



株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031 電話受付時間 10～17時
月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

© TOMY

⚠ 注 意 (ちゅうい)

●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●不測の事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用前に「取扱説明書(本書)」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○本体を上から押し付けしないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。○本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いポーシングでディスプレイしないでください。○本体を持ち運ぶ際は取付けた部品等を持たず、本体をしっかりと持って持ち運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色部が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。○本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。○包装材は開封後すぐに捨ててください。



TAKARA
TOMY

対象年齢 15才以上



MPG-09

CYBERTRON
COMMANDER

SUPER GINRAI

トランスフォーマー MPG-09 サイバトロン/総司令官 スーパージンライ

取扱説明書

© TOMY © 東映 ※写真、イラストと商品は異なる場合があります。



MPG-09

CYBERTRON
COMMANDER

SUPER GINRAI

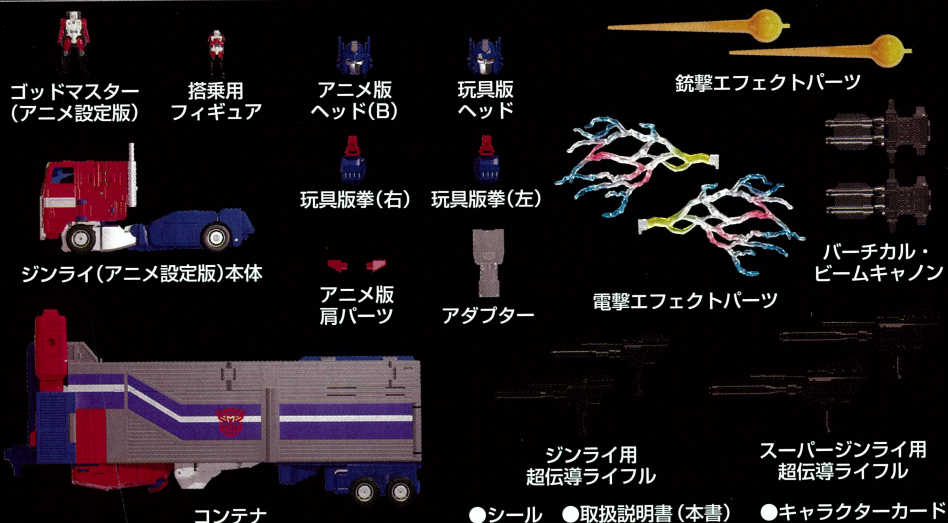
サイバトロン / 総司令官 スーパージンライ

■「取扱説明書」■

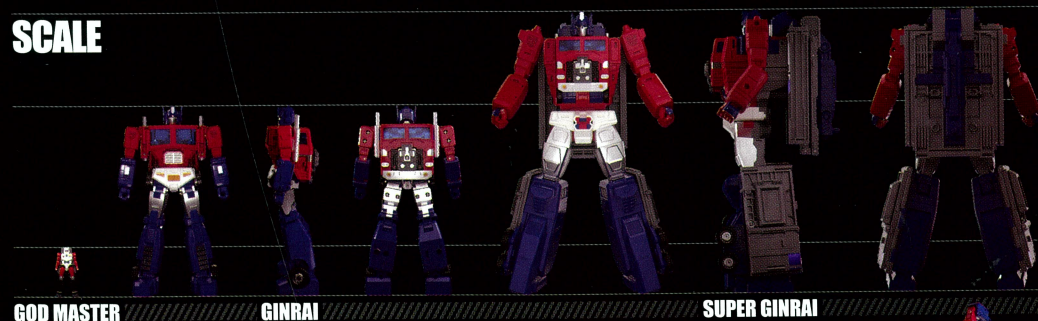
この度は、タカラトミー「トランスフォーマー MPG-09 サイバトロン/総司令官 スーパージンライ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

※写真及びイラストは、商品と異なる場合があります。 ※使用している画像は設計データを使用したCGです。

CONTENTS



SCALE



GOD MASTER

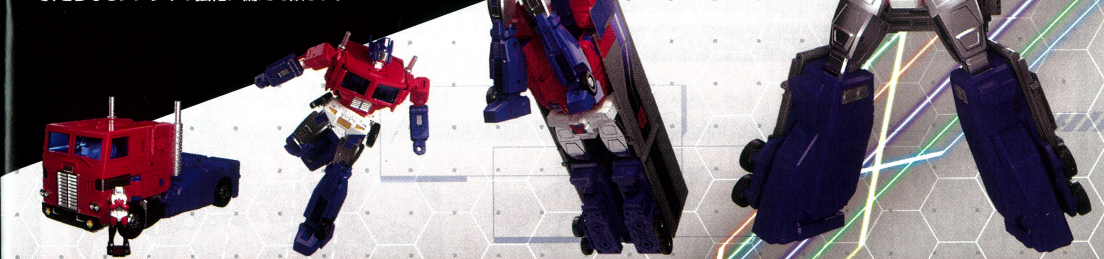
GINRAI

スタイリングとフルボアザブルを両立。MP-60 ジンライ(別売)とは異なり仕上がりはアニメ設定版となる。

関節機構を備えたマスターフォースモード。アイアコンと なってグリルにゴッドオン。ジンライの変形ロックを解除する。

■ スーパージンライ キャラクター解説

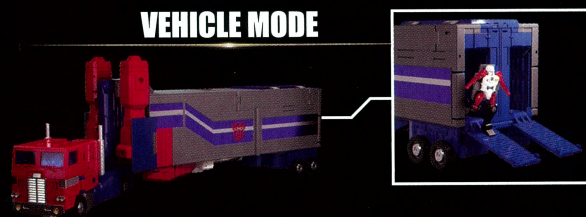
ゴッドマスターのトランスセクターであるトレーラーと運命的な出会いを果たした青年ジンライは、彼の故郷である長野県八ヶ岳のトンネル工事現場でコンテナと遭遇。コンテナはトレーラーにドッキングを果たし、トランスセクターは大型の牽引トレーラーとなった。そして巨大な体躯を持つ深海合体兵士 キングボイドとの戦いでジンライが危機に陥ったとき、コンテナはジンライの大型ボディへと変形。ジンライはダブルオンしてゴッドマスター超神 スーパージンライとなったのである。ゴッドマスターは、天の力「天超魂」、地の力「地超魂」、さらに人の力「人超魂」という超常的なパワーを宿したトランスフォーマーとは異なる超神生命体。最強の超神パワーを持つスーパージンライは、必殺技「超魂スペシャルファイヤーガッツ」や「超魂リフターバースト」などの格闘技、さらに目からは「超魂アイメーザー」を放つ。その合体プロセスは以下の通り。まずマスタープレスで変身したマスターフォースモードの青年ジンライがアイアコン(エンジン)となって、トレーラーのグリルに「ゴッドオン」(合体)。変形機構のロックが解除される。さらに車体前部が背面に入れ替わる独自の變形により、ジンライのロボットモードが完成。続いてコンテナ部が大型ボディに変形し、ジンライが胸部に変形してダブルオンすることでスーパージンライとなる。スーパージンライ頭部はコンテナ内から展開することで、完全変形を実現している。強力なデストロンゴッドマスター・オーバーロードの襲来に対し、サイバトロンはスーパージンライを強化すべく、パワーアップ計画「ボンバー計画」を立案した。MPGで、さらなるジンライの強化に備えて欲しい。



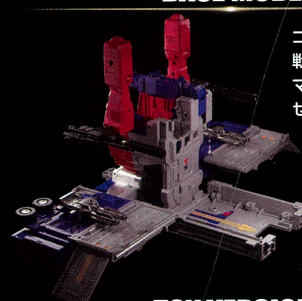
EFFECT PARTS



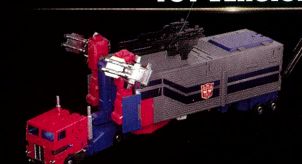
VEHICLE MODE



BASE MODE



TOY VERSION



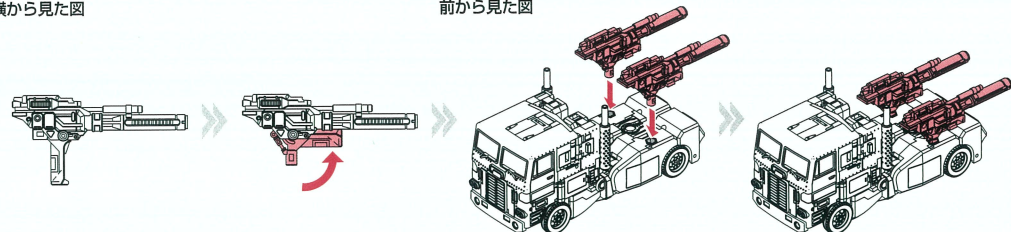
スーパージンライのコンテナは、八ヶ岳のトンネル工事に発見された物体が変化したもの。その存在を察知したトレーラーは、あたかも意志を持つかのように、ジンライの運転を受けつけず彼を長野県まで導いた。トレーラー同様コンテナも治癒能力を有しており、ダメージを受けても自然に修復される。ジンライの危機に際しては、自ら動きダブルオンを果たした。トランスセクターが機械ではなく生命体であるという所以であろう。コンテナ左右には2門のパーチカル・ビームキャノンを設置可能。上部には2丁の超伝導ライフルを装着できる。さらには単体で戦闘基地への変形が可能。デストロンの猛攻によりサイバトロン基地が破壊されたのち拠点として活躍した戦闘基地は、オープニングにも登場する印象深いモードと言えるだろう。超常的な力を秘めた、謎に包まれたゴッドマスターのトランスセクター。サイバトロン側からの情報によると、ゴッドマスターの多くはG星雲89にあるサイバトロンのトランスセクター工場から盗まれたもの。あのコンボイ司令官に瓜二つの外観を持つジンライのトランスセクターは、もともとコンボイの為に作られたボディだったとも言われている。

