

TACTICAL MOVER

タクティカルムーバー

株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031 電話受付時間 10～17時
月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限ります。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

© TOMY

⚠ 注意(ちゅうい)

●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつくつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●この製品には小型の磁石が含まれます。磁石を飲み込んだ場合は、腸壁を超えてくっつき、深刻な感染症を起こす恐れがあります。万一、磁石を飲み込んだ場合にはすぐに医師の診察を受けてください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●不測の事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

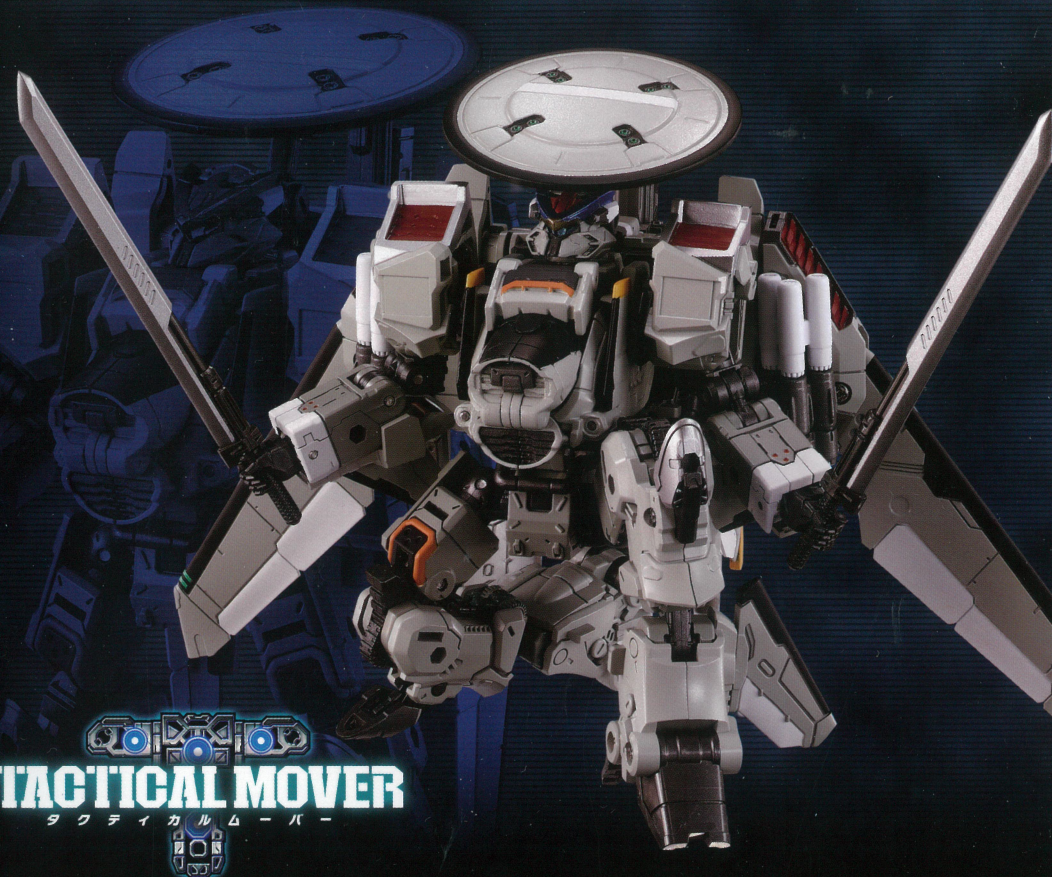
〈使用上の注意〉○ご使用前に「取扱説明書(本書)」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○ダイアクロン隊員の足裏にマグネットを使用しております。テレビ、ゲーム機、時計、パソコン、磁気ディスク、携帯電話やデジタルカメラなどの磁気記録方式の製品には近づけないでください。磁気で機能異常が起こる場合があります。○本体を上から押し付けしないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。○本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いポージングでディスプレイしないでください。○本体を持ち運ぶ際は取り付けた部品等を持たず、本体をしっかり持って運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色部が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。○本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。○包装材は開封後すぐに捨ててください。



TAKARA
TOMY

対象年齢15才以上

大人向け商品です。玩具ではありません。
Model for adult collectors. This is not a toy.



TACTICAL MOVER
タクティカルムーバー

HORUS VERSAULTER MK-II

<FSU/SCOUT & BLITZ MODEL>

ホルスヴァーサルター Mk-II<FSU/哨戒速戦仕様>

取扱説明書

© TOMY ※写真、イラストと商品は異なる場合があります。



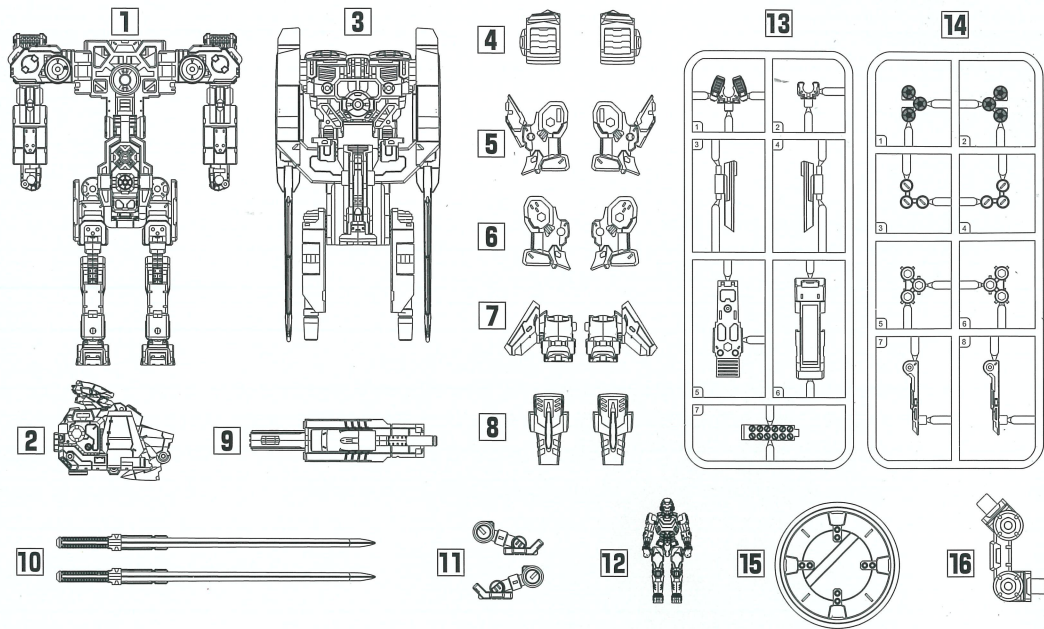
HORUS VERSAULTER MK-II<FSU&SCOUT BLITZ MODEL>

ホルスヴァーサルター Mk-II<FSU/哨戒速戦仕様>

この度は、タカラトミー「ホルスヴァーサルター Mk-II<FSU/哨戒速戦仕様>」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

CONTENTS セット内容

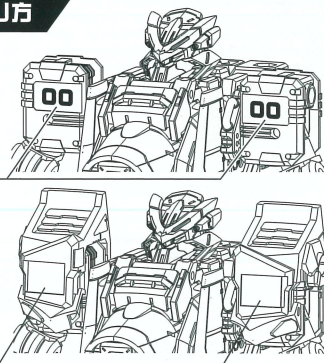
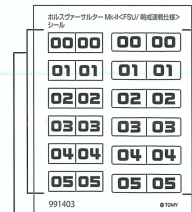
※本製品は一部組立にニッパーを使用します。
※部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取ってください。



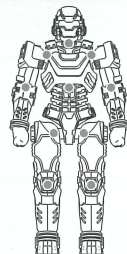
- | | | | |
|---------------|--------------|----------------------|---------------|
| 1 本体×1 | 6 脚部装着パーツB×2 | 11 ランディングギアパーツ×2 | 16 ジョイントパーツ×1 |
| 2 ボレットモジュール×1 | 7 脚部装着パーツC×2 | 12 ダイアクロン隊員Ver.2.0×1 | ●シール×1 |
| 3 飛行ユニット×1 | 8 腕部装着パーツ×2 | 13 ランナーパーツA×2 | ●パンフレット×1 |
| 4 肩部装着パーツ×2 | 9 武器A×1 | 14 ランナーパーツB×1 | ●取扱説明書(本書)×1 |
| 5 脚部装着パーツA×2 | 10 武器B×2 | 15 リドームパーツ×1 | |

SEAL シールの貼り方

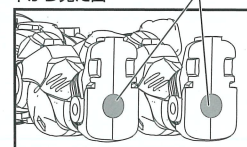
図の位置にシールを貼ることができます。
右図の位置を参考にシールを貼ってください。



DIA-NAUTS ダイアクロン隊員 Ver.2.0



下から見た図



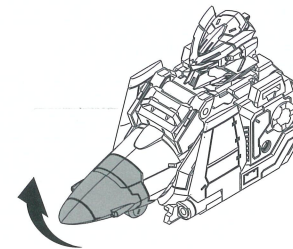
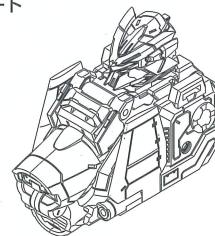
足に磁石が組み込まれています。
磁石を利用して鉄板などの上に立たせることができます。

