



エキサイティング・デュエパ・デッキ

ツラトウストラは水晶と語らう

ツラトウストラはすいしゅうとくたたらう

デュエパーティー ルール解説

3人以上で対戦できる新しい遊び方、それがデュエパーティー！
友達を集めて、みんなでワイワイ楽しもう！



デュエパーティーとは？

1枚のパートナーと59枚の山札、合計60枚のデッキ
を使って対戦する多人数戦用の遊び方。通称デュエパ！
パートナーに選んだクリーチャーを何度も召喚できたり、
デッキ枚数がいつもより多かったりと、普通のデュエマ
とは違う、新感覚の対戦が楽しめる！次の項目から
デュエパ独自のルールを解説していくぞ！

特殊ルール

デュエパも基本の遊び方は2人対戦と同じ。ただし、
デッキ構築など一部のルールが異なるので要チェック！

- ▶デッキはパートナー1枚+59枚の合計60枚。同じ名前のカードはデッキに1枚までしか入れられない。
- ▶デッキにはパートナーに選んだクリーチャーと同じ文明のカードと、無色カードだけ入れられる。
- ▶ゲーム開始時のシールド・手札はそれぞれ6枚ずつ。先攻プレイヤーも最初のターンに1枚引く。
- ▶同じ名前のカードは1ターンに1度しか使えず、1ターンに1度しか出せない。
- ▶ゲームに勝利する効果と、追加ターンを得る効果は無効になる。

勝利条件

シールドが0の状態ダイレクト
アタックされたプレイヤーと、山札
が無くなったプレイヤーは敗北！
負けたプレイヤーが脱落してい
き、最後の1人が勝利！



パートナールール

何度でも召喚できる、デュエパにおける君の相棒！
お気に入りのクリーチャーをパートナーに選ぼう！

- ▶パートナーに選べるのはコスト5以上のクリーチャー。デッキに入れられるカードは、パートナーと同じ文明のカードと、無色のカードだけだ。
- ▶パートナーはゲーム開始時にパートナーゾーンに表向きで置かれる。ゲーム中、表向きのパートナーは手札のカードと同じように、パートナーゾーンからコストを支払って召喚できる。
- ▶パートナーが破壊されたりしてバトルゾーンを離れたら、裏向きでパートナーゾーンに戻せる。裏向きになっている間、パートナーは召喚できないぞ。
- ▶自分のターンの終わりに、パートナーゾーンにある裏向きのパートナーを表向きに戻す。次の自分のターンからまた召喚できるように！（ただし、その自分のターンに裏向きで置かれたばかりのパートナーは表向きにならないので注意）



偽神殺しのツラトウストラ

▲パートナーに選んだら、デッキには光・闇・火・無色のカードと、光・闇・火・闇・火・光・闇・火の多色カードのみ入れられる。

デッキ解説

オラクルたちの力で水晶マナ（裏向きのマナ）を増やしてい
き、強大なゼニスの降臨を目指すのがこのデッキ！
まずは《シャングリラ・クリスタル》や《策士のシナン
ヤハン》などを使い、水晶マナを増やしていこう。
十分な水晶マナが溜まったら、「水晶ソウル」でコスト
軽減して《「祝福」の頂天 ウェディング》や《「無上」の
頂天 シャングリラ・ファンタジア》を召喚！ さらに《偽神
殺しのツラトウストラ》がいれば、すべてのアンノウンと
ゼニスを「水晶ソウル」で召喚可能に！



偽神殺しのツラトウストラ

パートナー候補① 出た時に手札とマナを増やしつづ、味方のアンノウンとゼニス全員に「水晶ソウル」を与えて召喚しやすくなる！



「祝福」の頂天 ウェディング

パートナー候補② 水晶マナがあれば最低6マナで召喚可能なゼニス！ 召喚で出た時に相手全員の手札とクリーチャーをシールド化！

デュエパーティー中の効果処理

相手のカードや相手のクリーチャーに何かする
効果は、テキストによって扱いが異なる。



テキストに「相手」とある
誘発型能力

カードの「出た時」「攻撃する時」能力や呪文の能力で、効果テキストに「相手」と書かれているものは、相手1人だけに効果を発揮する。

このクリーチャーの「出た時」の能力を使う際、最初に相手を1人選ぶ。効果は選んだ相手の手札と選んだ相手のマナゾーンの枚数をチェックする。

テキストに「相手」とある
常在型能力

常在型能力とは、常に効果を発揮する能力のこと！
これらの能力は、すべての相手に効果を発揮する。

このクリーチャーがバトルゾーンにいる間、すべての相手は呪文を唱えられなくなる。



詳しいルールは
コチラ！



◀デュエパーティーのルール説明ページ、デュエチューブのデュエパ対戦動画も要チェック！

◀分からないルールがあったら、よくある質問ページを検索してみよう！(右上のデュエパーティーボタンをONにしてね)

バトルゾーン

しょうかん
召喚したクリーチャーや、使ったタマシード
やフィールドはここに置く。

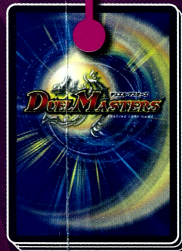


山札

ここに自分のデッキを置く。ターンの
はじめにカードを1枚引く。

墓地

破壊されたクリーチャーや、使い
終わった呪文はここに置く。



シールドゾーン

自分の身を守ってくれるシールドを置く。デュエバ
はシールド6つでゲームがスタートするぞ。



マナゾーン

自分のターンのはじめに、カードを1枚
逆さまにしてここにチャージできる。



詳しいルールは
コチラ!

◀このページでデュエマの遊び方
をパッチリ覚えられ!

パートナーゾーン

自分のパートナーを置く。パートナーは手札に
あるクリーチャーと同じように召喚できるぞ。

6ステップ!

ターンの流れ

ゲームの進め方が分からなくなったらここを見よう!

1

アンタップステップ

カードの向きを縦に戻そう

2

ドローステップ

カードを1枚引く
(デュエバでは先攻1ターン目も引く)

3

マナチャージステップ

手札を1枚、マナゾーンに付ける

4

メインステップ

カードを使うステップ。クリーチャーを召喚
したり、呪文を唱えたりできる

5

攻撃ステップ

クリーチャーで攻撃!

6

ターン終了ステップ

「ターンの終わりに」の能力はここで使う。
終わったら次の人のターンがはじまる

WIZARDS
OF THE COAST

TAKARA
TOMY