閉じてください。

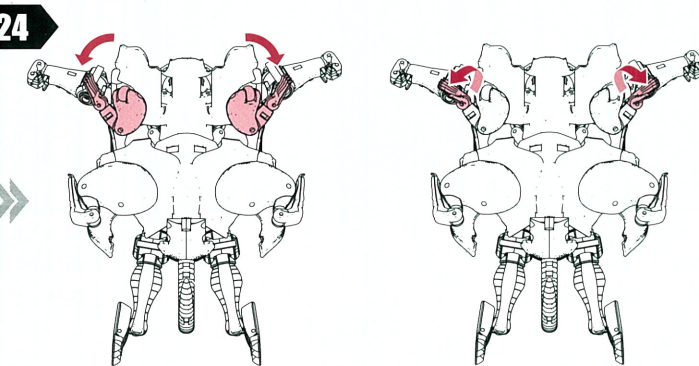
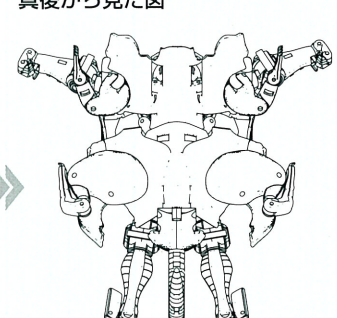
図のパーツを開きます。



