

## BX-00 XENOXCALIBUR スリ・シクスティ・ジー・エフ ゼノエクスカリバー-3-60GF

対象年齢  
6才以上

本製品はベイルードエックスシリーズです。ケガや破損の恐れがあり危険です。他のシリーズ(パストシリーズ等)と一緒に遊ぶことは絶対におやめください。

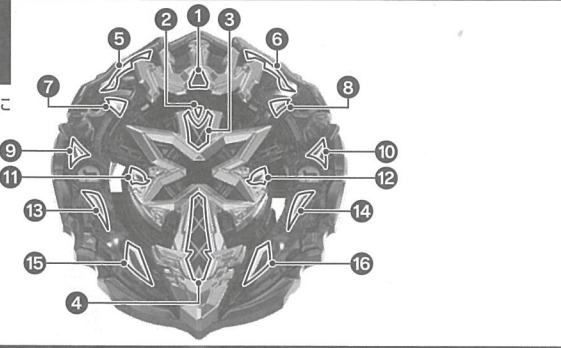
### セット内容

- 取扱説明書(本書) × 1
- ステッカー × 1
- ブレード[ゼノエクスカリバー] × 1
- ラチェット[3-60] × 1
- ビット[GF] × 1
- ホールドランチャー × 1 (本体 × 1, ロングワインダー × 1, グリップ[ネール] × 1)

※セット内容物以外は全て別売りです。※使用により塗装が剥がれることがあります。

### ステッカーの貼り方

ステッカーを写真のように貼ってください。



WEB説明書・イベント情報・お問い合わせ先等は  
こちら

※写真やイラストはイメージです。実際の製品とは多少異なる場合があります。※光や残像はイメージです。※この製品で遊ぶには別売りのベイルードエックスシリーズ専用スタジアムが必要です。

### 警告 (けいこく)

保護者の方へ必ずお読みください。

● 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

### 注意 (ちゅうい)

● ご使用前に、取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。● ベイルードエックスで遊ぶ時は、ベイルードエックス同士で遊んでください。違うシリーズ(パストシリーズ等)のベイルードと遊ぶことはおやめください。● 回転しているベイルードの上や横方向から、ベイルードをシュートしないでください。はじかれて飛んだり、破損等の恐れがあり危険です。● ベイルードは高速で回転しますので危険です。回っている時には、絶対に顔を近づけたり、手で触れたりしないでください。思わぬケガの恐れがあります。● ベイルードで遊ぶ時は周りに注意して、腕やワインダー等が人に当たらないようにしてください。● ベイルードで遊ぶ時は周りに人や動物、家具やテレビ等の家電製品、ガラス等がないことを確認してください。● ベイルードエックスは必ずベイルードエックス専用スタジアム(別売り)で遊んでください。また、遊ぶ際には必ず足もと(床・地面)に置いてください。● ワインダーは、指等に巻きついたりしないでください。血が通わなくなり危険です。● ランチャーは正しく持ってください。● 安全のため、破損変形したおもちゃは使用しないでください。● 遊ばない時は必ずランチャーからベイルードを外してください。● ぶついたり、ふりまわす等暴走遊びをしないでください。● ベイルードエックス専用スタジアム(別売り)を使用する時は火気や暖房器具の近くで遊ばないでください。● プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。● 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

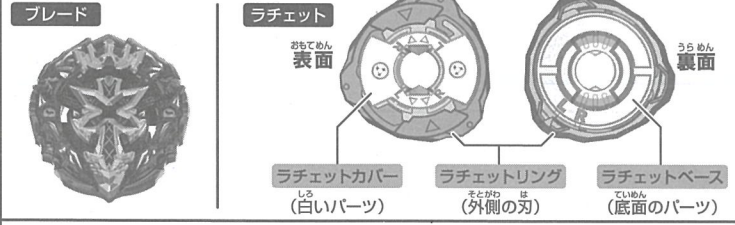
〈使用上の注意〉○各パーツは無理に曲げたり引っ張ったりしないでください。○包装材は開封後すぐに捨ててください。

