

たべっ子どろぶつ クレーンゲーム
THE MOVIE

ホーナスカプセル2個

コインを入れて
スタート!

コイン10枚



**おももの
すぐに遊べる小物付き!**

三二お菓子箱9個

※お菓子^{かし}は入^{はい}っていません。

※パッケージの写真やイラストは実際の商品と多少異なる場合があります

メインスイッチを ^{オン}ON
にします。



ターンテーブルとスライド
テーブルが動き出します。



おして!

②のリリースボタンを押すと、シャベルが動きます。スライドテーブルの動きを見ながら、アームに乗せたお菓子や小物をタイミングよく落としましょう。スライドテーブルの動きでテーブルの上のお菓子や小物が押し出されてゲットできます。何も取れていなくても、必ず②のリリースボタンを押してください。

※押さずに約20秒経過すると、シャベルは自動でリリースされます。

こんなときは…

■ **ターンテーブルの上でお菓子や付属のおもちゃが詰まった**
 コイン投入口の横にあるレバーを数回押して解消してください。それでも解消されない場合は、本体を軽く振って詰まりを解消してください。
 ※本体は逆さまにしないでください。

■シャベルにお菓子や付属の小物がひっかって動かなくなった

メインスイッチを一度OFFにし、^{いちど}再び^{また}ONにしてください。

それでも解消しない場合

※必ず保護者の方が行ってください。

底面の〈遊ぶ前に〉と同じ手順でドームを外し、問題を解決して元の状態に戻してください。

2

コイン投入口にコインを1枚入れます。
 コイン1枚につき1プレイできます。
 音楽が流れたら、ゲームスタート！

- コインは最大 10 枚まで入れられます。それ以上コインを入れてもプレイ回数のカウントは 10 のままです。
- ゲームプレイ中にコインを入れてもカウントされません。
- 途中でモードを切り替えた時は、それまでに入れたコインの枚数はリセットされます。
- 何も操作しない状態で約 1 分経過するとリセット（残りのプレイ回数が 0 の状態）になりますので注意してください。

3

おして!

タイミングよく
ずくってみよう!!

①のキャッチボタンを押すと、クレーンアームが動き、お菓子や小物をすくい元の位置まで戻ります。

モード切替え

ボタン①を2秒間長押しすることで日本語モード / 英語モード / 無限チャレンジモードに切り替わり、それぞれのモードの音声流れます。

※ゲームプレイ中の切り替えはできません。

無限チャレンジモード!

無限チャレンジモードは、コインを入れずに連続でプレイできます。

※何も操作しない状態で約1分半経過するとスリープモードに入ります。

タワーくずしにチャレンジ!

テーブルの上に
お菓子箱を積み上げて
くずしてみよう！

※^{うめい}タワーは^{はす}透明カバ^{つく}ーを外さないと作れません。
 必ず^{かなら}保護者の方と^{ごしや}一緒に^{かた}作^{いっしょ}ってください。
 ※^{たか}高く^つ積み^{たお}すぎると^{たお}うまく^{たお}倒れません。

★はいっているもの

※お菓子は入っていません。



●本体…1台



●ボーナスカプセル
…2個
(赤色・青色各1個)



●ラベル…1枚



●コイン…10枚



●ミニお菓子箱シート…1枚

★遊ぶ前に

※必ず保護者の方が
行ってください。

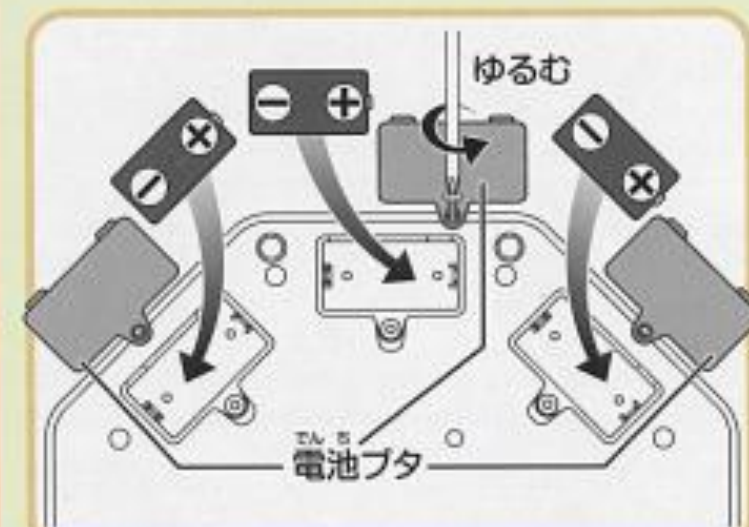
2か所のネジをプラスドライバーでゆるめ、透明カバーを矢印の方向に回し、そっと上に持ち上げ、中の包装材を取り外してください。透明カバーを戻し、ネジを締めてください。