図のパーツを閉じます。

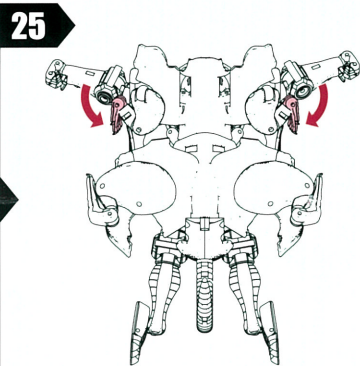


図のパーツを閉じます。

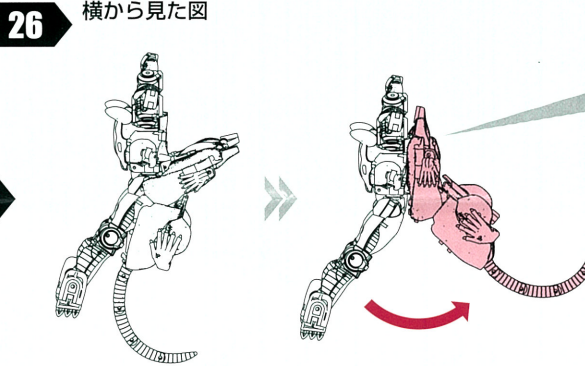


腕部を下ろします。

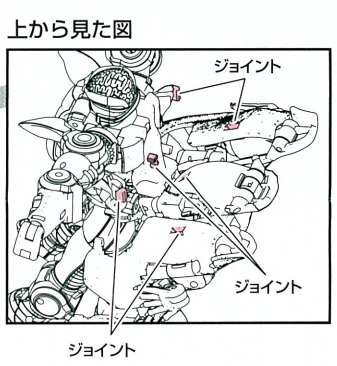
手を180°回転させます。



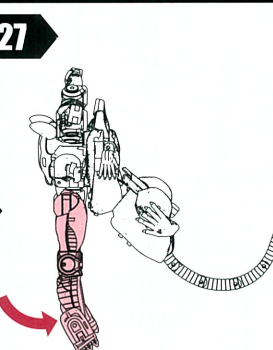
前足の裏を外向きにします。



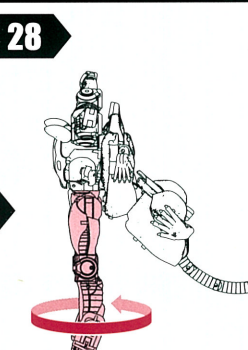
図のパーツを3箇所のジョイントで固定します。



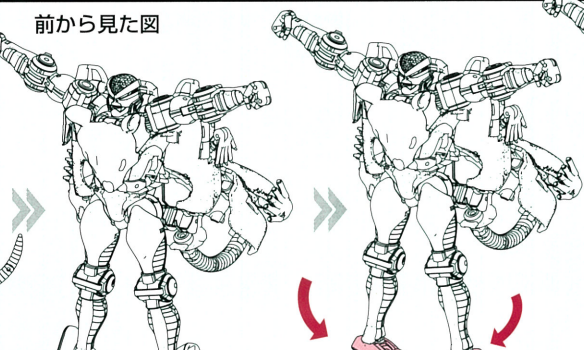
ジョイント



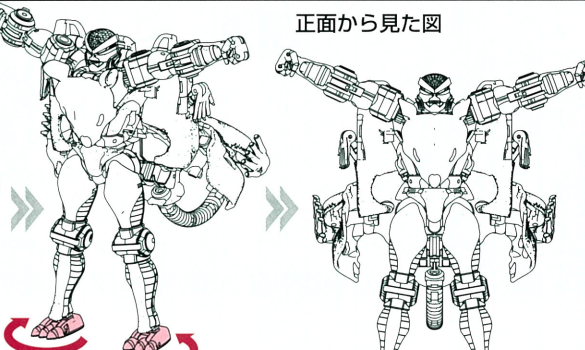