※MP-60 ジンライ(別売)を使用して玩具版の再現が可能となります。

ジンライ用超伝導ライフルの装備(ビークルモード)

横から見た図

前から見た図

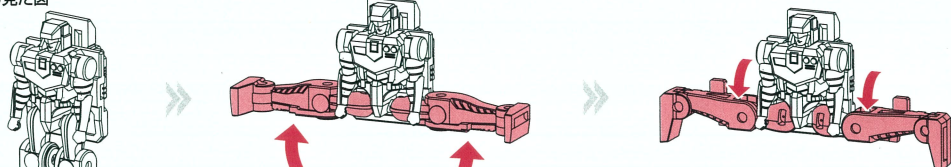


グリップを90°
折りたたみます。

ジンライ用超伝導ライフルを取り付けます。

ゴッドマスターからアイアコンへの変形

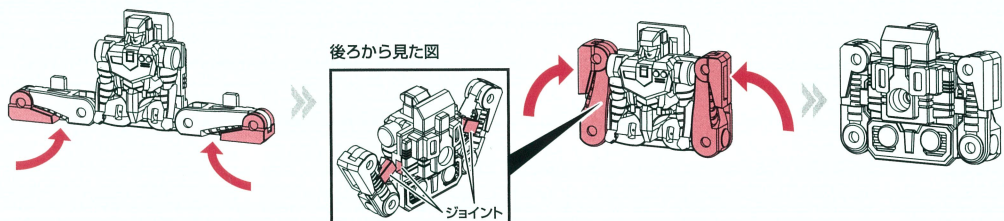
前から見た図



脚部を開きます。

脚部を90°回転させます。

後ろから見た図



図のパーツをたたみます。

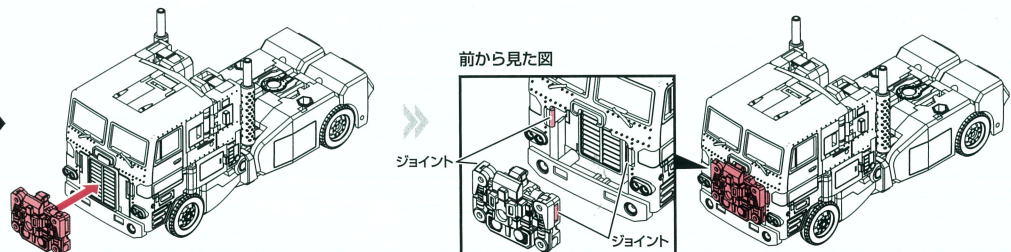
脚部を起こし、ジョイントで固定します。

アイアコンのゴッドオン

前から見た図

ジョイント

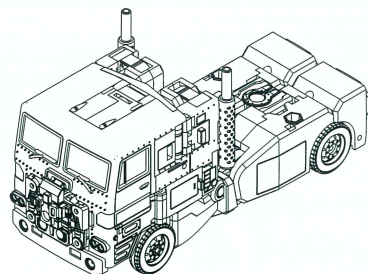
ジョイント



アイアコンをジンライ本体にジョイントし、固定します。

ジンライへの変形

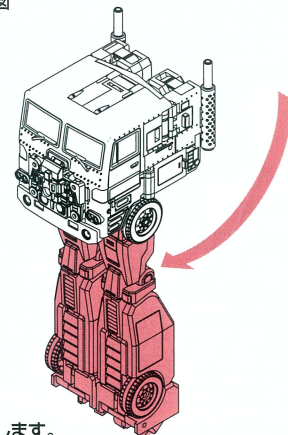
※ゴッドオンした状態で変形を始めます。



アイアコンを取り付けるとロックが外れ、変形が可能になります。
※ロック機構ですが、厳密なロック機構ではありません。アイアコンを取り付けなくても変形させることは可能です。

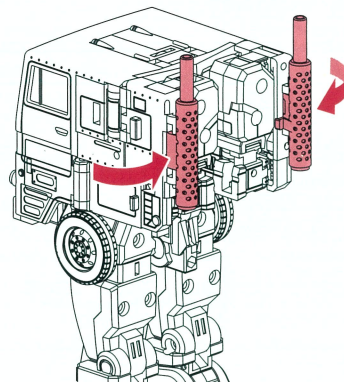
トランスフォームスタート!!

