

人生ヒリヒリ! 夢アツアツ!

人生ゲーム FIRE

遊び方説明書 2人~6人用 対象年齢6才以上

この度は、タカラトミー「人生ゲーム FIRE」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この遊び方説明書をよくお読みください。
また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

警告(けいこく)

保護者の方へ、必ずお読みください。
●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意(ちゅうい)

●人物ピンは絶対に耳や鼻などに入れないでください。
●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
●思わず事故の恐れがあるので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉 ○遊び前に「遊び方説明書(本書)」をよく読んでから使用してください。

○部品はきれいに切り取り、切り取ったあととのクズは捨ててください。

○仕切り、部品が入っていた袋は包装材ですので開封後すぐに捨ててください。

このゲームに入っているもの



*写真やイラストはイメージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。

*自動車ゴマ中央の貫通した2つの穴は、窒息事故防止のためのものです。ピン類でふさがないでください。

ゲームの流れ

1

じゃんけんで銀行家を1人決めます。銀行からのお金の出し入れは銀行家が行います。銀行家は各プレイヤーに紙幣を50万円ずつ、FIREポイントを1枚ずつ配ります。銀行家になったプレイヤーから時計回りの順番で、自分の自動車ゴマを決め、スタートに置き、ゲームを進めます。

2

自分の番になったら、ルーレットをまわします。

3

出た数だけ自動車ゴマを進めます。

4

止まったマスの指示に従います。(※ 2 3 4 を繰り返します。)

就職・ランクアップ・転職のマス

P.4 4 職業・就職・ランクアップ・転職 参照

職業の書いてあるマスに止まって、そのマスの職業が気に入れば、職業カードをとり自動車ゴマを最初の「給料日」マスへ進めます。

そのマスの職業が気に入らなかったり、他のプレイヤーがすでにその職業カードをとっていたら、職業カードをとらず、止まったマスで次の自分の番を持ちます。職業のランクアップか転職ができるマスに止まつたら、持っているFIREポイントの枚数によって、職業のランクアップか転職をすることができます。

赤いマス

P.3 2 自動車ゴマを進めるときのルール 1 赤いマス 参照

止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。

ストップ! と書いてあるマス

P.3 2 自動車ゴマを進めるときのルール 2 ストップマス 参照

このマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、指示に従います。

FIREポイントマーク FP のあるマス

P.5 6 FIREポイント・FIREルーレット 1 FIREポイント 参照

FIREポイントマークのあるマスに止まつたら、そのマスの指示に従つてからFIREポイントを1枚もらいます。

FIREルーレットをまわす/見る と書いてあるマス

P.5 6 FIREポイント・FIREルーレット 2 FIREルーレット 参照

マスの指示に従い、「まわす」か「見る」のどちらかをします。
「強火」または「弱火」いずれかの出目により運命が分かれます。

5

「決算日」のマスに止まつたら、それぞれの計算をします。P.7 12 決算日・3種類のFIREゴール 1 決算日 参照

6

3種類のゴール「スペシャルFIREゴール」「FIREゴール」「逆転FIREゴール」のいずれかに全員が着いたらゲーム終了です。P.7 13 3種類のFIREゴール・勝ち負け 1 3種類のFIREゴール 参照

7

ゲームが終了したら、持っている家、お宝カード、株券を計算します。最後にプレイヤー毎にお金を計算して、一番金額の大きい人の勝ちです。2位以下も金額で決まります。P.7,8 13 3種類のFIREゴール・勝ち負け 参照

ゲームの準備

(1) 家5個をゲーム盤に置きます。(図1)

(2) カード類を丁寧に切り離します。

職業カード、転職カード、お宝カード、

FIREポイントを種類別に並べます。

※職業カードは「職業カード」と書いてあるランクアップ前の職業の面、

転職カードは職業のイラストが描いてある面を上にして、場に並べます。

(3) お札立てトレーにお金と保険証券、株券を並べ、

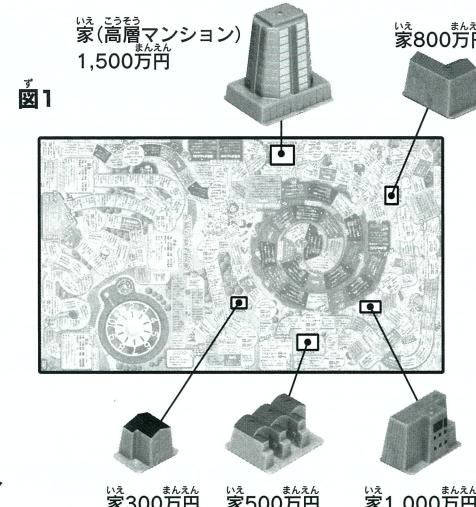
これを銀行としてゲームを始めます。

(4) プレイヤーは、好きな色の自動車ゴマ1個と、

同じ色の旗を1本選んで持ります。

(5) 人物ピン1本を、図のように自動車ゴマにさします。

(図2)