<p>20cm</p> <p>ベイルードは下に向けてスタジアム中央から20cm以内の高さからシュートをしてください。</p>	<p>スタジアムは床・地面で遊んでください。テーブルなどの高い所に置いて遊ばないでください。</p>	<p>立ってひざ姿勢で遊んでください。</p>	<p>60 シュート</p> <p>空中でぶつかったベイルードやパーツがはじけ飛ぶので危険です。必ず同時にシュートをしてください。</p>
<p>ベイルードの回転中にスタジアムに手を入れないでください。</p>	<p>スタジアムにはベイルードを3個以上シュートしないでください。</p>	<p>横から</p> <p>上から</p> <p>周りの人にぶつからないように注意して遊んでください。</p>	<p>スタジアムをのぞきこんだり、顔を近づけないでください。</p>

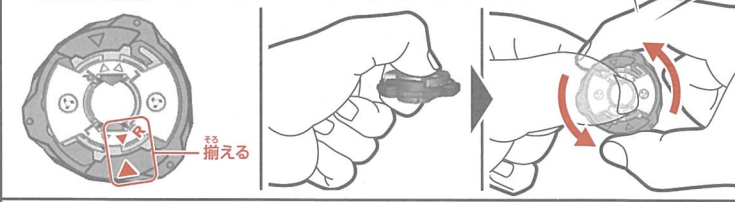
ベイルードをシュートする前には必ず各パーツにヒビや破損、ネジの外れ等がないことを確認してください。ヒビ・破損・ネジの外れ等があるとケガをする恐れがあるため、直ちに使用をおやめください。

### ベイルードの組み立て方

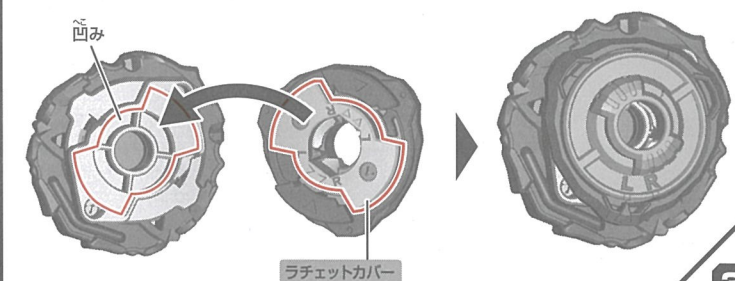
①はじめにブレードとラチェットを組み立てます。



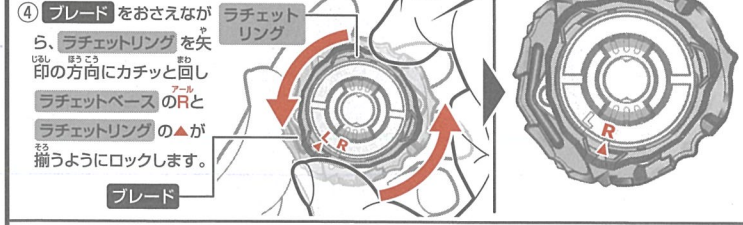
②ラチェットカバーの▼Rとラチェットリングの▲が揃っているか確認します。揃っていない場合はラチェットカバーとラチェットベースを下図のように持ち、ラチェットリングを矢印の方向にカチッと回すと揃えることができます。



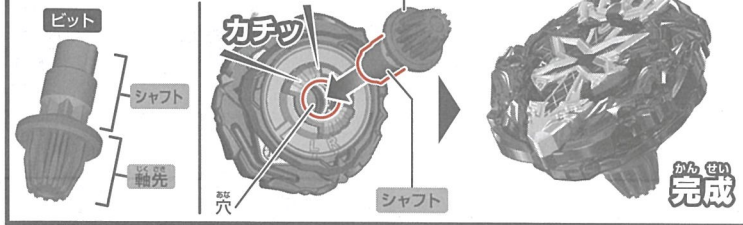
③ブレードとラチェットを重ねます。ブレードの裏にあるラチェットカバーと同じ形の凹みに、ラチェットカバーを合わせるようにしてください。