01 前から見た図



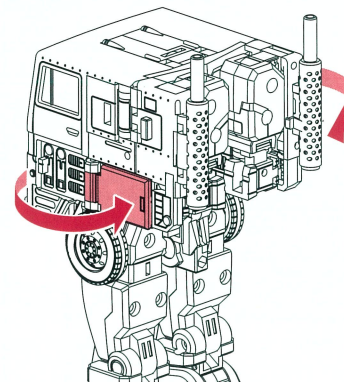
図のパーツを倒します。

02 後ろから見た図



図のパーツを回転させます。

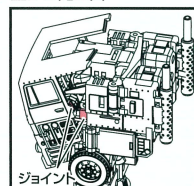
03



図のパーツを開きます。

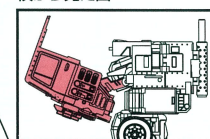
04

上から見た図

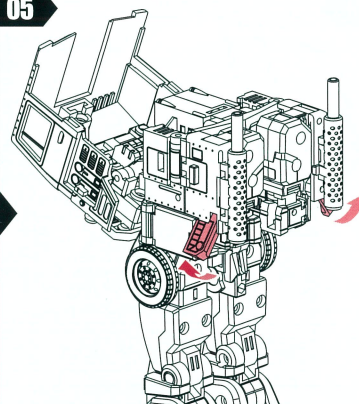


ジョイントを外し、図のパーツを開きます。

横から見た図

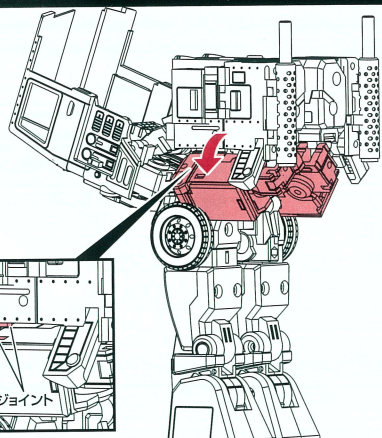


05

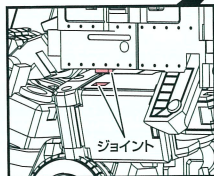


図のパーツを起こします。

06

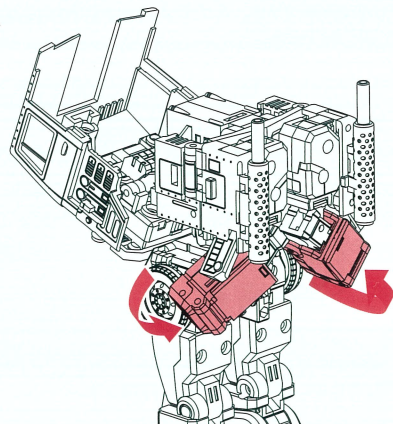


横から見た図



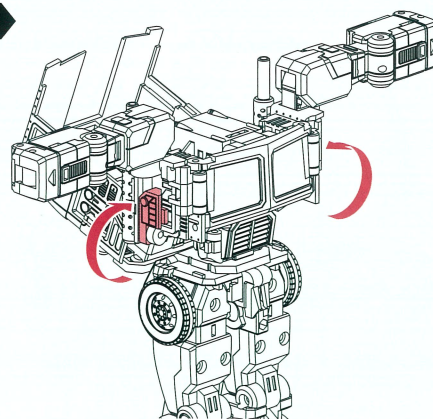
ジョイントを外し、図のパーツを倒します。

07



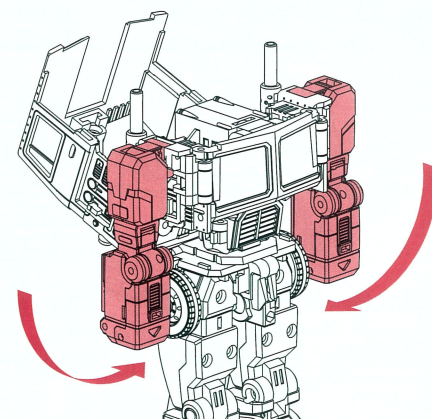
図のパーツを回転させます。

12



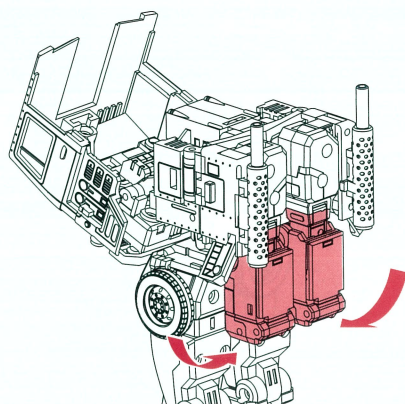
図のパーツを起こします。

13



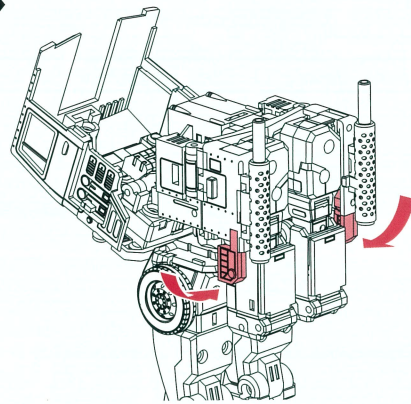
腕部を下ろします。

08



図のパーツを下ろします。

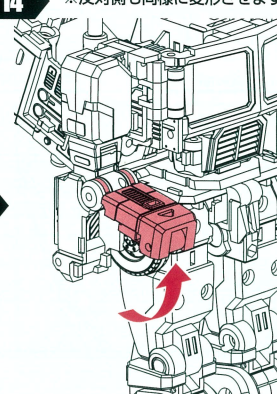
09



図のパーツを倒します。

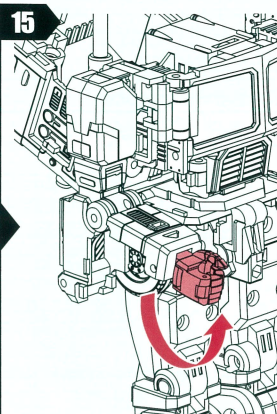
14

※反対側も同様に变形させます。



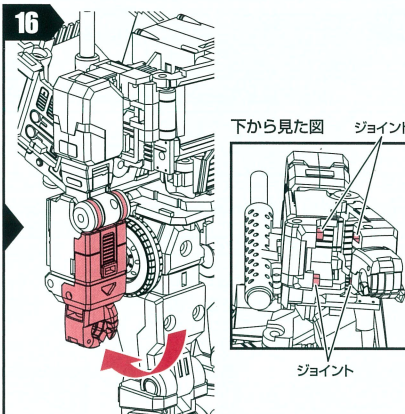
図のパーツを開きます。

15



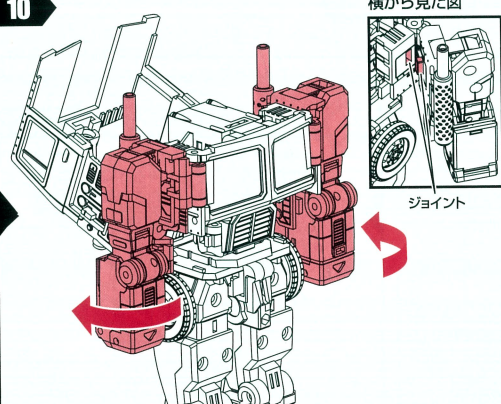
拳を出します。

16



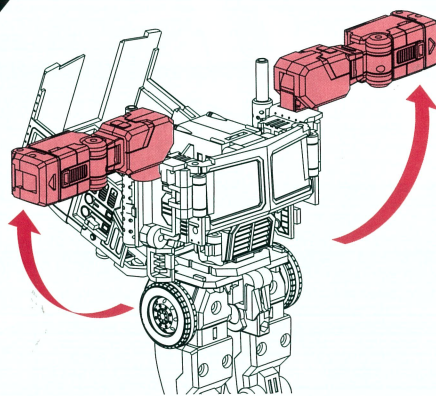
図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