○印が関節部です。
ポーズ中に関節部が外れることがあります。
外れた場合は再セットしてください。

TACTICAL BULLET CORE/HORUS MK-II TYPE タクティカル ボレット コア / ホルス Mk-II タイプ

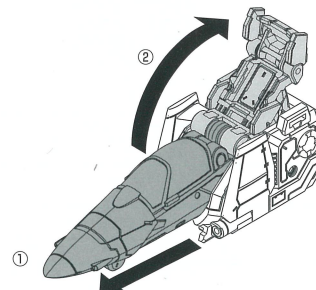
1 ダイアクロン隊員の乗せ方

図の状態からスタート



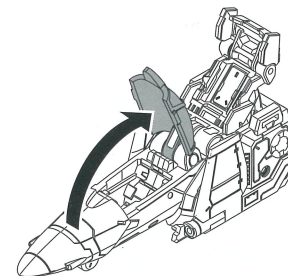
図のパーツを上げます。

2



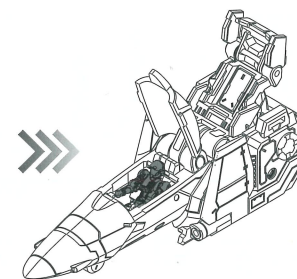
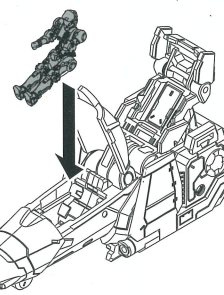
①ノーズをスライドさせます。
②図のパネルを開きます。

3



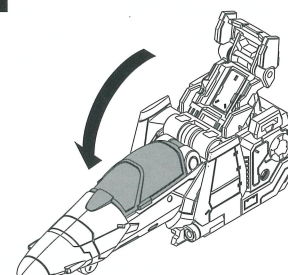
cockpit hatchを開きます。

4



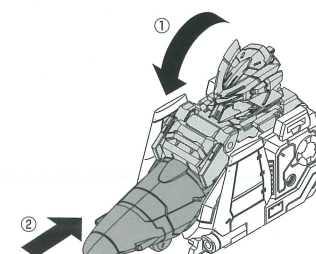
ダイアクロン隊員を乗せます。

5



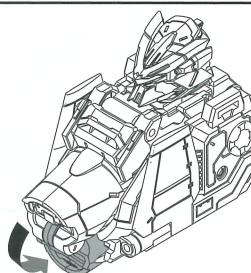
cockpit hatchを閉じます。

6



①図のパネルを閉じます。
②ノーズをスライドさせます。

7

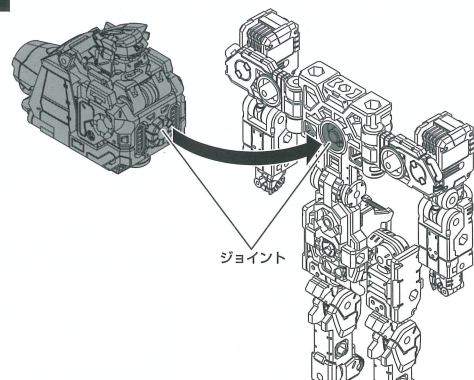


図のパーツを下ろします。

タクティカル ボレット コア / ホルス Mk-II タイプ完成

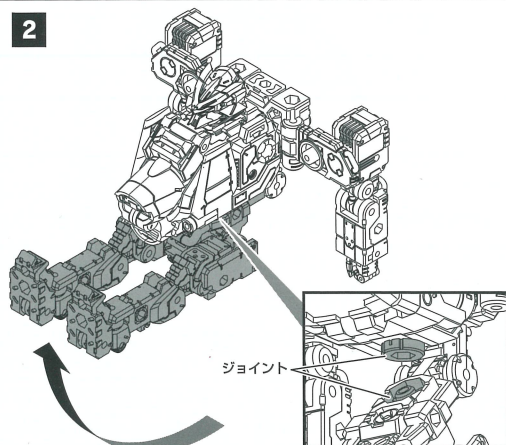
NORMAL MODE 基本形態への変形合体

1 前から見た図



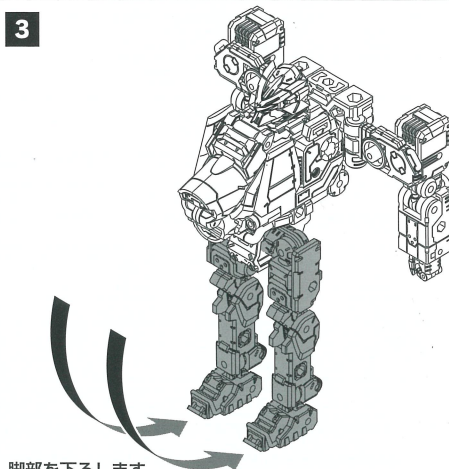
ポレットモジュールを本体のジョイントに取り付けます。

2



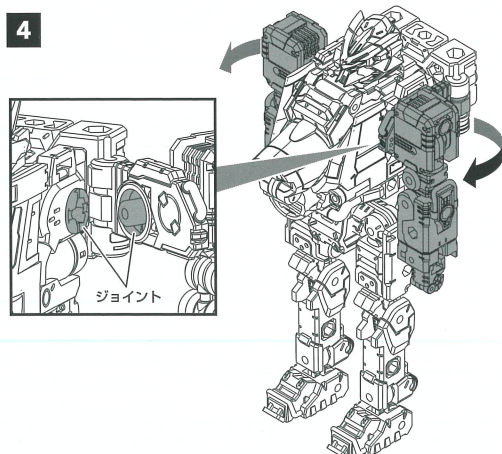
脚部を90度起こし、ジョイントで固定します。

3



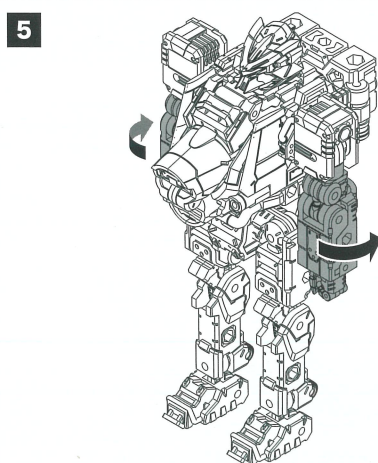
脚部を下ろします。

4



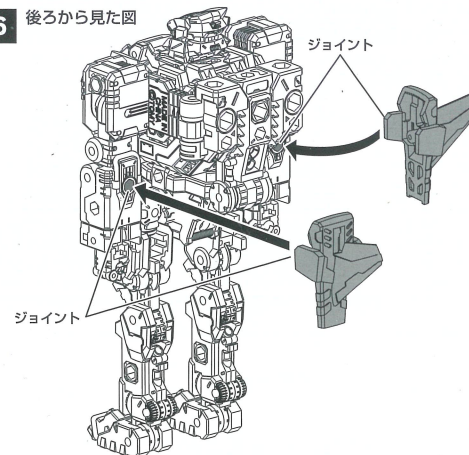
腕部を90度回転させ、ジョイントで固定します。

5



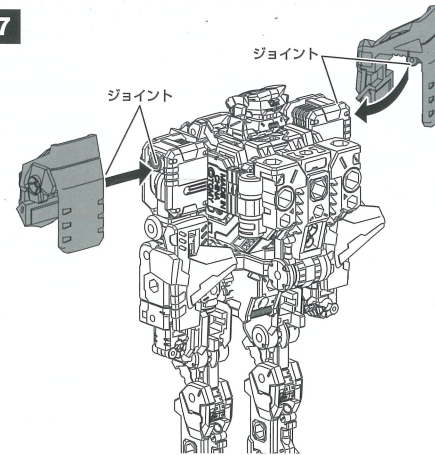
二の腕を90度回転させます。

6 後ろから見た図



腕部装着パーツを図のジョイントに取り付けます。

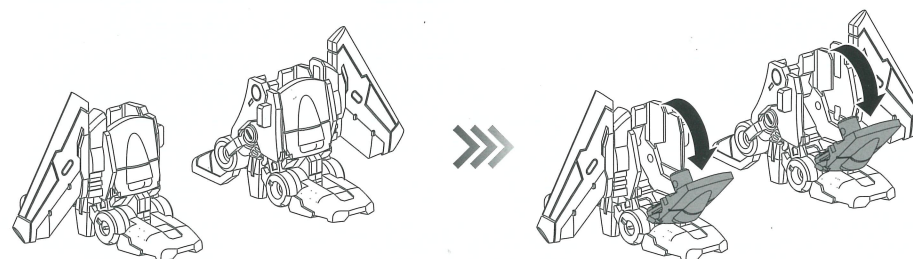
7



肩部装着パーツを図のジョイントに取り付けます。

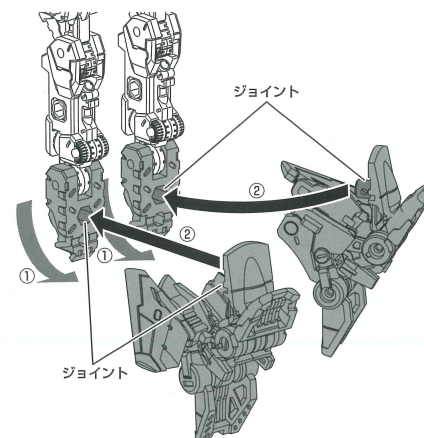
8 脚部装着パーツCの変形

図の状態からスタート



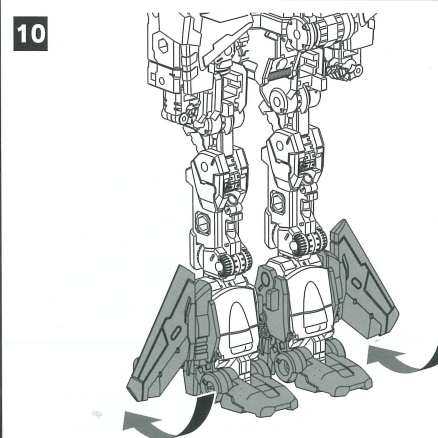
脚部装着パーツCを図のように変形させます。

9



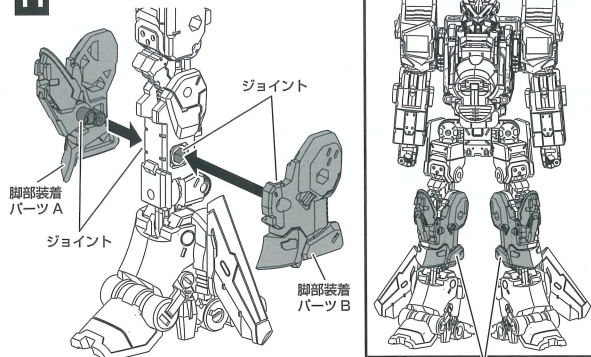
- ①足部を下ろします。
- ②脚部装着パーツCを図のジョイントに取り付けます。