ゲームの遊び方

1 ゲームのスタート

・じゅんけんで銀行家を1人決めます。

・銀行家になったプレイヤーから時計まわりの順番でルーレットをまわし、出た数だけ自動車ゴマを進めます。

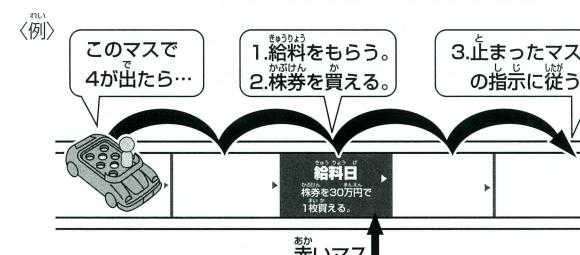
2 自動車ゴマを進めるときのルール

1 赤いマス

・「給料日」や「生命保険満期」などの赤いマスは、

止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。

・赤いマスを通り過ぎたときは、止まったマスの指示よりも先に赤いマスの指示に従います。



3 お金(円紙幣)と信金の約束手形

・マスの指示に従うときに特別な指示がない限り、お金のやり取りは銀行と行います。

・途中ではらうお金が足りなくなったら、銀行から借金をしてください。

・借金200万円につき、約束手形1枚を借金の印として、銀行から受け取ります。

例) 600万円借りるときは、お金を600万円と約束手形3枚を受け取ります。

・借金は自分の番にいつでも返すことができます。返すお金200万円につき、

約束手形1枚を銀行に返します。

例) 400万円返すときは、お金を400万円と約束手形2枚を銀行に返します。



4 職業・就職・ランクアップ・転職

1 職業カード・転職カード

・職業カードには、「職業カード」と書いてある面にランクアップ前の職業が書かれていて、「ランクアップ」と書いてある面にランクアップ後の職業が書かれています。

・転職カードは片方の面にだけ職業が書いてあります。
※転職カードの職業はランクアップしません。



2 就職

・スタートして止まったマスの職業が気に入ったら、場にある職業カードをとり最初の給料日マスに進みます。

・最初の給料日マスに進んだら、職業カードに書いてある給料をもらいます。

・職業に就かないまま最初の給料日マスに止まるか通ったプレイヤーは、ルーレットをまわしてルーレットの数×10万円の給料をもらい、それ以降の給料日も同様のもらい方をします。

3 給料

・給料日の赤いマスに止まるか通ったたら、そのたびに職業に応じた給料をもらいます。

4 ランクアップ・転職

・「ランクアップチャンス・給料日」マスか「ランクアップ・転職チャンス・給料日」マスに止まった時に、自分の職業カードか転職カードに書いてある数のFIREポイントを使うことができたら、職業のランクアップか転職をしてください。

・「FA宣言」をした。場に余っている好きな職業に転職できる。」のマスに止まった場合は、FIREポイントを使わずに転職できます。

・このマスで職業のランクアップや転職ができる場合は新しく就いた職業の給料をもらい、できなかった場合は今のが給料をもらいます。

・職業のランクアップができた場合は、

職業カードを「ランクアップ」と書いてある面に裏返します。

・転職ができた場合は、場にある転職カードと今持っている職業カードを交換します。

・職業カードを持っていないプレイヤーがこのマスに止まった場合、

場に余っている職業カードに書いてある数のランクアップ用の

FIREポイントを使うことができたら、ランクアップ後のその職業に就くことができます。

(P.5 ⑥ FIREポイント・FIREルーレット 1 FIREポイント 参照)