10



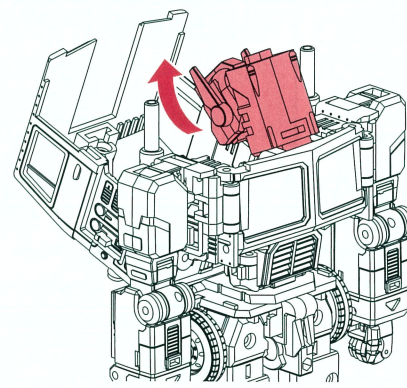
腕部を開き、ジョイントで固定します。

11



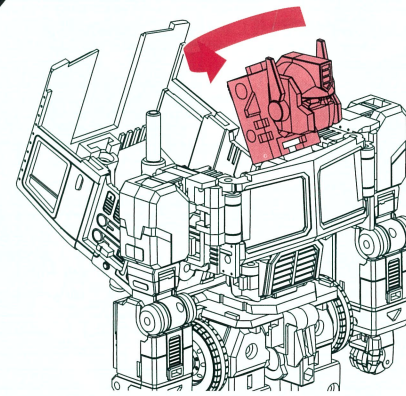
腕部を起こします。

17



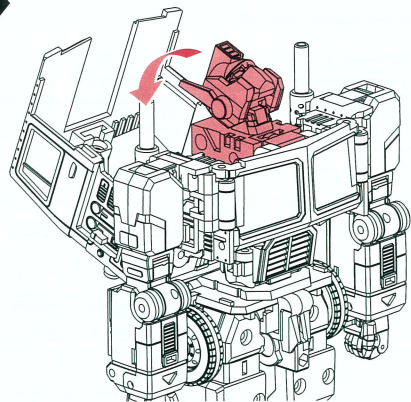
図のパーツを起こします。

18



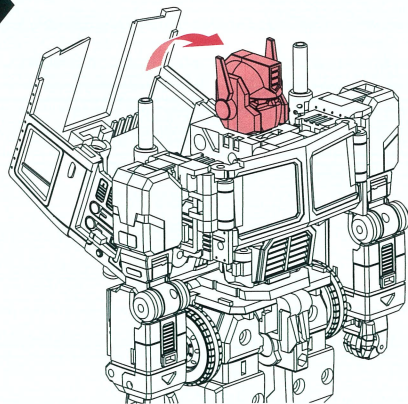
図のパーツを180°回転させます。

19



図のパーツを倒します。

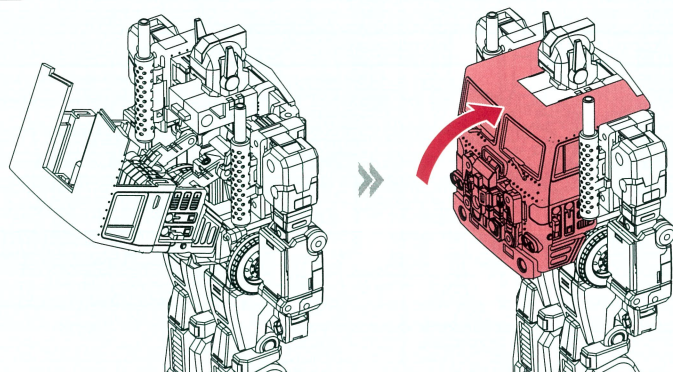
20



頭部を起こします。

21

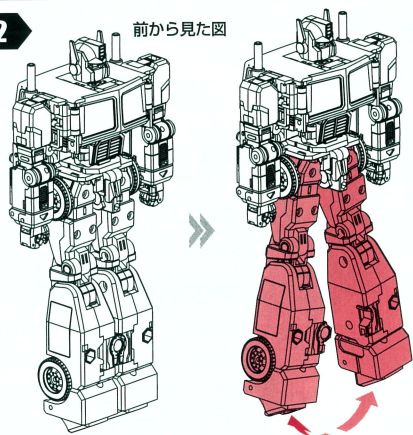
後ろから見た図



図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

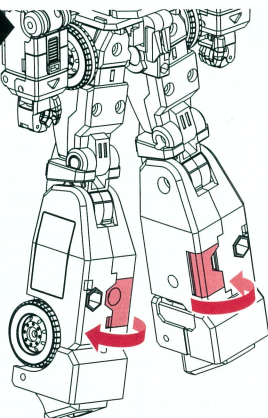
22

前から見た図



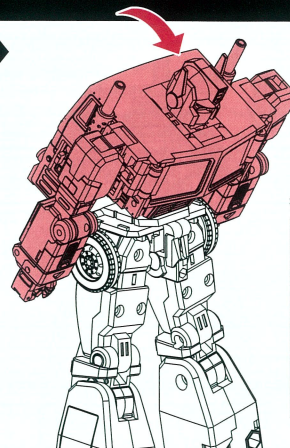
ジョイントを外し、脚部を開きます。

23

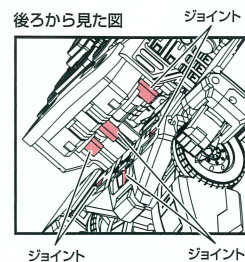


図のパーツを閉じます。

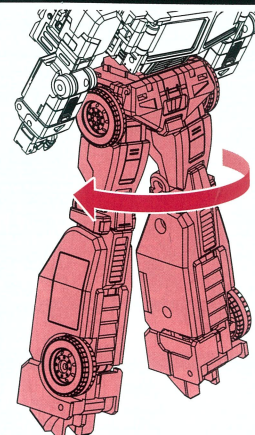
24



ジョイントを外し、上半身を倒します。

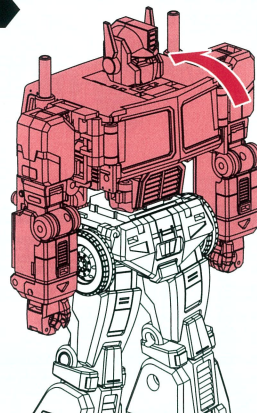


25



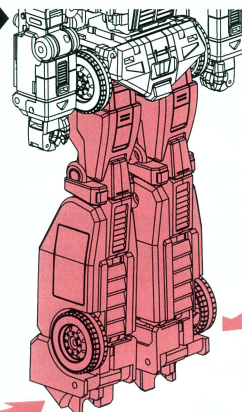
下半身を180°回転させます。

26



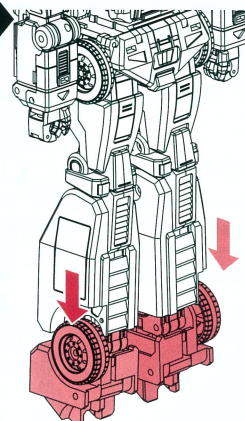
上半身を起こします。

27



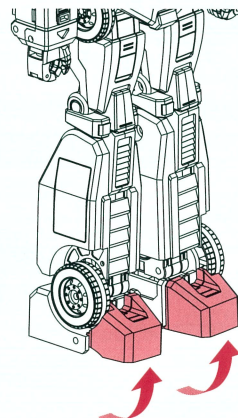
脚部を閉じます。

28



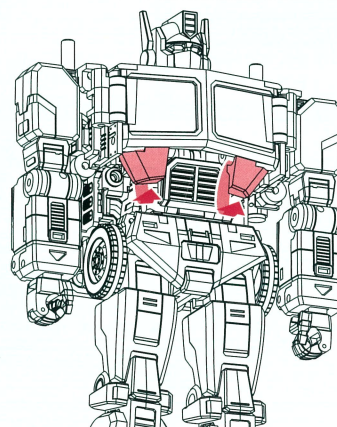
図のパーツを下げます。

29



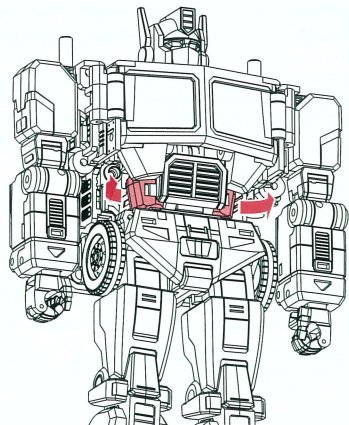
つま先を180°回転させます。

30



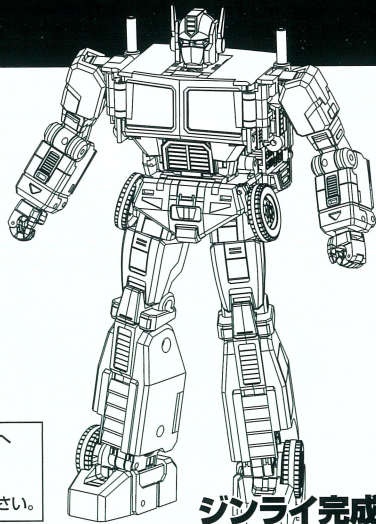
図のパーツを起こします。

31



図のパーツを開きます。

32

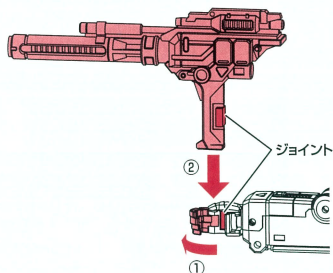


ジンライ完成

変形前の状態へ
戻す場合は
番号を逆に
たどってください。

ジンライ用超伝導ライフルの装備(ロボットモード)

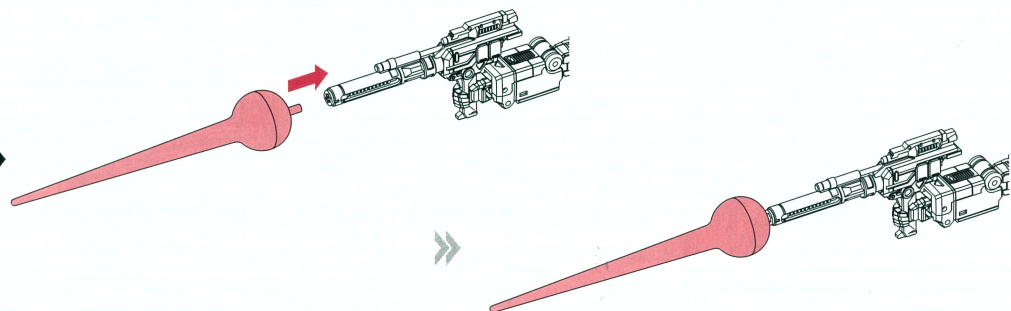
横から見た図



- ①拳を開きます。
- ②ジンライ用超伝導ライフルを持たせ、ジョイントで固定します。

拳を閉じます。

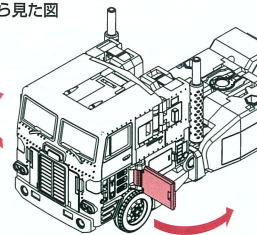
銃撃エフェクトの装着



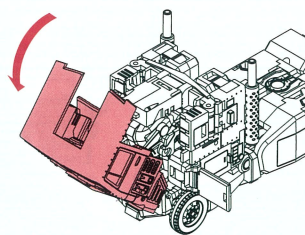
ジンライ用超伝導ライフルの銃口に銃撃エフェクトを取り付けることができます。

フィギュアの搭乗

前から見た図

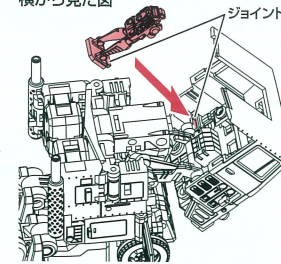


図のパーツを開きます。



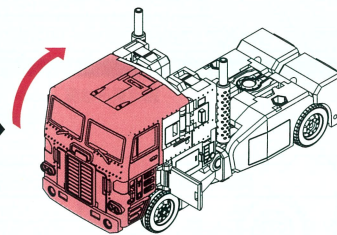
図のパーツを開きます。

横から見た図



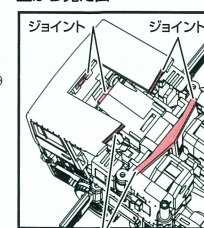
フィギュアを本体にジョイントし、
固定します。

前から見た図

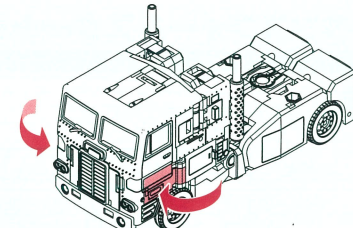


図のパーツ閉じ、ジョイントで固定します。

上から見た図



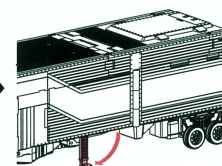
ジョイント



図のパーツを閉じます。

コンテナの立たせ方

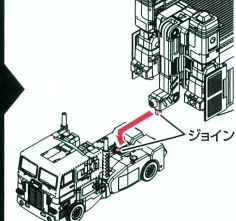
前から見た図



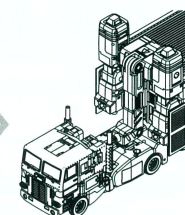
図のパーツを下ろし、
コンテナを立たせることが
できます。

ジンライ(ビークルモード)とコンテナの連結

前から見た図

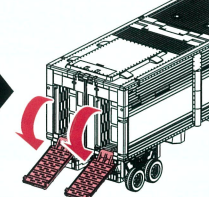


ジンライ(ビークルモード)をコンテナに連結することができます。



後部ステップの展開

後ろから見た図



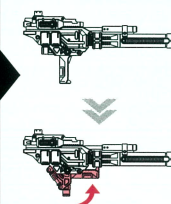
後部ステップを下ろす
ことができます。

武器の装備(ビークルモード)

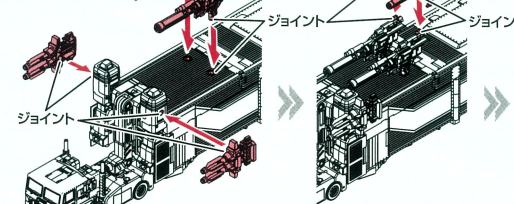
上から見た図

スーパージンライ用超伝導ライフル

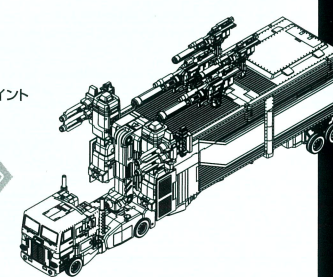
横から見た図



グリップをたたみます。

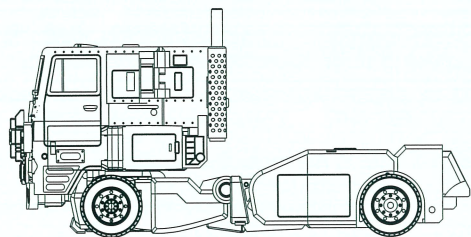


各武器をコンテナに装備することができます。



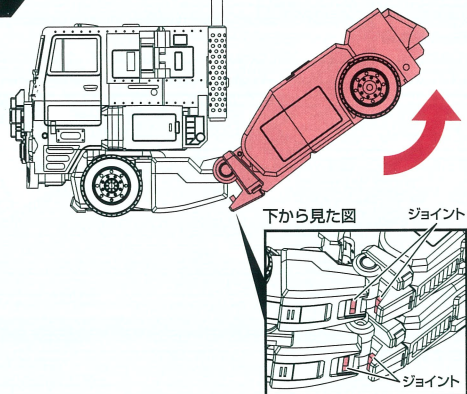
スーパージンライへの変形 横から見た図

※パッケージから出した状態で変形を始めます。



トランスフォームスタート!!