10



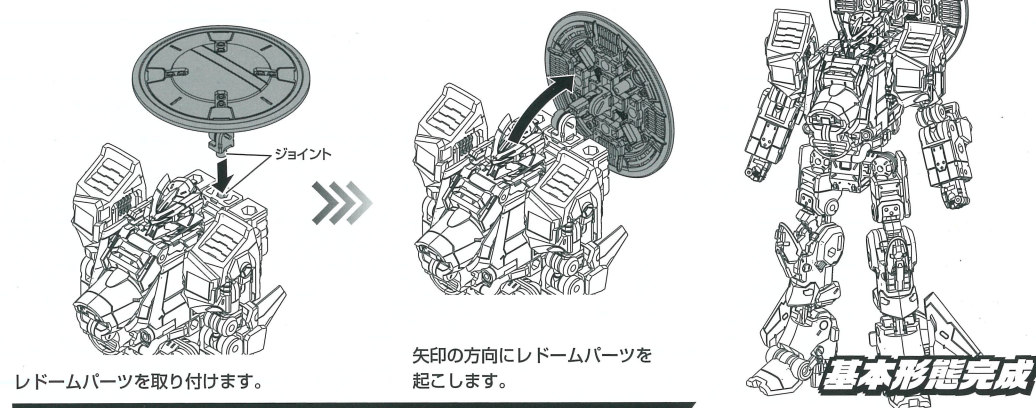
図のパーツを回転させます。

11 前から見た図



脚部装着パーツA・Bを図のジョイントに取り付けます。
脚部装着パーツAが内側になるように取り付けます。
※左右同様に變形させます。

13 基本形態への変形合体(レドーム取り付け)



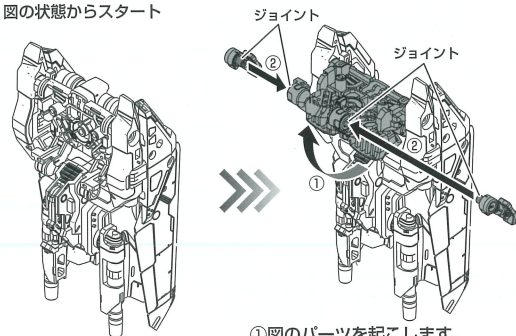
レドームパーツを取り付けます。

矢印の方向にレドームパーツを起こします。

MANEUVER MODE 機動モードへの変形合体

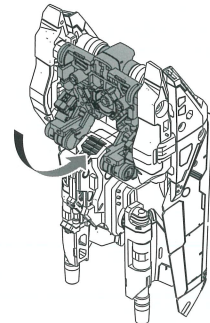
1 F スラスト ユニットの組み立て

図の状態からスタート



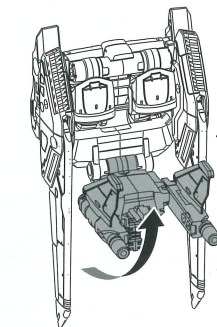
①図のパーツを起こします。
②ランディングギアパーツを図のジョイントに取り付けます。

2



図のパーツを倒します。

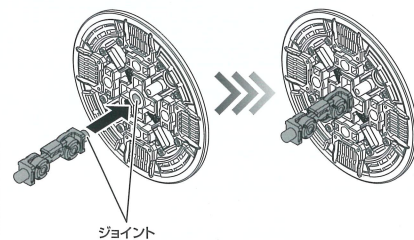
3 後ろから見た図



図のパーツを起こします。

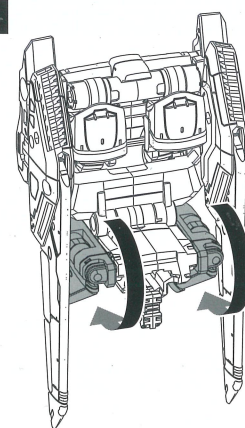
12 基本形態への変形合体(レドーム組み立て)

図の状態からスタート



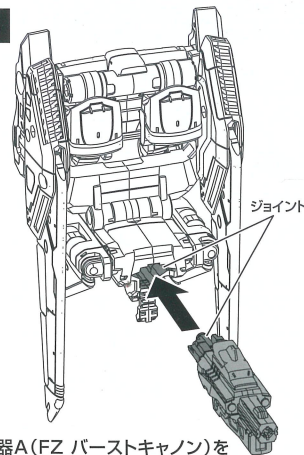
ジョイントパーツを図のレドームパーツのジョイントに取り付けます。

4



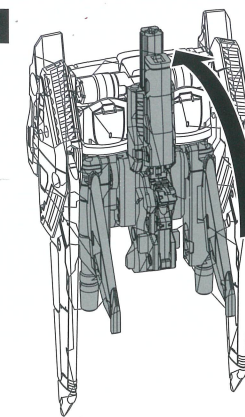
図のパーツを180度回転させます。

5



武器A(FZ バーストキャノン)を図のジョイントに取り付けます。

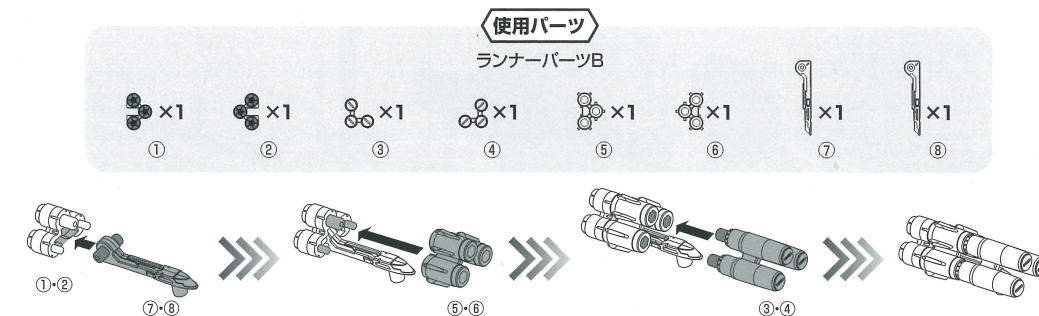
6



武器A(FZ バーストキャノン)のパーツを起こします。

7 機動モードへの変形合体(ミサイル組み立て)

図の状態からスタート

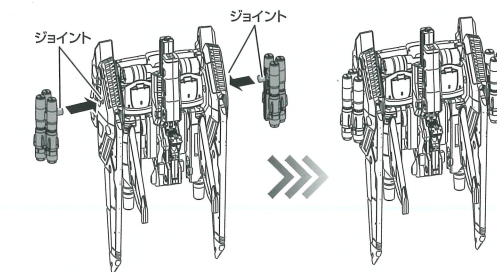


図のパーツを取り付けます。

8 機動モードへの変形合体(ミサイル取り付け)

手順6の状態からスタート

裏から見た図

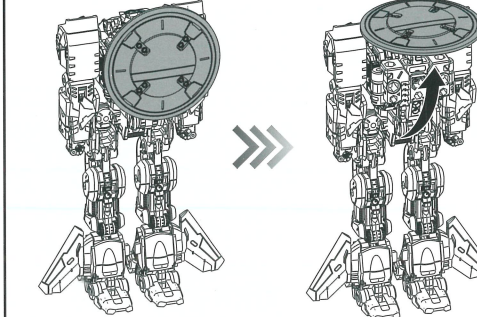


手順7で出来たミサイルを取り付けます。

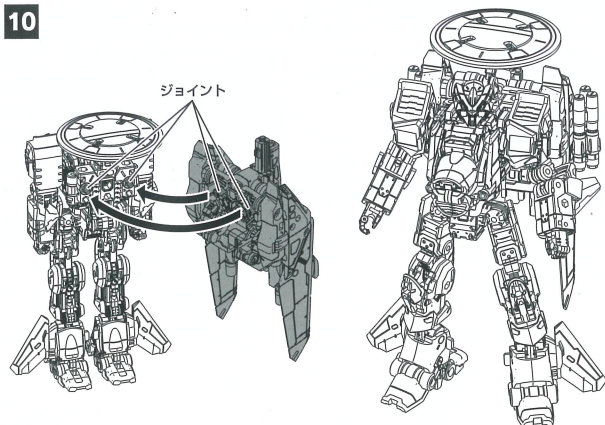
9 機動モードへの変形合体(ユニット取り付け)

基本形態からスタート

後ろから見た図



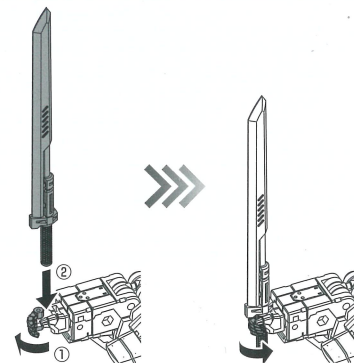
矢印の方向にレドームパーツを起こします。



機動モード完成

ユニットを取り付けます。

武器 B(コンパクトソード II)の持たせ方



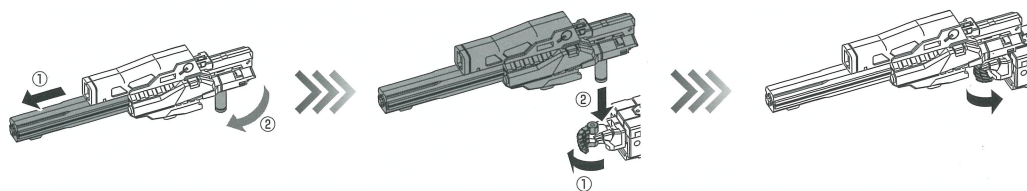
①拳を開きます。

②武器B(コンパクトソードII)

