

FAQ/トラブルシューティング

■正しい位置にブロックを動かしても、フリップスライド本体が認識しない
金属接点がついてうまく接続できず、接続できない可能性があります。本体とブロック側面にある金属部分を、綿棒や柔らかい布で汚れを拭き取ってください。
(大人の方が行ってください)問題が解決しない場合は電力が低下している可能性があるため、電池を交換してください。

■光がちらちらする、見えにくい

電力が低下している可能性があるため、電池を交換してください。

■スコアが消えてしまった

電源が切れた状態で、10秒以上電源ボタンが押されていた場合、スコアがリセットされます。

株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対する改良、改良を行っており、お問い合わせいただいた時期によって一部内容が多少異なる場合があります。パッケージの裏面やイラストなどと異なる場合もございます。ご了承ください。製品につきますは、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お客様に何かの事故、怪我などが発生した場合、ご迷惑をおかけいたします。

タカラトミーグループ お客様相談室 お客さまの声をいようとしてください

※お問い合わせ先は下記各部署の担当部署にお願いいたします。

TEL 0570-041031 (受付時間 10:00~17:00) FAX 0570-041032 (受付時間 10:00~17:00)

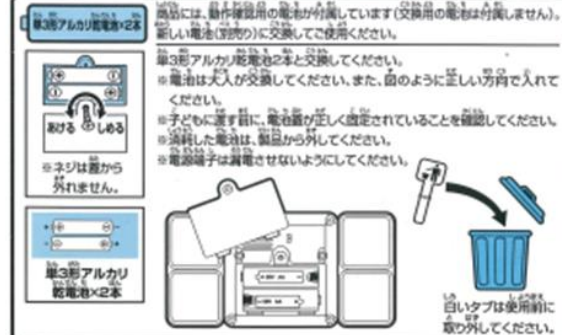
※本製品のお客様サポートは日本国内での購入かつ日本国内からのお問い合わせに限ります。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報をインターネットで www.takaratomy.co.jp

©TOMY 4904810848001

電池について



入っているもの フリップスライド本体×1個 取扱説明書×1枚(本書)

タカラトミー フリップスライドHP
www.takaratomy.co.jp/products/flipslide/

MOOSE フリップスライドHP
www.flipslidegame.com

©2022 The Moose Group

対象年齢8才以上

TAKARA TOMY

flipslide

フリップスライド

取扱説明書



※写真やイラストはイメージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。



警告 (けいこく)

保護者の方へ、必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●ごくまれに強い光の刺激や点滅を受けたときに一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。このような症状を経験した人は、製品を使用する前に必ず医師に相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には直ちに使用を中止し、医師の診断を受けてください。●暗いところで遊ばないでください。●強い光や光の点滅によって気分が悪くなった場合、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続く場合は、医師の診察を受けてください。●目の疲労感や不快を感じることがありますので、長時間連続して使用せず、適度に休憩をとってください。●可動部を無理な方向へ引っ張ったり曲げたりしないでください。破損する恐れがあります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの原因となります。以下に注意してください。・二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。・+-(プラス・マイナス)を正しくセットしてください。遊んだ後は必ずスイッチを切り、長時間使用しない時は電池を外してください。・ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。・万一、電池から漏れた液が目に入った時はすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。また、皮膚や服についた時は水で洗ってください。・廃棄する時は、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

取扱説明書

1人〜数人用

ご使用前に本書をよくお読みの上、正しくご使用ください。
読み終わった後は必ず保管してください。
●パッケージからフリップスライド本体を取り出したら、本体裏面の白いタブを取り外してください。
●本書裏面の電池についての説明もご確認ください。