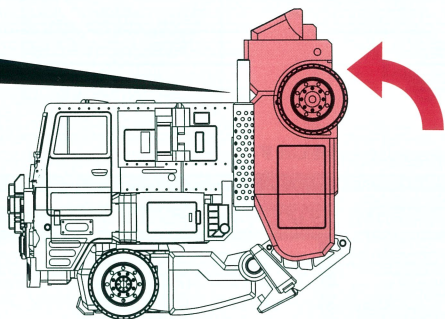
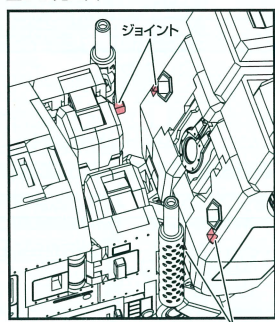
01 ジンライ(ビークルモード)の変形



ジョイントを外し、図のパーツを起こします。

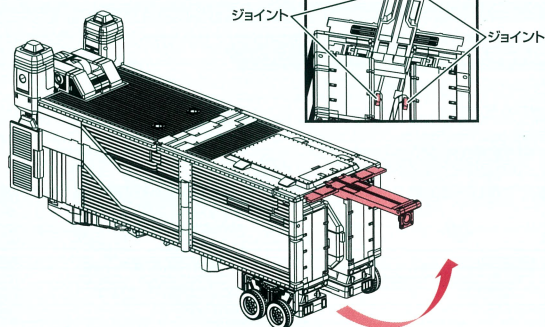
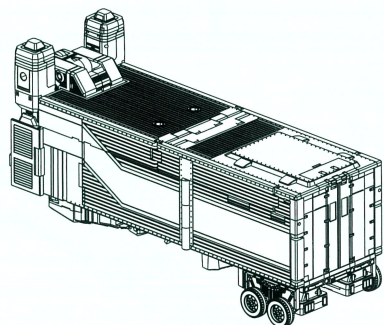
02

上から見た図



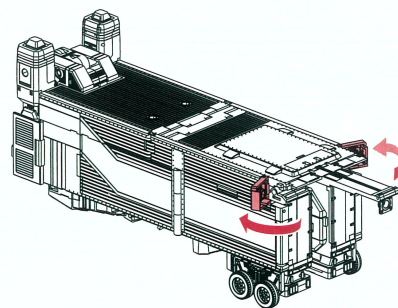
図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

03 コンテナの変形 後ろから見た図



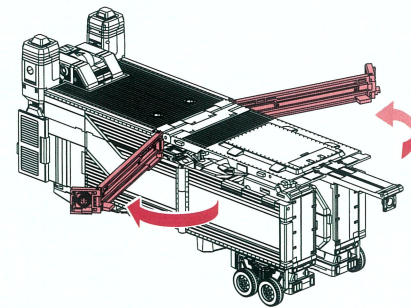
ジョイントを外し、図のパーツを起こします。

04



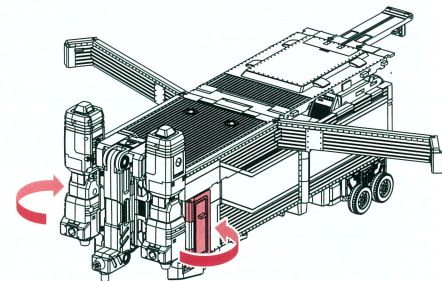
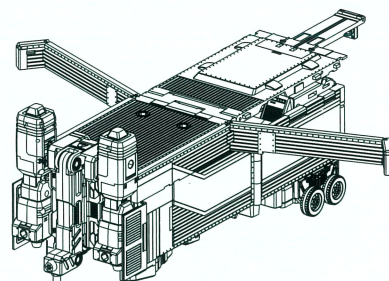
図のパーツを開きます。

05



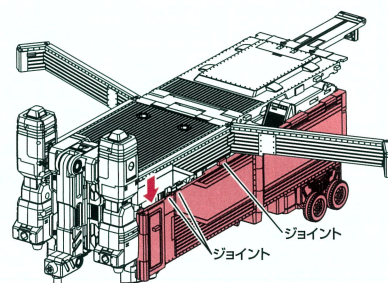
図のパーツを開きます。

06 前から見た図



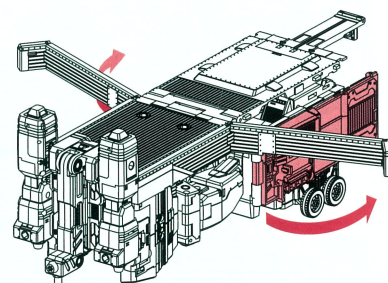
図のパーツを開きます。

07



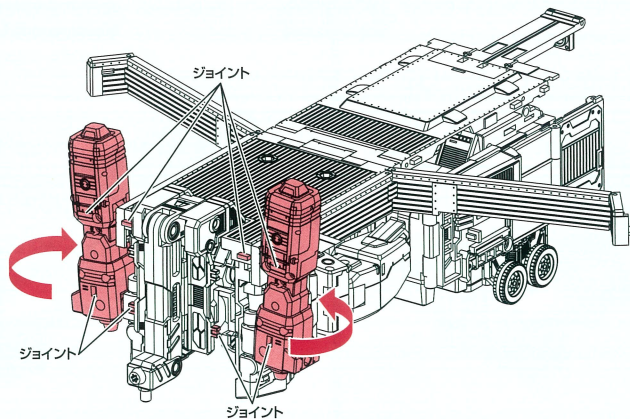
ジョイントを外し、図のパネルを下げます。

08



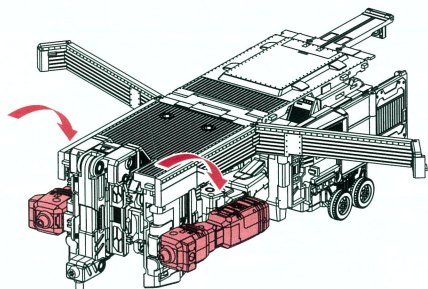
図のパネルを開きます。

09



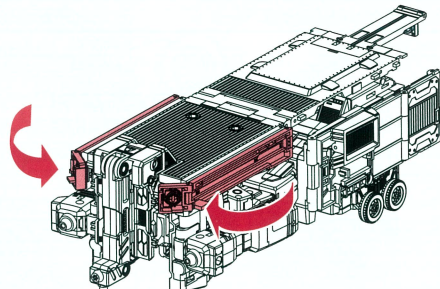
ジョイントを外し、図のパーツを回転させます。

10



図のパーツを回転させます。

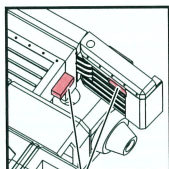
11



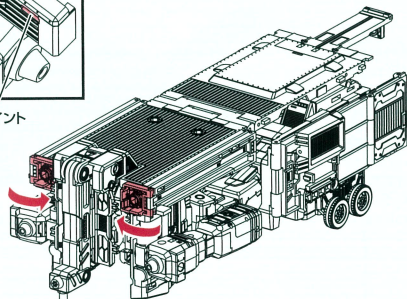
図のパーツを回転させます。

12

上から見た図

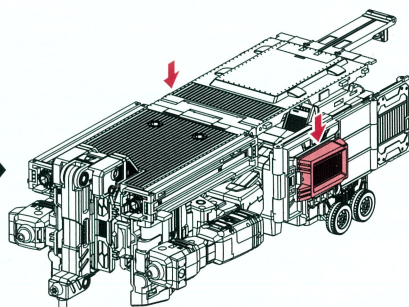


ジョイント



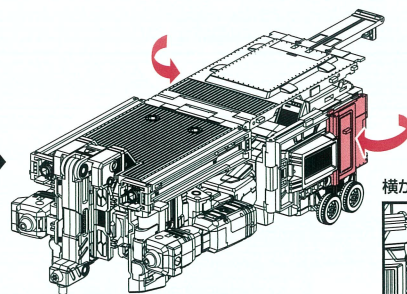
図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

13



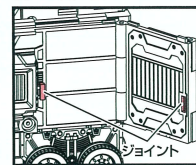
図のパーツを下げます。

14

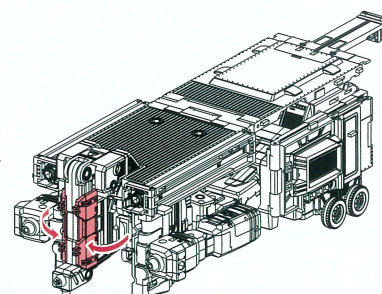


図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

横から見た図

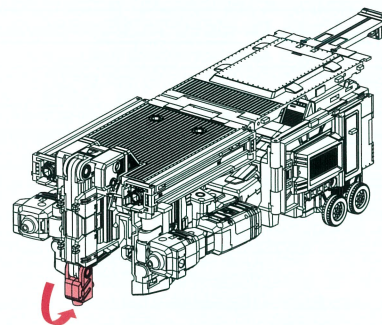


15



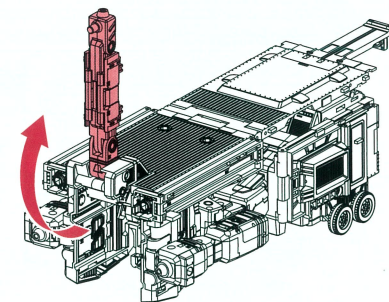
図のパーツを閉じます。

16



図のパーツを下ろします。

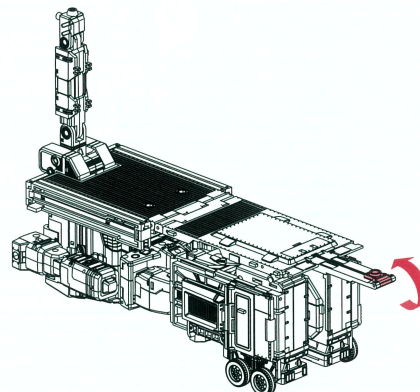
17



図のパーツを起こします。

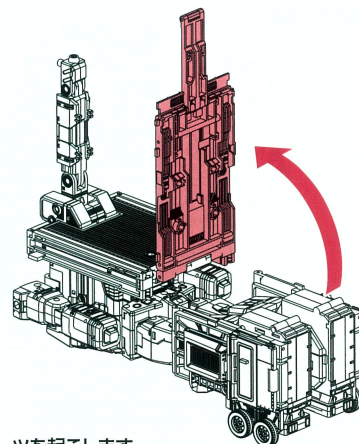
18

後ろから見た図



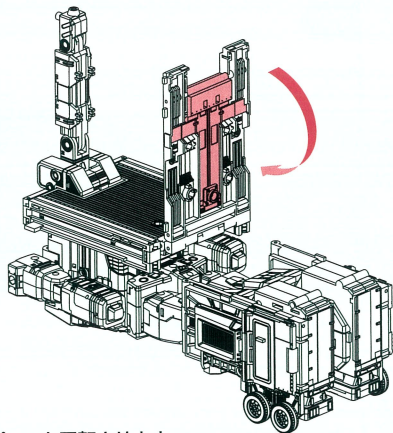
図のパーツを起こします。

19



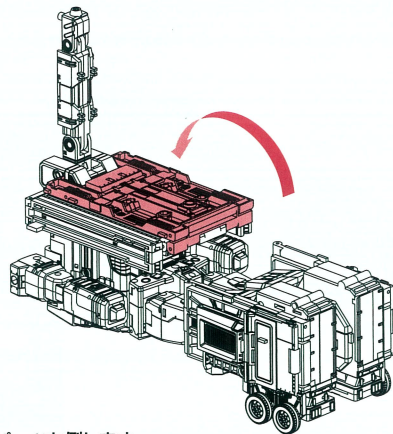
図のパーツを起こします。

20



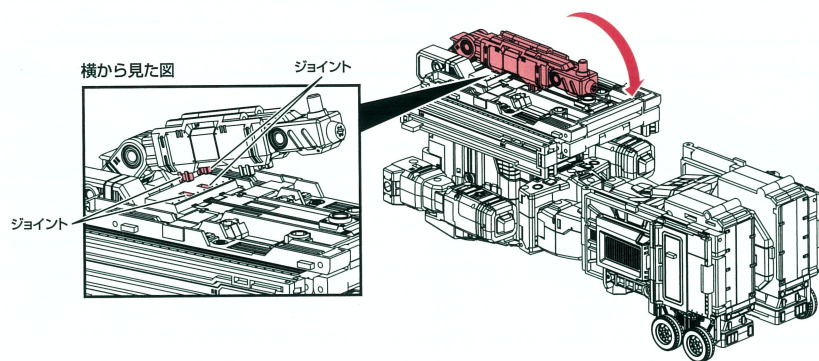
図のパーツを回転させます。

21



図のパーツを倒します。

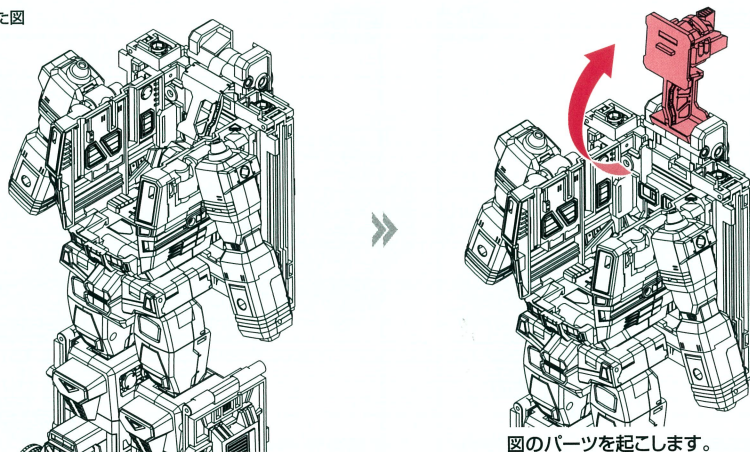
22



図のパーツを倒し、ジョイントで固定します。

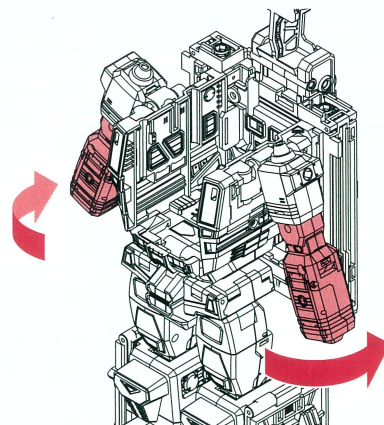
23

下から見た図



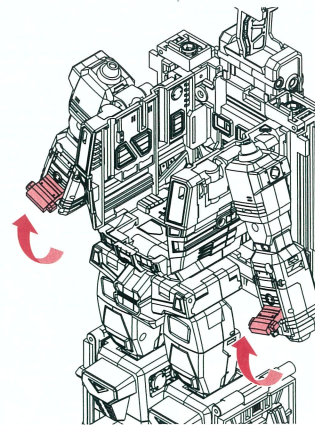
図のパーツを起こします。

24



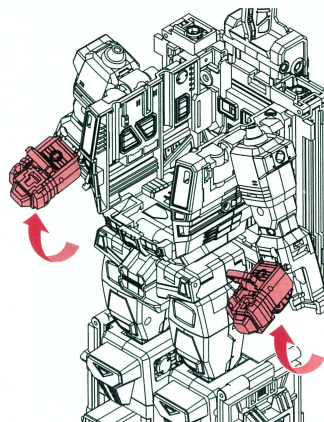
図のパーツを回転させます。

25



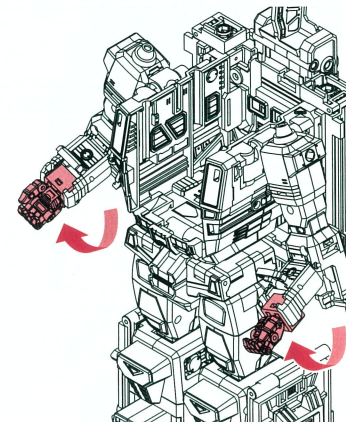
図のパーツを開きます。

26



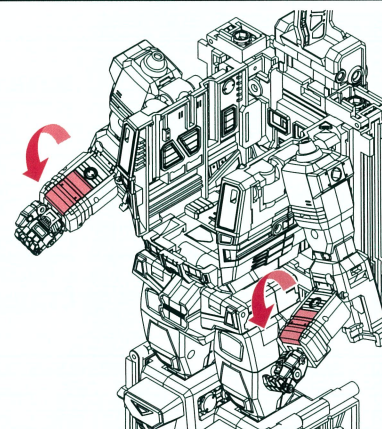
図のパーツを起こします。

27



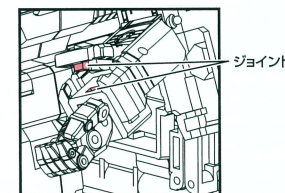
拳を出します。

28

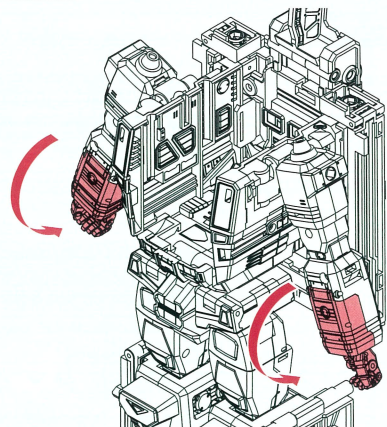


図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

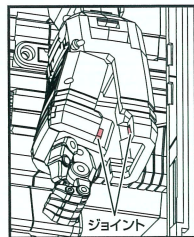
横から見た図



29