### ベイルードの組み立て方



⑤ ビットのシャフトをラチェットベースの穴にカチッと差し込むことでベイルードが完成します。※分解する時は逆の手順で取り外してください。



### 注意

ベイルードが回るか確認してください

ベイルードを組み立てた後やバトルをした後はビットがカチッカチッと回るか確認をしてください。固くて動かない場合は、うまく組み立てられていない可能性がありますのでベイルードを分解して組み立て直してください。

### 注意

分解する時の注意

ベイルードを分解する時は、必ず最初にビットを外してください。ビットを外さないとベイルードを分解できない場合があります。

### 注意

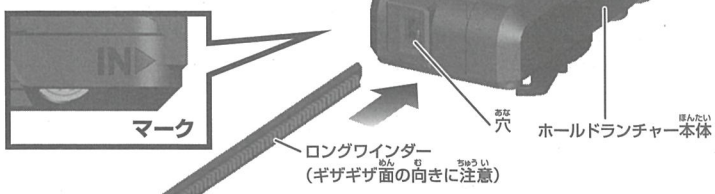
パストした時の注意

ベイルードがパストした時はラチェットからビットを引き抜いてからベイルードを組み立て直すようにしてください。

## ほうほう ベィブレードのシュート方法

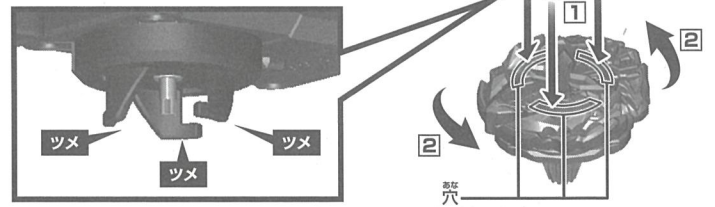
### ① ホールドランチャーの準備

下図のようにホールドランチャー本体のマークのある側の穴にロングウィンダーを差し込みます。  
※ロングウィンダーの向きに注意してください。



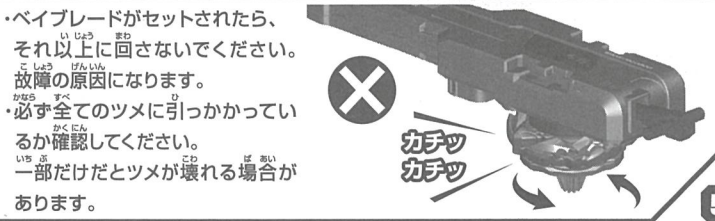
### ② ベィブレードのセット

ブレード中央に3つある穴に、ホールドランチャーのツメ3つを①の向きに差し込み、②の向きに軽くひねると引っかかりセットできます。



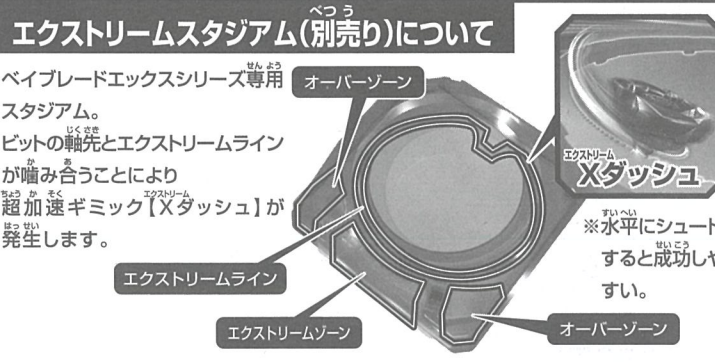
### ちゅうい ベィブレードをセットしたときの注意

・ベィブレードがセットされたら、それ以上に回さないでください。故障の原因になります。  
・必ず全てのツメに引っかかっているか確認してください。一部だけだとツメが壊れる場合があります。