脚部を下ろします。



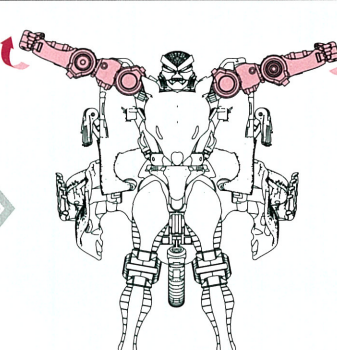
腰を180°回転させます。



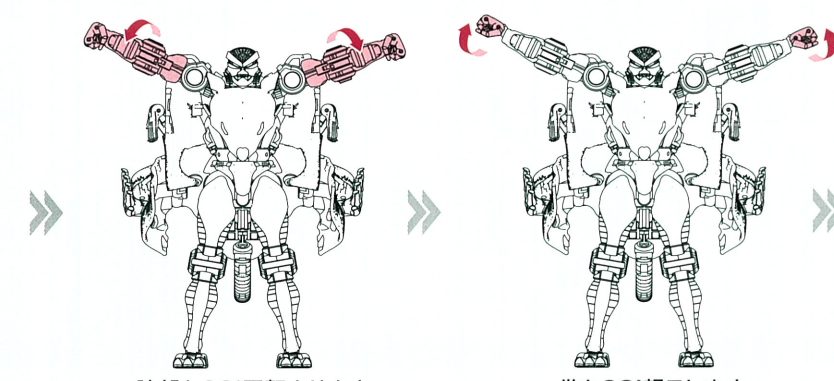
図のパーツを下ろします。



図のパーツを回転させます。

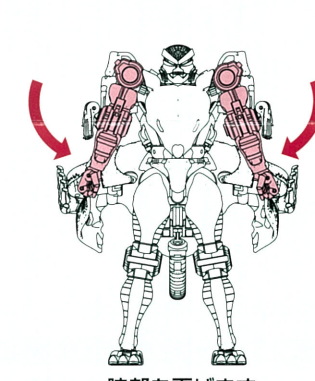


肩から腕部を90°回転させます。

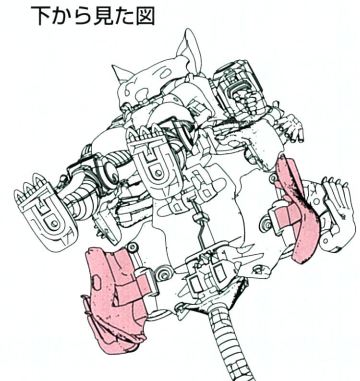


腕部を90°回転させます。

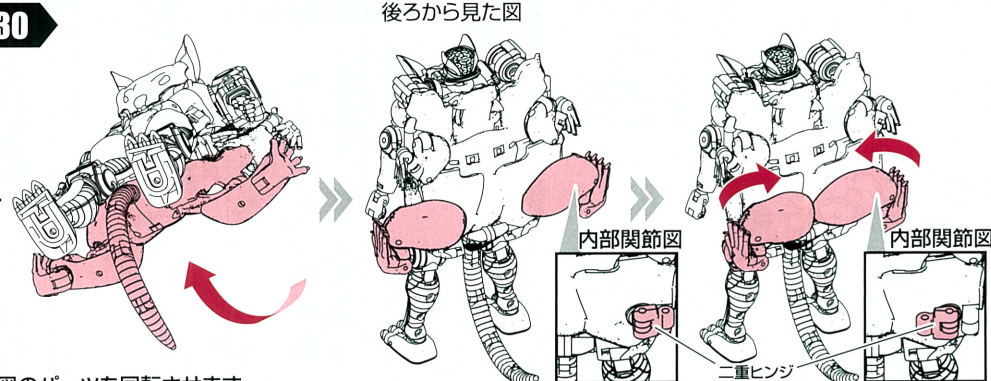
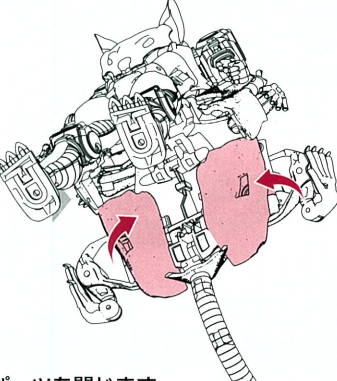
拳を90°起こします。