電源ボタン

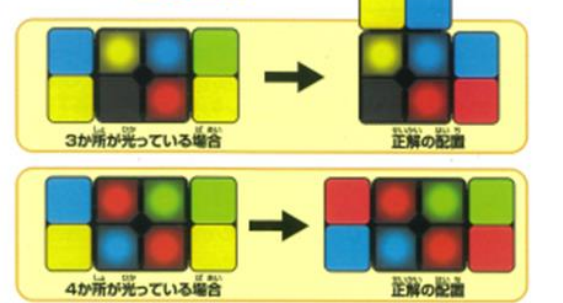
- フリップスライドの電源ボタン(本体中央)を押すと電源が入ります。電源ボタンを約3秒間長押しすると電源がオフになります。20秒間操作しない場合、電源が自動的にオフになります。
- 左右どちらか片方のブロックを回転するとモードが切り替わります。スピードモード(青)→レベルモード(緑)→記憶力モード(黄)→マルチプレイヤーモード(赤)→ボリューム設定(白)→(スピードモードに戻る。カッコ内はライトの色)
- 左右どちらか片方のブロックを隣の辺にスライドすることでモードを決定できます。
- 電源オフの状態です「現在のハイスコアはゼロ」という言葉が聞こえるまで電源ボタンを約10秒間長押しすると、すべてのスコアがリセットされます。

※音量を調整するにはボリューム設定(白いライトが光ります)で、ブロックをスライドさせて選択した後、再びブロックを回転させると(無音⇒音量小⇒音量中⇒音量大)の順番で切り替わります。希望の音量を選んだ状態で、ブロックをスライドして決定します。決定後は、モード選択の状態に戻ります。
※無音の状態でも、スコアリセットした時は音が流れます。

フリップスライド本体



ゲーム説明



スピードモード

できるだけ早くブロックの色をそろえよう! 全10問のタイムアタック!
より早く10問の問題クリアに挑戦するモードです。
問題をクリアするには、上の図を参考に、本体の光った色とブロックの色を正しく合わせてください。
問題をクリアするたびに、次の色が表示されるので、再度ブロックを回転するかスライドさせて、問題をクリアしてください。
10問めの問題をクリアした後に、スコア(秒数)が音声で流れます。

ゲーム説明

レベルモード

クリアするたびに難度が上がる! レベル10までクリアできるかな?
制限時間内に、できるだけ多くの問題クリアに挑戦するモードです。
5つの問題をクリアすることにレベルが上がり、制限時間が短くなっていきます。
問題をクリアするには、本体の光った色とブロックの色を正しく合わせてください。
レベルは最大10まであります。
ゲーム終了後にスコア(クリア回数)が音声で流れます。

記憶力モード

ランダムに光る色を覚えて、光った順番にブロックをそろえていこう!
光の位置と配色を覚えるゲームです。「(数字)ムーブ」の音声の後、数字の回数分、問題の光が点灯します。光が消えたら、覚えた問題の順番に合わせて、ブロックを移動させます。成功した場合、中央4つのマスが全て緑色に光ります。
3回成功ごとにレベルが上がっていき、覚える手順が増えて難しくなります。
レベルは最大11まであります。
回転、またはスライドさせる動作を合計8回するまでに問題をクリアできなければ、ゲームオーバーとなります。
ゲーム終了後にスコア(クリア回数)が音声で流れます。

ゲーム説明

マルチプレイヤーモード

みんなで順番に問題を解いていこう!
時間切れの時に本体を持っていたプレイヤーが負け!
複数人で遊ぶモードです。
はじめにプレイする順番を決めてください。
ゲームがスタートすると、フリップスライド本体から問題をクリアする回数が音声で流れます。
問題をクリアするには、本体の光った色とブロックの色を正しく合わせてください。
指示された回数の問題をクリアすると、本体から「パス」の音声で流れますので、次のプレイヤーに本体を渡します。本体を渡されたプレイヤーは同じように、指示された回数の問題をクリアします。
時間切れになると発音音が鳴り、そのときに本体を持っていた人が負けになります。
マルチプレイヤーモードにスコアはありません。

各モードのプレイ終了後「もう一度遊ぶ場合は～」の音声の後に、ブロックをスライドさせると再度同じモードがプレイできます。
ブロックを回転するとモード切り替えができます。