## べつり エクストリームスタジアム(別売り)について

ベィブレードエクスシリーズ専用スタジアム。  
ピットの軸先とエクストリームラインが噛み合うことにより超加速ギミック【Xダッシュ】が発生します。



## かかた ベィブレード 4つの勝ち方

## せんしゅ しやうり 4ポイント先取で勝利



相手をエクストリームゾーンへ弾き飛ばす、最も爽快な勝ち方。



相手をオーバーゾーンに叩き込む勝ち方。



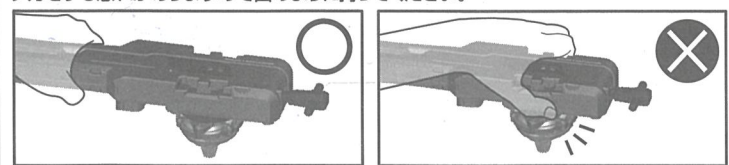
相手のペィを破壊する勝ち方。



相手より長く回り続ける勝ち方。

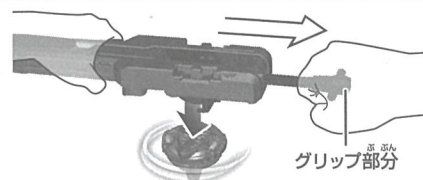
## にぎ かた ホールドランチャーの握り方

ランチャー本体やウィンダーを持つ手がベィブレードに触れていると、ケガをする恐れがありますので図のように持ってください。



### ③ ベィブレードの回し方

ホールドランチャー本体をしっかりと持ち、反対の手でウィンダーのグリップ部分を強く引っ張ることでベィブレードが落ち、回転します。



## グリップパネルの位置を変えて、握りやすさをカスタマイズ



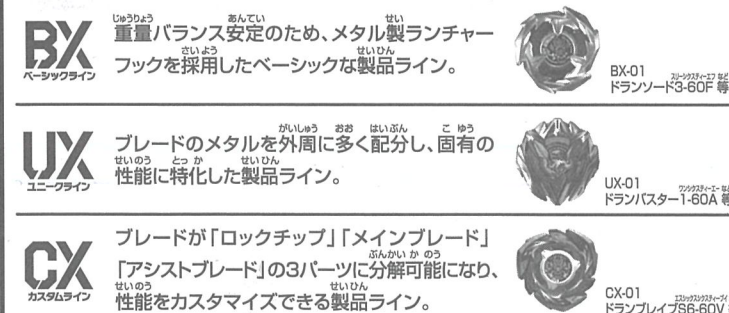
## し かた ベィバトルの仕方

- ① お互いベィブレードをランチャーにセット。
  - ② お互いベィブレードエクス専用スタジアムの上に構えます。
  - ③ 「3・2・1 GOシュート!」の合図で同時にベィブレードをシュートします。
- ※ベィブレードエクス専用スタジアム以外は使用しないでください。  
※セット内容物以外は全て別売りです。



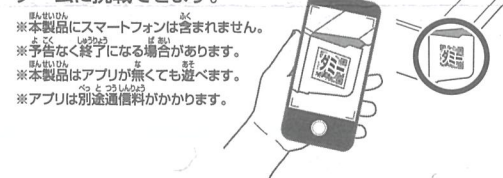
## BEYBLADE X の製品ライン

※セット内容物以外は全て別売りです。



## アプリとの運動について

スマートフォンアプリ「BEYBLADE X-ベィブレードエクス」でベィコードをスキャンするとベィポイントを獲得できます。ベィポイントを貯めるとレアベィが当たるゲームに挑戦できます。



## 商品アンケート実施中

お答えいただいた方に景品をプレゼント!

※詳細はWebサイトをご覧ください。

www.takaratomyfans.com/

お客様IDナンバー KWL-LET-TRP JÄNコードナンバー 4904810946823

販売元: 株式会社 タカラトミー  
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで  
www.takaratomy.co.jp  
©HK, HM, PD, BBX, TX  
©TOMY  
©Hiro Morita, BBBProject, TV TOKYO  
MADE IN VIETNAM