5 保険証券と株券

1 生命保険

・使えば支払いが免除になるマス

があります。使った証券は場にもどします。

・ゲーム中、プレイヤーは1回ずつしか入れません。

・使わないまま「生命保険満期」マスに止まるか通り過ぎたら、証券を場にもどし、500万円もらいます。



3 自動車保険

・使えば支払いが免除になります。

使った証券は場にもどします。

・ゲーム中、プレイヤーは1回ずつしか入れません。



2 火災保険

・使えば家を失ってもお金をもらえる

マスがあります。使った証券は場にもどします。

・ゲーム中、プレイヤーは1回ずつしか入れません。



4 株券

・1人につき、2枚まで貰えるマスと

1枚まで貰えるマスがあります。

・途中で株価が上がったり、下がるマスがあります。

・ゴールまで持っていると1枚につき100万円もらえます。



6 FIREポイント・FIREルーレット

「FIREポイント」と「FIREルーレット」は、このゲームに必要な情熱の大きさを示すものです。

1 ファイヤー FIREポイント

- FPのマークがあるマスに止まつたらもらいます。
- このカードを使うと、「職業のランクアップや転職」をしたり、「FIREルーレットを1回だけまわし直す」ことができます。
- 使ったカードは場にもどします。
- 1人のプレイヤーが持てる枚数は、最大6枚までです。
- 手持ちがそれより多くなつた場合は、その分だけ場にもどします。
- FIREポイントを失うマスがありますが、FIREポイントを持っていなければ、マスの指示に従う必要はありません。



2 ファイヤー FIREルーレット

- 「投資に燃えマス」や「燃え盛るFIREゾーン」で「まわす」か「見る」指示があつた場合に使うルーレットです。
- ルーレットの出目は「強火」と「弱火」の2種類です。「強火」または「弱火」いずれかの出目により、運命が分かれます。



7 投資に燃えマス・燃え盛るFIREゾーン

- このマスとゾーンではFIREルーレットを使い、自分磨きや金融投資などのいろいろな投資にチャレンジできます。
- このマスとゾーンでまわした/見たFIREルーレットの出目が気に入らない場合、FIREポイントを1枚使ってFIREルーレットを1回だけまわし直すことができます。(P5 6 FIREポイント・FIREルーレット 1 FIREポイント 参照)

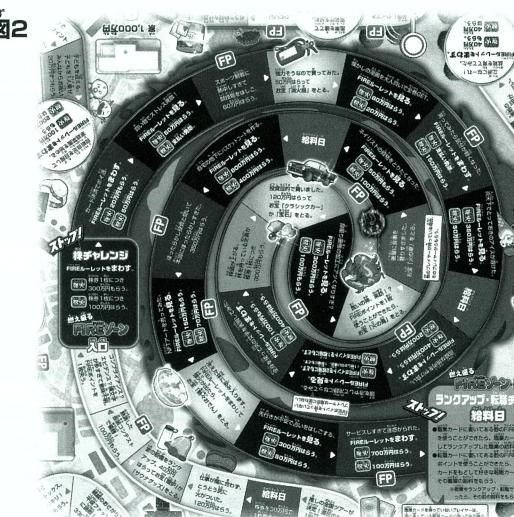
1 投資に燃えマス (図1)

- このマスに止まつたらFIREルーレットを1回まわし、ルーレットの出目の通りにマスの指示に従います。

(図1)



(図2)



2 燃え盛るFIREゾーン (図2)

- このゾーン内のFIREルーレットを使うマスに止まつたら、FIREルーレットを1回まわすか現状の出目を見て、その出目の通りにマスの指示に従います。

8 お宝カード・火の車

1 お宝カード

- お宝カードのマスに止まつたら指示に従い、マスに書かれたお宝カードをとります。

2 火の車

- 持ったままゴールすると手持ちのお宝の価値が全て半額になってしまいます。
- 自分がもう1マスに止まつた時に他のプレイヤーが持っていた場合、そのプレイヤーからもらいます。



9 結婚!?・子ども・人物ピン

1 結婚!?

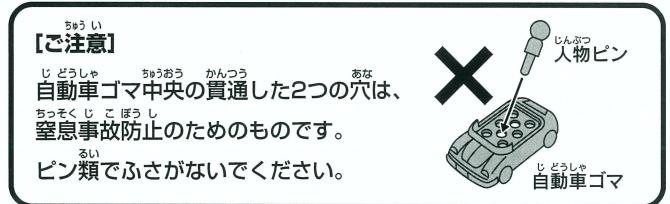
- このマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。
- ルーレットをまわして結婚することになった場合、パートナーの人物ピン1本を自動車ゴマにさします。
- FIREポイントを1枚使って「メラメラコース」を進むか使わずに「ユラユラコース」を進むかを決めたら、そのコースの前に自分の自動車ゴマを置き、次の自分の番を待ちます。

