

ちいかわ 人生ゲーム

遊び方説明書 2人～6人用

この度は、タカラトミー「ちいかわ 人生ゲーム」を
お買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この遊び方説明書(本書)をよくお読みください。
また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。



くちにいけない

⚠ 警告 (けいこく)

保護者の方へ、必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

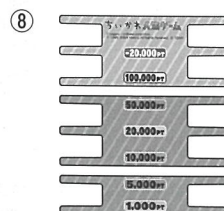
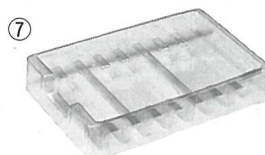
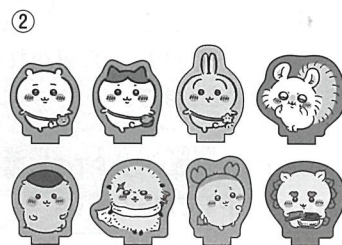
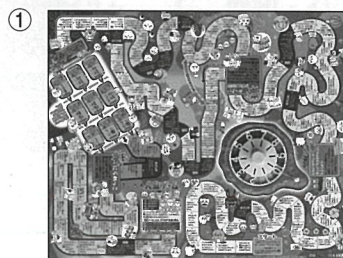
⚠ 注意 (ちゅうい)

●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

〈使用上の注意〉 ①遊ぶ前に「遊び方説明書」(本書)をよく読んでから使用してください。
②部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
③仕切り、部品が入っていた袋は包装材ですので開封後すぐに捨ててください。

●このゲームに入っているもの●

- ①ルーレット付きゲーム盤…1枚
- ②キャラクターコマ台紙…8枚(ちいかわ、ハチワレ、うさぎ、モモンガ、くりまんじゅう、ラッコ、古本屋、シーサー 各1枚)
- ③コマ用台座…6個
- ④キャラクターカード…8枚(ちいかわ、ハチワレ、うさぎ、モモンガ、くりまんじゅう、ラッコ、古本屋、シーサー 各1枚)
- ⑤思い出カード…25枚(お茶漬け、タ・パスタ、パジャマ、クッキー、カメラ、ふりかけ、おいしい差し入れ、おじやうどん、きねんこうえんくんの像、むちゃうマン記念撮影、ほめられリボン、おにぎりが降ってる、巨・タコウィンナー、オデ、出汁入れる「器」、増えちゃった毛量、占い師、朝定食、たこぎ、水風呂、うれシーサー、どんぶりDJ、おそろいのカチューシャ、ハッピーバースデー 各1枚、予備1枚)
- ⑥ポイント(PT)…1セット(1,000PT・5,000PT・10,000PT・20,000PT・50,000PT・100,000PT・マイナス20,000PT)
- ⑦ポイント立てトレイ…1個
- ⑧ポイント立て用シート…3枚
- 遊び方説明書(本書)…1冊



※写真やイラストはイメージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。

© nagano / chikawa committee

© 1968, 2024 Hasbro. All Rights Reserved. © TOMY

ゲームの目的

労働をしたり、ささやかな日々を過ごしながら、
PTをたくさん集めてゴールを目指そう!

いろんな体験をして、一番多くPTを集めた人が勝利!

<キャラクター紹介>



ちいかわ



ハチワシ



うさぎ



モモンガ



くりまんじゅう



ラッコ



ふるほんや
古本屋



シーサー

ゲームの準備

ゲームを始める前に部品を組み立てるなどの準備が必要となります。小さなお子様のいるご家庭ではお家の方が手伝ってあげてください。

1. ゲーム部品の用意

(1) キャラクターコマ台紙と、カード類をシートから丁寧に切り離します。(図1)

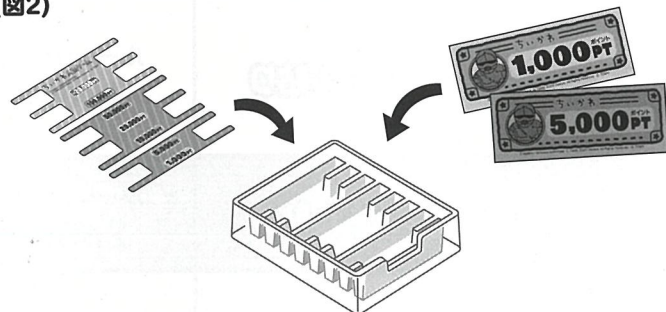
キャラクターコマ台紙はイラストの面、キャラクターカードはピンク1色の面、思い出カードはイラストの面を表にして場に並べて置きます。

(2) ポイント立てトレーにポイント立て用シートを敷き、ポイント (PT) を種類別に並べます。(図2)

(図1)

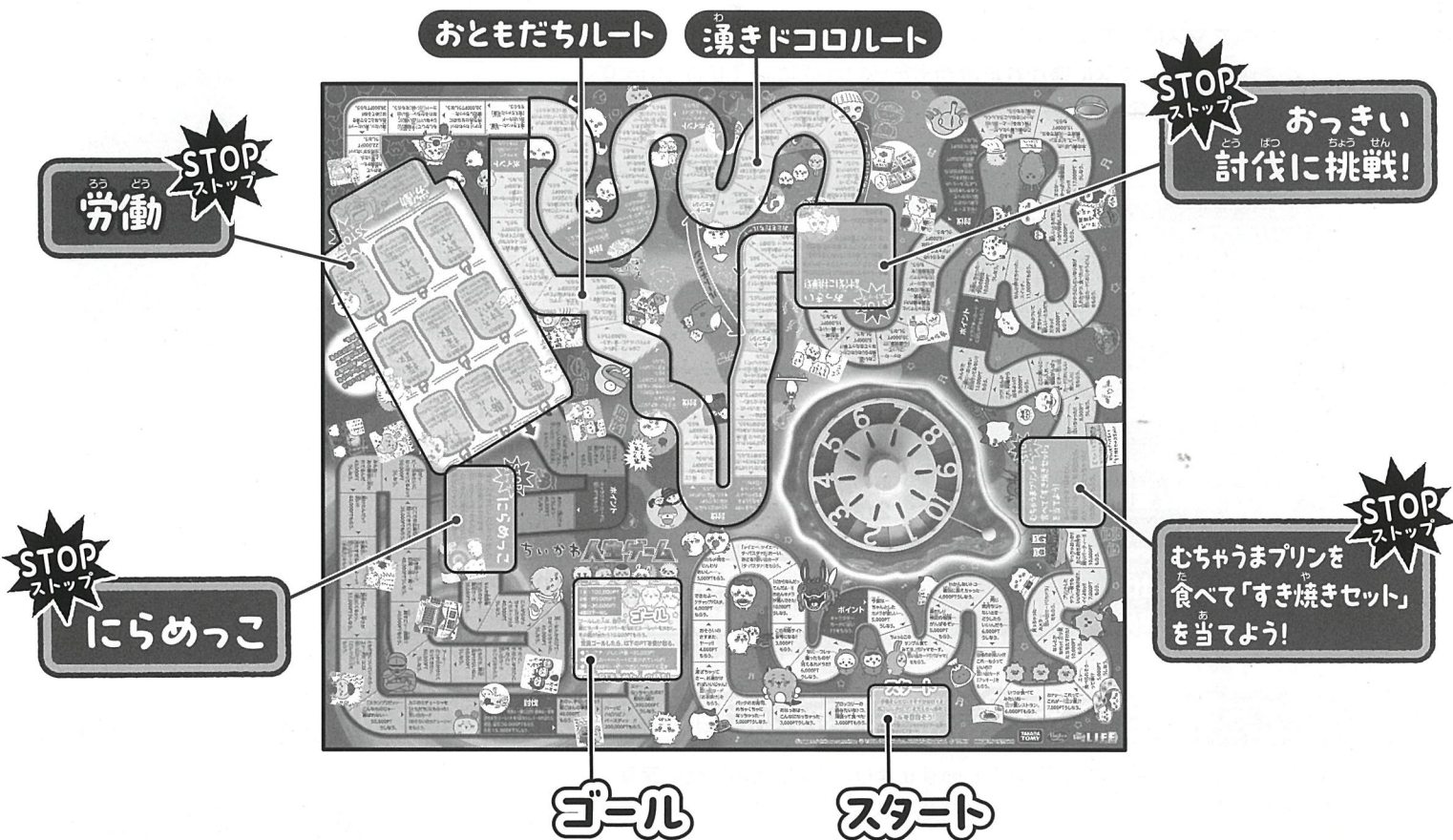


(図2)



※説明書の中での「場」とは、「ゲーム盤の横にある共有の場所」を指します。

2.ゲーム盤の各名称



ゲームの大まかな流れ

1 ポイント (PT) を出し入れするPT係を1人決め、全員5,000PTずつ受け取ります。
全員でじゃんけんをして、勝った人から時計まわりの順に好きなキャラクターを選び、ゲームを始めます。

2 自分の番でルーレットをまわし、出た数だけ矢印の方向にコマを進めます。

3 止まったマスの指示に従います。(※2 3 を繰り返します。)

思い出カードマス

<P4 3-1.思い出カードマス 参照>

「思い出カード『○○○』をもらおう。」と書かれたマスに止まったら、マスに書かれた名前の思い出カードをもらいます。

ポイント(赤いマス)

<P4 3-2.ポイント(赤いマス) 参照>

止まった時だけでなく、通過した時にもその指示に従います。

「ストップ」と書かれているマス

<P5 3-3.ストップマス 参照>

このマスはルーレットの数がかかっていても必ず止まり、指示に従います。

討伐マス

<P5 3-4.討伐マス 参照>

ルーレットを1回まわし、マスに書かれた指示に従います。

ルートチェンジマス

<P5 3-5.ルートチェンジマス 参照>

「ルートチェンジ!」と書かれたマスに止まったら、マスの指示に従いルートチェンジします。

4 ゴール <P8 11.ゴール 参照>

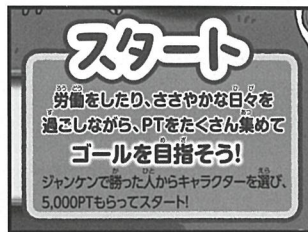
「ゴール」に着いた人は、
着順ボーナスをもらいます。

最後の人が「ゴール」に着いた段階でゲーム終了です。ランクアップや
思い出カードのPTを、マスの指示に従い受け取り計算します。
一番PTを集めた人の勝ち! 2位以下もPTで決まります。

ゲームの進め方

1. ゲームスタート

- ・ポイント(PT)を出し入れするPT係を1人決めます。
PT係は全員に5,000PTずつ配ります。
PT係もゲームに参加できます。
- ・全員でジャンケンをして、勝った人から時計まわりの順に好きなキャラクターを選びます。
そのキャラクターカードをもらい、ピンク1色の面を表にして手元に置きます。
- ・選んだキャラクターカードと同じキャラクターコマ台紙をもらい、コマ用台座にさし込みます。このコマが、自分がゲームで進めるコマです。
- ・ジャンケンをして、勝った人から時計まわりの順にスタートします。
自分の番になったらルーレットをまわし、出た数だけ矢印の方向にコマを進めます。



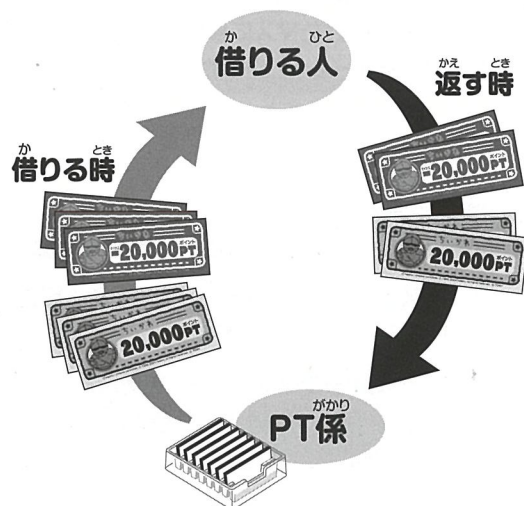
<コマ台紙のさし込み方>



※他のキャラクターで遊びたい時は、キャラクターコマ台紙をつけかえてください。

2. ポイント(PT)のルール

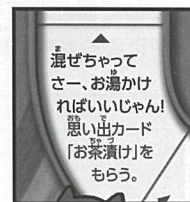
- ・マスの指示に従う時に特別な指示がない限り、PTのやり取りはPT係と行います。
- ・途中でPTが足りなくなったら、PT係から借りることができます。
20,000PT借りるにつき、-20,000PT1枚を借りた印としてPT係から受け取ります。
例 60,000PT借りる時には、60,000PTと-20,000PT3枚を受け取ります。
- ・借りたPTは自分の番にいつでも返すことができます。返す場合は20,000PTにつき、-20,000PT1枚をPT係に返します。
例 40,000PT返す時には、40,000PTと-20,000PT2枚をPT係に返します。
- ・ただし、「ゴール」まで-20,000PTを持っていると、1枚につき25,000PTを返さなければいけません。



3. コマを進める時のルール

1. 思い出カードマス

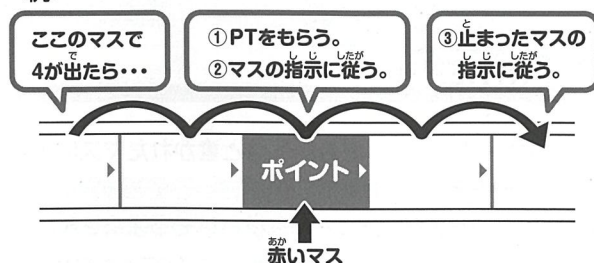
「思い出カード『○○○』をもらおう。」と書かれたマスに止まったら、マスに書かれた名前の思い出カードをもらいます。
<P5 5.思い出カード 参照>



2. ポイント(赤いマス)

「ポイント」の赤いマスは、止まった時だけでなく通り過ぎた時にもその指示に従います。赤いマスを通り過ぎた時には、止まったマスの指示よりも先に赤いマスの指示に従います。

<例>



3. ストップマス

「ストップ」と書かれた「むちゃうまプリンを食べて『すき焼きセット』を当てよう!」や「おっきい討伐に挑戦!」「労働」「にらめっこ」のマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、その指示に従います。
 <P6 7.むちゃうまプリンを食べて『すき焼きセット』を当てよう! (ストップマス) ~
 P8 10.にらめっこ (ストップマス) 参照>

ランクアップ

「おっきい討伐に挑戦!」のマスと、「労働」のマスでは、ランクアップのチャンスがあります。
 <P6 8.おっきい討伐に挑戦! (ストップマス) ・ P7 9.労働 (ストップマス) 参照>

分かれ道

「おっきい討伐に挑戦!」のマスでは、進むルートを選ぶ分かれ道があります。
 <P6 8.おっきい討伐に挑戦! (ストップマス) 参照>

4. 討伐マス

「討伐」と書かれたマスに止まったら、マスの指示に従いルーレットを1回まわし、討伐をします。
 <P6 6.討伐マス 参照>

5. ルートチェンジマス

「ルートチェンジ!」と書かれたマスに止まったら、マスの指示に従いルートチェンジします。
 コマを指定されたマスに移動して終了です。移動した先のマスの指示には従いません。
 次の番からルーレットをまわし進みます。

4. キャラクターカード

ゲームスタート前に選ぶカードです。カードに描かれたキャラクターになりきりゲームを進めます。
 <P4 1.ゲームスタート 参照>

- ・スタートでキャラクターカードを選んだら、ピンク1色の面を表にして手元に置きます。
- ・キャラクターカードのピンク1色の面とカラー面では、もらえるPTが異なります。
- ・表にした面に書かれているPTは、ポイントマスに止まるか通り過ぎた時にもらいます。

ランクアップ!

「おっきい討伐に挑戦!」のマスではルーレットを1回まわし1か6が出たら、「労働」のマスではルーレットを1回まわし9が出たらランクアップができます。ランクアップができたら自分のキャラクターカードを裏返し、カラー面を表にして書かれているPTをもらいます。次のポイントマスからカラー面に書かれたPTをもらいます。
 <P6 8.おっきい討伐に挑戦! (ストップマス) ・ P7 9.労働 (ストップマス) 参照>

キャラクターカードの種類

- | | | | |
|-----------|--------|-------|--------|
| ● ちいかや | ● ハチワレ | ● うさぎ | ● モモンガ |
| ● くりまんじゅう | ● ラッコ | ● 古本屋 | ● シーサー |



ピンク1色の面



カラー面

5. 思い出カード

「思い出カード『○○○』をもらう。」と書かれたマスに止まったら、マスに書かれた名前の思い出カードをもらいます。

※思い出カードが場に残っていなければもらえません。

- ・「ゴール」で思い出カードに書かれているPTをもらいます。



表



裏

6. 討伐マス

「討伐」と書かれたマスに止まったら、マスの指示に従いルーレットをまわし、討伐をします。

- ・ルーレットを1回まわし、マスに書かれた数が出たら討伐成功。PTをもらいます。
- ・マスに書かれた数が出なかった時は討伐失敗。PTをうしないます。

<「討伐」の内容>

「中止で〜す」と言いながら襲いかかってくるやつを討伐しよう!

10か4が出たら成功!

成功: 30,000PTもらう。
失敗: 10,000PTうしなう。

長い手で連れ去ろうとする虫を討伐しよう!

6か4が出たら成功!

成功: 30,000PTもらう。
失敗: 10,000PTうしなう。

砂の下にいるアリジゴクを討伐しよう!

2・5・9が出たら成功!

成功: 30,000PTもらう。
失敗: 15,000PTうしなう。

口から「網脂」を吐いてくるやつを討伐しよう!

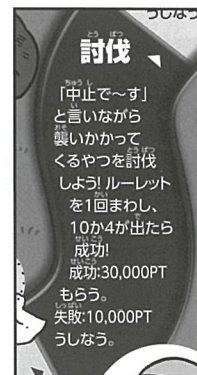
2か9が出たら成功!

成功: 30,000PTもらう。
失敗: 10,000PTうしなう。

先生と一緒に討伐! 最後の一撃を決めよう!

1〜6が出たら成功!

成功: 30,000PTもらう。
失敗: 15,000PTうしなう。



7. むちゃうまプリンを食べて「すき焼きセット」を当てよう!(ストップマス)

- ・このマスはルーレットの数が残っていても必ず止まり、マスの指示に従います。
- ・ルーレットを1回まわし、「すき焼きセット」を当てます。

ルーレットを1回まわす。

奇数 (1・3・5・7・9) が出たら

わア〜…い! 当たっちゃった! : 10,000PTもらう。

偶数 (2・4・6・8・10) が出たら

当たらなかった… : 何もしない。



8. おっきい討伐に挑戦!(ストップマス)