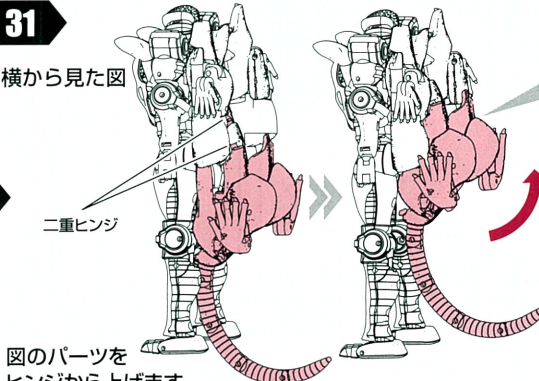
腕部を下げます。



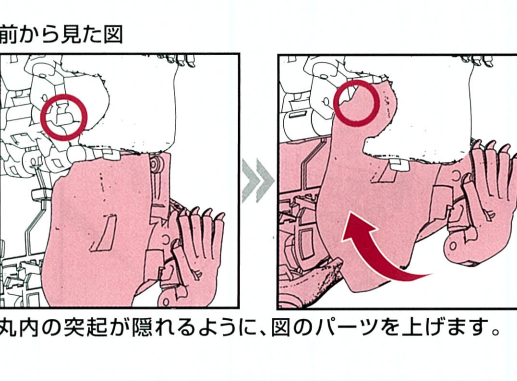
図のパーツを閉じます。



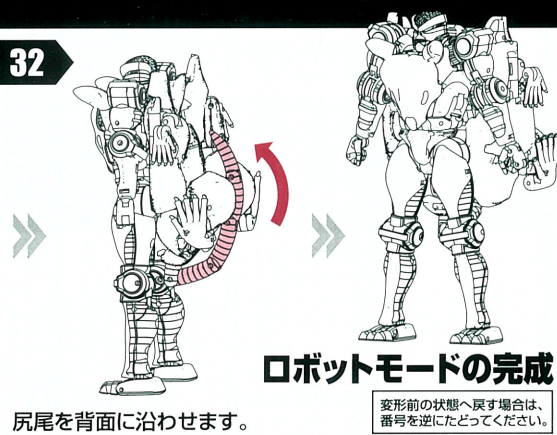
図のパーツを回転させます。



図のパーツを
ヒンジから上げます。

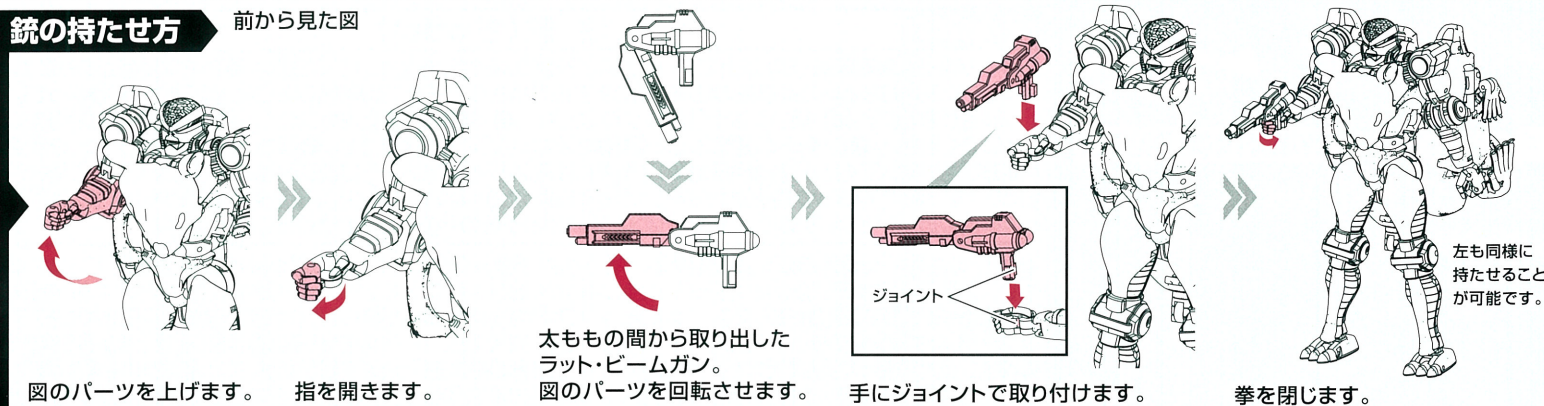


