

おちゅう
夢中が
いっぱい!

ディズニーキャラクターズ My Dream Toy Pad

取扱説明書

この度は、タカラトミー「マジカルプレイタイム 夢中がいっぱい! MY(マイ)ドリームトイパッド ディズニーキャラクターズ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。



おとなといっしょ

⚠ 警告 (けいこく)

ほ ご しゃ かた かなら よ
保護者の方へ 必ずお読みください。

●保護者のもとで遊ばせてください。

⚠ 注意 (ちゅうい)

●ご使用前に取扱説明書をよくお読みの上、正しくご使用ください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。●安全のため、破損、変形した製品は、使用しないでください。●遊ぶ際は、画面に目を近づけすぎないようにして、明るい場所で遊んでください。●強い光や光の点滅の刺激によって気分が悪くなったら、直ちに使用をやめ、医師に相談してください。●目の疲労感や不快感を感じることがありますので、長時間連続して使用せず、適度に休憩を取ってください。●小さなお子様の場合、疲労感や不快感があることに気が付きにくいので十分に注意してください。万一、使用中にめまい、吐き気、乗り物酔いに似た症状がある場合は直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続く場合は、医師の診察を受けてください。

●液晶画面の内側にガラスを使用しております。乱暴な扱いはしないでください。万一、ガラスが割れた場合は直ちに使用を中止してください。●電池の交換は保護者の方が行ってください。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。・二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。・+- (プラスマイナス) を正しくセットしてください。・遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。・ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。・万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服についたときは水で洗ってください。・廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●プラスチック袋は頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。

単3形アルカリ乾電池4本使用(電池は別売りです)

REQUIRES 4 LR6 ("AA" SIZE) BATTERIES (NOT INCLUDED)

©Disney ©Disney. Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepard. ©Disney/Pixar

◎写真とイラストが実際の商品と異なっている場合がありますが、ご了承ください。



使用上の注意

- ぶつけたり落としたりしないでください。
- 直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。
- 本製品は、非防水のため、絶対にぬらさないでください。
- 付属のタッチペン以外のものを使用しないでください。また、付属のタッチペンを本製品以外のものに使用しないでください。傷や破損の恐れがあります。
- 発音の一部にイントネーションが違っていたり、製品の特性上聞き間違いを起こしやすいものが生じる場合もありますが、ご了承ください。
- 本製品の音程は正確な音程と多少異なります。
- 電池が消耗すると映像が乱れたり、音が弱くなったり、ひずんだりします。その場合は、全て新しい電池と交換してください。
- 誤作動が発生した場合は本体裏側にあるリセットボタンを細い棒等で押してください。
- プラスチック袋やトレイは包装材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

☆セット内容と各部の説明☆

ON/OFFボタン

電源を入れたり終了するボタンです。
終了する場合は約1秒長押ししてください。

※電源が入った状態で何も操作せずに約3分経過すると自動的に電源が切れます。
【オートパワーオフ】

また **マイルーム**

→「せつてい」

→「あそぶじかん」

(本紙 4 ページ参照)で
設定した時間になると
自動的に電源が切れます。

ボリュームボタン

音量を(中)→(小)→(消)→(大)の順に切り替えます。
初期設定時は中になっています。設定変更後は設定された音量が保存されます。

タッチパネル:液晶画面

指やタッチペンでタッチしたり
スライドして入力します。

●本体 x 1

表面

表

裏

裏面

●タッチペン x 1

本体に収納する際には、
向きに注意してカチッと
音がするまで差し入れて
ください。

リセットボタン

電池交換やリセット時に使います。

●取扱説明書(本紙) x 1

☆電池(別売りの)の入れ方☆

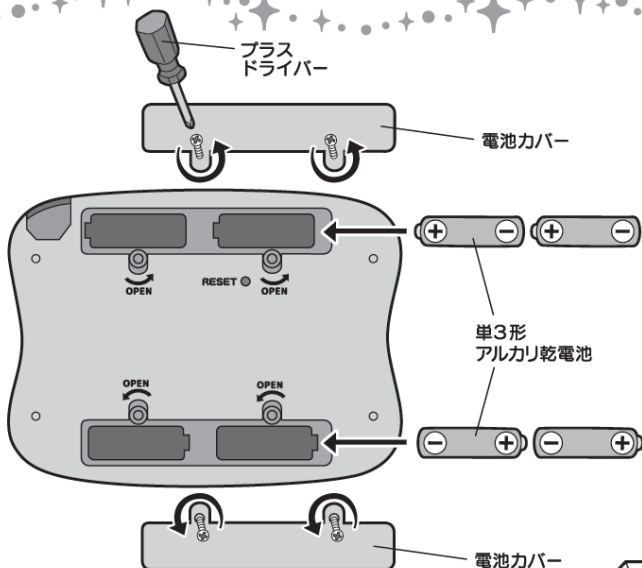
- ①本体裏にある上下2カ所の電池カバーのネジをプラスドライバーで矢印の方向にゆるめ、電池カバーをはずします。
- ②単3形アルカリ乾電池4本の(+) (−) (プラス・マイナス)を間違えないように正しくセットします。
この時(−)側から電池を入れてください。
- ③開けた時とは逆の手順で電池カバーを閉じ、プラスドライバーでネジをしっかりと締めます。
- ④リセットボタンを細い棒などで押してください。

※長時間使用しないときは、必ず電池を抜いておいてください。
電池を抜いたりリセットボタンを押しても、それまでの遊んだ記録は消えません。

電池残量が低下すると、右の画面が表示されます。また、画面の表示や音、パネルが正常に動作しない場合があります。そのときは電池を全て新しいものと交換してください。

電池が残り少なくなっています。
全て新しい電池に交換してください。

【電池交換の目安】連続して使用した場合：約5時間



※ACアダプターによる給電には対応していません。

✦✦ タッチパネル設定について ✦✦

電源を入れたときにタッチパネル設定画面に切り替わった場合は、 **マイルーム** →「せってい」→
「**タッチパネル**」(本紙 4 ページ参照)の設定方法にしたがって操作を行ってください。

✦✦ 操作方法 ✦✦

タッチ



画面に、指先やタッチペンで
軽く触れる操作です。

▶ 押す力が弱かったり、強く押しすぎると反応しなかったり、
スライドになってしまうことがあります。
うまくいかない時は爪の先やタッチペンで軽く押してみたり、
押してからゆっくり離してみたり、タッチする場所を
変えてみてください。

スライド



▶ 画面を指先やタッチペンで
すべらせる操作です。

✦✦ アプリであそぼう! ✦✦

カテゴリーメニュー画面

いずれかのカテゴリーアイコンをタッチ
するとアプリメニュー画面に移ります。

カテゴリーアイコン



アプリメニュー画面

いずれかのアプリアイコンをタッチすると
各アプリで遊べます。

アプリアイコン

一度遊んだアプリは枠線の
色が白になります。

もどるアイコン

扉が開くまで約 1 秒長押しすると
前の画面に戻ります。



矢印

ページが
切り替わります。

メダルマーク

アプリで遊んだ後にメダルをもらえることがあります。
もらったメダルは  **マイルーム** →「メダルルーム」で見ることができます。

✦✦ アプリおすすめ機能 ✦✦



電源 ON の後、定期的に表示されます。
これまでのプレイ状況をふまえて、
3種類のおすすめアプリが表示されます。
おすすめアプリ以外で遊ぶ場合は、
「ほかのアプリをあそぶ」をタッチする
とカテゴリーメニュー画面になります。

カテゴリー一覧

 はじめてあそび  7 アプリ	 あいうえお  10 アプリ	 えいご  6 アプリ
 すうじ  10 アプリ	 ことば  12 アプリ	 おしゃれ  10 アプリ
 クッキング  8 アプリ	 おえかき  15 アプリ	 おんがく  12 アプリ
 ゲームかんたん  11 アプリ	 ゲームむずかしい  11 アプリ	 プログラミング  16 アプリ

※アプリを遊んでいる途中で何も操作せずに約1分経過すると自動的にアプリメニュー画面に戻ります。

※本来、ひらがな表記に長音符（ー）は使用しませんが、本製品ではお子様に分かりやすいように使用しております。



マイルーム

各種設定や、アプリを遊んで
もらったメダルを見ることができます。



メダルルーム

アプリを遊んでもらったメダルを見ることができます。メダルがもらえるクリア条件はアプリによって違います。がんばってたくさん集めよう！



セッてい

●がめんのあかるさ

設定したい画面の明るさを選んで決定してください。

●あそぶじかん

長時間遊びすぎないように、自動的に電源が切れる時間を設定することができます。設定したい時間を選んで決定してください。

●タッチパネル

タッチの反応が悪くなった場合などに、タッチパネルの調整を行います。X印と☆印の中心部分を表示される順に正確にタッチしてください。

●しょきか

本体を購入時の状態に戻したい場合に選択してください。

※それまでのあそんだ記録(メダル等)が初期状態に戻りますのでご注意ください。



おきにいりせッてい

「カテゴリーメニュー画面」に表示されるキャラクターを設定、変更できます。6種類のキャラクターアイコンと「おまかせアイコン」の計7つの選択肢の中から、1つを設定できます。「おまかせアイコン」は何かアプリで遊ぶとキャラクターがランダムで切り替わります。



※購入時の状態はラプンツェルが選ばれています。



アナ、エルサ



アリエル



くまのプーさん



ラプンツェル



ミニーマウス



ウッディ、バズ・ライトイヤー、ジェシー



はじめてあそび 7 アプリ

最初はこのアプリからチャレンジ!
小さなお子さまでもカンタンに操作できるカテゴリーです。



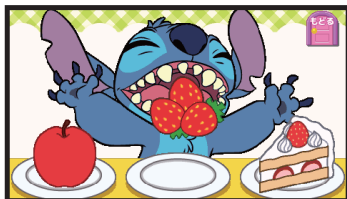
いないいないばあ

ミッキーをタッチすると
いないいないばあをします。



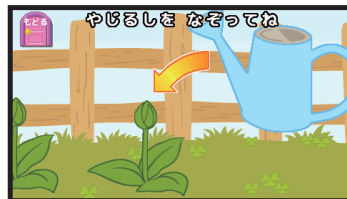
くいしんぼうスティッチ

お皿の上の食べ物をタッチすると
スティッチがパクパク食べていきます。



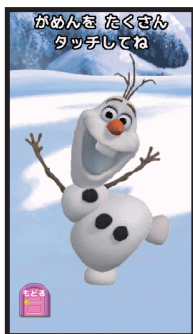
おはなをさかそう

矢印をスライドすると、じょうろから
水が出てお花が咲きます。



オラフとあそぼう

オラフをたくさんタッチすると、
オラフがバラバラになります。
タッチするとまた元に戻ります。



おちゃでおもてなし

矢印をスライドすると、ボット夫人が
チップにお茶を注ぎます。



ビビディ・バビディ・ブー!

かぼちゃやシンデレラをこすると
魔法がかかり、馬車やドレス姿の
シンデレラに変身します。



アリエルのたからばこ

3つの宝箱の中から1つをタッチ
すると、中から色々なものが出て
きます。何が出てくるかな?



あいうえお 10 アプリ

ひらがな・カタカナなど、あいうえおの
基礎を学べるカテゴリーです。



あいうえおタッチ(ひらがな)

あいうえお表をタッチしてキャラクターや
ものの名前を学びます。

矢印をタッチ
するか、画面
をスライド
すると移動
します。



前の画面に
戻ります。



どのもじがはいるかな?(ひらがな)

当てはまる文字を選んで言葉を完成させるクイズです。



じゅんばんにならべよう(あいうえお)

バラバラになった文字をあいうえおの順番どおりに並べなおすクイズです。



あいうえおタッチ(カタカナ)

アイウエオ表をタッチしてキャラクターやものの名前を学びます。



かいてみよう(ひらがな)

タッチペンを使ってひらがなをなぞって書く練習をします。



しりとり

イラストの名前の最後の文字から始まるイラストをタッチしてしりとりを3回続けましょう。



あいうえおどこかな?

出題される文字と同じ文字をあいうえお表から探してタッチするクイズです。



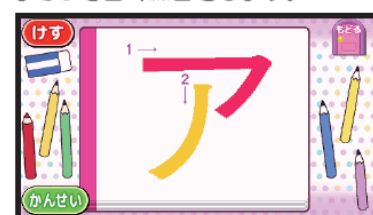
はんたいことば

最初にお題が、次に選択肢が表示されます。お題の反対の意味になる言葉を選択肢から選びましょう。



かいてみよう(カタカナ)

タッチペンを使ってカタカナをなぞって書く練習をします。



えいご

6 アプリ

アルファベットや単語など英語を楽しく学びましょう♪



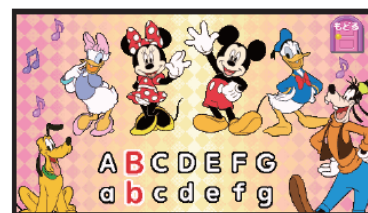
えいごタッチ

アルファベット表をタッチしてキャラクターやものの名前を学びます。



ABC SONG

歌詞に合わせて一緒にABCの歌を歌いましょう♪



ABC どこかな?

出題される文字と同じ文字をアルファベット表から探してタッチするクイズです。



矢印をタッチするか、画面をスライドすると移動します。

前の画面に戻ります。



どのもじがはいるかな?(ABC)

当てはまる文字を選んで言葉を完成させるクイズです。



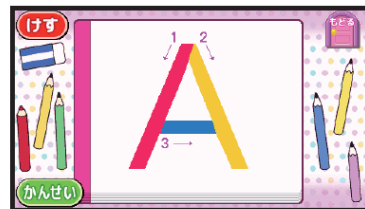
えいごでかぞえよう

にんじんをタッチすると収穫しながら英語で順番に数えます。



かいてみよう(ABC)

タッチペンを使ってアルファベットをなぞって書く練習をします。



123

すうじ

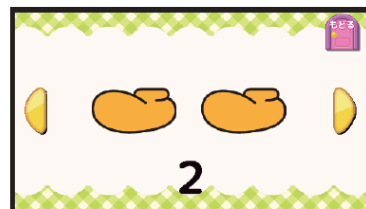
10 アプリ

数の勉強から足し算・引き算まで学べるカテゴリーです。



すうじタッチ

イラストをタッチすると数を読み上げます。



矢印をタッチすると次の数字に進みます。



おいすくないどっちかな?

はかりの上のはちみつの数が多い方、少ない方を当てるクイズです。



かぞえよう

にんじんをタッチすると収穫しながら順番に数えます。



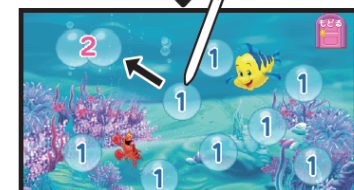
じゅんばんにならべよう(すうじ)

バラバラになった数字を小さい順に並べなおすクイズです。



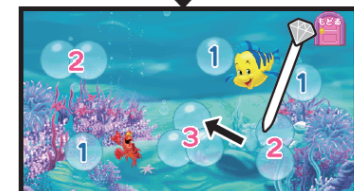
あわあわいくつかな

表示されている10個の泡を、くっつけたり離したりして、遊びながら数字の足し引きを学びます。



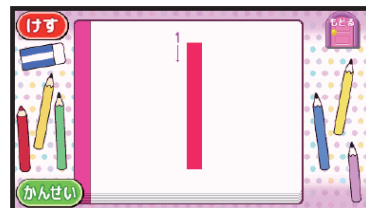
数字の部分タッチして、泡をスライドしてください。

★次は泡を5つにしてみよう!



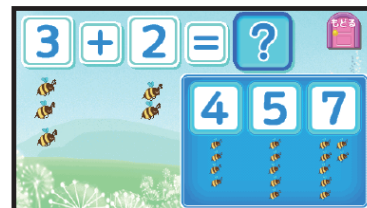
かいてみよう(すうじ)

タッチペンを使ってすうじをなぞって書く練習をします。



たしざん

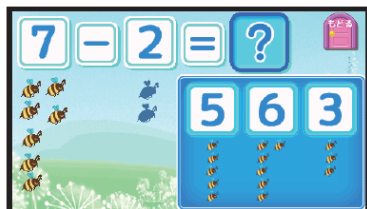
答えに当てはまる数字をタッチして足し算の問題に答えます。





ひきざん

答えに当てはまる数字をタッチして引き算の問題に答えます。



10をつくろう

足したら10になるように数字が書かれたブロックを線でつなぎましょう。制限時間以内でハイスコアを目指します。



いまなんじ?

時計の針をタッチすると時間を読みます。12時になると…?



ことば

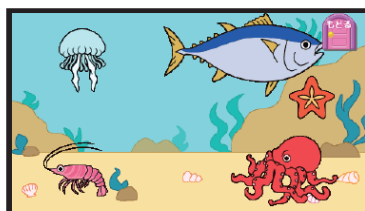
12 アフリ

タッチして様々なものの名前を日本語や英語で学べるカテゴリーです。



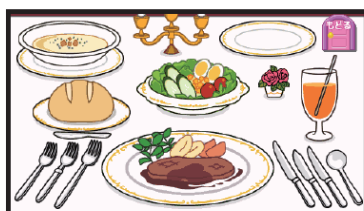
うみのいきもの

海の生き物の名前を学びます。



ピー・アワゲスト!

料理や食器の名前を学びます。



いちば

市場にある食べ物の名前を学びます。



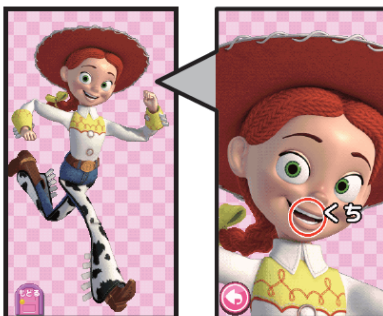
こうえん

遊具や公園にあるものの名前を学びます。

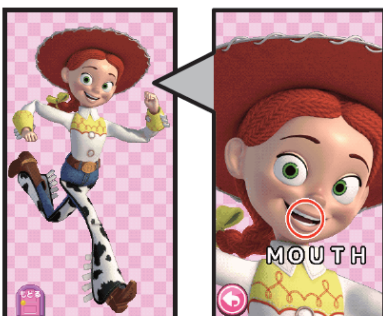


かおとからだ

顔や体の各部の名前を学びます。



(にほんご)

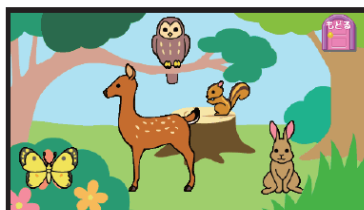


(えいご)



もりのいきもの

森の生き物の名前を学びます。





おしゃれ

10

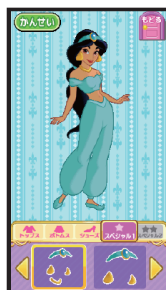
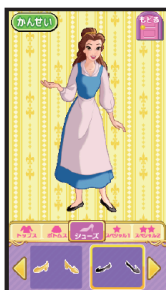
アプリ

色々なおしゃれを楽しみましょう♪



ワードローブ (アリエル・ベル・ジャスミン・ラプンツェル)

ドレスやアイテムを選んでプリンセスをお着替えさせましょう。ジャスミンのスペシャル2、ラプンツェルのシューズは選べません。



はみがきシュッシュ

スティッチの歯がきれいになるまで歯ブラシをスライドして歯を磨きます。



メイクをしよう!

コスメや小道具をタッチして、ミニーをかわいくメイクアップしましょう。



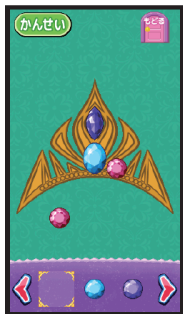
みつあみをしよう!

ラプンツェルの髪の毛を順番にスライドして、みつあみをしましょう。最後に、タッチとスライドでお花を飾ると完成です。



おうかんをつくろう

タッチやスライドで宝石を飾りつけて素敵なおうかんを作りましょう。



フラワーアレンジメント

タッチやスライドでカゴにお花を飾ってきれいにアレンジメントしましょう。



ペットサロンへようこそ

服やリボンをタッチしてペットをかわいく着せ替えしましょう。



クッキング

8

アプリ

お料理ごっこを楽しみましょう♪



ピザパズルデコレーション

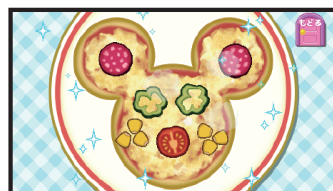
スライドさせて具材を4つ以上つなげて消します。消すごとに具材のメーターがたまっていき、上まで貯まると具材を獲得できます。獲得した具材をトッピングしてピザを焼きます。



①スライドして具材を消します。



②獲得した具材をタッチとスライドでピザにトッピングします。



③「かんせい」を押すとピザが焼けます。



ミニーのパンケーキ

ミニーがパンケーキを作ります。
様々な操作でおいしく作りましょう。

①タッチして卵を割る



②スライドしてボウルに粉と牛乳を入れる



③スライドしてボウル内の材料を混ぜる



④スライドしてパンケーキをひっくり返す

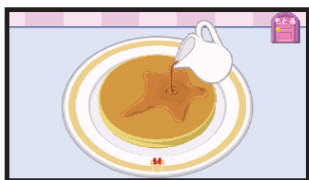
※ひっくり返すタイミングによって
焼き加減が変わります



⑤スライドして材料を切る



⑥矢印をスライドしてシロップをかければできあがり！



バースデーケーキをつくろう！

ホールケーキの上に、タッチやスライドで
フルーツやろうそく等をデコレーション
してバースデーケーキを作ります。



シチューをつくろう！

タッチで具材を選んで、カットして、
スライドで煮込んでシチューを
作りましょう。

①タッチして具材を選ぶ



②タッチして具材を切る (①②)を3回繰り返します



③タッチしてルウを選ぶ



④スライドでシチューを煮込んだらできあがり！



わたあめをつくろう！

タッチでさとうを選び、矢印をスライド
してわたあめを作りましょう。



パフェをつくろう！

タッチやスライドで材料を盛り付けて
おいしそうなパフェを作りましょう。



フレッシュジュースをつくろう！

デイジーがフレッシュジュースを作ります。
選んだ材料でできるジュースの
色が変わります。様々な操作でおいしく
作りましょう。

①タッチして野菜や果物を選ぶ



②スライドして材料をまぜる



③矢印をスライドしてコップに ジュースを注げばできあがり！



おかいものへいこう！

おかいものメモに書かれているとおり
に食材をタッチしてお買い物しま
しょう。上手に買い物できるかな？





おえかき 15 アプリ

タッチペンを使って様々なおえかきに
チャレンジしましょう♪



まぜまぜおえかき

パレットの上に乗った6色の絵の具から2色選びます。矢印をスライドすると2つの色が混ざり、新しい色が出来上がります。



★タッチとスライドでおえかきしましょう。



スタンプおえかき(バンビ)



スタンプおえかき(リトル・マーメイド)



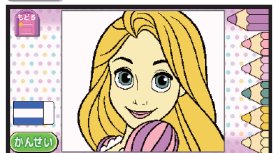
★タッチペンを使ってイラストにタッチして色を塗りましょう。



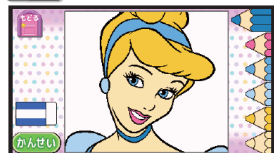
ぬりえ(ミニーマウス)



ぬりえ(ラプンツェル)



ぬりえ(シンデレラ)



ぬりえ(しらゆきひめ)



ぬりえ(ジャスミン)



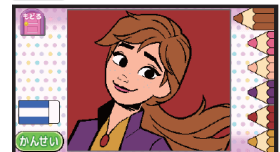
ぬりえ(アリエル)



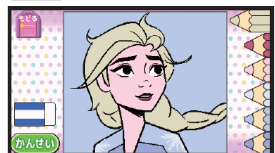
ぬりえ(オーロラ)



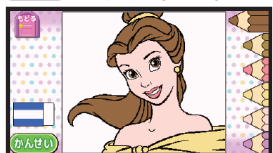
ぬりえ(アナ)



ぬりえ(エルサ)



ぬりえ(ベル)

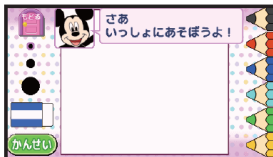


ぬりえ(くまのプーさん)



じゆうにおえかき

ペンの太さや色を選んで
自由に絵を描きましょう。



おんがく 12 アプリ

ディズニーの名曲を奏でたり、
歌詞に合わせていっしょに歌いましょう♪



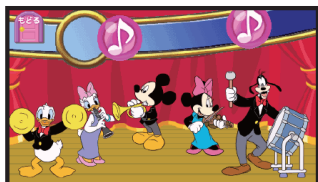
ミッキーオーケストラ(れんしゅう)

楽器の名前やその音を学びます。



ミッキーオーケストラ

音符が○に合わさるタイミングで画面を
タッチしましょう。上手に演奏できるかな？



カリブソカーニバル(れんしゅう)

楽器をタッチするとその音が鳴ります。





カリブソカーニバル

楽器をタッチすると曲に合わせて自由に演奏できます。



ディズニー マリーのピアノ(ねんしゅ)

タッチしてピアノの鍵盤を鳴らします。



ディズニー マリーのピアノ

音符が○に合わせるタイミングで光っている鍵盤をタッチしましょう。上手に演奏できるかな？



★歌詞に合わせて一緒に歌を歌いましょう♪



アンダー・ザ・シー



Under the Sea



レット・イット・ゴー～ありのままで～



Let It Go



ホール・ニュー・ワールド



A Whole New World



ゲームかんたん 11 アブリ



ならべよう

床に置かれているおもちゃたちを壁の棚に自由に並べましょう。



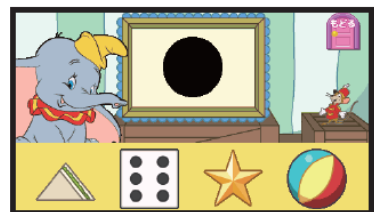
ハイ・ホー! ほうせきほり

鉱山をタッチして、制限時間内に宝石をたくさん見つけよう！



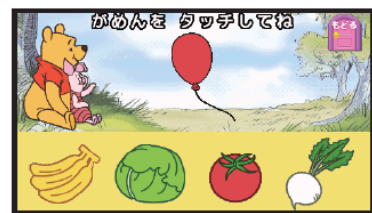
おなじかたち どれかな？

タッチして問題と同じ形を選ぶクイズです。



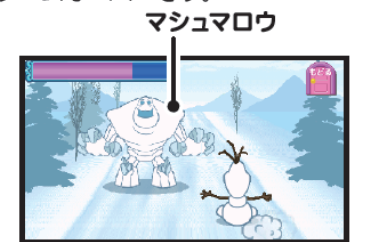
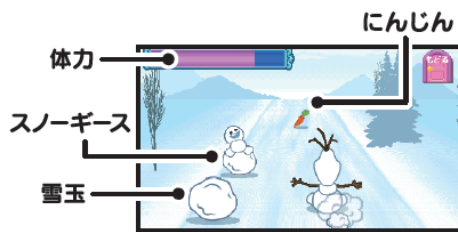
おなじいろ どれかな？

タッチして問題と同じ色を選ぶクイズです。



オラフのさかすべり(かんたん)

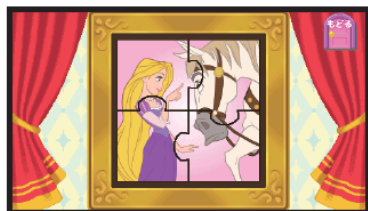
タッチやスライドでオラフを左右に動かして、雪玉やスノーギース・マシュマロウをよけてアレンデル城をめざしましょう。にんじんを取ると体力が回復します。体力がなくなってしまうとゲームオーバーです。





パズル(とうのうえのラプンツェル)

4つに分かれたピースをスライドしてイラストを完成させよう!



パズル(シンデレラ)

4つに分かれたピースをスライドしてイラストを完成させよう!



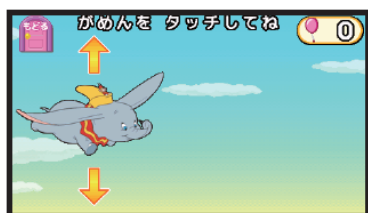
パズル(アナとゆきのじょう)

4つに分かれたピースをスライドしてイラストを完成させよう!



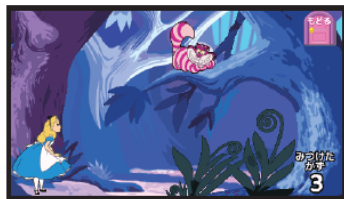
ダンボとそらをとぼう!

タッチやスライドで空を飛ぶダンボをコントロールし、風船をキャッチしながらゴールを目指そう!



チェシャねこはどこ? (かんたん)

色々なところに出てくるチェシャ猫をタッチして見つけよう!



あたらしいせかい

タッチやスライドで魔法のじゅうたんをコントロールし、りんごをキャッチしながらゴールを目指そう!

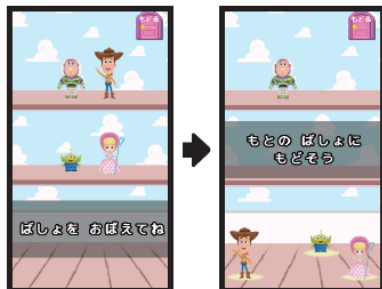


ゲームむずかしい 11 アプリ



もとのばしょにもどそう!

最初に壁の棚に並んでいるおもちゃの場所を覚えます。画面が白くなって、一部のおもちゃが床へ移動します。スライドして元の場所に戻しましょう。



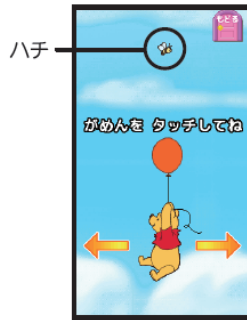
どんぐりキャッチ

タッチやスライドでチップとデールが左右に動きます。タイミングよくコントロールして木から落ちてくるどんぐりをたくさんキャッチしよう!



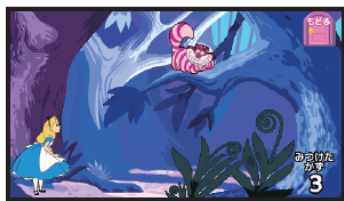
ふうせんさんぽ

タッチやスライドでハチに当たらないようにプーさんをコントロールし、木の上のハチミツを目指そう!



チェシャねこはどこ? (むずかしい)

色々なところに出てくるチェシャ猫をタッチして見つけよう!

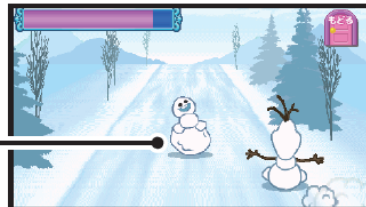


オラフのさかすべり(むずかしい)

タッチやスライドでオラフを左右に動かして、障害物をよけながらアレンデル城をめざしましょう。操作方法は「オラフのさかすべり(かんたん)」と同じです。

※12ページに記載

スノーギース





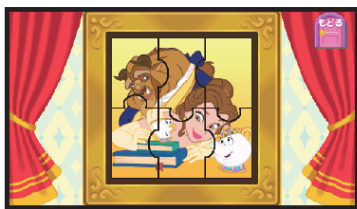
パズル(ふしぎのくにのアリス)

6つに分かれたピースをスライドしてイラストを完成させよう!



パズル(びじょとやじゅう)

6つに分かれたピースをスライドしてイラストを完成させよう!



パズル(ピーター・パン)

6つに分かれたピースをスライドしてイラストを完成させよう!



ピザ・プラネットのクレーン

レバーをタッチしてクレーンを操作しエイリアンをキャッチしよう! チャンスは3回です。



レバー ボタン

- ①レバーの左右をタッチして、クレーンを左右に動かします。
- ②ボタンをタッチすると、クレーンがキャッチします。



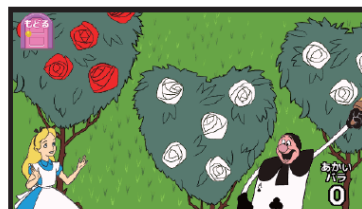
えあわせパズル

裏返しになっているカードの絵柄を覚えて、同じ絵柄をそろえよう!



バラをあかくぬろう

白いバラをタッチして制限時間内に赤く塗ろう!



プログラミング 16 アプリ

プログラミングでオラフを誘導して、スヴェンのもとへ向かいましょう!

★このカテゴリーのアプリは、前のアプリをクリアすることで、次のアプリが選べるようになります。



れんしゅう1

～うごかしかなのせつめいとれんしゅう～

オラフを動かすコマンドの説明と、コマンドを使って赤いマスまでオラフを動かす練習をするアプリです。コマンドをタッチするとすぐにオラフが動きます。



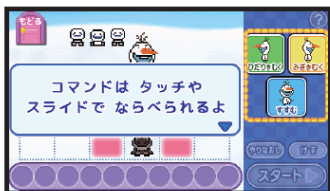
スヴェン コマンド



せつめい1

～プログラミングのせつめい～

オラフを動かすコマンドをすべて、プログラミングする方法についての説明アプリ(チュートリアル)です。



レッツゴー!オラフ レベル1～6

オラフを動かすコマンドをすべてプログラミングして、スヴェンのまわりの赤いマスをめざしましょう。レベルが高くなるにつれて、だんだん難しいプログラミングになります。

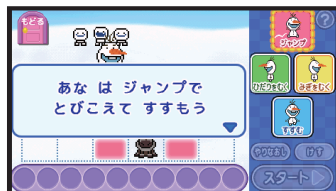




せつめい 2

～あぶないもののせつめい～

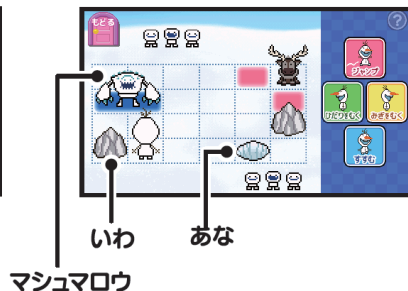
オラフがよけて通らなければならぬ「あぶないもの」の説明アプリ(チュートリアル)です。ジャンプのコマンドはここから登場します。



れんしゅう 2

～あぶないものをよけるれんしゅう～

オラフを動かすコマンドを使って「あぶないもの」をよけて、赤いマスまでオラフを動かす練習をするアプリです。コマンドをタッチするとすぐにオラフが動きます。



レッツゴー! オラフ

レベル7～12

「あぶないもの」が登場し、オラフがそれらをよけるように遠回りしたり、ジャンプしたりするように、コマンドをならべてプログラミングする問題が登場します。レベルが高くなるにつれて、だんだん難しいプログラミングになります。



オラフを動かす方法

- 1 オラフを動かす
あお・みどり・
きいろ・あかの
コマンドをタッチ
します。
- 2 タッチした動きは、
左下の
「コマンドリスト」
に入ります。
- 3 右下の「スタートボタン」
をタッチすると
「コマンドリスト」に入
っている動きを左から右へ
順番に行っていきます。
- 4 スヴェンのまわり
の赤いマスに
オラフが到着
したらゴールです。

●赤いマス
ゴールです。スヴェンの
まわりにあります。

●みどりのコマンド
オラフがその場所のまま
左を向きます。

●ヘルプボタン
コマンドの動きについて説明をみることが
できます。

●あかのコマンド (せつめい2から登場)
オラフが向いている方向にジャンプして、
2マス先に着地します。
あなを飛び越えるときに使います。
いわやマシュマロウは飛び越えられません。

●きいろのコマンド
オラフがその場所のまま右を向きます。

●あおのコマンド
オラフが向いている方向に1マス進みます。

●けすボタン
コマンドリストの一番右の動きを消します。

●スタートボタン
コマンドリストにある動きを左から順番に行います。

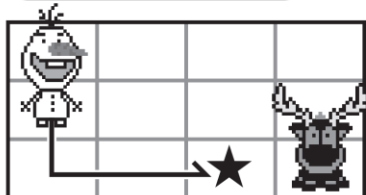
●やりなおしボタン
ユーザーが直前に
行った操作を1つ
キャンセルします。

●コマンドリスト
ここに選んだ
「動き」が左から
ならんでいきます。

スヴェン

たとえば・・・

オラフを★のところまで動かしたい場合は、



このようにコマンドを選んで動きをならべ、スタートボタンをタッチしましょう。

↑左の図の場合、オラフからみて左にスヴェンがいるので、右ではなく左になります。

〈あぶないもの〉

いわ



いわのあるマスは通ることができません。回り道をしましょう。

あな



ここを通るとあなに落ちてしまいます。ジャンプして飛び越えましょう。

マシュマロウ



マシュマロウのいるマスにはいるとバラバラにされてしまいます。回り道をしましょう。

Q&A (よくあるご質問)

電源が入らない。
画面が映らない。

◎電池が正しくセットされていないか、電池残量が少なくなっている場合があります。電池を正しくセットしなおすか、全て新しいものと交換してください。電池力バーは本体裏の上下2カ所にございます。電池交換後、リセットボタンを押してください。

遊んでいる途中で
電源が切れてしまう。

◎電池が正しくセットされていないか、電池残量が少なくなっている場合があります。電池を正しくセットしなおすか、全て新しいものと交換してください。
◎「あそぶじかん」の設定をしていませんか？



マイルーム → 「**せってい**」 → 「**あそぶじかん**」で設定した時間になると電源が自動的に切れます。また、設定なしの場合でも約3分間何も操作しないとオートパワーオフ機能で電源が自動的に切れます。

タッチしたところが
反応しない、
ずれてしまう。

◎設定で修正してください。



マイルーム → 「**せってい**」 → 「**タッチパネル**」を選択してください。タッチペンを使って、画面に従ってポイントをタッチしていくと正しいタッチ位置が設定されます。
※タッチパネル設定にうまく入れない場合は、以下の方法をお試しください。

- ①電源をオフにしてください。
- ②タッチペンでタッチパネルをタッチしたまま、ON/OFFボタンを押し続けて再起動します。
- ③注意画面の後に「タッチパネル設定」画面になります。
(「タッチパネル設定」になるまで、タッチパネルとON/OFFボタンは押し続けてください。)

株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください



0570-041031

電話受付時間 10～17時
月曜日～金曜日(土日・祝日を除く)

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

JASDAC®
T-2520018