を持たせます。

拳を閉じます。

武器 A(FZ パーストキャノン)の持たせ方



①銃身を伸ばします。

②グリップを下ろします。

①拳を開きます。

②武器A(FZ パーストキャノン)を持たせます。

拳を閉じます。

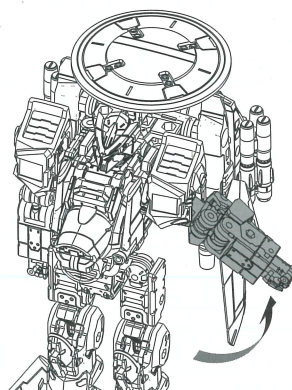
武器 B(コンパクトソード II)の装備① 前から見た図

使用パーツ

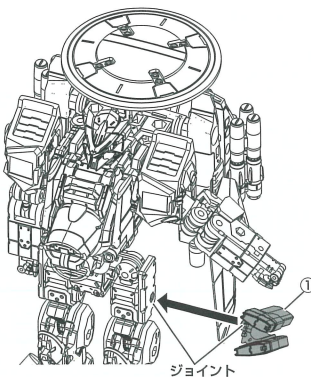


ランナーパーツA

①



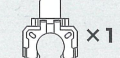
腕部を持ち上げます。



ランナーパーツA①を図のジョイントに取り付けます。

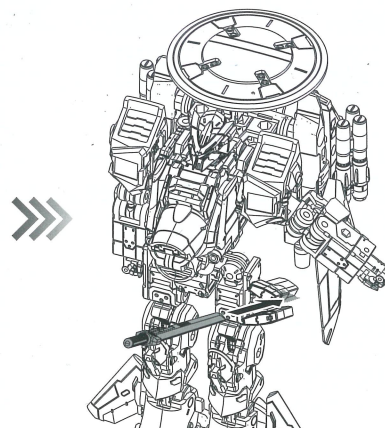
武器 B(コンパクトソード II)の装備② 前から見た図

使用パーツ

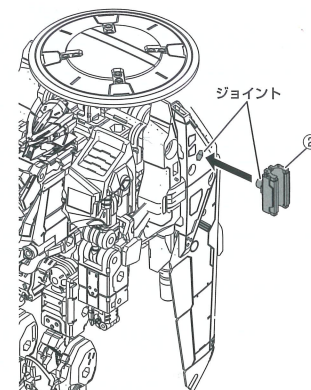


ランナーパーツA

②

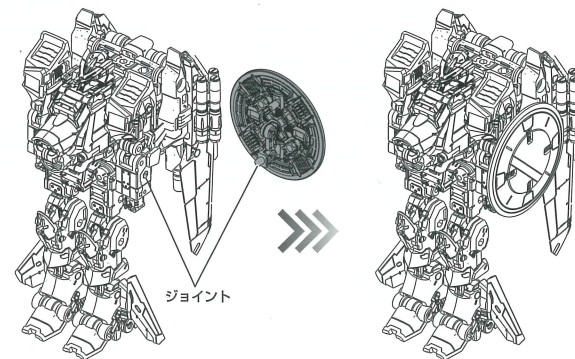


武器B(コンパクトソードII)を差し込みます。



ライナーパーツA②を図のジョイントに取り付けます。

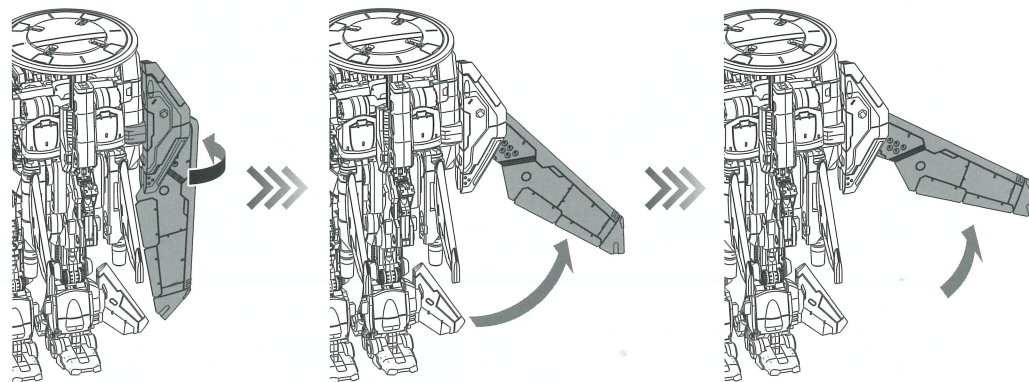
機動モードへの変形合体(レドーム盾の装備) 前から見た図



レドームパーツを取り付けます。

可変翼の可動 後ろから見た図

※左右同様に变形が可能です。

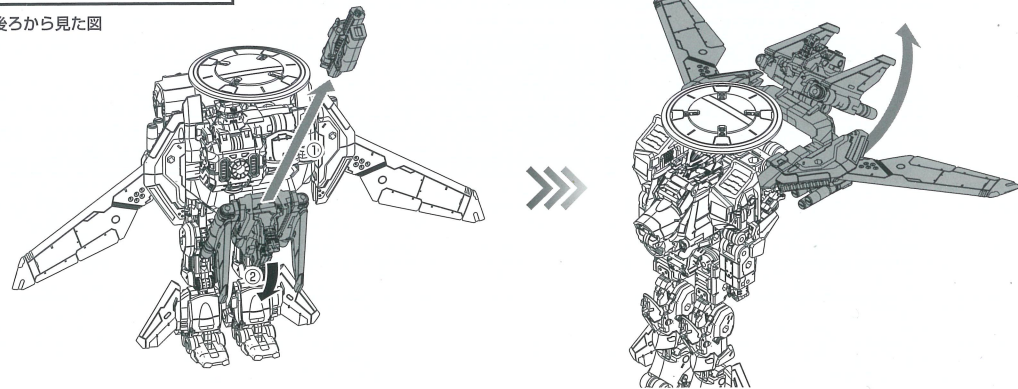


図のパーツを開きます。

ウイングを2段階に開くことができます。

F スラストユニットの展開

後ろから見た図



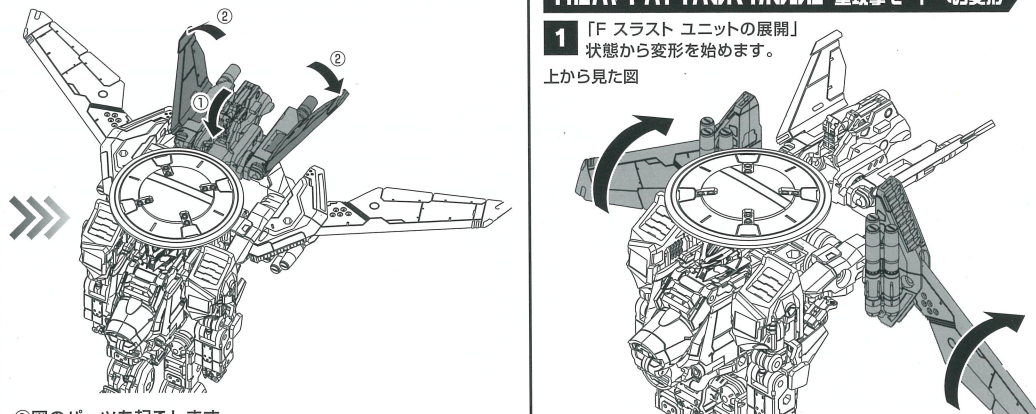
- ①武器A(FZ パーストキャノン)を取り外します。
- ②図のパーツを傾けます。

図のパーツを起こします。

HEAVY ATTACK MODE 重攻撃モードへの変形

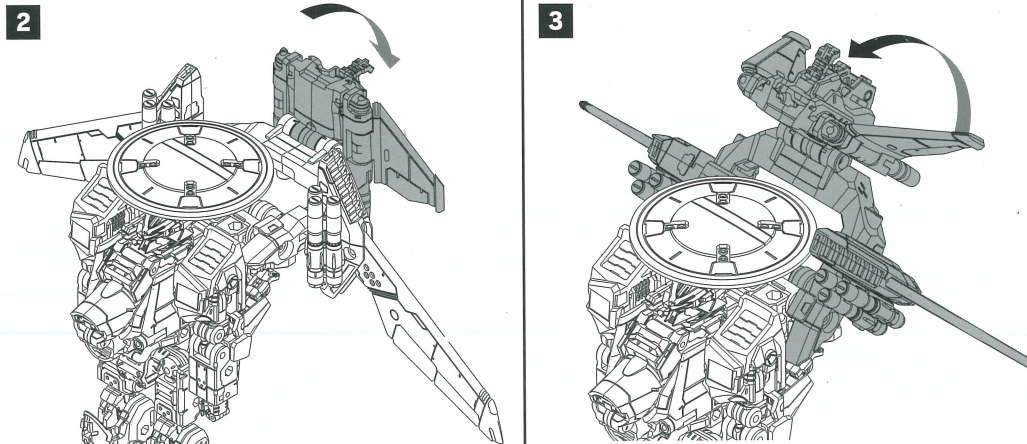
- 1 「F スラストユニットの展開」状態から変形を始めます。

上から見た図

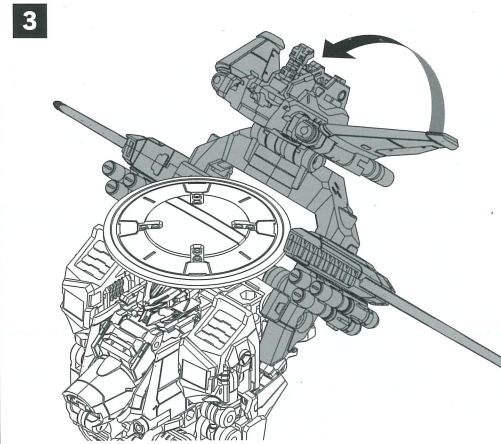


- ①図のパーツを起こします。
- ②図のパーツを開きます。

図のパーツを回転させます。

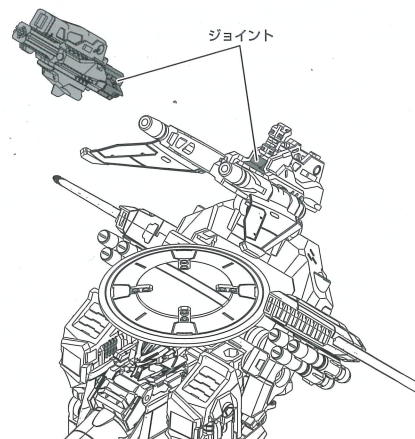


図のパーツを回転させます。



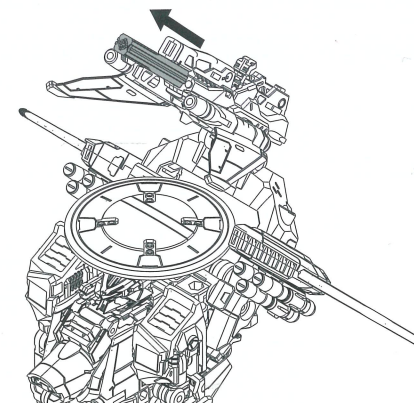
図のパーツを起こします。

4



武器A(FZ パーストキャノン)を図のジョイントに取り付けます。

5



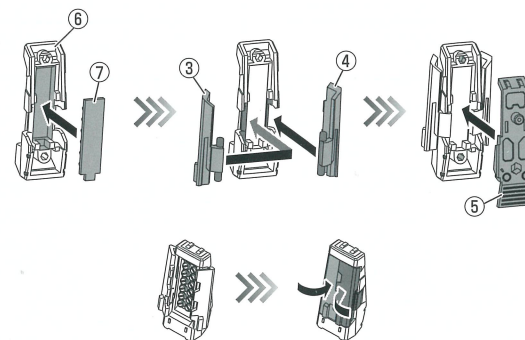
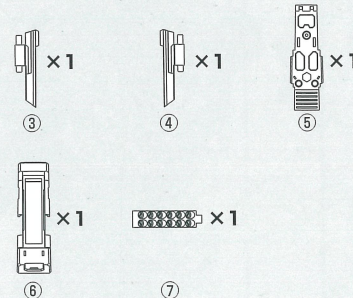
図のパーツを伸ばします。

6

アームボッドの装備(アームボッドの組み立て)

使用パーツ

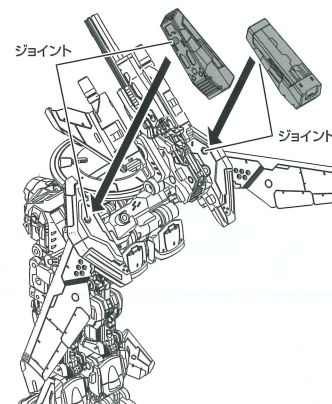
ランナーパーツA



各パーツを図のように組み立てます。

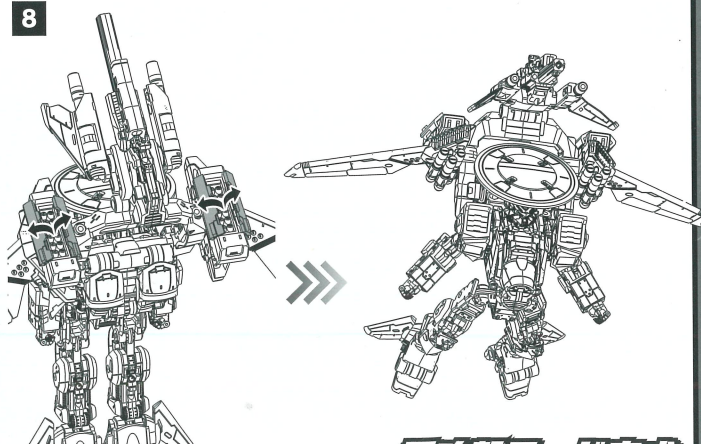
7

後ろから見た図



アームボッドを図のジョイントに取り付けます。

8



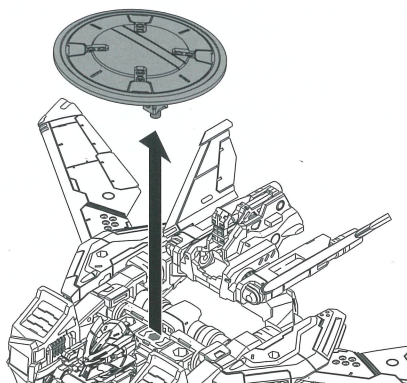
図のパネルを開きます。

重攻撃モード完成

MECH MODE メックモードへの変形

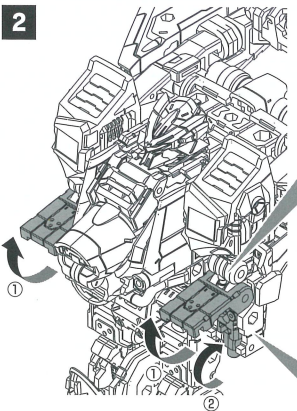
1 P9.「F スラスト ユニットの展開」状態から変形を始めます。

前から見た図

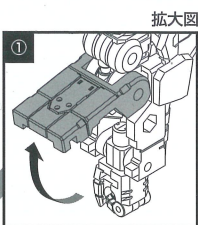


レドームパーツを取り外します。

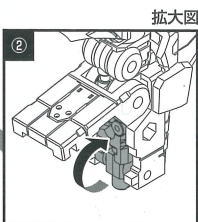
2



①図のパネルを開きます。
②両腕の拳を収納します。

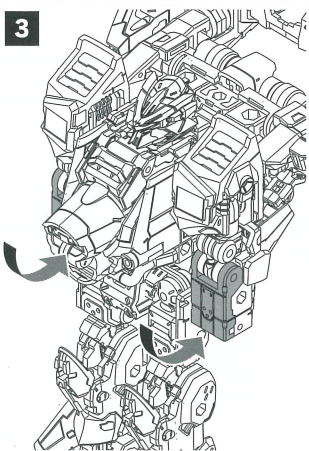


拡大図



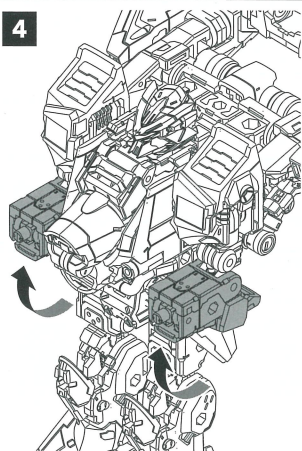
拡大図

3



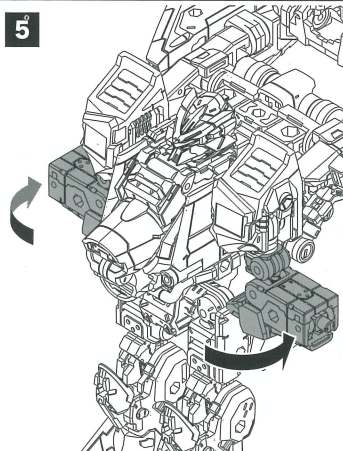
両腕のパネルを閉じます。

4



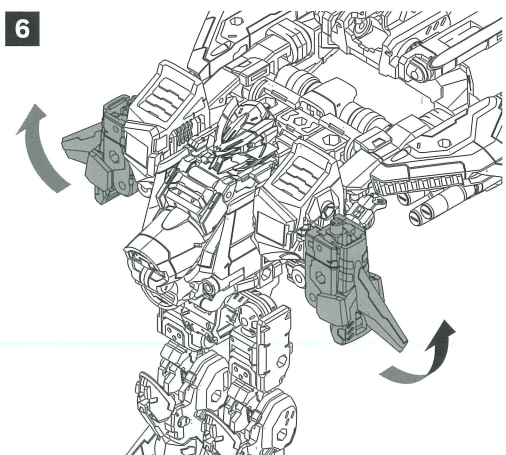
前腕を起こします。

5



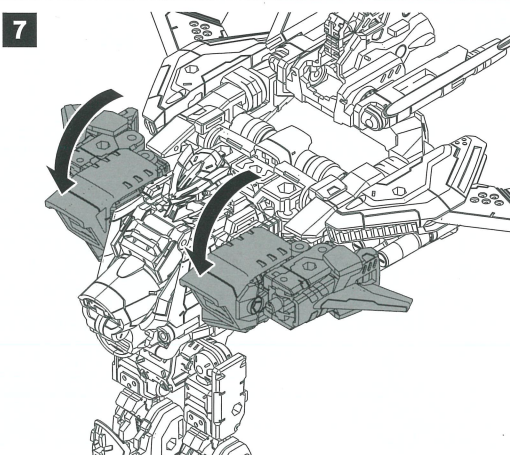
前腕を開きます。

6



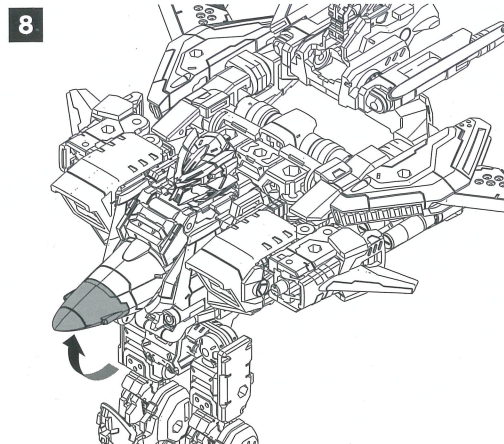
前腕を起こします。

7



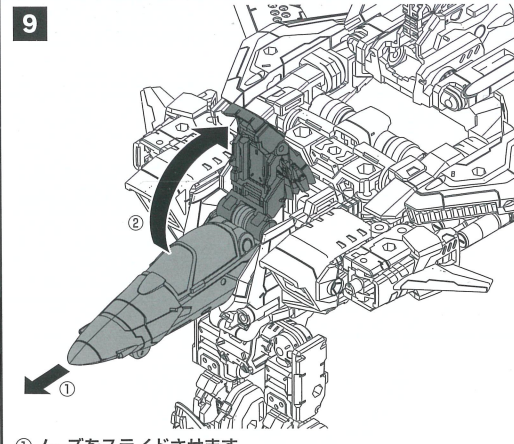
図のパーツを前へ回転させます。

8



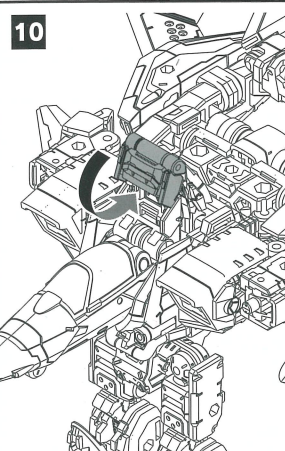
図のパーツを上げます。

9



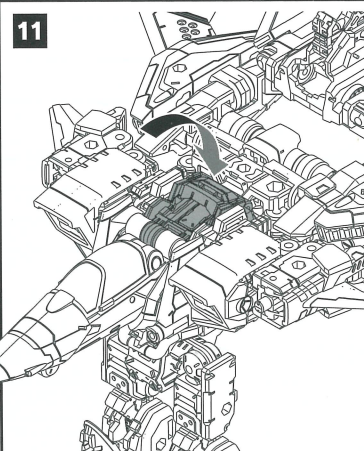
①ノーズをスライドさせます。
②図のパネルを開きます。

10



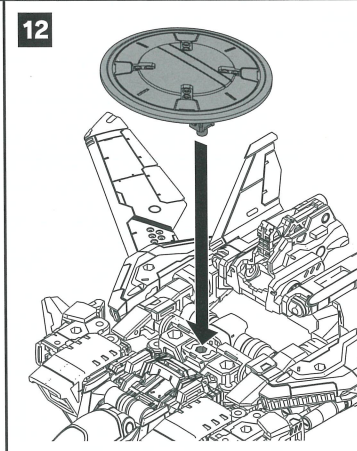
図のパーツを倒します。

11



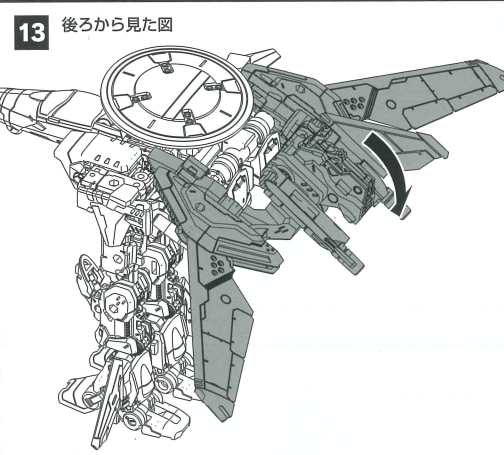
図のパーツを閉じます。

12



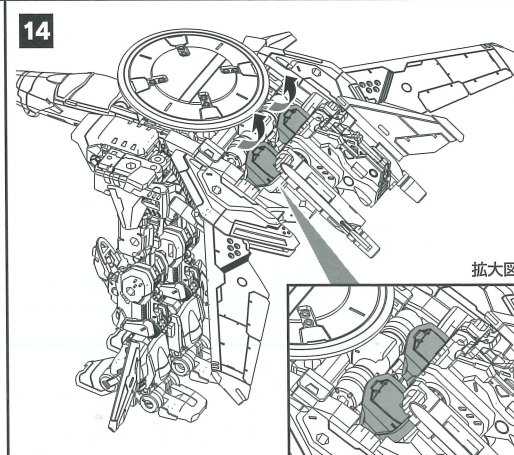
レドームパーツを取り付けます。

13



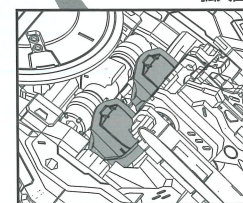