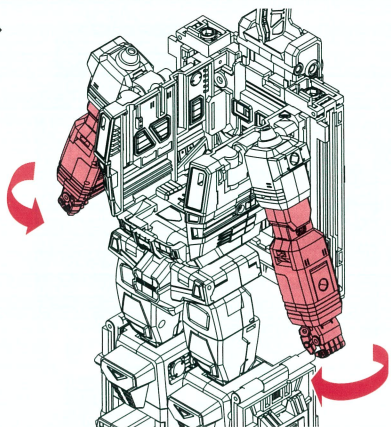


下から見た図



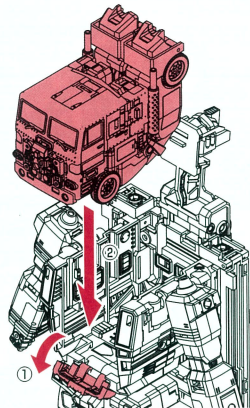
図のパーツを閉じ、ジョイントで固定します。

30



図のパーツを回転させます。

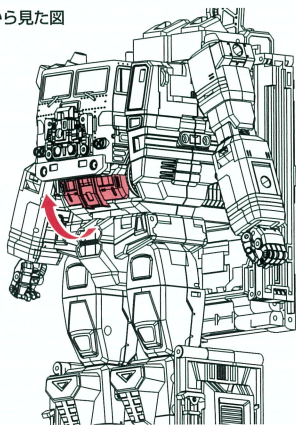
31



- ① 図のパーツを倒します。
- ② 「スーパージンライへの変形 02」をジョイントし、固定します。

32

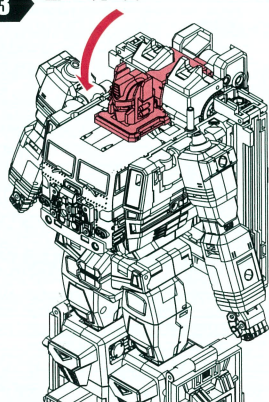
横から見た図



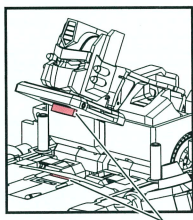
図のパーツを閉じます。

33

上から見た図

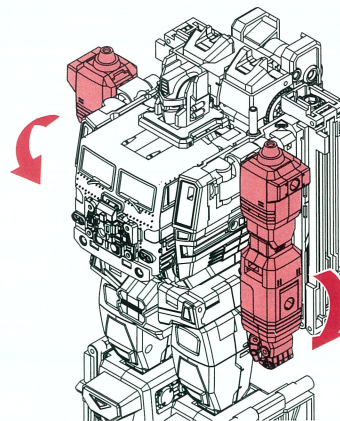


横から見た図



図のパーツを倒し、ジョイントで固定します。

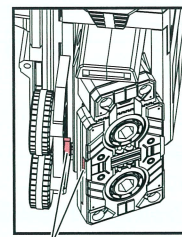
34



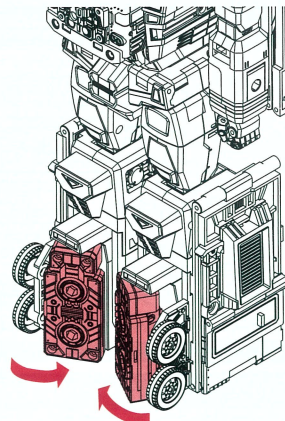
腕部を下ろします。

35

前から見た図

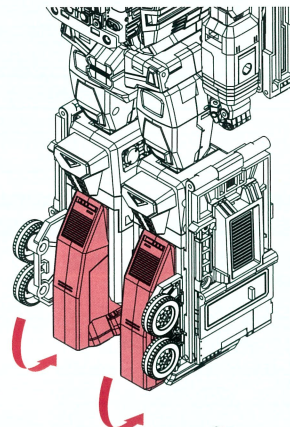


ジョイント



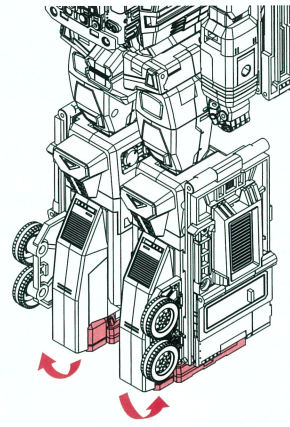
ジョイントを外し、図のパーツを開きます。

36



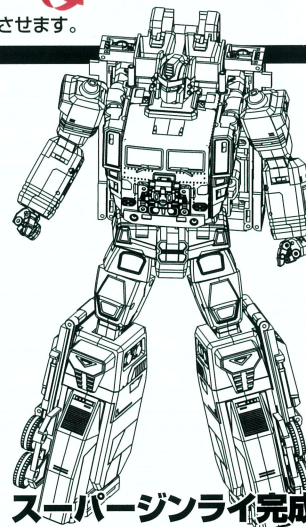
図のパーツを回転させます。

37



図のパーツを回転させます。

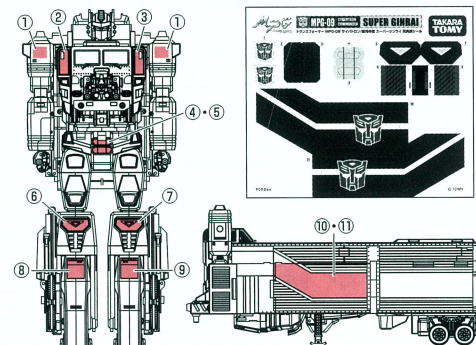
38



変形前の状態へ
戻す場合は番号を
逆にたどって
ください。

スーパージンライ完成

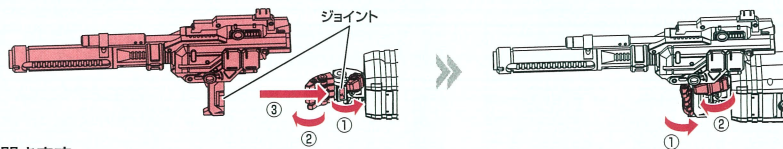
玩具版スーパージンライのシールの貼り方



MP-60 ジンライ(別売)を合体させ、
付属のシールを貼ることで玩具版スーパージンライが完成します。

スーパージンライ用超伝導ライフルの装備(ロボットモード)

横から見た図



- ①親指を開きます
- ②拳を開きます。
- ③スーパージンライ用超伝導ライフルを持たせ、ジョイントで固定します。

- ①拳を閉じます。
- ②親指を閉じます。

電撃エフェクトパーツの装着(手)

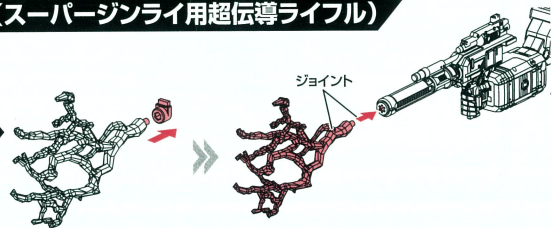
横から見た図



図のパーツを回転させます。電撃エフェクトパーツをジョイントし、固定します。

電撃エフェクトパーツの装着(スーパージンライ用超伝導ライフル)