2 子ども

- 子どもを迎えるマスに止まつたら、迎える子どもの数だけ人物ピンを自動車ゴマにさし、みんなからお祝い金をもらいます。

3 人物ピン

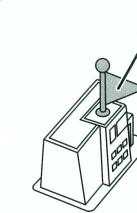
- 「結婚!?」や「子どもを迎える」マスに止まって人物ピンを乗せる場合、人物ピンを自動車ゴマの穴にさしてください。



10 家

1 家を買う

- 給料日で家を買うマスに止まるか通り過ぎたら、家を買うことができます。
- ゲーム盤上の家から1つ選んで、ゲーム盤に書かれている金額を銀行にはらい、自分の旗を立てます。早い者勝ちです。
- (借金をして買うこともできます。)
- すでに誰かの旗が立っている家は買えませんが、500万円の家だけは3人まで買えます。



2 家を失う

- 家を失つたときは、家に立てた旗をはずします。
- 火災保険に入っている場合、保険金がもらえます。

(P.4 4 保険金と保有 2 火災保険 参照)

11 チャレンジできマス

1 株チャレンジ

- 自分が持っている株券の価値を上げるチャンスです!
- このマスは燃え盛るFIREゾーン入口にあるので、ルーレットの数が余っても必ず止まり、FIREルーレットにチャレンジしてください。



2 お宝チャレンジ

お宝ゲットのチャンスです! このマスに止まつたら、プレイヤー全員でじゃんけん対決をしてください。勝ったプレイヤーは場に余っている中から1つだけ好きなお宝カードをもらえます。

3 激辛チャレンジ

一攫千金! 逆転のチャンスです!
このマスに止まつたら、FIREルーレットを1回まわしてください。
・「強火」が出たら、持っている金額と同額のお金(約束手形を除く)を銀行からもらることができます。
・「弱火」が出たら、持っているお金(約束手形を含む)を全額銀行にはらいだります。
※ここで約束手形を銀行に渡した場合、その分の借金はゼロになります。



2 かま負け

全員がゴールしたらゲーム終了です。
最後に家、お宝カード、株券を計算します。

- ・家……… 購入した金額の2倍で計算します。
- ・お宝カード…… カードに書いてある金額で計算します。
- ※ゴールした時に「火の車」を持っていると、手持ちのお宝はすべて半額になります。

全員のお金を計算して、金額の大きい人の勝ちです。2位以下も金額で決まります。

12 決算日・3種類のFIREコース

1 決算日

決算日のマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、マスに書かれている順に決算を行います。
・自分以外の同乗者1人につき300万円もらいます。
・借金のある人は約束手形を1枚につき250万円はらい、銀行に返します。
・借金を返せない時は、家を盤面に書いてある2倍の金額、お宝をカードに書いてある金額で売ります。
※決算日の時点では、「火の車」を持っていても手持ちのお宝は半額にはなりません。



2 3種類のFIREコース

・決算日のマスの先には3種類のコース「スペシャルFIREコース」「FIREコース」「逆転FIREコース」が待っています。
・決算が済んだら、持っているFIREポイントの数によって決まったコース前に自分の自動車ゴマを置き、次の自分の番を待ちます。

※進むコースが決まつたら、持っているFIREポイントは全て場にもどします。

13 3種類のFIREゴール・勝ち負け

1 3種類のFIREゴール

このゲームには3種類のゴール「スペシャルFIREゴール」「FIREゴール」「逆転FIREゴール」があります。
どのゴールも、ルーレットの数が余ってもゴールできます。
着順の賞金は、各ゴールごとの順番ではなく、プレイヤー全員のゴールした順番で決まります。
ゴールした人は、プレイヤー全員がゴールするまでの間、自分の番が来るたびに好きな数字を指定してルーレットをまわし、その数字が出たら200万円もらいます。

着順の賞金

スペシャルFIREゴール: 1着…3,000万円 2着…1,000万円 3着…500万円 4着…300万円 5着以下…なし
※ゴールした時にFIREルーレットをまわし強火になった場合、書いてある金額の3倍の賞金をもらう。

FIREゴール: 1着…1,000万円 2着…500万円 3着…300万円 4着…100万円 5着以下…なし

逆転FIREゴール: 1着…1,000万円 2着…500万円 3着…300万円 4着…100万円 5着以下…なし
※ゴールした時にFIREルーレットをまわし強火になった場合、書いてある金額の2倍の賞金をもらう。

株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなど異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループお客様相談室 おかげ間違えのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031 電話受付時間 10~17時
月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)

本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限ります。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)



●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp