

# すみっコぐらし 人生ゲーム

## 遊び方説明書 2人～5人用 対象年齢6才以上

この度は、タカラトミー「すみっコぐらし 人生ゲーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この遊び方説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

**警告 (けいこく)**

保護者の方へ、必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

**注意 (ちゅうい)**

●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

〈使用上の注意〉

- 遊ぶ前に「遊び方説明書(本書)」をよく読んでから使用してください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 仕切り、部品が入っていた袋は包装材ですので開封後すぐに捨ててください。

### ● このゲームにはいるもの ●

- ① ルーレット付きゲーム盤…1枚
- ② キャラクターコマ台紙…5枚 (しろくま、ぺんぎん?、とんかつ、ねこ、とかげ)
- ③ コマ用台座…5個
- ④ キャラクターカード…5枚 (しろくま、ぺんぎん?、とんかつ、ねこ、とかげ)
- ⑤ みみっコカード…5枚 (ふるしき、たびおか、えびふらいのしっぽ、ざっそう、にせつむり)
- ⑥ おたからカード…25枚 (たこウィンナー、ラムネ、「いつもの」コーヒー、あじふらいのしっぽパン、たびおかアイス、レインボーわたあめ、3Dメガネ、映画のチケット、コーンスープ、すみっコ湖像、スミッシーサブレ、たきびセット、ほうえんきょう、トランク、おへやのカギ、スタンドマイク、レコード、アメリカンドッグ、めじるしの はた、よつ葉のクローバー、まんぷくプレート、えびふらいのひこうき、おすしのパラシュート、こめポニー (たきこみごはん)、予備1枚)
- ⑦ すみっコポイント (SP) …1セット (1,000SP、5,000SP、10,000SP、20,000SP、50,000SP、100,000SP、マイナス20,000SP)
- ⑧ すみっコポイント立てトレー…1個
- ⑨ すみっコポイント立て用シート…3枚
- 遊び方説明書 (本書) …1冊

※写真やイラストはイメージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。

© 2025 San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.  
© 1968, 2025 Hasbro. All Rights Reserved. © TOMY

## ゲームの目的

### みみっコと一緒に おへやのぞきの すみっこをまわりながら SPをたくさん集めてゴールを目指そう!



## ゲームの大まかな流れ

- 1 すみっコポイント (SP) を出し入れするSP係を1人決め、全員5,000SPずつ受け取ります。全員でジャンケンをして、勝った人から時計まわりの順に好きなキャラクターを選び、そのキャラクターカードとコマをもらいます。コマをスタートに置き、選んだキャラクターとなかよしの みみっコカードを場からとり、ゲームを進めます。
- 2 自分の番になったらルーレットをまわし、出た数だけ矢印の方向にキャラクターコマを進めます。
- 3 止まったマスの指示に従います。(※ 2 3 を繰り返します。)

### おたからカードマス P.5 6 おたからカード 参照

「おたからカード『○○○』をもらう。」と書いてあるマスに止まったら、マスの指示に従い、マスに書いてある名前のおたからカードをもらいます。

### すみっコポイントマス (赤いマス) P.4 2 コマを進めるときのルール 1 すみっコポイントマス (赤いマス) 参照

止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。

### ストップ! と書いてあるマス P.4 2 コマを進めるときのルール 2 ストップマス 参照

このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、指示に従います。

### みみっコマス P.6 8 みみっコマス 参照

みみっコカードに関連するマスです。マスの指示に従いルーレットをまわすことができます。

### ルートチェンジ! マス P.4 2 コマを進めるときのルール 3 ルートチェンジマス 参照

「ルートチェンジ!」と書いてあるマスに止まったら、マスの指示に従いルートチェンジします。

### 4 ゴール P.8 12 ゴール・勝ち負け 参照

全員が「ゴール」に着いたらゲーム終了です。

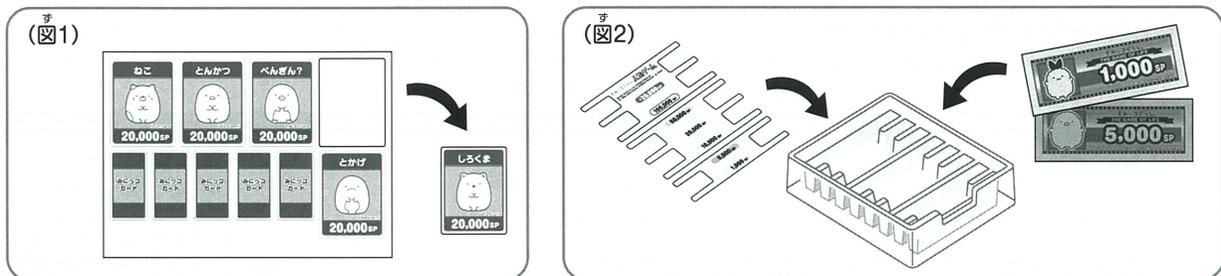
ランクアップ、おたからカード、みみっコカードのSPを、マスの指示に従い受け取り計算します。一番SPを集めた人の勝ちです。2位以下もSPで決まります。