図のパーツを傾けます。

14

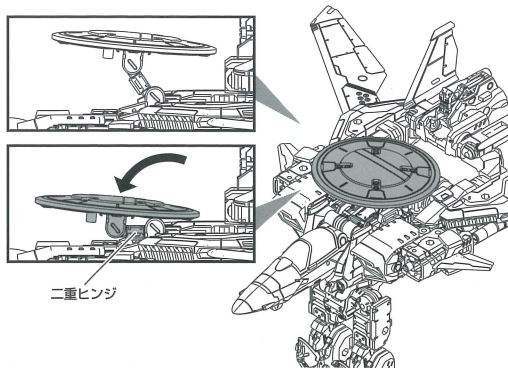


図のパーツを起こします。

拡大図

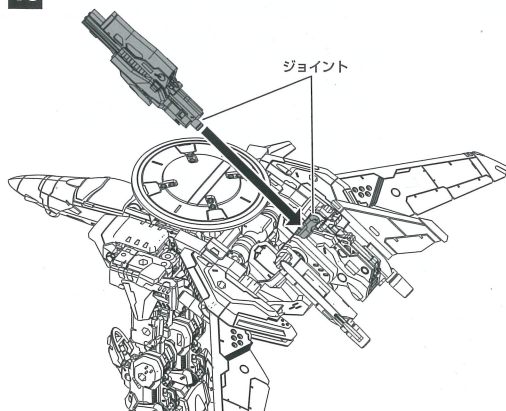


15 前から見た図



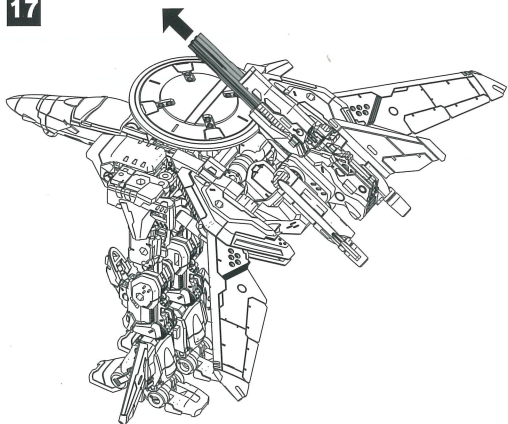
二重ヒンジで前へ移動させます。

16 後ろから見た図



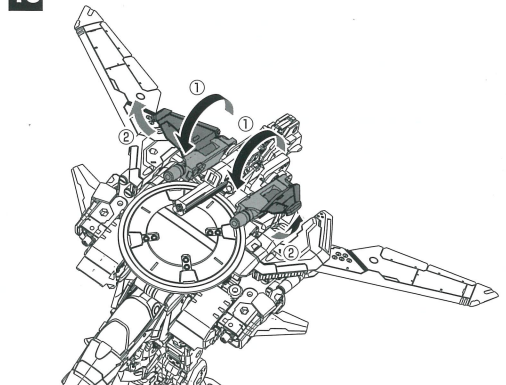
武器A (FZ パーストキャノン)を図のジョイントに取り付けます。

17



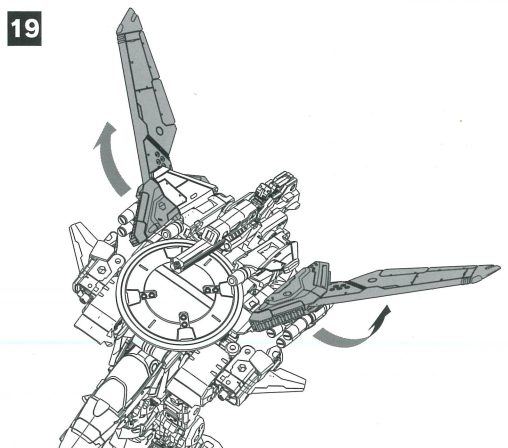
図のパーツを引き出します。

18 上から見た図



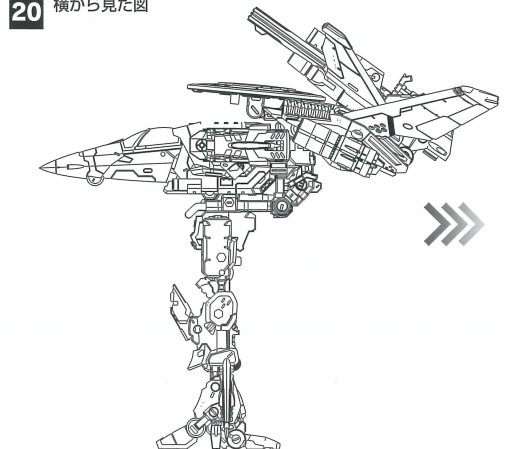
①図のパーツを180度回転させます。
②尾翼を起こします。

19

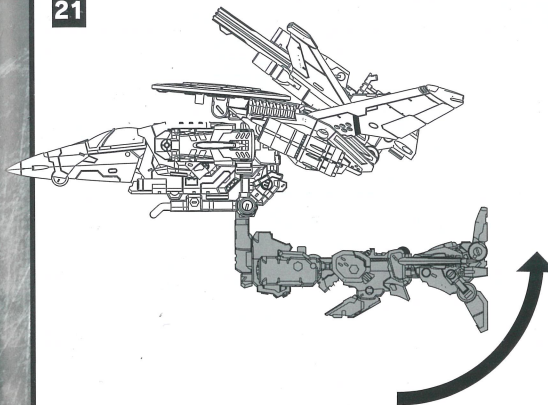


図のパーツを起こします。

20 横から見た図

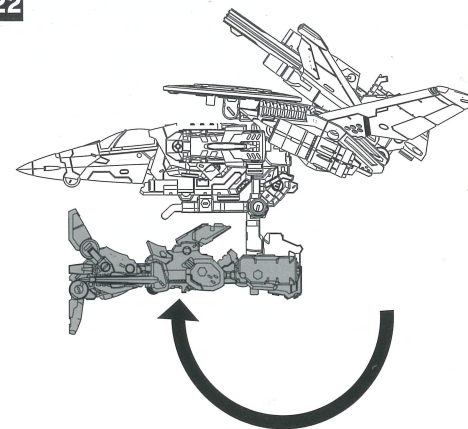


21



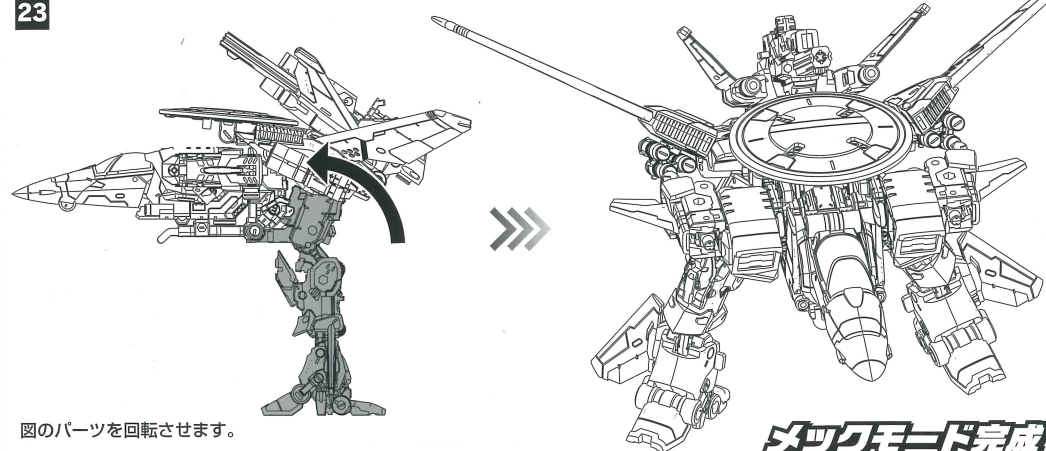
図のパーツを90度回転させます。

22



図のパーツを180度回転させます。

23

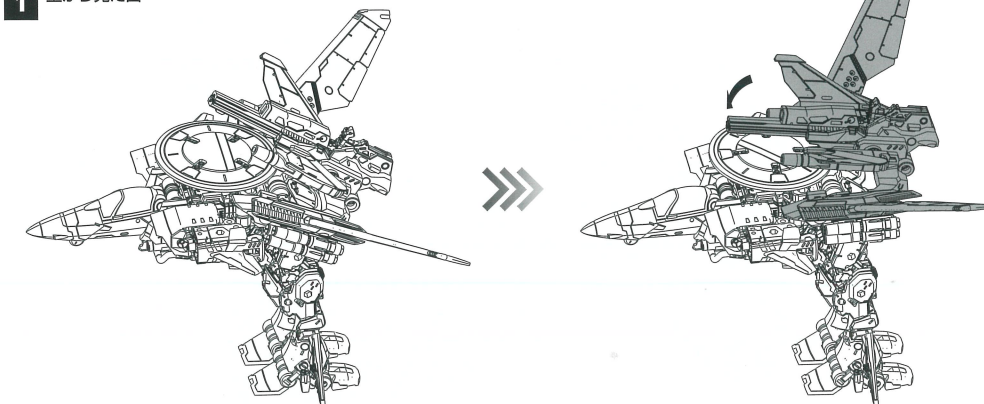


図のパーツを回転させます。

メタリックモード完成

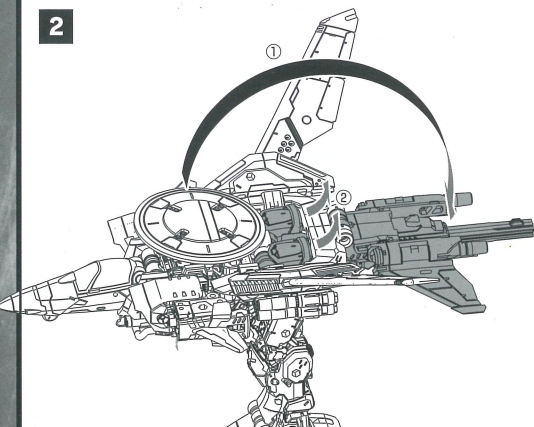
MACHINE MODE マシンモードへの変形

1 上から見た図



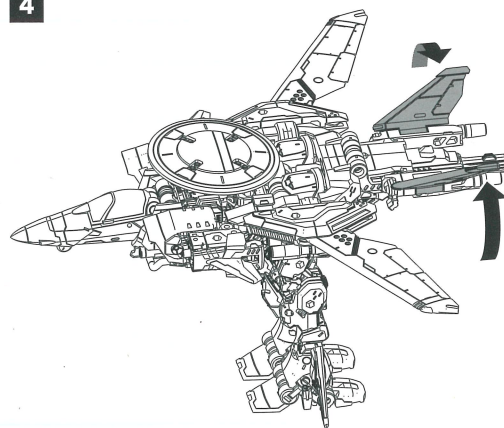
図のパーツを倒します。

2



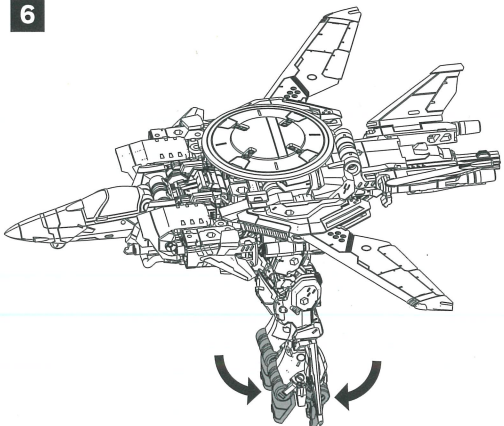
①図のパーツを開きます。
②図のパーツを起こします。

4



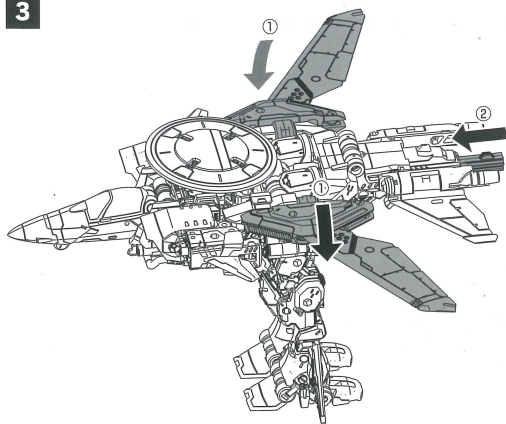
尾翼を起こします。

6



図のパーツを閉じます。

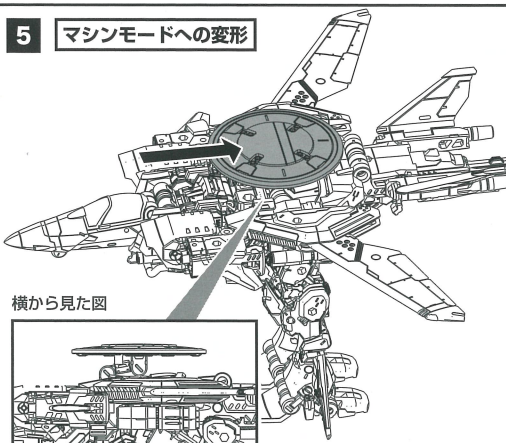
3



①図のパーツを倒します。
②図のパーツを押し込みます。

5

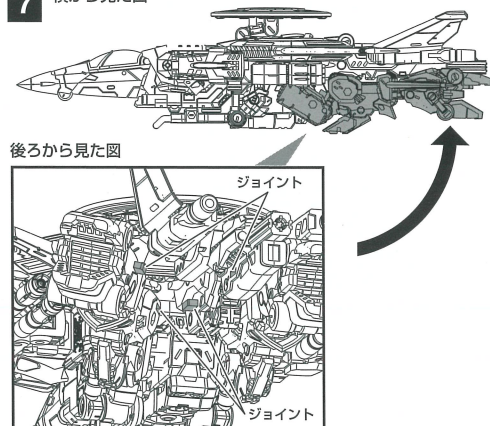
マシンモードへの変形



レドームパーツを後ろにスライドさせます。

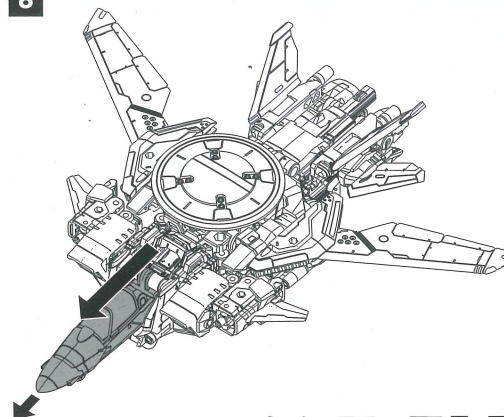
7

横から見た図



図のパーツを回転させ、ジョイントで固定します。