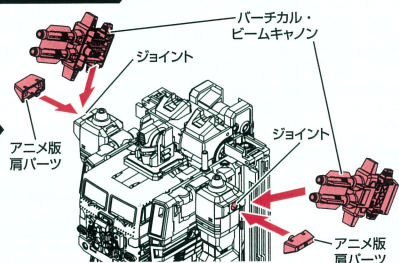
前から見た図



図のパーツを取り外します。電撃エフェクトパーツをスーパージンライ用超伝導ライフルにジョイントし、取り付けます。

肩部への装備

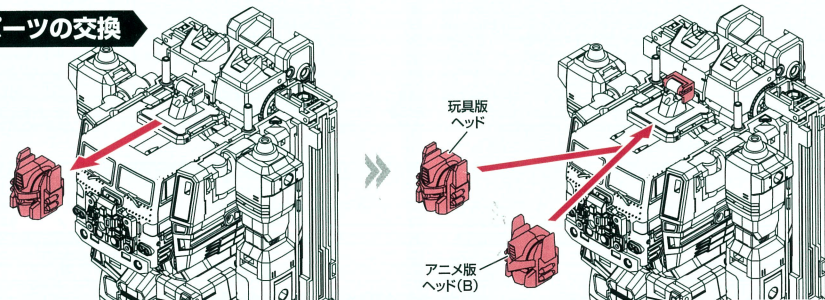
前から見た図



各パーツを肩部のジョイントに取り付けることができます。

フェイスパーツの交換

前から見た図

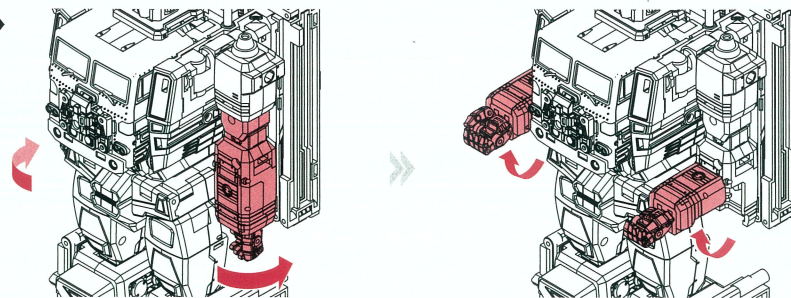


付属のフェイスパーツを取り外します。

アニメ版ヘッド(B)または、玩具版ヘッドに交換することができます。

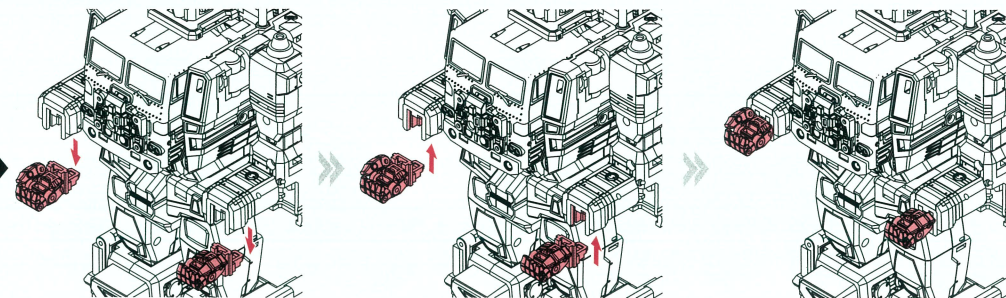
拳の交換

前から見た図



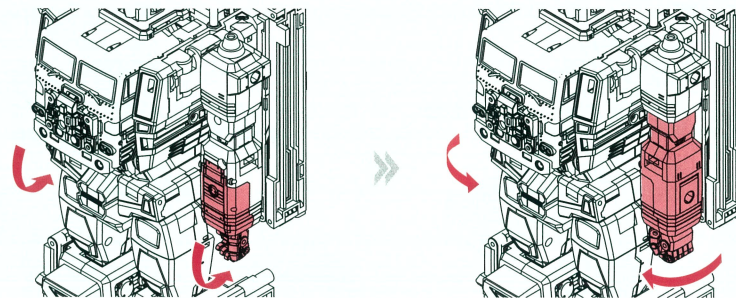
図のパーツを回転させます。

二の腕を起こします。



拳を取り外します。

玩具版拳を取り付けます。

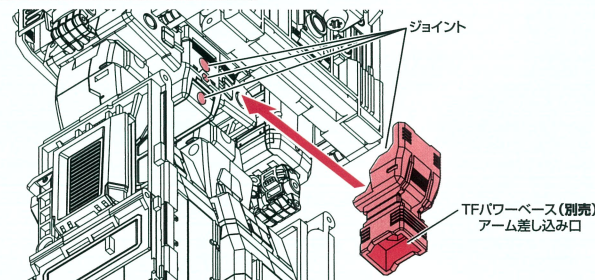


二の腕を下ろします。

図のパーツを回転させます。

TFパワーベース(別売)用アダプターの取り付け

後ろから見た図

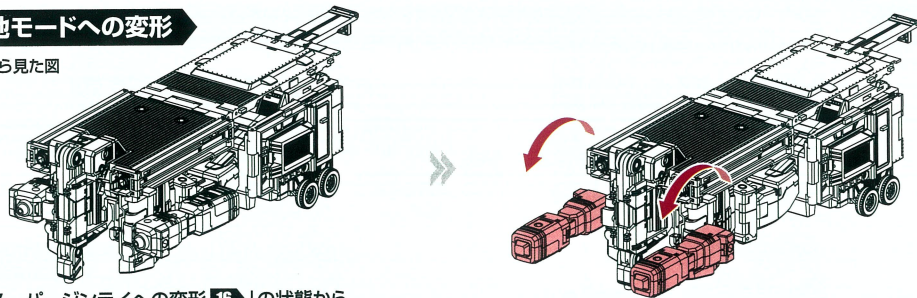


アダプターを本体にジョイントし、取り付けます。

TFパワーベース(別売)アーム差し込み口

基地モードへの変形

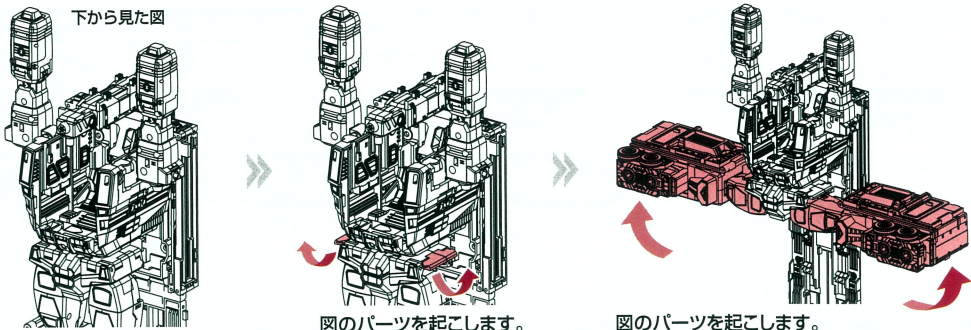
前から見た図



「スーパージンライへの変形 16」の状態から変形を始めます。

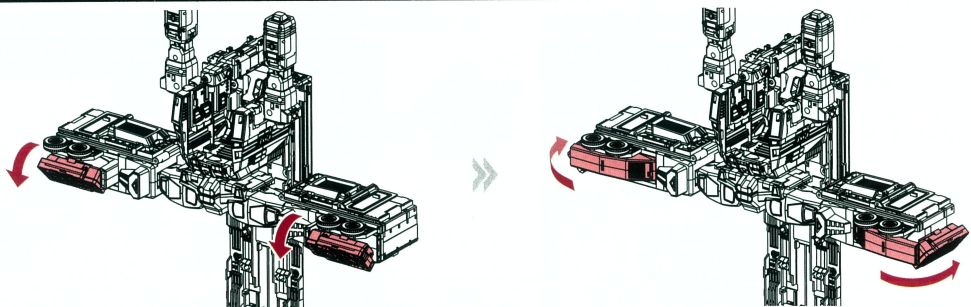
図のパーツを180°回転させます。

下から見た図



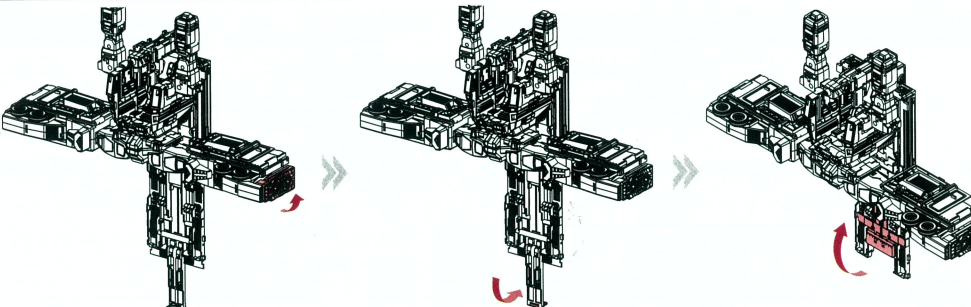
図のパーツを起こします。

図のパーツを起こします。



図のパーツを倒します。

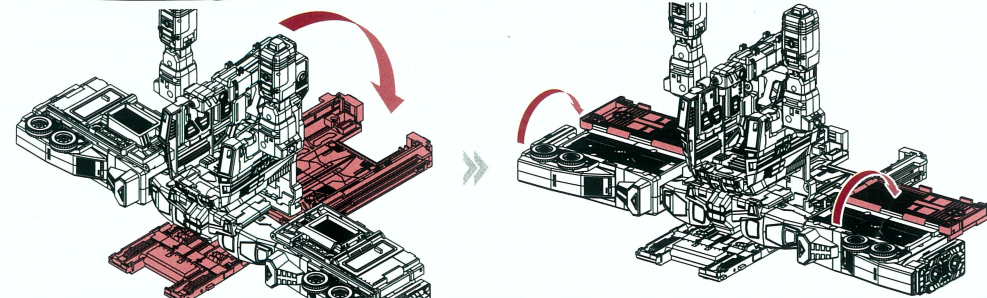
図のパーツを回転させます。



図のパーツを起こします。

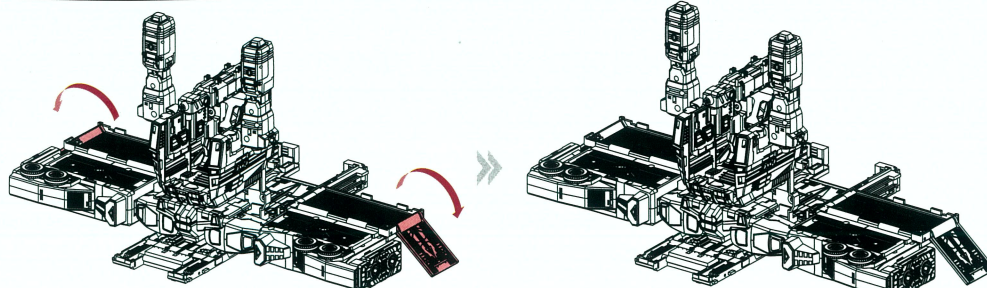
図のパーツを180°回転させます。

図のパーツを90°回転させます。



図のパーツを90°回転させます。

図のパーツを180°回転させます。

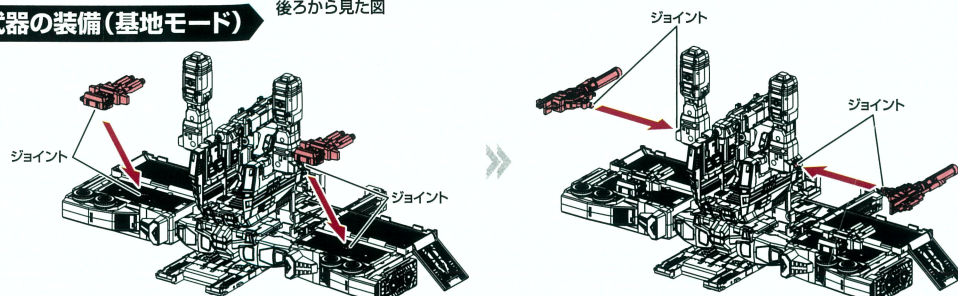


図のパーツを回転させます。

基地モード完成

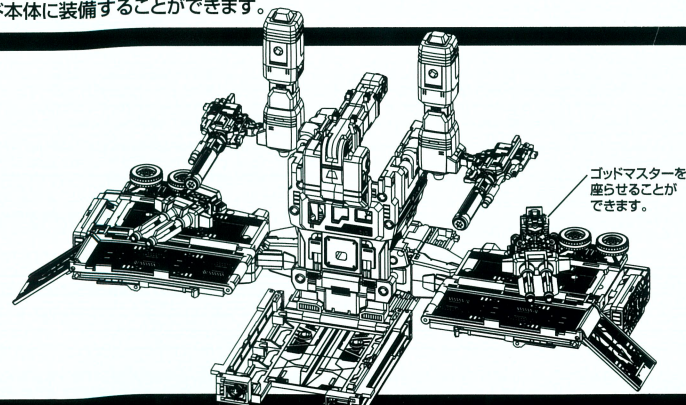
武器の装備(基地モード)

後ろから見た図



各武器を基地モード本体に装備することができます。

前から見た図



ゴッドマスターを座らせることができます。

基地モード
武器の装備
完成