※説明書の中で「場」という表現が出てきますが、それは誰かの手持ちではなく「ゲーム盤の横にある共有の場所」を指します。

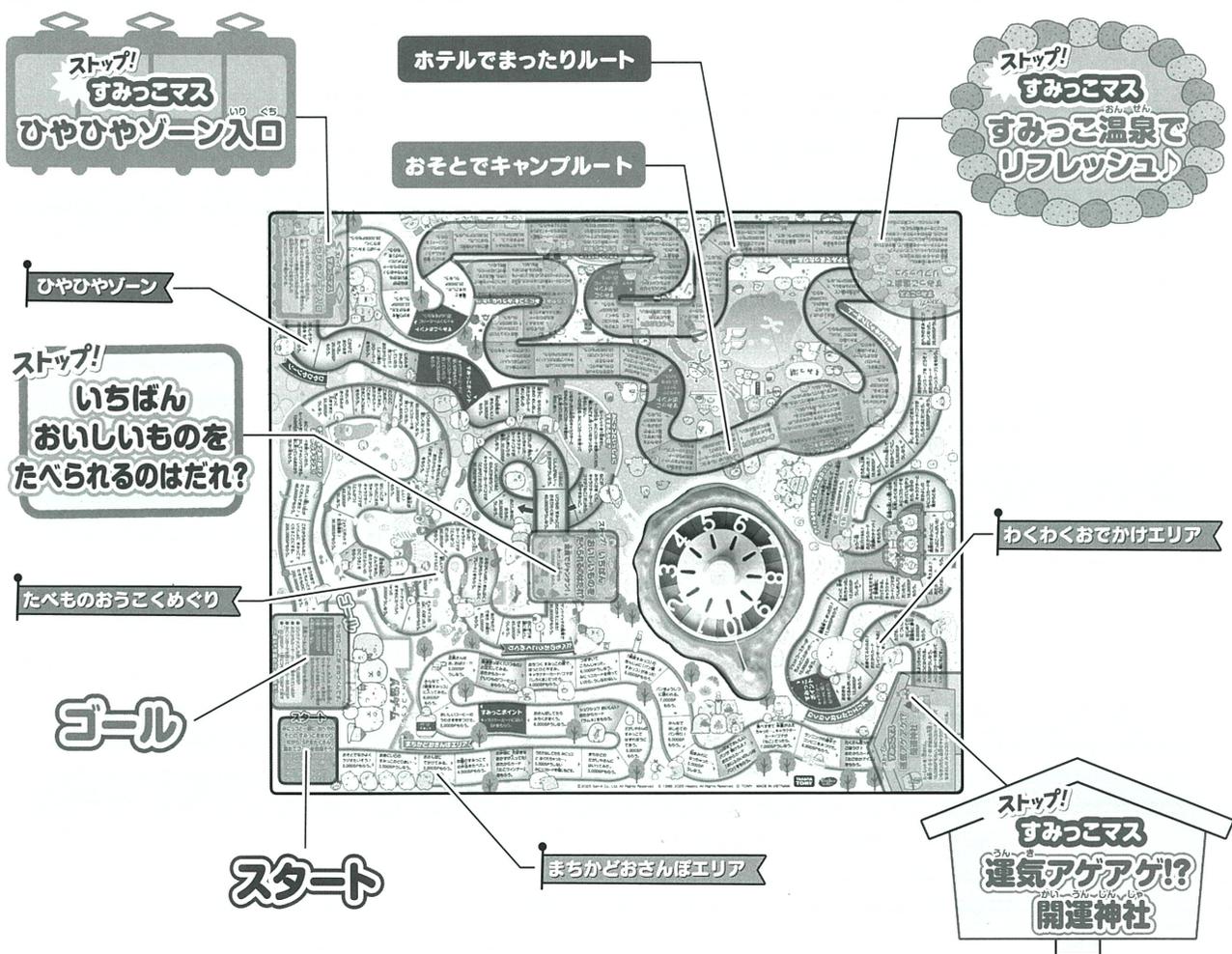
# ゲームの準備

ゲームを始める前に部品を組み立てるなどの準備が必要となります。小さなお子様のいるご家庭ではお家の方が手伝ってあげてください。

- ゲーム盤を広げます。
- キャラクターコマ台紙と、カード類をシートから丁寧に切り離します。(図1)  
※キャラクターコマ台紙はイラスト面、キャラクターカードは青1色の面、みにっコカードとおたからカードはイラストの面を上にして場に並べて置きます。
- すみっこポイント立てトレーにすみっこポイント立て用シートを敷いて、すみっこポイント(SP)を種類別に並べます。(図2)



# ゲーム盤の各名称



# ゲームの進め方

## 1 ゲームのスタート

- すみっこポイント(SP)を出し入れするSP係を1人決めます。
- SP係は全員に5,000SPずつ配ります。SP係もゲームに参加できます。
- 全員でジャンケンをして、勝った人から時計まわりの順に好きなキャラクターを選びます。そのキャラクターカードをもらい、青1色の面を上にして手元に置きます。
- 選んだキャラクターカードと同じキャラクターコマ台紙をもらい、コマ用台座にさし込み、「スタート」に置きます。このコマが、自分がゲームで進めるコマです。
- 選んだキャラクターとなかよしのみにっコカードをとり、イラストの面を上にして手元に置きます。
- ジャンケンをして、勝った人から時計まわりの順にスタートします。
- 自分の番になったらルーレットをまわし、出た数だけ矢印の方向にコマを進めます。

### <コマ台紙のさし込み方>



キャラクター(すみっこ)となかよしのみにっコ

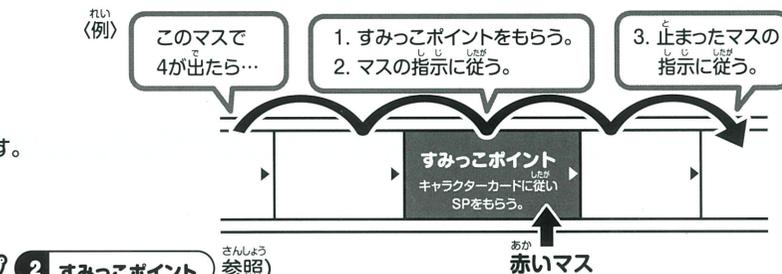
キャラクター(すみっこ)	しろくま	べんぎん?	とんかつ	ねこ	とかげ
なかよしのみにっコ	ふろしき	たびおか	えびふらいのしっぽ	ざっそう	にせつむり

## 2 コマを進めるときのルール

### 1 すみっこポイントマス(赤いマス)

- 「すみっこポイント」の赤いマスは、止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。
- 赤いマスを通り過ぎたときは、止まったマスの指示よりも先に赤いマスの指示に従います。

(P.5 4 キャラクターカード・ランクアップ)

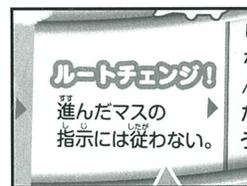


### 2 ストップ!マス

「ストップ!」と書いてある「運気アゲアゲ!?開運神社」「すみっこ温泉でリフレッシュ!」「ひやひやゾーン入口」「いちばんおいしいものをたべられるのはだれ?」のマスは、ルーレットの数か余っていても必ず止まります。

### 3 ルートチェンジ!マス

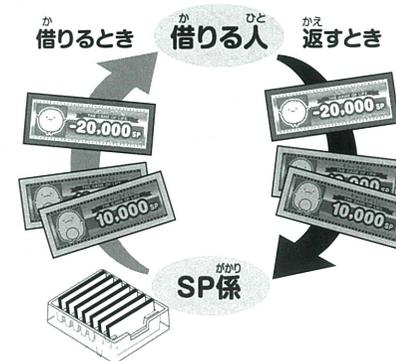
「ルートチェンジ!」と書いてあるマスに止まったら、マスの指示に従いルートチェンジします。コマを指定されたマスに移動して終了です。移動した先のマスの指示には従いません。次の番からルーレットをまわし進みます。



## 3 すみっこポイント(SP)のルール

- マスの指示に従うときに特別な指示がない限り、SPのやり取りはSP係で行います。
- 途中でSPが足りなくなったら、SP係から借りることができます。
- 20,000SP借りにつき、-20,000SP1枚を借りた印として、SP係から受け取ります。  
例) 60,000SP借りるときは、60,000SPと-20,000SP3枚を受け取ります。
- 借りたSPは自分の番にいつでも返すことができます。返すときは20,000SPにつき、-20,000SP1枚をSP係に返します。  
例) 40,000SP返すときは、40,000SPと-20,000SP2枚をSP係に返します。

※ただし、「ゴール」まで-20,000SPを持っていると、1枚につき25,000SPを返さなければいけません。「ゴール」までできるだけ返しておくといよいでしょう。



## 4 キャラクターカード・ランクアップ

### 1 キャラクターカード

- ・ゲームスタート前に選ぶカードです。カードに描かれたキャラクターになりきりゲームを進めます。
- ・キャラクターカードの青1色の面とカラー面では、もらえるSPが異なります。
- ・青1色の面がランクアップ前、「ランクアップ」と書いてある面がランクアップ後です。
- ・スタートでキャラクターを選んだら、青1色の面を上にして手元に置いてください。

#### キャラクターカードの種類

- しろくま ● ペんぎん? ● とんかつ ● ねこ ● とかげ

### 2 すみっこポイント

- ・「すみっこポイント」の赤いマスに止まるか通り過ぎたら、そのたびにキャラクターカードの裏面に書いてあるSPをもらいます。

### 3 ランクアップ

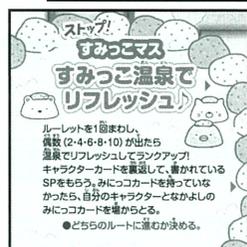
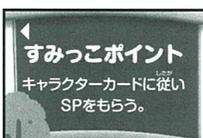
- ・「すみっこマス すみっこ温泉でリフレッシュ♪」のマスではルーレットを1回まわし、偶数(2・4・6・8・10)が出たらランクアップができます。
- 自分のキャラクターカードを裏返し、その面に書いてあるSPをもらいます。

キャラクターカード



あお しろく まん  
青1色の面

めん  
カラー面



## 5 みにっこカード

- ・ゲームスタート前にとるカードです。選んだキャラクター(すみっこ)となかよしのみにっこカードを場からとります。
- ・みにっこカードを持っていると、「みにっこマス」に止まったときにいいことがあるかもしれません。
- できるだけ持っているようにしましょう。

(P.6 8 ミにっこマス 参照)

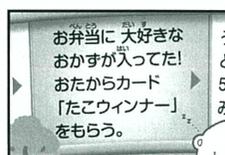
みにっこカード



## 6 おたからカード

- ・「おたからカード『○○○』をもらう。」と書いてあるマスに止まったら指示に従い、マスに書いてあるおたからカードをもらいます。
- ただし早い者勝ちで、場に残っていない場合はもらえません。
- ・「場に余っているおたからカードを1枚もらう。」と書いてある場合は、マスの指示に従い、場に余っている中から好きなおたからカードを1枚だけもらうことができます。
- ・「ゴール」でおたからカードに書いてあるSPをもらいます。

(P.8 12 ゴール・勝ち負け 2 勝ち負け 参照)



## 7 運気アゲアゲ!? 開運神社(ストップ!マス)

- ・このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。

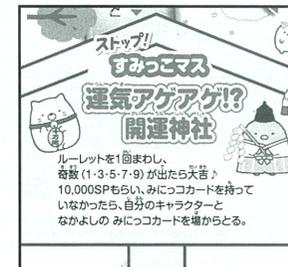
ルーレットを1回まわす。

奇数(1・3・5・7・9)が出た

- ・10,000SPもらう。
- ・みにっこカードを持っていなかったら、自分のキャラクターとなかよしのみにっこカードを場からとる。

偶数(2・4・6・8・10)が出た

何もしない。



## 8 みにっこマス

- ・白いフチのマスが「みにっこマス」です。このマスに止まったら、マスの指示に従いルーレットをまわしてイベントに挑戦します。

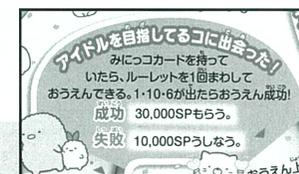
アイドルを目指してるコに出会った!