丸内の突起が隠れるように、図のパーツを上げます。

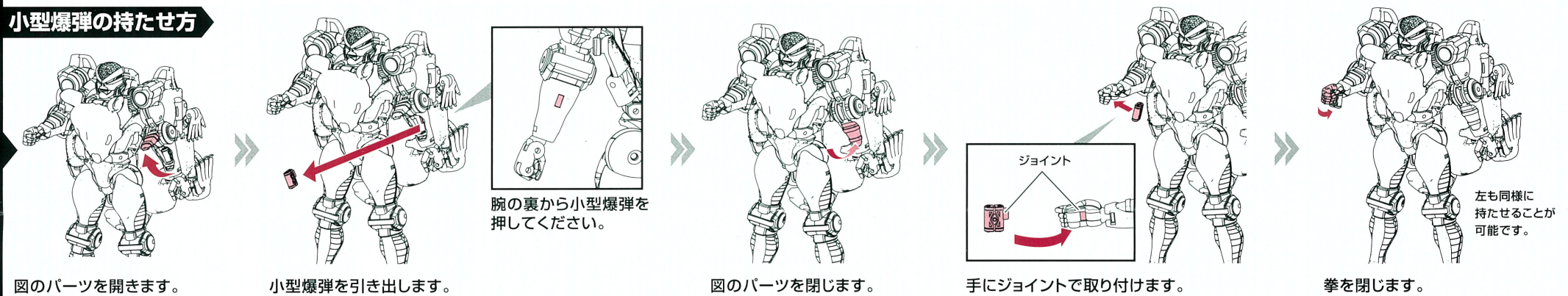


銃の持たせ方

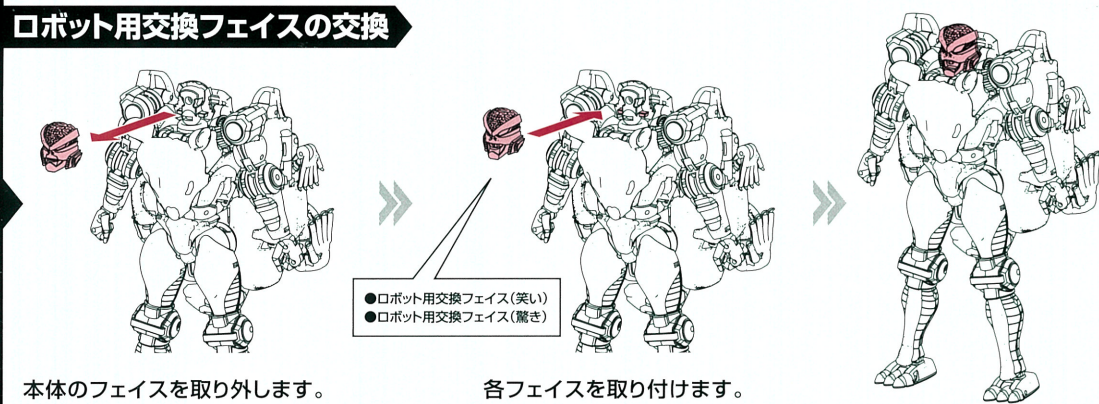
前から見た図



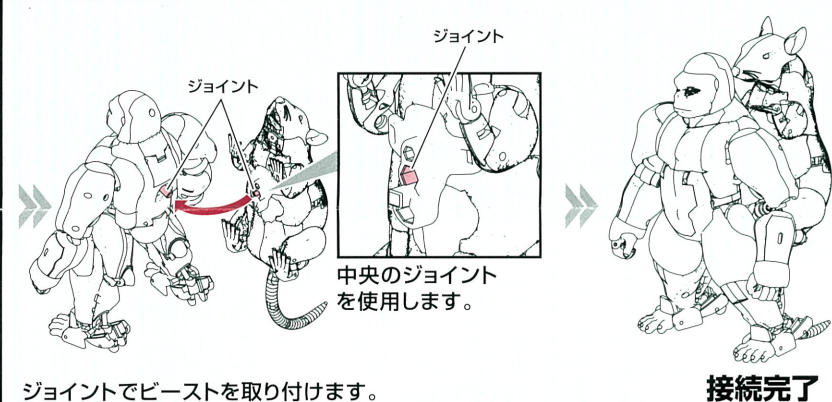
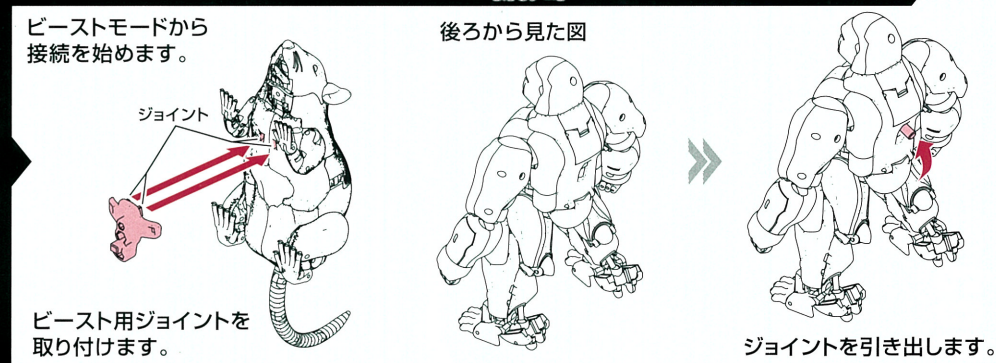
小型爆弾の持たせ方