- ・このマスはルーレットの数が残っていても必ず止まり、マスの指示に従います。
- ・ルーレットを1回まわし、おっきい討伐に挑戦します。

ルーレットを1回まわす。

1か6が出たら

討伐成功! : ランクアップ! キャラクターカードを裏返し、書かれているPTをもらう。
<P5 4.キャラクターカード ランクアップ! 参照>

1か6以外が出たら

討伐失敗: ランクアップ前のPTをもらう。



- ・次の番に進むルートを決めます。

「おっきい討伐に挑戦!」の
分かれ道

おともだちルート: ともだちのエピソードが多めのルート

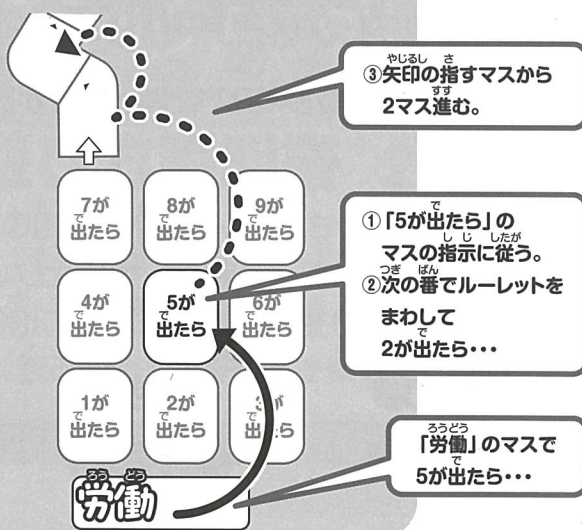
湧きドコロルート: 食べ物のエピソードが多めのルート

- ・ルートが決まったら次の番からルーレットをまわし進みます。

9.労働(ストップマス)

- このマスはルーレットの数かすあま数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。
- ルーレットを1回まわし、出た数のマスに進み、マスに書かれた労働を行います。
- 労働が終わったら次の番でルーレットをまわし、矢印の指すマスから数えて出た数だけコマを進めます。

＜例＞「労働」のマスの進み方



＜「労働」の内容＞

ルーレットを1回まわす。

1が出たら	討伐	ルーレットを1回まわし、1～6が出たら成功!	成功：30,000PTもらう。 失敗：15,000PTうしなう。
2が出たら	討伐	ルーレットを1回まわし、4～10が出たら成功!	成功：30,000PTもらう。 失敗：15,000PTうしなう。
3が出たら	草むしり	ルーレットを1回まわし、9・3・6・4が出たら成功!	成功：20,000PTもらう。 失敗：何もしない。
4が出たら	おっきい討伐	ルーレットを1回まわし、10・8・2が出たら成功!	成功：50,000PTもらう。 失敗：30,000PTうしなう。
5が出たら	採取	ルーレットを1回まわし、3・1・4が出たら成功!	成功：30,000PTもらう。 失敗：15,000PTうしなう。
6が出たら	採取	ルーレットを1回まわし、3・1・4が出たら成功!	成功：30,000PTもらう。 失敗：15,000PTうしなう。
7が出たら	シール貼り	ルーレットを1回まわし、4か6が出たら成功!	成功：右隣の人から好きな思い出カードを1枚もらう。 失敗：何もしない。
8が出たら	シール貼り	ルーレットを1回まわし、8か6が出たら成功!	成功：46,000PTもらう。 失敗：15,000PTうしなう。
9が出たら	スーパーアルバイター	ランクアップ!：キャラクターカードを裏返し、書かれているPTをもらう。 すでにランクアップしている：何もしない。	
10が出たら	何もしない	次の番で、もう一度労働にチャレンジしよう!	

10. にらめっこ(ストップマス)

- ・このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。
- ・誰か1人を指名し、にらめっこします。
- ・勝った人は、場にある好きな思い出カードを1枚もらいます。
※思い出カードが場に残っていなければもらえません。
- ・にらめっこで勝負がつかない場合は、ジャンケンで勝敗を決めます。



11. ゴール

- ・「ゴール」はルーレットの数が余っていてもゴールできます。
- ・ゴールした順に、「ゴール」のマスのマスに書かれているPTをもらいます。
※4着以下はもらえません。

1着...100,000PT	2着...50,000PT
3着...30,000PT	4着以下...なし

- ・ゴールした人は、全員がゴールするまで自分の番が来るたびにラッキーナンバーを1つ決めてルーレットを1回まわし、その数が出たら10,000PTもらいます。



ゲームの勝敗

全員がゴールしたらゲーム終了です。
最後に「ゴール」のマスのマスに書かれている通り、右記の計算をします。

全員のPTを計算して、PTの一番多い人の勝ちです。
2位以下もPTで決まります。

- キャラクターカードが 20,000PTもらいます。
ランクアップしていれば
- 思い出カード カードに書かれているPTをもらいます。
- 20,000PT 1枚につき25,000PTで返します。

PTを一番多く集めた人の勝ち!

株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください



0570-041031

電話受付時間 10~17時
月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

© TOMY