みにっこカードを持っている

ルーレットを1回まわして1・10・6が出たら成功!  
成功!...30,000SPもらう。  
失敗...10,000SPうしなう。

みにっこカードを持っていない

何もしない。



すみっ湖のほとりでみにっこが迷子に!?

ルーレットを1回まわす。

3・2・5が出た

みにっこカードを持っていない...自分のキャラクターとなかよしのみにっこカードを場からとる。  
みにっこカードを持っている...何もしない。

3・2・5以外が出た

みにっこカードを持っている...場にもどす。  
みにっこカードを持っていない...何もしない。

くらやみでみにっこをみうしなった!

ルーレットを1回まわす。

3・2・5が出た

みにっこカードを持っていない...自分のキャラクターとなかよしのみにっこカードを場からとる。  
みにっこカードを持っている...何もしない。

3・2・5以外が出た

みにっこカードを持っている...場にもどす。  
みにっこカードを持っていない...何もしない。

すすめのおうえんでたっきゅう対決!

みにっこカードを持っている

ルーレットを1回まわして10か9が出たら勝ち!  
勝ち!...30,000SPもらう。  
負け...10,000SPうしなう。

みにっこカードを持っていない

何もしない。

## みにっコといっしょにすすめるかな?

### ルーレットを1回まわし

#### 1~3が出た

みにっコカードを持っている……場にもどす。  
みにっコカードを持っていない……何もしない。

#### 4~10が出た

みにっコカードを持っていない……自分のキャラクターとなかよしの  
みにっコカードを場からとる。  
みにっコカードを持っている……何もしない。

## テンションあげあげ! おたからチャンス!

### みにっコカードを持っている

ルーレットを1回まわしてチャレンジできる。  
1か9が出た……場に余っているおたからカードをどれか1枚もらう。  
1か9以外が出た……何もしない。

### みにっコカードを持っていない

何もしない。

## 9 すみっこ温泉でリフレッシュ! (ストップ!マス)

このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。

### ルーレットを1回まわす。

#### 偶数(2・4・6・8・10)が出た

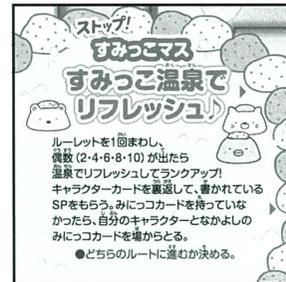
- ランクアップ! キャラクターカードを裏返して書かれているSPをもらう。
- みにっコカードを持っていなかったら、自分のキャラクターとなかよしのみにっコカードを場からとる。

#### 奇数(1・3・5・7・9)が出た

何もしない。

次の番に進むルートを決めます。

ルートが決まったら次の番からルーレットをまわし進みます。



## 10 ひやひやゾーン入口 (ストップ!マス)

このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。

### ルーレットを1回まわす。

#### 1・8が出た

- 場に余っているおたからカードを1枚もらう。
- みにっコカードを持っていなかったら、自分のキャラクターとなかよしのみにっコカードを場からとる。

#### 1・8以外が出た

何もしない。



## 11 いちばんおいしいものをたべられるのはだれ?(ストップ!マス)

- このマスはルーレットの数が余っていても必ず止まり、マスの指示に従います。
- 全員でジャンケンし、勝った人は全員から10,000SPずつもらいます。ジャンケンした相手がすでにゴールしている場合でもSPをもらうことができます。



## 12 ゴール・勝ち負け

### 1 ゴール

- 「ゴール」はルーレットの数が余っていてもゴールできます。
- ゴールした順に「ゴール」に書いてあるSPがもらえます。
- ゴールした人は全員がゴールするまでの間、自分の番が来るたびにラッキーナンバーを決めてルーレットをまわし、その数が出たら10,000SPもらいます。

1着	100,000SP
2着	50,000SP
3着	30,000SP
4着以下	なし



### 2 勝ち負け

- 全員がゴールしたらゲーム終了です。
- 最後に「ゴール」に書いてある通り、右記の計算をします。
- 全員のSPを計算して、一番SPの多い人の勝ちです。2位以下もSPで決まります。

- キャラクターがランクアップしていれば...20,000SPもらいます。
- おたからカード...カードに書かれているSPをもらいます。
- みにっコカードを持っていたら...50,000SPもらいます。
- 20,000SP...1枚につき25,000SPで返します。

## 株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

### タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031 電話受付時間 10~17時 月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで [www.takaratomy.co.jp](http://www.takaratomy.co.jp)