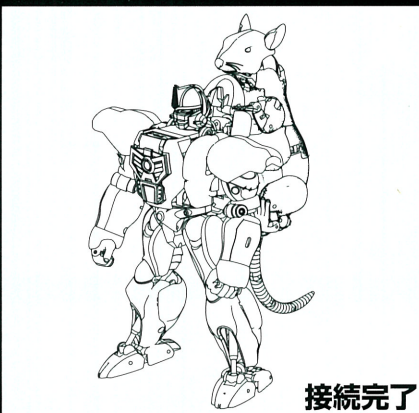
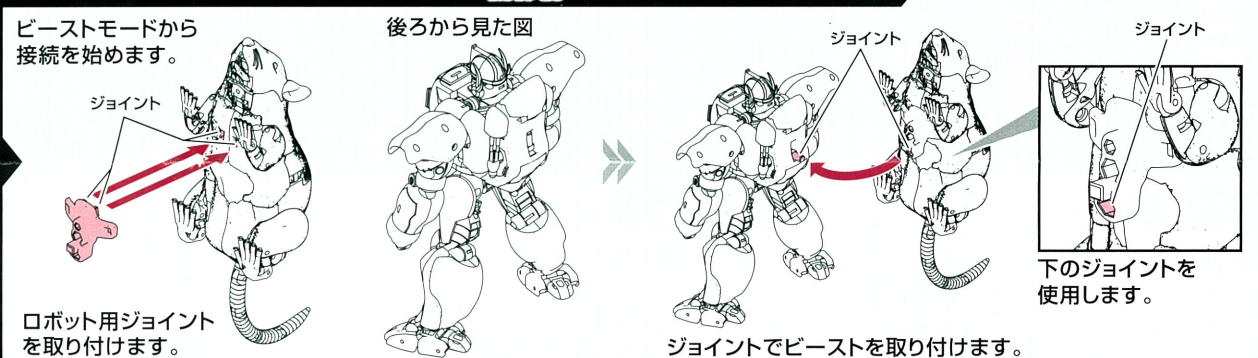
ロボット用交換フェイスの交換



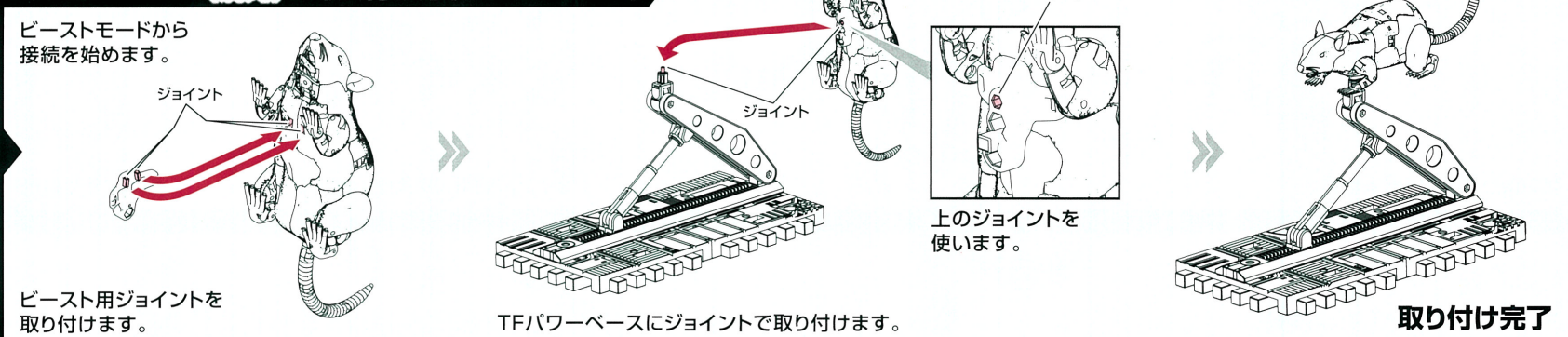
MP-32 コンボイ(ビーストウォーズ) (別売) のビーストモードとの接続



MP-32 コンボイ(ビーストウォーズ) (別売) のロボットモードとの接続



TFパワーベース (別売) の取り付け方(ビーストモード)



TFパワーベース (別売) の取り付け方(ロボットモード)