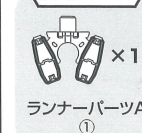
8



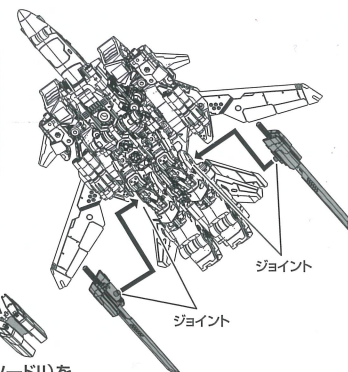
ノーズをスライドさせます。 **マシンモード完成**

マシンモードの装備 下から見た図

使用パーツ



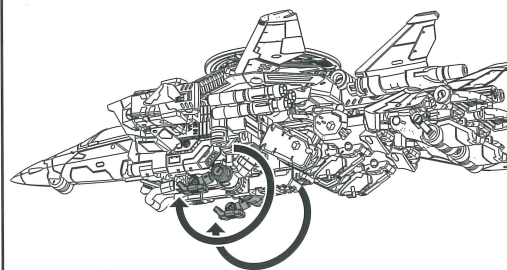
武器B(コンバットソードII)を
ランナーパーツA①に
差し込みます。



図のパーツをジョイントで固定し、
図のように装備することができます。

ランディングギアの展開

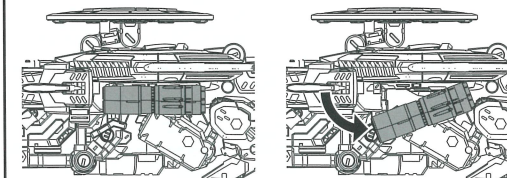
横から見た図



図のパーツを回転させます。

ミサイルパーツの可動

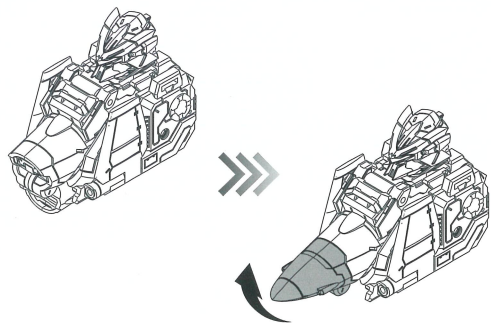
横から見た図



図のように可動させることができます。

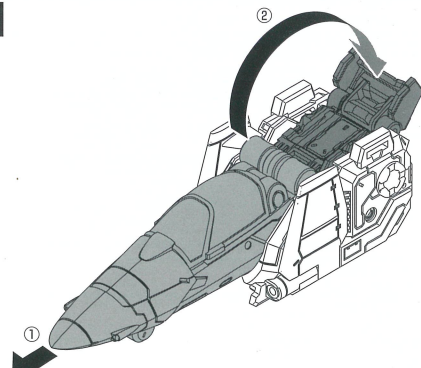
HORUS MK-II MODULER MODE ホルス Mk-II モジュラーモード

1



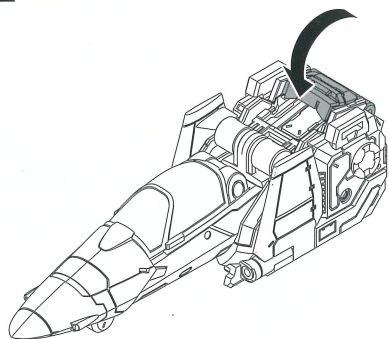
図のパーツを上げます。

2



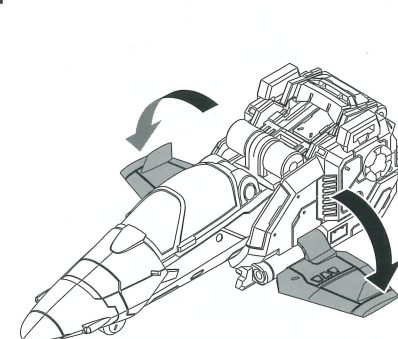
①ノーズをスライドさせます。
②図のパネルを開きます。

3



図のパネルを閉じます。

4

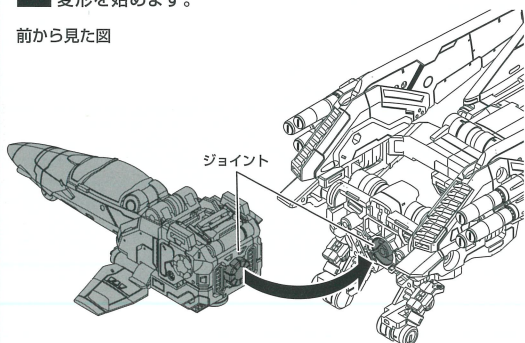


図のパーツを開きます。

5

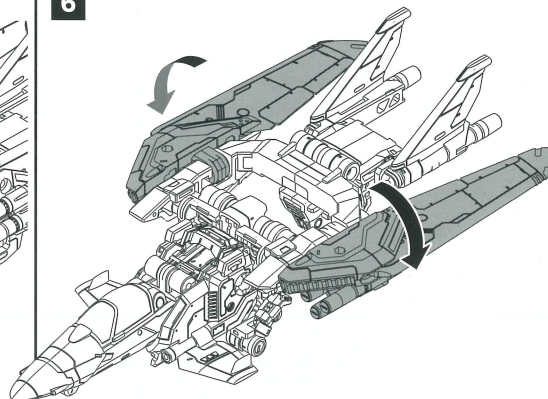
P.5「機動モードへの変形合体」手順①の状態から変形を始めます。

前から見た図



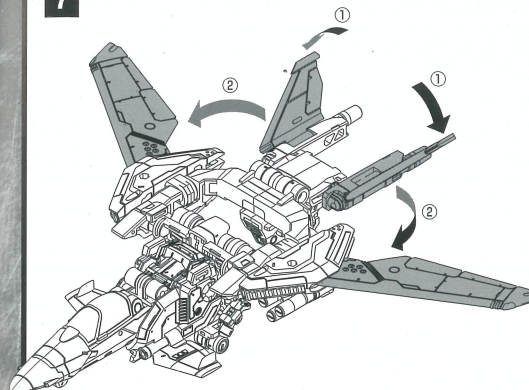
ボレットモジュールをFスラストユニットにジョイントし、固定します。

6



図のパーツを開きます。

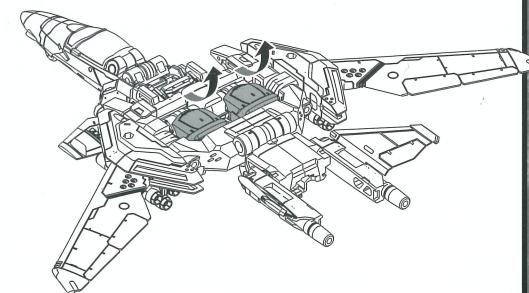
7



①尾翼を開きます。
②ウイングを開きます。

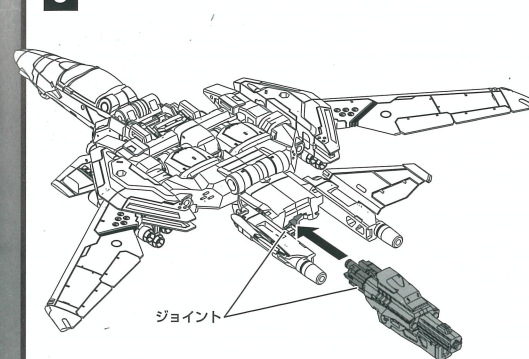
8

後ろから見た図



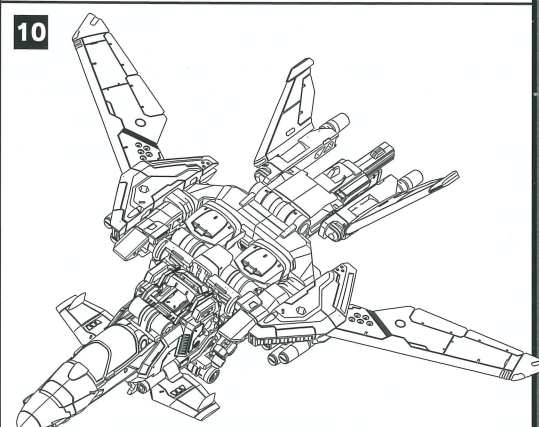
図のパーツを起こします。

9



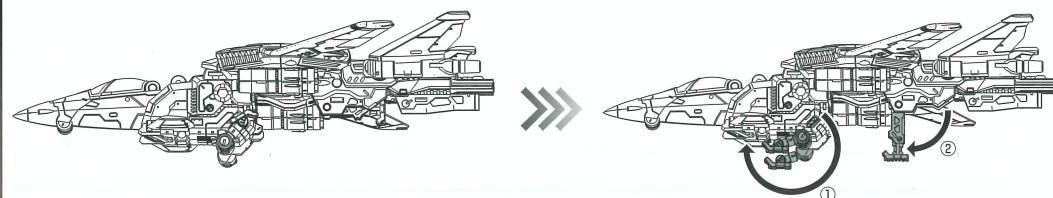
武器A(FZ バーストキャノン)を図のジョイントに取り付けます。

10



ホルスMk-IIモジュラーモード完成

ランディングギアの展開 横から見た図



①図のパーツを回転させます。
②図のパーツを下ろします。