※透明カバーを外した状態で遊ぶことはできません。必ず取り付け付けた状態で遊んでください。

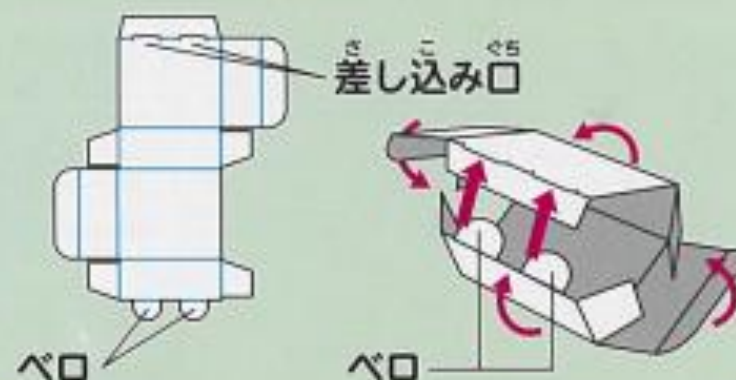
★電池の入れかた

本体のメインスイッチが OFF になっているのを確認し、本体底面にある電池ボックス3か所のネジを、図のようにプラスドライバーでゆるめ、電池プタを開けてください。単2形アルカリ乾電池(別売り)3本を⊕⊖(プラスマイナス)を間違えないようにセットして電池プタを閉じ、ネジを締めてください。また、電池を取り出す際は逆の手順で行ってください。



★ミニお菓子箱の組み立てかた

- ①ミニお菓子箱シートからていねいに切り取ります。
- ②—部分をやまおりにして、ペロを差し込み口に入れて組み立てます。



★ボーナスカプセル★



ボーナスカプセルにはコインやお菓子を入れることができます。開け閉めする時に、無理に引っ張ったりせずに、優しく取り扱ってください。

遊ぶお菓子について

- お菓子のサイズは、長さ50mm幅30mm厚さ15mm程度のサイズがおすすめです。ボーナスカプセル2個、ミニお菓子箱9個、お菓子10個くらいがおすすめの量です。多すぎると詰まる原因になりますので、詰まった場合は数を減らすなど調節してください。
- お菓子の形や大きさによって、遊べないものもあります。
- お菓子は、必ず袋で個別包装されたものを使ってください。
- ご使用後は、必ずお菓子を本体やボーナスカプセルから取り出し、お子様の手の届かない所に保管してください。

スリープについて

- なにも操作しない状態で約1分経過するとリセット状態(残りプレイ回数が0の状態)になり、メロディがストップします。その後も操作せずにさらに約1分半経過するとスリープモードに入ります。電源を入れ直す、コインを入れる、①②のいずれかのボタンを押すことで再び遊ぶことができます。

電池交換のタイミング

- 電源ONの時に「ピピッ ピピッ ピピッ」と音がなったら電池交換をしてください。
 - ターンテーブルの動きが遅くなったり、音声が小さくなったときも電池交換をしてください。
- ※「電池の入れ方」を参考に、全て新しい電池へ交換してください。

こんな時は…

- アームがひっかかる等で負荷がかかった場合、電源が止まる場合があります。その場合はひっかかっているものを取り除き、電源を入れ直してください。

遊び終わった後は…

<遊ぶ前に>と同じ手順で透明カバーを外し、お菓子や小物を全て取り除いてから、透明カバーを元に戻してしまってください。

★各部の名称



★ラベルの貼りかた

①～⑤、⑦、⑧のラベルは番号を合わせて本体に貼ってください。⑥はコインに片面のみ貼ってください。他の番号がないラベルは、可動部に貼らないように注意して自分の好きなところに貼ってください。



※本体およびコインの写真は、①～⑧のラベルを貼ったイメージです。