

光・氷・雷・火・自然、5つの文明のクリーチャー達が熱く激しくぶつかり合う迫力のカードゲーム、それがデュエル・マスターズ。詳しくはデュエル・マスターズ、詳しくはデュエル・マスターズ、詳しくはデュエル・マスターズ。

ドラゴン娘
なりたいっ!

Jack-Pot-Live
シャッポットタイプ

スタートガイド

光・氷・雷・火・自然、5つの文明のクリーチャー達が熱く激しくぶつかり合う迫力のカードゲーム、それがデュエル・マスターズ。詳しくはデュエル・マスターズ、詳しくはデュエル・マスターズ、詳しくはデュエル・マスターズ。

そんなデュエマをばくに楽しめちゃう!

(このカードはこの商品の解説書です。)

デッキ解説

このデッキは、アニメ「ドラゴン娘になりたいっ!」のキャラクターがたくさん入ったキャラプレミアムデッキ! 本デッキに初収録される「Jack-Pot」のドラゴン娘たち5人をはじめ、「頂上通称 ロッド・ソーニアス」(龍風混成、ザードリカ)といった巨大龍が満載! 強力な呪文(龍神降、ジャックポット・エントリー)を揃え、山札からドラゴンを呼び出して戦おう!

龍野水品

7000

▲攻撃時に手札からコスト6以下の呪文を施える! (ジャックポット・エントリー)で呼び出して、もう一度墓地から復活しよう!

ルード・サナー

5000

▲カードを1枚引きつつ、自分の手札枚数以下のコストの相手クリーチャーをすべて手札に返せる。回復力やリターンが持ちクリーチャー!

ゲームを始めよう!

- 2人のプレイヤーがそれぞれ、40枚1組のデッキを持ちよう! 同名のカードは、デッキには4枚入れられるぞ。
- お互いのデッキをよくシャッフルし、山札にセット!
- 山札から5枚をシールドゾーンにセット! 中身は見ないようにね!
- 山札から5枚をドローして最初の手札にしよう!
- ジャンケンして、先攻後攻を決めよう。勝った方が先攻だ!

デュエル・マスターズの勝利条件!!

バトルゾーンのクリーチャーで、相手のシールドをすべてブレイクし、相手プレイヤーにダイレクトアタックを決めたら勝ち! また、相手の山札のカードがなくなった場合も相手の負けだ!

基本のルールはココをチェック!

©2025 Wizards/Shogakukan/WBC

商品の詳細はHPで!!

このデッキの詳しい解説は公式HPをチェックしよう! デッキの紹介がバリエーション豊富に紹介されているぞ!

デュエル・マスターズ
毎日配信中!

ドラゴン娘
なりたいっ!
好評配信中!

©2025 Wizards/Shogakukan/WBC

ゾーンの良方

バトルゾーン
召喚したクリーチャーはここに召喚!

シールドゾーン
相手の攻撃を受け止めてくれるシールドを置く場所だ。

山札
ここに自分のデッキを置き、ドローはここから引き出す!

墓地
破壊されたクリーチャーや、新しい呪文の効果を発揮する場所だ。

マナゾーン
マナを置く場所。自分のターンにカードを1枚召喚するためにここにチャージ!

ターンの流れ

ゲームの進め方が分からなくなったらここを見よう!

- 1 アンタップステップ**
カードの向きを横にそろえよう
- 2 ドローステップ**
カードを1枚引き出す
※先攻1ターン目はドロー無し
- 3 マナチャージステップ**
手札を1枚、マナゾーンに置く
- 4 メインステップ**
カードを使うステップ。クリーチャーを召喚したり、呪文を施したりできる
- 5 攻撃ステップ**
クリーチャーで攻撃!
- 6 ターン終了ステップ**
「ターンの終わりに」の能力はここで使う。終わったら相手のターンがはじまる

©2025 Wizards/Shogakukan/WBC